

REGLAS PARA LOS DEPORTES:

BÉISBOL:



Las apuestas en béisbol se aceptan de la siguiente manera:

- En el caso de que el lanzador oficial fuese cambiado antes del inicio del juego, las apuestas continúan válidas.
- Para efectos de apuesta, los juegos son oficiales después de 5 entradas completas.
- El dinero será reembolsado si el juego se suspende.
- Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez.
- Para las apuestas: ALTA/BAJA A JUEGO COMPLETO, RUN LINE, SUPER RUN LINE, 2DA MITAD, H+R+E; las entradas extras cuentan y son válidas para el marcador final.
- Para las apuestas "Si y No" en el primer inning, las mismas son válidas después de que el juego es oficial, es decir, 5 entradas completas.
- Cuando se apuesta a: ALTA/BAJA A JUEGO COMPLETO, RUN LINE, SUPER RUN LINE, 2DA MITAD, H+R+E; deberán jugarse las nueve



info@tujugada.com.co



entradas completas (8½ si el equipo de casa lleva la ventaja) para ser validas, de lo contrario se ANULAN.

APUESTA DIRECTA: Esta apuesta es equipo contra equipo, sin importar el lanzador inicial.

ALTAS Y/O BAJAS: Esta es una apuesta que especifica si el total de carreras de un juego será mayor o menor al total propuesto. Los totales de carreras podrán tener movimientos de su línea inicial.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de 2 hasta 15 selecciones combinadas a ganar y/o altas y bajas, y todas las selecciones deben ganar.

APUESTA HASTA EL 5TO INNING: Se deben jugar las primeras cinco entradas completas, 4½ si el equipo de casa lleva la ventaja, para tener acción en el juego. Cuando se apuesta al total de carreras (Alta / Baja) deberán jugarse las cinco entradas completas para ser válidas.

LAS APUESTAS DE PARLAY Se pagan de acuerdo a la siguiente regla: la cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección, y así sucesivamente, de acuerdo al número de selecciones combinadas.

- En caso de empate o no acción, un parlay de dos equipos se convierte en apuesta derecha.
- En caso de empate o no acción, un parlay de tres o más equipos se reduce al siguiente número inferior de combinaciones.
- El signo menos (-) indica el equipo favorito (macho).
- El signo más (+) indica el equipo no favorito (hembra).



info@tujugada.com.co



RUN LINE Y SUPER RUNLINE: Reglas para proposiciones y apuestas en Línea de Carreras son las mismas a las de Totales (altas y bajas).

FÚTBOL:



Las apuestas en Fútbol se aceptan de la siguiente manera:

GANADOR MONEYLINE: 90 minutos de juego más tiempo de reposición (el juego se termina con el pitazo final del segundo tiempo); los tiempos de prórroga y penales no valen para las apuestas.

APUESTA DIRECTA: Esta es una apuesta de un equipo contra otro a ganar o al empate.

APUESTA RUNLINE: Esta es una apuesta de un equipo contra otro a ganar y se basa en dar una ventaja de goles y línea de dinero a determinado equipo.

ALTAS Y/O BAJAS: Esta es una apuesta que especifica si el total de goles por primera mitad, por segunda mitad y marcador final será mayor o menor al propuesto.

1X y X2: Estas apuestas son válidas si gana o empata el equipo indicado en el ticket y si se cumple los primeros 90 min. mas el agregado, de lo contrario queda anulada.

12: Esta apuesta es válida si gana cualquiera de los equipos indicado en el ticket y si se cumple los primeros 90 min. mas el agregado, de no



info@tujugada.com.co



cumplirse los 90 min. queda anulada y de quedar en empate la apuesta pierde.

Gol Gol (GG): Esta apuesta es válida si cada equipo marca al menos 1 gol y si se cumple los primeros 90 min. mas el agregado, de no cumplirse los 90 min. queda anulada.

No Gol (NG): Esta apuesta es válida si uno o ambos equipos no marca gol y si se cumple los primeros 90 min. mas el agregado, de no cumplirse los 90 min. queda anulada.

Los logros varían durante el día, usted participa con el que le indique su ticket al momento de hacer la apuesta.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de 2 hasta 15 selecciones combinadas a ganar y/o empatar y/o total de goles y todas las selecciones deben resultar ganadoras.

- Las apuestas de parlay se pagan de acuerdo a la siguiente regla: la cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección, y así sucesivamente, de acuerdo al número de selecciones ganadoras.
- Para efectos de apuesta, el resultado de un partido es oficial después de 75 minutos de juego, los tiempos extras no se consideran para las apuestas, a menos que se indique de otra manera.
- Los juegos deben llevarse a cabo en la fecha indicada, a menos que se indique de otra manera.



info@tujugada.com.co



- El equipo de casa siempre se enlistará en la parte "inferior" a menos que se indique otra disposición.
- Sólo se debe seleccionar una proposición en cada partido.
- Todas las apuestas deberán ser realizadas antes de que inicien los partidos, cualquier apuesta realizada después del inicio de los partidos será cancelada.
- Para tener acción, el árbitro deberá silbar el inicio del juego.
- Si un partido es pospuesto y/o reprogramado, esto constituye que no hay acción, a menos que se indique de otra manera.
- No acción significa reembolso del dinero apostado (excepto ver apuesta de parlay).

BALONCESTO:



Las apuestas en básquetbol se aceptan de la siguiente manera:

APUESTA DERECHA: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.



info@tujugada.com.co



APUESTA DE PRIMERA Y SEGUNDA MITAD: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.

ALTAS Y/O BAJAS: Esta es una apuesta que especifica si el total de puntos por cuartos, por primera mitad, por segunda mitad y por el marcador final será mayor o menor al propuesto.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de dos hasta quince selecciones combinadas a ganar y/o al total de puntos en el marcador final, y todas las selecciones deben ganar. No hay compra de medios puntos.

- Para efectos de apuesta, y a menos que se indique de otra manera, un juego se considera oficial después de:
- Basquetbol Profesional: 43 minutos de juego
- Basquetbol Colegial: 35 minutos de juego
- Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez.
- No acción significa reembolso del dinero apostado (excepto ver apuesta de parlay y teaser).
- En toda apuesta derecha, si el favorito gana exactamente por la ventaja de puntos, la apuesta será reembolsada.
- El equipo de casa siempre se enlistará en la parte inferior, a menos que se indique otra disposición.

- Si una persona apuesta al favorito, éste debe ganar por una ventaja mayor que con la que está desfavorecido.
- Si una persona apuesta al no favorito, éste debe ganar o no perder por una diferencia mayor por la que está favorecido.
- En apuesta al total de puntos, los tiempos extras cuentan para el marcador final.
- En apuesta de medio tiempo, los tiempos extras cuentan para el marcador final.
- En apuesta de medio tiempo, los tiempos extras están incluidos como parte de la segunda mitad del juego.

APUESTA PARLAY: En caso de empate o «no acción» de un partido involucrado en la apuesta de parlay de 2, o más equipos, reduce el parlay al siguiente número inferior de combinaciones, en caso de empate o sin acción de un partido involucrado en la apuesta de parlay de 2 equipos, se convierte en apuesta derecha y si persiste el empate o sin acción el dinero de la apuesta será reembolsado.

APUESTA DERECHA: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de dos hasta quince selecciones combinadas a ganar y/o al total de puntos involucrando línea de dinero en una o más de las selecciones y los pagos se calcularán de acuerdo a la siguiente regla:

- La Cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección y así sucesivamente de acuerdo al número de selecciones ganadoras.

- La tabla de pagos para parlays con línea de puntos no aplica en este tipo de apuesta.
- El signo menos (-) indica el equipo favorito.
- El signo mas (+) indica el equipo no favorito.

FÚTBOL AMERICANO:



Las apuestas en Fútbol Americano se aceptan de la siguiente manera:

APUESTA DERECHA: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.

RUNLINE: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.

ALTAS Y BAJAS: Esta es una apuesta que especifica si el total de puntos por cuartos, por primera mitad, por segunda mitad y por el marcador final será mayor o menor al propuesto.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de dos hasta quince selecciones combinadas a ganar y/o al total de puntos en el marcador final, y todas las selecciones deben ganar. No hay compra de medios puntos.

- Para efectos de apuesta, y a menos que se indique de otra manera, un juego se considera oficial después de 55 minutos de juego. Si un juego
-



info@tujugada.com.co



- es pospuesto y/o reprogramado, esto constituye que no hay acción, a menos que se indique de otra manera.
- No acción significa reembolso del dinero apostado. (Excepto ver apuesta de parlay y teaser).
- Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez.
- En toda apuesta derecha, si el favorito gana exactamente por la ventaja de puntos, la apuesta será reembolsada.
- El equipo de casa siempre se enlistará en la parte inferior, a menos que se indique otra disposición.
- Si una persona apuesta al favorito, éste debe ganar por una ventaja mayor que con la que está desfavorecido.
- Si una persona apuesta al no favorito, éste debe ganar o no perder por una diferencia mayor por la que está favorecido.
- En apuesta al total de puntos, los tiempos extras cuentan para el marcador final.
- En apuesta de medio tiempo, los tiempos extras cuentan para el marcador final.



info@tujugada.com.co



- En apuesta de medio tiempo, los tiempos extras están incluidos como parte de la segunda mitad del juego.

HOCKEY:



Las apuestas en Hockey se aceptan de la siguiente manera:

APUESTA DERECHA: Esta es una apuesta de un equipo contra otro.

ALTAS Y BAJAS: Es una apuesta que especifica si el total de los goles en el marcador final será mayor o menor al propuesto.

APUESTA PARLAY: Esta apuesta agrupa de dos hasta quince selecciones combinadas a ganar y/o al total de goles en el marcador final, y todas las selecciones deben ganar.

- Para efectos de apuesta, y a menos que se indique de otra manera, el juego es oficial después de 55 minutos de juego.
- El equipo de casa siempre se enlistará en la parte inferior a menos que se indique otra disposición.
- El signo menos (-) indica el equipo favorito.
- El signo más (+) indica el equipo no favorito.
- En apuesta al total de goles, los tiempos extras cuentan para el marcador final.



info@tujugada.com.co



- Las apuestas de parlay se pagan de acuerdo a la siguiente regla: la cantidad apostada y ganada en la primera selección será apostada a la siguiente selección, y así sucesiva-mente, de acuerdo al número de selecciones combinadas.
- Los juegos deberán llevarse a cabo en la fecha indicada, en caso de juegos suspendidos y reprogramados para otra fecha no tendrán validez.
- No acción significa reembolso del dinero apostado (excepto ver apuesta de parlay).

TENIS:



Las apuestas en Tenis se aceptan de la siguiente manera:

- El pronóstico está sujeto a cancelación en caso de que uno de los jugadores se retire, se incapacite o sea descalificado.
- Si un juego es pospuesto o cambiado de fecha debido a problemas de clima, iluminación, o causa de fuerza mayor, se anulará la apuesta y se recalculará el ticket.

- En el caso de que se dé a un jugador el partido como ganado por cualquier razón antes de jugarse el número completos de sets, las apuestas se cancelaran.
- Para la apuesta a Runline, deberán jugarse la cantidad de sets reglamentarios en caso contrario se anularán.
- Se anularán todas las apuestas en el caso de que el número de sets establecido cambie o sea diferente al ofrecido previamente en las apuestas.

EQUIPO TUJUGADA.COM.CO