

“El rescate del reino”

DOCUMENTO DE CONCEPTO DE JUEGO

Versión 1.0

**AUTOR: RAUSCH, MIGUEL
ALEJANDRO**

Fecha: 27/06/2023

Concepto general:

"El Rescate del Reino" sumerge a los jugadores en una emocionante aventura llena de acción y peligro. Con una combinación de combate estratégico, resolución de acertijos y progresión del jugador, el objetivo principal es rescatar al rey secuestrado y liberar al reino de las garras de la oscuridad. El juego está dirigido a amantes de los juegos de acción y aventura y se lanzará inicialmente en PC con posibles expansiones a otras plataformas en el futuro.

Descripción del Juego:

Género del juego: Acción y aventura.

Ambientación y mundo del juego: "El Rescate del Reino" se desarrolla en un vasto reino medieval que ha sido sumido en la oscuridad por un antiguo mal. Los jugadores explorarán diversos escenarios, incluyendo mazmorras en ruinas, un castillo oscuro y bosques encantados. Cada ubicación estará repleta de peligros, secretos y enemigos mortales.

Estilo artístico y gráfico: El juego presentará un estilo de pixel art detallado que capturará la esencia de la era retro. Los entornos estarán llenos de detalles arquitectónicos antiguos, mientras que los personajes y enemigos tendrán animaciones fluidas y expresivas.

Perspectiva de juego: Vista top-down.

Mecánicas principales: Los jugadores se enfrentarán a desafíos emocionantes que combinarán combate estratégico, resolución de acertijos y exploración. Lucharán contra enemigos como orcos y esqueletos, aprovechando las habilidades únicas de cada personaje, como el guerrero resistente, el mago poderoso y el ladrón sigiloso. Además, deberán resolver acertijos y desbloquear nuevas áreas en las mazmorras para avanzar en la historia.

Elementos de progresión del jugador: A medida que los jugadores superen desafíos y derroten enemigos, ganarán experiencia y obtendrán nuevas habilidades y equipamiento. Estas mejoras permitirán a los personajes enfrentarse a enemigos más fuertes y desbloquear nuevas opciones estratégicas.

Historia y Personajes:

Trama principal del juego: En "El Rescate del Reino", el reino ha caído en la oscuridad después de que las fuerzas de un antiguo mal secuestran al rey y amenazan con destruir todo a su paso y dejar a la población condenada a la esclavitud. Los jugadores asumen el papel de un grupo de héroes valientes que se embarcan en una peligrosa misión para rescatar al rey y devolver la paz al reino. A medida que avanzan, descubren antiguas leyendas y secretos que revelan la verdadera naturaleza del mal que acecha el reino.

Personajes principales: El grupo de héroes está compuesto por un guerrero, un mago y un ladrón. Cada personaje tiene habilidades y características únicas que los ayudarán en su búsqueda. El guerrero es valiente y fuerte, el mago domina poderosos hechizos y el ladrón es ágil y experto en el sigilo.

Trasfondo y motivaciones de los personajes: Cada personaje tiene su propia historia y motivación para unirse a la misión de rescate. El guerrero siempre ha servido a las fuerzas del rey y no quedará fuera de la lucha en esta ocasión, el mago está impulsado por el deseo de proteger el reino y aumentar sus habilidades mágicas, en cuanto al ladrón, este busca redimirse de un pasado oscuro y demostrar su valentía y determinación.

Jugabilidad:

Descripción detallada de las mecánicas de juego: Los jugadores deben elegir a su personaje preferido para iniciar la misión de rescate, una vez seleccionado este no puede cambiarse hasta finalizar el juego. Si quieren elegir a uno de los demás personajes deben iniciar una nueva partida. Explorarán niveles con múltiples caminos y desafíos. Se enfrentarán a enemigos utilizando tácticas estratégicas y las habilidades únicas de cada personaje. Además, deberán resolver acertijos y encontrar objetos clave para avanzar en la historia.

Explicación de los controles y la interfaz de usuario: Los controles serán intuitivos y fáciles de aprender, permitiendo a los jugadores realizar movimientos, ataques y habilidades especiales. La interfaz de usuario mostrará información relevante, como la salud de los personajes, los niveles de experiencia y los objetivos de la misión.

Ciclo de juego: El juego se dividirá en tres niveles principales, cada uno con sus propios desafíos y enemigos. Los jugadores comenzarán en los bosques encantados, luego avanzarán a través de las mazmorras y, finalmente, se adentrarán en el castillo oscuro donde se encuentra encerrado el rey. Cada nivel presentará un jefe final que deberá ser derrotado para avanzar al siguiente.

Progresión del jugador y recompensas: A medida que los jugadores superen desafíos, ganarán experiencia y obtendrán puntos de habilidad que podrán utilizar para mejorar las habilidades de los personajes. También encontrarán equipamiento especial que aumentará sus atributos y les proporcionará ventajas en el combate (pociones de salud, ataques que infligen mayor daño, etc).

Contenido y Características:

Modos de juego: El juego se centrará en el modo de un jugador, ofreciendo una experiencia inmersiva y emocionante. Sin embargo, se podrían considerar modos multijugador o cooperativos para futuras actualizaciones o expansiones del juego.

Tipos de misiones o desafíos: "El Rescate del Reino" contará con una variedad de misiones y desafíos para mantener a los jugadores comprometidos. Estas misiones incluirán desde combates contra jefes, resolución de acertijos y puzzles en las mazmorras, hasta misiones de exploración y búsqueda de objetos clave en los bosques encantados para avanzar en la trama.

- **Bosques Encantados:** Los jugadores se adentrarán en los bosques encantados, donde se encontrarán con desafíos como la búsqueda de objetos mágicos, la resolución de acertijos en medio de la espesura y el enfrentamiento con criaturas místicas. Además, podrían encontrarse con personajes no jugables que brinden misiones secundarias para obtener recompensas adicionales.
- **Mazmorras:** Después de explorar los bosques encantados, los jugadores se aventurarán en las mazmorras oscuras y peligrosas. Aquí enfrentarán desafíos más complejos, como la superación de trampas mortales, eliminación de enemigos poderosos y la búsqueda de llaves o artefactos especiales para desbloquear nuevas áreas. Al final de las

mazmorras, los jugadores deberán enfrentarse a un jefe desafiante que custodia el camino hacia el siguiente nivel.

- **Castillo Oscuro:** Una vez superadas las mazmorras, los jugadores llegarán al castillo oscuro, el corazón del mal que acecha el reino. Aquí se encontrarán con los enemigos más fuertes y desafiantes, incluyendo poderosos hechiceros y guerreros corruptos. Los desafíos en el castillo oscuro se centrarán en la resolución de acertijos, la exploración de pasadizos secretos y la lucha contra múltiples enemigos a la vez. El clímax del juego culminará con un enfrentamiento épico contra el jefe final que tiene al rey secuestrado.

A medida que los jugadores superen cada nivel, se revelarán fragmentos de la historia y se desbloquearán nuevas habilidades y objetos para los personajes. Cada nivel ofrecerá una experiencia única con desafíos específicos y un diseño de nivel distintivo, lo que mantendrá la diversidad y la emoción en la jugabilidad.

Características especiales: El juego se destacará por su sistema de combate estratégico, que permitirá a los jugadores utilizar las habilidades únicas de cada personaje para adaptarse a diferentes situaciones. Además, se implementará un sistema de sigilo que permitirá a los jugadores evitar o sorprender a los enemigos mediante tácticas furtivas. Se estudiará la posibilidad de incluir un sistema de personalización del personaje, donde los jugadores podrán equipar diferentes armas, armaduras y accesorios para mejorar las habilidades y atributos de sus personajes (no en la primera versión).

Contenido adicional: Además de la historia principal, "El Rescate del Reino" ofrecerá contenido adicional para aumentar la duración y la rejugabilidad del juego. Esto podría incluir la presencia de coleccionables ocultos en los niveles, desbloqueables como nuevos trajes o apariencias para los personajes, y posibles expansiones de la historia con nuevos niveles, enemigos y desafíos. Estas características adicionales brindarán a los jugadores la oportunidad de sumergirse aún más en el mundo del juego y ofrecerán recompensas extras por su dedicación y exploración.

Muestra de personajes, enemigos y escenarios:

Héroes:



Guerrero



Ladrón



Mago

Orcos (enemigos):



Orco común



Orco Ladrón



Orco Mago



Orco Guerrero

Esqueletos (enemigos):



Esqueleto común



Esqueleto Ladrón



Esqueleto Mago



Esqueleto Guerrero

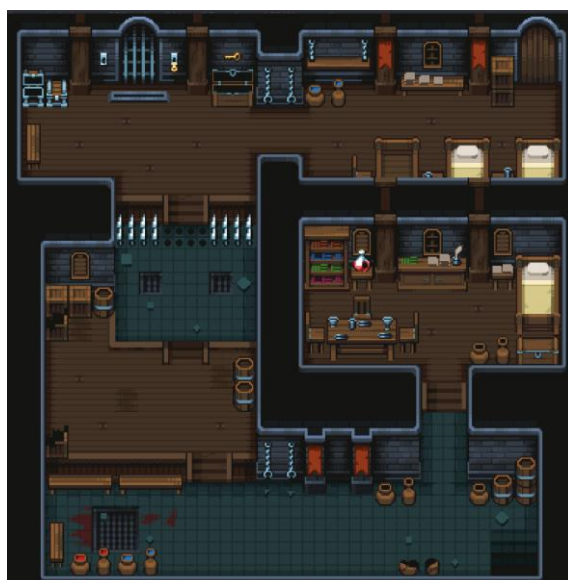
Escenarios:



Mazmorra



Bosque encantado



Castillo oscuro