# Práctica final: Cadenas de Markov

Alejandro Rodríguez Arguimbau

<u>alejandro.rodriguez7@estudiant.uib.cat</u> Sergi Mayol Matos

sergi.mayol1@estudiant.uib.cat

Métodos de álgebra lineal

# Índice

1. Introducción del problema		
2. Planteamiento del problema	3	
3. Resolución del problema	4	
3.1 Apartado a	4	
3.2 Apartado b	6	
3.3 Apartado c	7	
3.4 Apartado d	7	

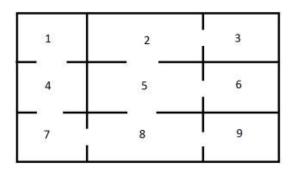
# 1. Introducción del problema

Las cadenas de Markov son una herramienta matemática empleadas para modelar situaciones que aparecen en diversos contextos, este describe un experimento o medición que se realiza una serie de veces de la misma forma, donde el resultado del experimento es una posibilidad entre varias y viene representado por un número finito de estados. La probabilidad de moverse de un lugar a otro son constantes y solo dependen del estado presente. En concreto, en el problema asignado, se pide estudiar el movimiento entre nueve zonas de una ciudad, cada una de ellas cubiertas por una antena de telefonía móvil y con la posibilidad de movimiento limitadas mediante una serie de puertas. Sobre estas nueve zonas se realiza un estudio sobre la posición y el movimiento de un individuo en etapas sucesivas, de donde se obtiene que: un individuo tiene la posibilidad de permanecer en la zona que se encuentra o desplazarse a otra, pero la probabilidad de cambiar a una nueva zona es el doble a la de permanecer en la zona.

## 2. Planteamiento del problema

Para este problema debemos utilizar el método de la Cadena de Markov. En el que la probabilidad de que suceda un evento depende solamente del evento anterior, por tanto el problema carece de memoria.

Como sabemos, debemos estudiar el movimiento entre 9 zonas de una ciudad, estos movimientos serán realizados por ciertos individuos.



Nuestro problema presenta algunas alteraciones y es que si una persona está en una etapa, la probabilidad de moverse a otra será el doble que la de permanecer en la zona.

Principalmente, debemos obtener la matriz de esta figura para poder operar y contestar las cuestiones.

Mediante un sistema de ecuaciones sencillo podemos saber los valores de las probabilidades en cada zona.

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & | & 0 \\ 1 & 1 & | & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\times} (-1) \xrightarrow{\sim}_{F_2 - 1 \cdot F_1 \to F_2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & | & 0 \\ 0 & 3 & | & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \end{pmatrix} \xrightarrow{F_2 / (3) \to F_2} \begin{pmatrix} 1 & -2 & | & 0 \\ 0 & 1 & | & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \xrightarrow{\times} (2) \xrightarrow{\sim}_{F_1 - (-2) \cdot F_2 \to F_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & \frac{2}{3} \\ 0 & 1 & | & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 & = \frac{2}{3} \\ x_2 & = \frac{1}{3} \end{cases} (1)$$

Sabemos que el valor de quedarse es de  $\frac{1}{3}$  y el de irse  $\frac{2}{3}$ , a partir de ahí, con el número de aperturas de cada zona podemos calcular nuestra matriz.

Las zonas 1, 3, 6 y 9 tienen una apertura únicamente, por tanto, si el individuo está en una de esas zonas o se queda o sale. Quedarse =  $\frac{1}{3}$ , Salir =  $\frac{2}{3}$ .

Las zonas 2, 4 y 7 tienen dos aperturas, por tanto, si el individuo está en una de esas zonas o se queda o sale. Quedarse =  $\frac{1}{3}$ , Salir =  $\frac{1}{3}$ , (salir se calcula de  $\frac{2}{3}$ \* $\frac{1}{2}$  =  $\frac{1}{3}$ ).

Las zonas 5 y 8 tienen tres aperturas, por tanto, si el individuo está en una de esas zonas o se queda o sale. Quedarse =  $\frac{1}{3}$ , Salir =  $\frac{2}{9}$ , (salir se calcula de  $\frac{2}{3}*\frac{1}{3} = \frac{2}{9}$ ).

La matriz T es la siguiente:

=								
0.3333	0	0	0.3333	0	0	0	0	0
0	0.3333	0.6667	0	0.2222	0	0	0	0
0	0.3333	0.3333	0	0	0	0	0	0
0.6667	0	0	0.3333	0	0	0.3333	0	0
0	0.3333	0	0	0.3333	0.6667	0	0.2222	0
0	0	0	0	0.2222	0.3333	0	0	0
0	0	0	0.3333	0	0	0.3333	0.2222	0
0	0	0	0	0.2222	0	0.3333	0.3333	0.6667
0	0	0	0	0	0	0	0.2222	0.3333

La manera sencilla de verlo es que cada columna representa la zona, si el valor es 0 significa que desde esa zona no se puede llegar a la otra con un único movimiento. En esta matriz se representan los valores de quedarse y salir calculados anteriormente.

La matriz inversa de T es la siguiente:

```
invT =

-0.5000    1.0000    -2.0000    1.7500    1.0000    -2.0000    -1.2500    -0.5000    1.0000
2.0000    -1.0000    2.0000    -1.0000    2.0000    -4.0000    -1.0000    2.0000    -4.0000
-2.0000    1.0000    1.0000    1.0000    -2.0000    4.0000    1.0000    -2.0000    4.0000
3.5000    -1.0000    2.0000    -1.7500    -1.0000    2.0000    1.2500    0.5000    -1.0000
3.0000    3.0000    -6.0000    -1.5000    3.0000    -6.0000    -1.5000    3.0000    -6.0000
-2.0000    -2.0000    4.0000    1.0000    -2.0000    7.0000    1.0000    -2.0000    4.0000
-2.5000    -1.0000    2.0000    1.2500    -1.0000    2.0000    1.2500    0.5000    -1.0000
-1.5000    3.0000    -6.0000    0.7500    3.0000    -6.0000    0.7500    -1.5000    3.0000
-1.0000    -2.0000    4.0000    -0.5000    -2.0000    4.0000    -0.5000    1.0000    1.0000
1.0000    -2.0000    4.0000    -0.5000    -2.0000    4.0000    -0.5000    1.0000    1.0000
```

Esta matriz la utilizaremos para la resolución de los siguientes apartados.

## 3. Resolución del problema

#### 3.1 Apartado a

Para la resolución del primer ejercicio, debemos obtener los dos vectores iniciales:

- $\times 0 = (0,1,0,0,0,0,0,0,0).$
- y0 = (0,0,0,0,0,0,0,1,0).

Sabemos que para todo  $n \in N$ , se tiene que x^n = Tx^n-1

A partir de la matriz inversa, utilizando la ecuación Ax = b, donde  $A = T^-1 y b = x0 (y0 respectivamente).$ 

Al preguntarnos el resultado después de 10 etapas, calculamos hasta x10.

Por tanto, resolvemos para cada  $i \in \{1, ..., 10\}$ , utilizando el algoritmo de factorización LU con pivotaje.

Etapas de x:

ETAPA 1:	ETAPA 2:	ETAPA 3:	ETAPA 4:	ETAPA 5	59
0	1.5860e-17	7 1.5860e-17	7 0	- 10 Store - 10	333e-03
0.3333	4.0737e-01	1 3.3330e-01	0.3123	2.84	157e-01
0.3333	2.2220e-01	1 2.0986e-01	0.1811	1.64	147e-01
-0.0000	-9.2519e-18	-1.0408e-17	0.0055	9.13	33e-03
0.3333	2.2220e-01	1 2.7569e-01	0.2688	2.73	379e-01
0.0000	7.4067e-02	7.4067e-02	0.0860	8.84	100e-02
-0.0000	-5.5511e-17	7 1.6459e-02	0.0219	3.18	89e-02
-0.0000	7.4067e-02	7.4067e-02	0.1024	1.15	77e-01
-0.0000	-3.8720e-17	7 1.6459e-02	0.0219	3.00	56e-02
ETAPA 6:	ETAPA 7:	ETAPA 8:	ETAP	A 9:	ETAPA 10:
3.6555e	-03 6.1838	Be-03 8.906	6e-03 0	.011848	0.014859
2.6535e	-01 2.4841	le-01 2.345	5e-01 0	.222683	0.212536
1.4968e	-01 1.3834	4e-01 1.289	2e-01 0	.121157	0.114613
1.4896e	-02 2.0536	5e-02 2.663	8e-02 0	.032730	0.038794
2.7078e	-01 2.6783	3e-01 2.634	9e-01 0	.258918	0.254171
9.0309e	-02 9.0276	5e-02 8.961	0e-02 0	.088423	0.087012
3.9401e	-02 4.7010	De-02 5.373	8e-02 0	.059956	0.065584
1.3010e	-01 1.4050	De-01 1.492	4e-01 0	.156100	0.161628
3.5745e	-02 4.0826	5e-02 4.483	le-02 0	.048108	0.050725

El resultado de x10 es: (0.014859, 0.212536, 0.114613, 0.038794, 0.254171, 0.087012, 0.065584, 0.161628, 0.050725).

#### Etapas de y:

ETAPA 1:	ETAPA 2:	ETAPA	3:	ETAPA 4:	ETAPA 5:
1.0867e-17	9.91276	-18 0.	024691	0.0329	0.042371
2.8784e-17	4.9382€	-02 0.	049383	0.0682	0.077224
1.3696e-33	-7.1274	-17 0.	016461	0.0219	948 0.030077
3.7007e-17	7.40736	-02 0.	074074	0.0941	0.102118
2.2222e-01	1.4815€	-01 0.	183812	0.1792	0.184355
3.2895e-17	4.9382€	-02 0.	049383	0.0573	0.058934
2.2222e-01	1.4815€	-01 0.	159121	0.1463	0.143812
3.3333e-01	3.8271€	-01 0.	308642	0.2863	0.259665
2.2222e-01	1.4815		134430	0.1133	0.101441
ETAPA 6: E	TAPA 7:	ETAPA 8:	ETA	APA 9:	ETAPA 10:
0.048163	0.052796	0.05606	59	0.058503	0.060260
0.086760	0.093695	0.09951	14	0.104086	0.107769
0.035767	0.040842	0.04484	16	0.048120	0.050735
0.110224	0.115410	0.11944	11	0.122277	0.124333
0.184186	0.184743	0.18457	76	0.184471	0.184319
0.060612	0.061134	0.06143	32	0.061494	0.061492
0.139680	0.137321	0.13525	51	0.133717	0.132469
0.243087	0.229531	0.21968	88	0.212118	0.206415
0.091517	0.084525	0.07918	32	0.075214	0.072209

El resultado de y10 es: (0.058503, 0.104086, 0.048120, 0.122277, 0.184471, 0.061494, 0.133717, 0.212118, 0.075214);

Como se nos pide el resultado en las zona 2, multiplicamos el resultado de la posición 2 del vector x10 por el de la posición 2 del vector y10. Respectivamente, para calcular la zona 5.

- Probabilidad de coincidir en la zona 2 x10\*y10 = 0.212536\*0.104086 = 0.021956
- Probabilidad de coincidir en la zona 5 x10\*y10 = 0.254171\*0.184471 = 0.045986

## 3.2 Apartado b

Si el individuo puede estar en cualquier zona, pero la probabilidad de estar en la zona 5 es el doble que la del resto, entonces el vector inicial será el de la columna 5 de la matriz  $z_0 = (0,2/9,0,0,\frac{1}{3},2/9,0,2/9,0)$ . El otro individuo está en la zona 3, por tanto, el vector  $x_0 = (0,0,1,0,0,0,0,0,0)$ .

Procediendo igual que en el apartado anterior obtenemos el resultado: Etapas de z:

Etapa 1:	Etapa 2:		Etapa 3	:	Etapa	4:	Etapa 5:
-1.5860e-17	-7.9302	e-18	5.48	70e-03	9.	1450e-03	0.013684
1.4815e-01	1.8381	e-01	1.79	24e-01	1.	8253e-01	0.180531
7.4074e-02	7.4075	e-02	8.59	62e-02	8.	8401e-02	0.090310
9.2519e-18	1.6461	e-02	2.19	48e-02	3.	1906e-02	0.039426
3.8272e-01	3.0865	e-01	2.94	62e-01	2.	7339e-01	0.261789
1.4815e-01	1.3443	e-01	1.13	40e-01	1.	0327e-01	0.095177
4.9383e-02	4.9383	e-02	6.27	97e-02	6.	8082e-02	0.074298
1.4815e-01	1.8382	e-01	1.79	25e-01	1.	8436e-01	0.184192
4.9383e-02	4.9383	e-02	5.73	10e-02	5.	8937e-02	0.060615
Etapa 6: I	Etapa 7:	Etap		Etapa	9:	Etapa 10:	
0.017703	0.021578		.025112	0.0	28363	0.0313	22
0.178559	0.175667		.172620	0.1	69456	0.1663	39
0.090280	0.089613	0	.088427	0.0	87016	0.0854	91
0.047031	0.053759	0	.059976	0.0	65603	0.0707	28
0.251823	0.244450		.238343	0.2	33292	0.2289	57
0.089901	0.085928	0	.082965	0.0	80620	0.0787	16
0.078840	0.083012	0	.086609	0.0	89856	0.0927	81
0.184749	0.184582		.184476	0.1	84324	0.1842	31
0.061137	0.061434	0	.061496	0.0	61493	0.0614	59

z10 = (0.031322, 0.166339, 0.085491, 0.070728, 0.228957, 0.078716, 0.092781, 0.184231, 0.061459)

### Etapas de x:

Etapa 1:	Etapa 2:	Etapa 3:	Etapa 4:	Etapa 5	
0	1.5860e-17	1.5860e-17	0		0
0.6667	4.4443e-01	4.1975e-01	0.3621	0.328	39
0.3333	3.3333e-01	2.5925e-01	0.2263	0.196	51
-0.0000	-8.2231e-18	-1.8504e-17	-0.0000	0.003	37
0.0000	2.2223e-01	2.2222e-01	0.2579	0.269	52
0.0000	6.5789e-17	4.9384e-02	0.0658	0.079	92
-0.0000	-5.2083e-17	-8.3267e-17	0.0110	0.018	33
-0.0000	-7.4012e-17	4.9384e-02	0.0658	0.090	02
-0.0000	-4.3860e-17	-6.7447e-17	0.0110	0.018	33
Etapa 6:	Etapa 7:	Etapa 8:	Etapa 9:	Et	apa 10:
1.2333e-	.03 2.8555e-	03 5.0828e-		9e-03	0.010455
2.9930e-	.01 2.7663e-	01 2.5779e-	01 2.422	7e-01	0.229186
1.7500e-	.01 1.5810e-	01 1.4491e-	01 1.342	3e-01	0.125500
7.3333e-	.03 1.2393e-	02 1.7840e-	02 2.372	3e-02	0.029745
2.7088e-	.01 2.7079e-	01 2.6879e-	01 2.652	4e-01	0.261006
8.5333e-	.02 8.8640e-	02 8.9722e-	02 8.963	8e-02	0.088822
2.7378e-	.02 3.5415e-	02 4.3163e-	02 5.023	0e-02	0.056729
1.0730e-	.01 1.2252e-	01 1.3453e-	01 1.443	5e-01	0.152195
2.6144e-	.02 3.2559e-	02 3.8080e-	02 4.258	9e-02	0.046274

x10 = (0.010455, 0.229186, 0.125500, 0.029745, 0.261006, 0.088822, 0.056729, 0.152195, 0.046274)

Como se nos pide en la zona 1, multiplicamos el resultado de la posición 1 del vector x10 por el de la posición 1 del vector z10.

x10\*z10 = 0.031322\*0.010455 = 3.2747e-04

#### 3.3 Apartado c

Para resolver este apartado, seleccionamos el mayor de los valores entre x10 e y10:

Zona 1: 0.060260\*0.017884 = 1.0777e-03 Zona 2: 0.107769\*0.203736 = 0.021956 Zona 3: 0.050735\*0.109050 = 5.5327e-03 Zona 4: 0.124333\*0.044699 = 5.5576e-03 Zona 5: 0.184319\*0.249494 = 0.045986 Zona 6: 0.061492\*0.085486 = 5.2567e-03 Zona 7: 0.132469\*0.070710 = 9.3669e-03 Zona 8: 0.206415\*0.166036 = 0.034272 Zona 9: 0.072209\*0.052826 = 3.8145e-03

Por tanto, la zona más probable es la zona 5, al ser la zona con el valor más alto.

#### 3.4 Apartado d

Debemos ver todos los valores de x10 y z10. De esta manera obtenemos la probabilidad de que ambos individuos coincidan en la misma zona.

Zona 1: 0.031322\*0.010455 = 3.2747e-04 Zona 2: 0.166339\*0.229186 = 0.038123 Zona 3: 0.085491\*0.125500 = 0.010729 Zona 4: 0.070728\*0.029745 = 2.1038e-03 Zona 5: 0.228957\*0.261006 = 0.059759 Zona 6: 0.078716\*0.088822 = 6.9917e-03 Zona 7: 0.092781\*0.056729 = 5.2634e-03 Zona 8: 0.184231\*0.152195 = 0.028039 Zona 9: 0.061459\*0.046274 = 2.8440e-03