

## 1. Generalización simbólica:

Las reglas escritas de JavaScript están definidas en el estándar ECMAScript.

En el paradigma orientado a objetos basado en prototipos:

- . Todo objeto puede heredar de otro mediante la cadena de prototipos.
- . Las funciones constructoras crean objetos con `new`.
- . Los prototipos pueden modificarse dinámicamente.
- . Los objetos son flexibles y mutables, y el lenguaje permite cierres y funciones de orden superior.
- . Estas reglas hacen que la OOP en JavaScript sea dinámica y poco estructurada, a diferencia de los lenguajes basados en clases.

## 2. Creencias de los profesionales:

Los desarrolladores valoran que el modelo de JavaScript sea:

- . Flexible, porque los objetos se pueden modificar en ejecución.
- . Sencillo, ya que no requiere jerarquías de clases.
- . Reutilizable, gracias a la herencia por prototipos.
- . Versátil, al combinar distintos paradigmas (OOP, funcional e imperativo).
- . Adecuado para la web, por integrarse naturalmente con el DOM.