

Exercices

1. Le ticket de course de tiercé

Dans quels états peut se trouver un ticket de course de tiercé ?

Construire le diagramme d'états-transitions d'une instance de la classe *Ticket*.

2. La course de chevaux

Dans quels états peut se trouver une course de chevaux ?

Construire le diagramme d'états-transitions d'une instance de la classe *Course*.

3. Le manège de bois

Décrire les différents états possibles d'un manège de chevaux de bois et construire le diagramme d'états-transitions correspondant.