

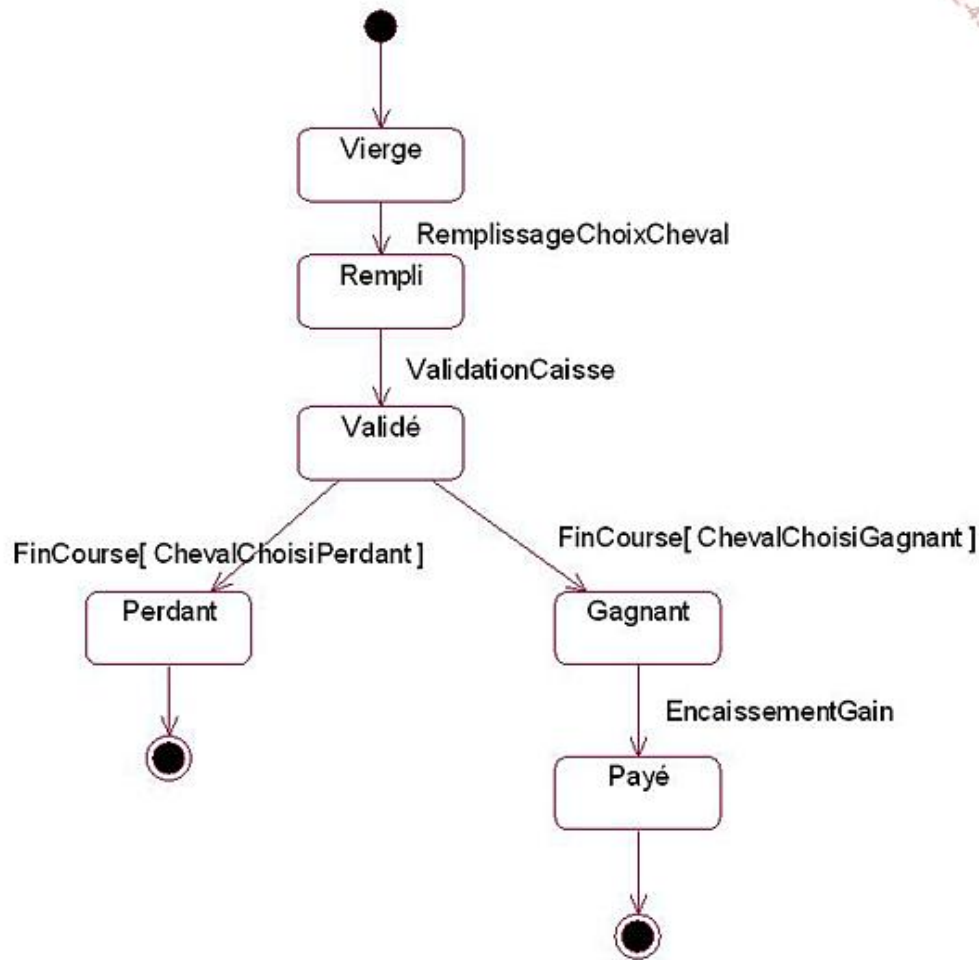
Chapitre 8

1. Le ticket de course de tiercé

Dans quels états peut se trouver un ticket de course de tiercé ?

Un ticket de course peut se trouver dans les états suivants : Vierge, Rempli, Validé, Perdant, Gagnant, Payé.

Construire le diagramme d'états-transitions d'une instance de la classe Ticket.

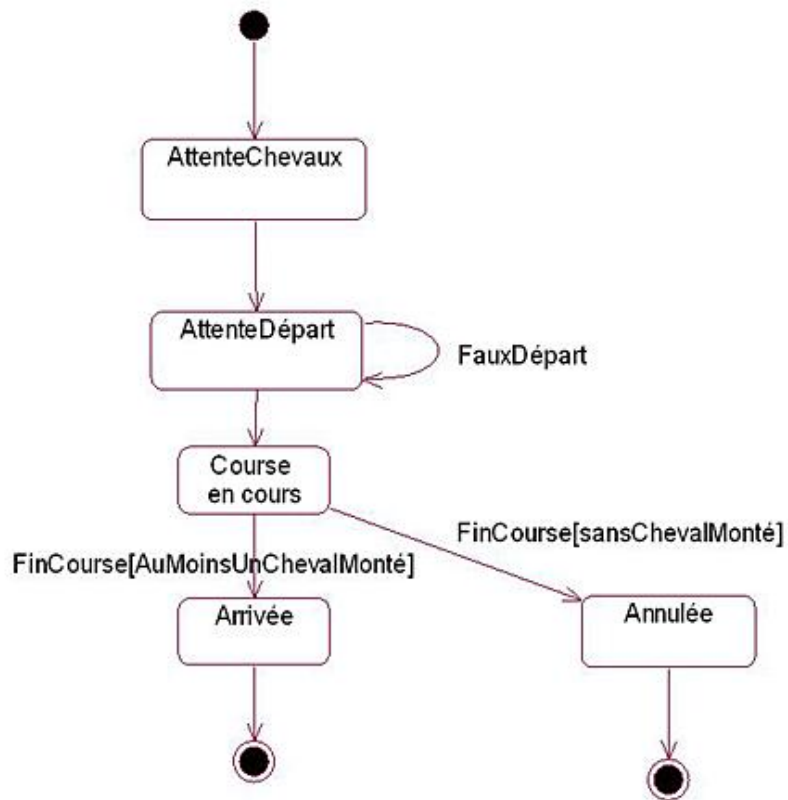


2. La course de chevaux

Dans quels états peut se trouver une course de chevaux ?

Une course de chevaux peut se trouver dans les états suivants : Attente des chevaux, Attente du départ, Course en cours, Arrivée, Annulée.

Construire le diagramme d'états-transitions d'une instance de la classe Course.



3. Le manège de bois

Décrire les différents états possibles d'un manège de chevaux de bois et construire le diagramme d'états-transitions correspondant.

Les différents états possibles d'un manège de chevaux de bois sont les suivants : Il est à l'arrêt, en fonctionnement ou en arrêt d'urgence (après une alerte). Dans l'état d'arrêt, il peut être dans l'état rempli (avant un tour de manège) ou dans l'état vide (après un tour de manège quand tous les enfants ont quitté le manège).

