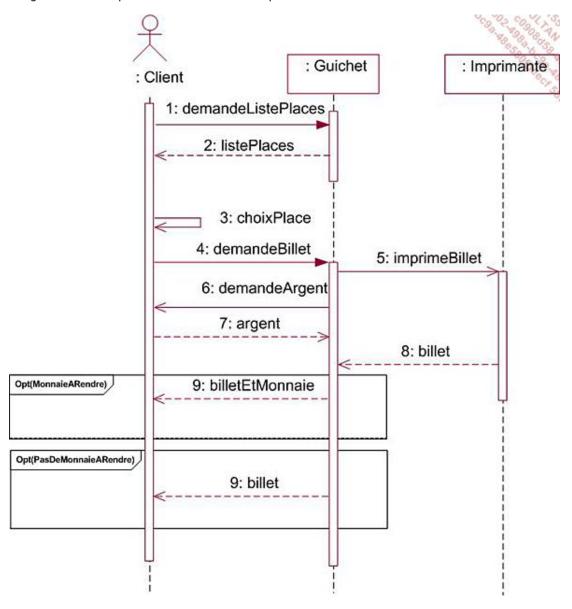
Chapitre 5

1. L'hippodrome

Construire le diagramme de séquence d'achat d'un billet pour une course de chevaux.

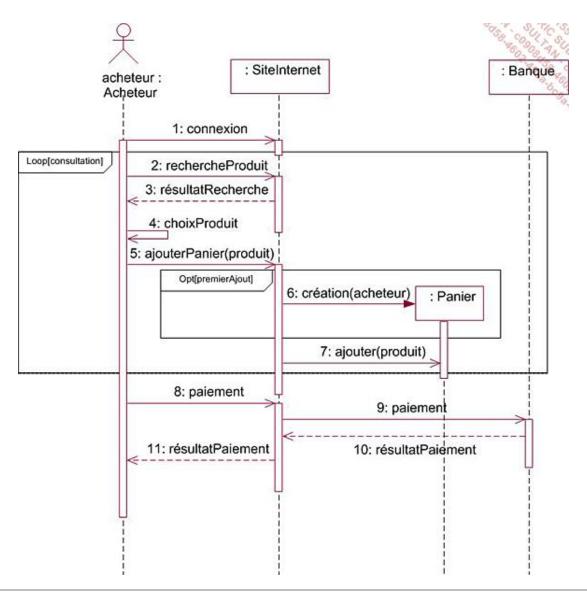


Quels sont les objets du système ainsi découverts ?

Le guichet et l'imprimante.

2. La centrale d'achat des chevaux

Construire le diagramme de séquence d'une prise de commande de produits sur le site Internet de la centrale d'achat des chevaux.



De diagramme de séquence n'inclut pas la livraison. Celle-ci peut faire l'objet d'un autre diagramme de séquence.

Quels sont les objets du système ainsi découverts ?

Le site Internet et le panier. La banque est un acteur secondaire.