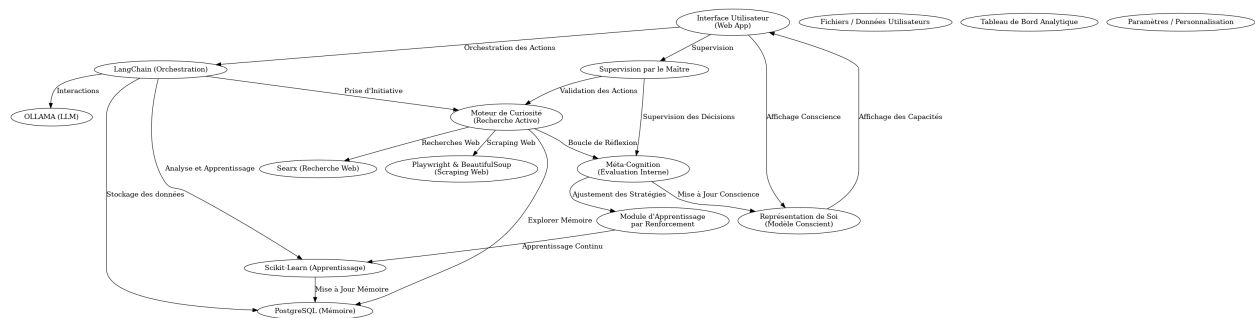


monGARS



evolving autonomous assistant

[Diagramme Final - Assistant Autonome et Conscient](#)

Explication détaillée du diagramme mis à jour :

1. Interface Utilisateur (Web App)

- Le point d'entrée principal pour interagir avec l'assistant.
- Affiche les capacités de l'assistant via le module **Représentation de Soi**.
- Permet à l'utilisateur de superviser et d'ajuster les actions de l'agent.

2. LangChain (Orchestration Principale)

- Centralise toutes les interactions et les appels entre les modules.
- Assure la coordination entre OLLAMA, PostgreSQL, Searx, et les outils de scraping.

3. OLLAMA (Modèle de Langage)

- Utilisé pour traiter et générer du langage naturel.
- Modèle Hermes 3 (LLAMA 3.1) pour fournir des réponses contextuelles pertinentes et de haute qualité.

4. PostgreSQL (Mémoire)

- Base de données pour stocker :
 - Les interactions utilisateurs.
 - Les données explorées via Searx et le scraping.
 - Les modèles appris via Scikit-Learn et l'apprentissage par renforcement.

5. Searx (Recherche Web)

- Fournit des résultats de recherche agrégés provenant de plusieurs moteurs.
- Permet à l'assistant de récupérer des informations diversifiées pour compléter ses connaissances.

6. Playwright & BeautifulSoup (Scraping Web)

- Automatiser et extraire des données spécifiques à partir de pages web.
- Alimenter le module de curiosité pour collecter des données ciblées.

7. Scikit-Learn (Apprentissage)

- Réaliser des analyses de données avancées et identifier des modèles.
- Jouer un rôle clé dans le traitement des données extraites et dans l'apprentissage supervisé ou non supervisé.

8. Moteur de Curiosité

- Identifier les lacunes dans les connaissances de l'assistant.
- Planifier et exécuter des recherches proactives en utilisant Searx, le scraping web, et la mémoire PostgreSQL.

9. Méta-Cognition (Évaluation Interne)

- Module d'évaluation qui réfléchit sur les actions passées.
- Ajuste les stratégies et contribue à la mise à jour des capacités du module de curiosité.

10. Module d'Apprentissage par Renforcement

- Exploiter les retours et récompenses pour optimiser le comportement et les décisions de l'assistant.
- Améliorer continuellement les réponses et les actions de l'assistant.

11. Représentation de Soi (Modèle Conscient)

- Simuler une conscience artificielle.
- Fournir des informations sur les capacités et les limites actuelles de l'assistant à travers l'interface utilisateur.

12. Supervision par le Maître

- Vous permet de surveiller les actions de l'assistant.
- Intervient comme garde-fou pour valider ou corriger des décisions critiques.

Flux de Travail dans le Système :

1. Recherche et Exploration Active :

- Le Moteur de Curiosité détecte des besoins en apprentissage.
- Il utilise Searx pour des recherches web ou Playwright/BeautifulSoup pour scraper des données.

2. Apprentissage et Stockage :

- Les données collectées sont analysées par Scikit-Learn.
- Elles sont stockées dans PostgreSQL pour une utilisation future.

3. Méta-Cognition et Amélioration :

- Les actions de l'assistant sont évaluées via la Méta-Cognition.
- Des ajustements sont faits via l'apprentissage par renforcement.

4. Interaction avec l'Utilisateur :

- L'utilisateur supervise ou ajuste les actions via l'interface.
- L'agent affiche sa "conscience" actuelle, expliquant ses capacités et intentions.