Prova di esame dei corsi di Fondamenti di Informatica e Informatica Teorica 20 giugno 2024

Nota Bene: Non saranno corretti compiti scritti con una grafia poco leggibile.

Problema 1. Siano $L_1 \subseteq \{0,1\}^*$ e $L_2 \subseteq \{0,1\}^*$ due linguaggi decidibili. Dimostrare se il linguaggio $L = \{x : x \text{ ha un numero pari di caratteri } \land x \in L_1\} \cup \{x : x \text{ ha un numero dispari di caratteri } \land x \in L_2\}$ è decidibile.

Problema 2. Dimostrare che PSPACE \subseteq EXPTIME.

Problema 3. Si consideri il seguente problema decisionale: dato un grafo completo e pesato G = (V, E, w), con $w : E \to \mathbb{N}$, una coppia di nodi $s, t \in V$ e un intero k, decidere se in G esiste un percorso da s a t tale che la somma dei pesi degli archi che lo compongono sia almeno k.

Dopo aver formalizzato il suddetto problema mediante la tripla $\langle I, S, \pi \rangle$, si risponda alle seguenti domande (nell'ordine che si ritiene opportuno), motivando in tutti i casi la propria risposta.

- a) Il problema è in P?
- b) Il problema è in NP?
- c) Il problema è in coNP?

ESERUZIO 1

SE IL LING. L. É DECIDIBILE SIGNIFICA CHE ESISTE UNA MACCHINA T. CHE PRENDENDO IN INPUT UNA PAROLA X
LA COMPUTAZIONE DI T. SU INQUE X É COSÍ DEFINITA:

$$O_{1}(x) = \begin{cases} q_{F} = q_{A} & \text{SE } x \in L_{1} \\ q_{F} = q_{A} & \text{SE } x \notin L_{1} \end{cases}$$

CON 9 STATO FINALE

SE IL LING. L2 É DECIDIBILE SIGNIFICA CHE ESISTE UNA MACCHINA T_2 CHE PRENDENDO IN INPUT UNA PAROLA \times LA COMPUTAZIONE DI T_2 SU INPUT \times É COSÍ DEFINITA:

$$O_{1_2}(x) = \begin{cases} q_F = q_A & \text{SE } x \in L_2 \\ q_F = q_A & \text{SE } x \notin L_2 \end{cases}$$

CON 9 STATO FINALE

COSTINIAMO POI UNA MACCHINA TAR CHE PRESA UNA STRINCA Y IN
INPUT É COSÍ DEFINITA:

$$O_{\text{PAR}}(x) = \begin{cases} q_{\text{E}} = q_{\text{A}} & \text{SE IL NUMERO DI CONNTERN DI } y & \text{E PARI} \\ q_{\text{E}} = q_{\text{R}} & \text{SE IL NUMERO DI CONNTERN DI } y & \text{E DISPARI} \end{cases}$$

CON QE STATO FINALE, LA MACCIAINA TRAN É COMPOSTA DA 1

NASTRO DOVE VI É SCILITO L'INPUT X, LA TESTINA É POSIZIONATA

SUL CAPATTERE PIÙ A SINISTRA TRAN COMINCIA A LEGGERE IL

PRIMO CAPATTERE ED ENTRA NEVO STATO QP, SPOSTA LA TESTINA

- DI UNA POSIZIONE A DX E SE LECCE UN AUTO CONSTERE
- ENTR IN QD QUINDI:
- SE TPAR SI TROVA NELLO STATO QP E LEGGE UN ACTRO
 (ANATTERE ENTRA NELLO STATO QD.
- SE TPAR SI TROVA NEUD STATO QD E L'EURE UN ACTRO CARATTERE ENTRA NEUD STATO QD

SE TARR DOVESSE LEGGERE IL CARATTERE BLANK, SE LO STATO ATTURIE É QA RIGIRA TERMINA IN QA, RITIMIENTI SE LO STATO ATTURIE É QA TERMINA IN QR.

DEMUIAMO POI UNA MACCHINA T3 AD 1 NASTRO DOVE UI E SCMTTO L'INPUT X LE FASI DEVA MACCHINA SONO:

- The simula than so input \times , SE $O_{t_{PAR}}(x) = Q_{A}$ esemble in Free 2, Autumenti se $O_{t_{PAR}}(x) = Q_{R}$ esemble in Free 3.
- 2) T3 SIMULA T1 SU INPUT X, SE T1 ACCETTA T3 ACCETTA. SE T4 RIGETTA T3 RIGETTA.
- 3) T3 SIMULA T2 SU INPUT X, SE T2 ACCETTA T3 ACCETTA. SE T2 RIGETTA.

Teorema

 $PSPACE \subseteq EXPTIME$

dim

Dopo aver definito le classi PSPACE e EXPTIME dimostrare che PSPACE ⊆ EXPTIME.

Definizione:

$$PSPACE = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} DSPACE[n^k]$$

$$EXPTIME = \bigcup_{k \in \mathbb{N}} DTIME[2^{f(n,k)}]$$

Dimostrazione: È una diretta conseguenza del seguente teorema: ∀f, totale e calcolabile

$$DSPACE[f(n)] \subseteq DTIME[2^{o(f(n))}]$$

A sua volta questo teorema è una diretta conseguenza del teorema

$$... \leq dtime(T,x) \leq dspace(T,x)|Q|(|\Sigma|+\ 1)^{dspace(T,x)}$$

Sia $L \subseteq \{0,1\}^*$ tale che $L \in DSPACE[f(n)]$, allora $\exists T$, k che decide L e $dspace(T,x) \leq |x|^k$.

$$\begin{aligned} dtime(T,x) &\leq dspace(T,x)|Q|(|\Sigma|+1)^{dspace(T,x)} \\ &\leq dspace(T,x)|Q|3^{dspace(T,x)} \\ &\leq 2^{\log(dspace(T,x))}|Q|2^{\log(3)dspace(T,x)} \\ &\leq |Q|2^{\log(dspace(T,x))+\log(3)dspace(T,x)} \\ &\leq |Q|2^{(1+\log(3))dspace(T,x)} \end{aligned}$$

In conclusione, $dtime(T,x) \in O(2^{O(f(|x|))}) \Rightarrow L \in DTIME[2^{O(f(|x|))}]$

In questo modo abbiamo dimostrato che PSPACE ⊆ EXPTIME.

Problema 3. Si consideri il seguente problema decisionale: dato un grafo completo e pesato G = (V, E, w), con $w: E \to \mathbb{N}$, una coppia di nodi $s, t \in V$ e un intero k, decidere se in G esiste un percorso da s a t tale che la somma dei pesi degli archi che lo compongono sia almeno k.

Dopo aver formalizzato il suddetto problema mediante la tripla $\langle I, S, \pi \rangle$, si risponda alle seguenti do-

mande (nell'ordine che si ritiene opportuno), motivando in tutti i casi la propria risposta.

- a) Il problema è in P?
- b) Il problema è in NP?
- c) Il problema è in coNP?

COLLEGRIAMO POI UN NODO UEV AL NODO S, COLLEGRIAMO POI t A

TUTTI I NODI EV CHE SONO ADIACENTI AD U, OSSIA (U,X) E E

SE G CONTENE UN CICLO HAMILTONIANO (U1... Um)

- · SCECIANO U,= U OVIETO IL NOZO A CUI È COLLEGATO S.
- · POICHE (U; U; ,) E E \ \ i = 1... m
- · Allona (S, U, ... Um, t) É UN PERCORSO HAMILTONIANO IN G'.

COSTINITE IL PERCORSO $\{G'=(V',E'),S,t\}$ RICHIEDE TEMPO POLINOMIRIE IN $|\{G=(V,E)\}|$.

QUINSI HP É NP-COMPIETO.