

HTML

Struttura Principale

- `<!DOCTYPE x>`: dichiarazione che definisce che versione di HTML il file è
 - `x` = `html` per HTML5
 - altri valori per HTML4 e XHTML
- `<html> ... </html>`: è la radice della pagina HTML (un file HTML ha una struttura ad albero)
- `<head> ... </head>`: contiene informazioni sul documento html in forma di metadati tra cui:
 - `<title> ... </title>`: definisce il titolo della pagina (quello che si vede nelle tab)
 - `<meta>`: definisce metadati
 - `<meta charset="UTF-8">`: definisce il set di caratteri utilizzato
 - `<meta name="X" content="Y">`: dà un valore a un specifico metadato. Alcuni esempi di X sono:
 - `description`
 - `author`
 - `keywords`
 - `viewport` con `content="width=device-width, initial-scale=1.0"` (molto importante per creare pagine dalla dimensione dinamica per telefoni)
 - `<style> ... </style>`: per definire informazioni di stile CSS per una singola pagina HTML
 - `<link rel="X">`: per collegare parti del documento a una risorsa esterna
 - molto usato per CSS stylesheet con `<link rel="stylesheet" href="mystyle.css">`
 - e favicon con `<link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">`
- `<body> ... </body>`: definisce il corpo del documento HTML, quello che verrà mostrato dal browser

Elementi Semantici

Definiscono quello che contengono al browser e allo sviluppatore

- `<section> ... </section>`: definisce una sezione di un documento
- `<article> ... </article>`: definisce contenuto indipendente e auto-consistente che può essere inserito da qualche altra parte senza perdere di significato
 - è possibile annidare `<section>` in `<article>` e viceversa

- `<header> ... </header>`: definisce il contenuto che si trova in testa alla pagina, spesso contenuto introduttivo o di navigazione
 - è possibile avere più di un `<header>` nel documento, per esempio dentro un `<article>`
 - `<hX> ... </hX>` dove X può essere 1, 2, 3, 4, 5, 6: definisce un titolo della pagina, più il numero è basso più il titolo è grande e "importante", struttura gerarchica
- `<main> ... </main>`: definisce il contenuto principale, la ciccia
- `<time> ... </time>`: definisce un tempo o una data
- `<footer> ... </footer>`: definisce contenuto che si trova a piè di pagina, come per esempio informazioni di contatto
- `<nav> ... </nav>`: definisce una lista di link di navigazione
- `<aside> ... </aside>`: definisce contenuto non del tutto correlato, ma correlato indirettamente (una sidebar o una pubblicità)
- `<figure> ... </figure>`: contenuto visivo indipendente
 - `<figcaption> ... </figcaption>`: didascalia per un elemento `<figure>`

Tag per raggruppare contenuto

- `<p> ... </p>`: paragrafo
- `<pre> ... </pre>`: testo preformattato, cioè che rispetta le andate a capo, le tabulazioni, e gli spazi che inseriamo
- `<blockquote> ... </blockquote>`: lunga citazione
- `<hr>`: divisione con linea tra paragrafi
- liste:
 - ` ... `: liste non ordinate
 - ` ... `: liste ordinate
 - ` ... `: elemento di una lista
 - `<dl> ... </dl>`: lista descrittiva
 - `<dt> ... </dt>`: termine
 - `<dd> ... </dd>`: descrizione

Elementi semantici text-level

- ` ... `: testo italico
- ` ... `: testo grassetto
- `
`: andare a capo in un elemento
- `<q> ... </q>`: testo citato, introduzione apici

- `<code> ... </code>`: codice di un programma, non è preformattato ma è mostrato in monospace

Gli elementi dove il browser inserisce un accapo e spazio intorno si chiamano **Block Elements** (`<h1>`, `<p>`, ...), mentre gli altri si chiamano **Inline Elements** (``, ``, `<a>`)

`<!-- ... -->`: commenti

Scrivere caratteri unicode:

Alcuni caratteri devono essere sostituiti perchè non ASCII oppure tramite tag HTML con una sequenza di escape che inizia con `&` e termina con `;`. Per ogni carattere è definita una sequenza di escape con un identificatore oppure un numero.

Carattere	Sequenza
< >	<code>&lt; &gt;</code>
è é ñ	<code>&eacute; &egrave; &ntilde;</code>
™ ©	<code>&trade; &copy;</code>
π δ Δ	<code>&pi; &delta; &Delta;</code>
℥	<code>&#1048;</code>
" &	<code>&quot; &amp;</code>

- ``: definisce un immagine
 - `src="X"`: X è il percorso di un immagine, può essere remoto, oppure locale relativo o assoluto
 - `alt="Y"`: Y è il testo alternativo che viene mostrato se non si può caricare l'immagine
- ` ... `: definisce un link ipertestuale a un'altra pagina web
 - `href="X"`: X è l'URL, anche qui può essere relativo o assoluto
 - `mailto:indirizzo_email`: per mail
 - `tel:numero`: per numeri di telefono
 - `target`: in quale finestra aprirle il link (e.g. `"_blank"` per nuova tab)
 - se nell'url si concatena l'id preceduto da #, ci posizioneremo in quella parte della pagina