

Serway n. 73

Un cannonecino e molla si trova sul bordo di un tavolo, 1,2 m al di sopra del pavimento. Il cannonecino spara una biglia di eccisio con velocità vettoriale istantanea di modulo v_i e alzo di 35° .

- a) Si trovi, in funzione di v_i , la posizione orizzontale delle pelline nell'intante in cui questa colpisce il pavimento.
Sia $x(v_i)$ questa funzione.

Si dà il valore di x per

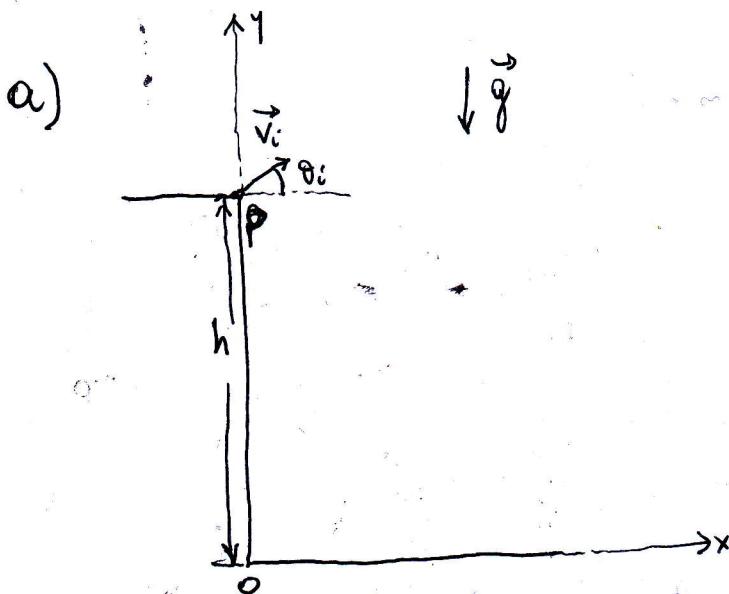
b) $v_i = 0,1 \frac{m}{s}$

c) $v_i = 100 \frac{m}{s}$

- d) Si faccia l'ipotesi che v_i sia molto piccola ma non esattamente zero. Si mostri che in questo caso uno dei termini che appaiono nel risultato a) diviene dominante per cui la forma della $x(v_i)$ si semplifica.

- e) Nel caso in cui v_i sia molto grande, qual è la forma approssimata di $x(v_i)$?

- f) Si descrive la forma generale della curva $x(v_i)$.



$$|\vec{v}_i| = v_i \quad \theta_i = 35^\circ$$

$$h = 1,2 \text{ m}$$

Vogliamo le seguenti equazioni:

$$\begin{cases} x(t) = (v_i \cos \theta_i) t \\ y(t) = h + (v_i \sin \theta_i) t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

Ricaviamo t dalla prima equazione:

$$t = \frac{x(t)}{v_i \cos \theta_i}, \text{ e sostituiamo questa espressione di } t \text{ nella seconda equazione:}$$

$$y(t) = h + (v_i \sin \theta_i) \cdot \frac{x(t)}{v_i \cos \theta_i} - \frac{1}{2} g \frac{(x(t))^2}{v_i^2 \cos^2 \theta_i}$$

$$y(t) = h + (\tan \theta_i) \cdot x(t) - \frac{g}{2 v_i^2 \cos^2 \theta_i} \cdot (x(t))^2$$

Vogliamo calcolare il valore di $x(t)$ nell'istante in cui risulta $y(t) = 0$:

$$0 = h + (\tan \theta_i) \cdot x(t) - \frac{g}{2 v_i^2 \cos^2 \theta_i} \cdot (x(t))^2$$

Moltiplichiamo i due membri dell'equazione per

$$\frac{2V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g} : \quad 0 = \frac{2h V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g} + \left(\frac{2V_i^2 \cos^2 \theta_i \operatorname{tg} \theta_i}{g} \right) x(t) - (x(t))^2$$

Risulte $\cos^2 \theta_i \operatorname{tg} \theta_i = \cos^2 \theta_i \frac{\operatorname{sen} \theta_i}{\cos \theta_i} = \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i$

Riordinando i termini dell'equazione, otteniamo:

$$(x(t))^2 - \frac{2V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g} x(t) - \frac{2h V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g} = 0$$

Troviamo le due radici dell'equazione usando le formule ridotte:

$$(x(t)) = \frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g} \pm \sqrt{\left(\frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g} \right)^2 + \frac{2h V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g}}$$

La radice con il segno negativo davanti al radicale e' negativa, per cui non e' accettabile. La radice accettabile e' quindi

$$x(t) = \sqrt{\left(\frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g} \right)^2 + \frac{2h V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g}} + \frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g}$$

La funzione cercata e', pertanto:

$$x(V_i) = \sqrt{\left(\frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g} \right)^2 + \frac{2h V_i^2 \cos^2 \theta_i}{g}} + \frac{V_i^2 \operatorname{sen} \theta_i \cos \theta_i}{g}$$

Puo' convenire riunire $x(v_i)$ in queste maniere:

$$\begin{aligned}
 x(v_i) &= \sqrt{\left(\frac{v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g}\right)^2 \left[1 + \frac{2hy_i \cos^2 \theta_i}{g} \cdot \frac{g^2}{v_i^2 \sin^2 \theta_i \cos^2 \theta_i}\right] + \frac{v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g}} = \\
 &= \frac{v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g} \cdot \sqrt{1 + \frac{2gh}{v_i^2 \sin^2 \theta_i}} + \frac{v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g} = \\
 &= \frac{v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g} \left[\sqrt{1 + \frac{2gh}{v_i^2 \sin^2 \theta_i}} + 1 \right]
 \end{aligned}$$

b) Per $v_i = 0,1 \frac{m}{s}$ risultate

$$x(v_i = 0,1 \frac{m}{s}) = 0,041 m = 4,1 \text{ cm}$$

c) Per $v_i = 100 \frac{m}{s}$ risultate

$$x(v_i = 100 \frac{m}{s}) = 959,60 \text{ m}$$

d) Se v_i e' molto piccole, risultate

$$\sqrt{1 + \frac{2gh}{v_i^2 \sin^2 \theta_i}} + 1 \approx \frac{\sqrt{2gh}}{v_i \sin \theta_i}, \text{ cioè}$$

$$x(v_i) \approx \frac{v_i \sin \theta_i \cos \theta_i}{g} \cdot \frac{\sqrt{2gh}}{v_i \sin \theta_i} = v_i \cos \theta_i \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

e) Se v_i è molto grande, risulta

$$\sqrt{1 + \frac{2gh}{v_i^2 \sin^2 \theta_i}} + 1 \approx 2, \text{ cioè}$$

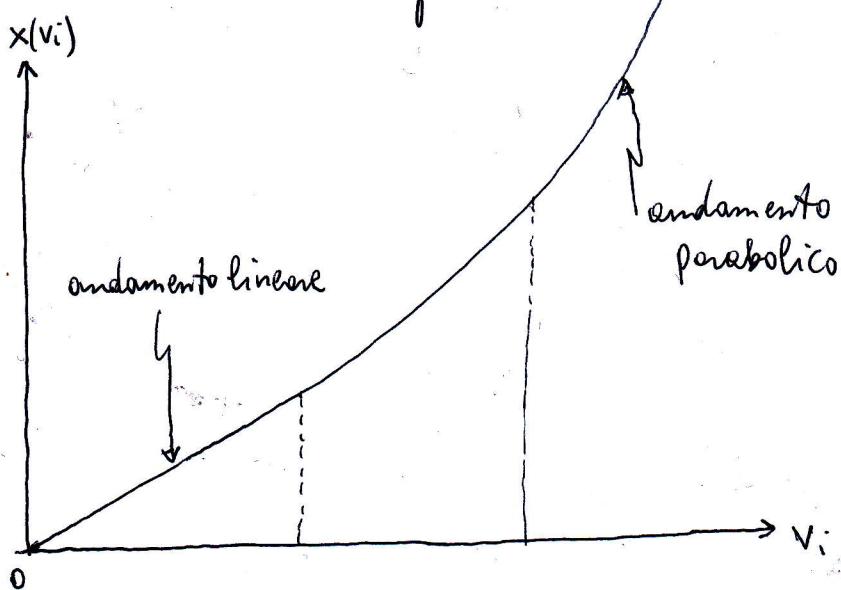
$$x(v_i) \approx \frac{2 v_i^2 \sin \theta_i \cos \theta_i}{g} = \frac{v_i^2}{g} \sin(2\theta_i)$$

f) Utilizziamo i risultati dei punti d) ed e)

v_i molto piccola: $x(v_i) \approx 0,405 v_i$

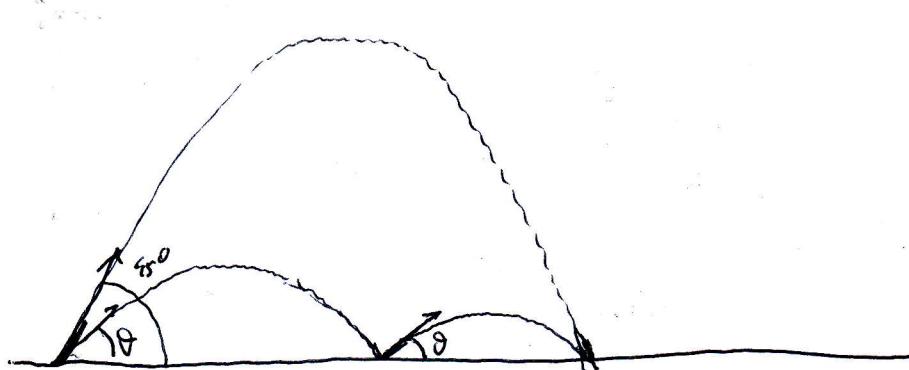
v_i molto grande: $x(v_i) \approx 0,096 v_i^2$

Quindi, qualitativamente, quindi, l'andamento delle funzioni $x(v_i)$ sarà il seguente:



Nel baseball un "esterno" lancia la palla al suo ricevitore nel tentativo di eliminare il giocatore che corre verso la base base. La palla rimbalza una volta prima di raggiungere il ricevitore. Si suppone che l'angolo con cui la palla rimbalza è sempre uguale all'angolo di lancio, ma che il modulo delle velocità, nel rimbalzo, si dimezzi.

- Facendo l'ipotesi che la palla venga sempre lanciata con lo stesso valore del modulo delle velocità, a quale angolo θ dovrebbe essere lanciata per arrivare, con un solo rimbalzo (tragitto inferiore) alla stessa distanza orizzontale D raggiunta senza rimbalzi (tragitto superiore) da una palla lanciata a 45° ?
- Si determini il rapporto dei tempi di volo fra il percorso con un rimbalzo e quello senza rimbalzi.



a) Indichiamo con v_0 il modulo delle velocità con cui la palla viene lanciata all'istante $t=0$.

La gittata delle traiettoria a 45° senza rimbalzi è:

$$D_1 = \frac{v_0^2}{g} \quad (\text{si ricava dalla legge generale della gittata per } \theta_0 = 45^\circ)$$

Il percorso orizzontale con un solo rimbalzo è detto chiaramente dalla somma di due termini:

$$D_2 = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta) + \frac{\left(\frac{v_0}{2}\right)^2}{g} \sin(2\theta) = \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta) \left(1 + \frac{1}{4}\right) = \frac{5}{4} \frac{v_0^2}{g} \sin(2\theta)$$

Imponiamo $D_2 = D_1$ in accordo con le richieste del problema:

$$\frac{5x_0^2}{4g} \sin(2\theta) = \frac{x_0^2}{g}, \quad \text{da cui ricaviamo}$$

$$\sin(2\theta) = \frac{4}{5}, \quad \text{da cui ottieniamo}$$

$$\theta = 26,6^\circ = 0,46 \text{ rad}$$

b) Già in altri esercizi abbiamo calcolato il tempo necessario per un proiettile per compiere l'intero arco di parabola fra l'istante dello sparo e quello in cui il proiettile tocca terra alle stesse quote da cui era stato sparato:

$$T = \frac{2v_{0y}}{g}$$

Per le traiettorie con un rimbalzo risulta quindi:

$$T_{\text{tot},a} = \frac{2V_{0y,a}}{g} + \frac{2(V_{0y,a}/2)}{g} = \frac{3}{2} \cdot \frac{2V_{0y,a}}{g} = \frac{3V_{0y,a}}{g} = \frac{3V_0 \sin \theta}{g}$$

essendo $\sin(2\theta) = \frac{4}{5}$ come calcolato al punto a).

Per le traiettorie senza rimbalzo risulta:

$$T_{\text{tot},b} = \frac{2V_{0y,b}}{g} = \frac{2V_0 \sin 45^\circ}{g}$$

Risulta pertanto:

$$\frac{T_{\text{tot},a}}{T_{\text{tot},b}} = \frac{\cancel{3V_0 \sin \theta}}{\cancel{g}} \cdot \frac{\cancel{g}}{2V_0 \sin 45^\circ} = \frac{3 \sin \theta}{2 \sin 45^\circ}$$

Volendo svolgere alcuni calcoli più accuratamente, si veda:

$$\cos(2\theta) = \sqrt{1 - \sin^2(2\theta)} = \sqrt{1 - \frac{16}{25}} = \sqrt{\frac{9}{25}} = \frac{3}{5}$$

$$\sin \theta = \sqrt{\frac{1 - \cos(2\theta)}{2}} = \sqrt{\frac{1 - \frac{3}{5}}{2}} = \sqrt{\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{5}} = \frac{1}{\sqrt{5}}$$

$$\sin 45^\circ = \frac{1}{\sqrt{2}}, \text{ per cui:}$$

$$\frac{T_{\text{tot},a}}{T_{\text{tot},b}} = \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \sqrt{2} = \frac{3}{\sqrt{10}} = 0,95 < 1$$

Dunque, le traiettorie con un rimbalzo arrivano a destinazione più rapidamente rispetto alle traiettorie senza rimbalzo di gittata massima.

Il vecchio coyote non puo' correre abbastanza velocemente per catturare lo struzzo corridore Beep Beep. Il coyote calza un paio di pattini a rotelle a propulsione, che gli forniscono una accelerazione orizzontale costante di $15 \frac{m}{s^2}$.

Il coyote parte da fermo da un punto posto a 70 m dal ciglio di un burrone nell' istante in cui Beep Beep gli passa davanti correndo verso il burrone.

- a) Quale deve essere la velocita' costante minima che Beep Beep deve mantenere per arrivare all' orlo del burrone prima del coyote?

Arrivato in quel punto lo struzzo effettua una inversione di marcia improvvisa, mentre il coyote continua dritto.

Anche in aria i pattini continuano a spingere in orizzontale per cui l' accelerazione del coyote in volo e' $(15 \hat{i} - 9,81 \hat{j}) \frac{m}{s^2}$.

- b) Il ciglio del burrone si trova 100 m al di sopra del fondo del canyon. Si determini a che distanze dalle pareti verticali atterrere il coyote.
- c) Si determinino le componenti delle velocita' del coyote nell' istante del suo impatto con il fondo.

a) Calcoliamo anzitutto il tempo t_1 necessario affinché il coyote, partendo da fermo con accelerazione costante $\alpha_x = 15 \frac{m}{s^2}$, percorra il tratto di lunghezza $l = 70 \text{ m}$; utilizziamo la legge oraria del moto rettilineo uniformemente accelerato:

$$x(t) = x_0 + v_{0x} t + \frac{1}{2} \alpha_x t^2$$

Nel nostro caso risultano $x_0 = 0$, $v_{0x} = 0$, $t = t_1$, $x(t_1) = l = 70 \text{ m}$, $\alpha_x = 15 \frac{m}{s^2}$. Allora:

$$l = \frac{1}{2} \alpha_x t_1^2 \Rightarrow t_1^2 = \frac{2l}{\alpha_x} \Rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{2l}{\alpha_x}}$$

Detto t_2 l'intervalle di tempo tra l'istante in cui Beep Beep passa accanto al coyote e l'istante in cui Beep Beep arriva all'arco del burrone muovendosi a velocità costante v_{2x} in lineerette, deve risultare

$$l = v_{2x} t_2, \text{ da cui ricaviamo } t_2 = \frac{l}{v_{2x}}$$

Affinché Beep Beep raggiunga l'arco del burrone prima del coyote deve risultare

$$t_2 < t_1 \Rightarrow \frac{l}{v_{2x}} < \sqrt{\frac{2l}{\alpha_x}} \Rightarrow \frac{v_{2x}}{l} > \sqrt{\frac{\alpha_x}{2l}}$$

$$\Rightarrow v_{2x} > l \sqrt{\frac{\alpha_x}{2l}} \Rightarrow v_{2x} > \sqrt{\frac{1}{2} \alpha_x l} = \sqrt{\frac{1}{2} \cdot (15 \frac{m}{s^2}) \cdot (70 \text{ m})} = \\ = 22,91 \frac{m}{s} = 82,49 \frac{km}{h}$$

b) Calcoliamo le componenti x delle velocità del coyote nell'istante in cui si stacca dal cinghiale del burrone a $t = t_1$:

$$V_{x,1} = a_x t_1 = a_x \sqrt{\frac{2l}{a_x}} = \sqrt{2 a_x l}$$

Durante il volo risulta:

$$a_x = 15 \frac{m}{s^2} \quad a_y = -9,81 \frac{m}{s^2}$$

Dunque otteniamo; facendo ripetere le misure dei tempi dall'istante in cui il coyote si stacca dal cinghiale del burrone:

$$V_x(t) = V_{x,1} + a_x t \quad V_y(t) = a_y t$$

E quindi risulta, poi:

$$x(t) = V_{x,1} t + \frac{1}{2} a_x t^2 \quad y(t) = H + \frac{1}{2} a_y t^2,$$

avendo indicato con $H = 100 \text{ m}$ le quote, al di sopra del fondo del canyon, da cui il coyote lascia il cinghiale del burrone.

Nell'istante in cui il coyote tocca terra risulta $t = t_3$,

$$y(t_3) = 0 \Rightarrow 0 = H + \frac{1}{2} a_y t_3^2; \text{ poiché } a_y < 0, \text{ possiamo}$$

$$\text{scrivere} \quad H - \frac{1}{2} |a_y| t_3^2 = 0 \Rightarrow t_3^2 = \frac{2H}{|a_y|}$$

Sostituiamo queste espressione nell'equazione di $x(t)$ per $t = t_3$ per ottenere la coordinate orizzontale

del punto in cui il coyote tocca terra:

$$\begin{aligned}x(t_3) &= V_{x,1} t_3 + \frac{1}{2} a_x t_3^2 = V_{x,1} \sqrt{\frac{2H}{|a_y|}} + \frac{1}{2} a_x \left(\frac{2H}{|a_y|} \right) = \\&= V_{x,1} \sqrt{\frac{2H}{|a_y|}} + \left(\frac{a_x}{|a_y|} \right) H = \sqrt{2a_x l} \sqrt{\frac{2H}{|a_y|}} + \left(\frac{a_x}{|a_y|} \right) H = \\&= 2 \sqrt{\frac{a_x}{|a_y|} l H} + \left(\frac{a_x}{|a_y|} \right) H = \\&= \left[2 \sqrt{\frac{15}{9,81} \cdot 70 \cdot 100} + \left(\frac{15}{9,81} \right) \cdot 100 \right] m = 359,82 \text{ m}\end{aligned}$$

c) Nell'istante $t = t_3$ le componenti della velocità del coyote sono:

$$\begin{aligned}V_x(t_3) &= V_{x,1} + a_x t_3 = \sqrt{2a_x l} + a_x \sqrt{\frac{2H}{|a_y|}} = \\&= \left[\sqrt{2 \cdot 15 \cdot 70} + 15 \cdot \sqrt{\frac{2 \cdot 100}{9,81}} \right] \frac{m}{s} = 113,55 \frac{m}{s} = 408,78 \frac{km}{h}\end{aligned}$$

$$V_y(t_3) = a_y t_3 = -|a_y| \sqrt{\frac{2H}{|a_y|}} = -\sqrt{2|a_y| H} =$$

$$= -\sqrt{2 \cdot 9,81 \cdot 100} \frac{m}{s} = -44,29 \frac{m}{s} = -159,46 \frac{km}{h}$$