



Trabajo Práctico N.º 2

PyQT

1- Teniendo en cuenta la siguiente interfaz, desarrollar un programa que al hacer clic en el botón cambie el texto de la etiqueta a “Chau mundo!”

Interfaz de usuario para el ejercicio 1. Muestra una etiqueta con el texto "Hola mundo!" y un botón con el texto "Cambiar saludo".

2- Con la siguiente interfaz, realizar un programa que al iniciarse deshabilite todos los botones a excepción del botón 'arriba'. Luego al hacer clic en el botón 'arriba' se habilite el botón 'derecha' y deshabilite el botón 'arriba'. Repetir la secuencia siguiendo el sentido de las agujas del reloj.

Interfaz de usuario para el ejercicio 2. Muestra cuatro botones: "Arriba", "Derecha", "Abajo" y "Izquierda".

3- Teniendo en cuenta la siguiente interfaz, desarrollar un programa que permita ingresar el nombre y apellido de una persona y al hacer clic en 'mostrar' se modifique el texto de la etiqueta con el apellido y nombre cargado separado por coma.

Interfaz de usuario para el ejercicio 3. Muestra dos campos de texto: "Nombre:" y "Apellido:". Debajo de ellos, una etiqueta con el texto "Nombre completo" y un botón con el texto "Mostrar".

4- Con la siguiente interfaz, realizar un programa que calcule el pedido de un lomito con los precios indicados

Interfaz de usuario para el ejercicio 4. Muestra una sección "Elija tipo de lomito:" con tres opciones de radio: "Carne - \$500", "Pollo - \$450" y "Cerdo - \$400". Debajo, una sección "Elija extras:" con cuatro opciones de checkbox: "Huevo frito - \$100", "Papas fritas - \$200", "Gaseosa - \$250" y "Delivery - \$100". En la parte inferior, una etiqueta "Precio total:" y un botón "Calcular".



5- Realizar un programa que permita realizar una conversión de unidades de temperatura según la siguiente interfaz.

Temperatura:

Convertir a:

☐ Centígrados a Kelvin

☐ Kelvin a Centígrados

☐ Centígrados a Fahrenheit

☐ Fahrenheit a Centígrados

Temperatura:

6- Empleando la siguiente interfaz, realizar un programa que permita generar un diálogo de mensaje especificando el título, mensaje, icono y botones.

Título de la ventana:

Mensaje:

Icono

☐ Ninguno

☐ Información

☐ Pregunta

☐ Precaución

☐ Crítico

Botones

☐ Sí ☐ No ☐ Cancelar ☐ Ok

☐ Abrir ☐ Cerrar ☐ Guardar ☐ Guardar todo

☐ Abortar ☐ Reintentar ☐ Ignorar

7- A partir de la siguiente interfaz, desarrolle un programa que permita seleccionar, agregar, editar, quitar y quitar todos los elementos de una lista desplegable. Para las acciones de agregar y editar el usuario ingresa el texto con QDialog. Para las acciones de quitar y quitar todos emplear QMessageBox para preguntar si el usuario quiere realizar la acción.

Elija opción:

Selección:

8- Con la siguiente interfaz, realice un programa que permita mover elementos de una lista a otra y viceversa.

>>

<<



9- Realizar un programa que permita agregar, editar y quitar personas de una tabla con nombre, apellido y email de personas, como puede verse en la siguiente interfaz.

The image shows a web interface for managing a list of people. On the left is a large, empty rectangular box representing a table. To the right of this box is a form with three input fields labeled 'Nombre', 'Apellido', and 'Email'. Below these fields are three buttons: 'Agregar', 'Editar', and 'Eliminar'.

10- Realizar una aplicación que cargue el contenido de un archivo CSV en una tabla (Se conoce de antemano las columnas presentes en el archivo CSV).