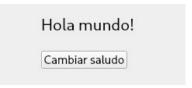




Trabajo Práctico N.º 2

PyQT

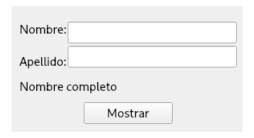
1- Teniendo en cuenta la siguiente interfaz, desarrollar un programa que al hacer clic en el botón cambie el texto de la etiqueta a "Chau mundo!"



2- Con la siguiente interfaz, realizar un programa que al iniciarse deshabilite todos los botones a excepción del botón 'arriba'. Luego al hacer clic en el botón 'arriba' se habilite el botón 'derecha' y deshabilite el botón 'arriba'. Repetir la secuencia siguiendo el sentido de las agujas del reloj.

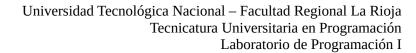


3- Teniendo en cuenta la siguiente interfaz, desarrollar un programa que permita ingresar el nombre y apellido de una persona y al hacer clic en 'mostrar' se modifique el texto de la etiqueta con el apellido y nombre cargado separado por coma.



4- Con la siguiente interfaz, realizar un programa que calcule el pedido de un lomito con los precios indicados

O Carne - \$500	
O Pollo - \$450	
O Cerdo - \$400	
Elija extras:	
Huevo frito - \$100	
Papas fritas - \$200	
Gaseosa - \$250	
Delivery - \$100	
Precio total:	
Calcular	





5- Realizar un programa que permita realizar una conversión de unidades de temperatura según la siguiente interfaz.

Temperatura:
Convertir a:
Centigrados a Kelvin
Kelvin a Centigrados
O Centigrados a Fahrenheit
Fahrenheit a Centigrados
Temperatura:
Calcular

6- Empleando la siguiente interfaz, realizar un programa que permita generar un dialogo de mensaje especificando el titulo, mensaje, icono y botones.



7- A partir de la siguiente interfaz, desarrolle un programa que permita seleccionar, agregar, editar, quitar y quitar todos los elementos de una lista desplegable. Para las acciones de agregar y editar el usuario ingresa el texto con QinputDialog. Para las acciones de quitar y quitar todos emplear QMessageBox para preguntar si el usuario quiere realizar la acción.



8- Con la siguiente interfaz, realice un programa que permita mover elementos de una lista a otra y viceversa.





Universidad Tecnológica Nacional – Facultad Regional La Rioja Tecnicatura Universitaria en Programación Laboratorio de Programación I

9- Realizar un programa que permita agregar, editar y quitar personas de una tabla con nombre, apellido y email de personas, como puede verse en la siguiente interfaz.



10- Realizar una aplicación que cargue el contenido de un archivo CSV en una tabla (Se conoce de antemano las columnas presentes en el archivo CSV).