

UTFPR - UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
Campus Campo Mourão

¹Alexandre Aparecido Scrocaro Junior R.A.: 2135485

¹alexandre.2001@alunos.utfpr.edu

Sistema da Vinícola Flame Wine

Abril de 2021

Sumário

1. Documento de Requisitos	3
1.1 Visão geral do sistema	3
1.2 Requisitos funcionais do sistema	3
1.2.1 Lançamentos diversos	3
1.2.2 Consultas diversas	3
2. Diagrama de caso de uso	4
3. Descrições textuais dos casos de uso	4
3.1 Casos de uso completos concretos	4
3.1.1 Caso de uso: Vender produto.	4
3.1.2 Caso de uso: Adicionar produto.	5
3.2 Casos de uso completos abstratos	6
3.2.1 Caso de uso: Adicionar estoque.	6
3.2.2 Caso de uso: Remover produto.	7
3.2.3 Caso de uso: Alterar produto.	7
3.3 Casos de uso resumidos	8
3.3.1 Caso de uso: Pesquisar produto.	8
3.3.2 Caso de uso: Verificar estoque.	8
4. Modelo conceitual	9
5. Diagrama de Sequência do Sistema	10
5.1 Vender produto	10
5.2 Adicionar estoque	10
5.3 Remover produto	11
6. Contratos de operações	11
6.1 Operação: inserirProdutoVenda(codigoProduto, quantidade).	11
6.2 Operação: registrarVenda(listaProdutos, formaPagamento, valor).	11
6.3 Operação: identificarProdutoRemocao(codigoProduto).	12
7. Diagrama de comunicação	13
7.1 Inserir produto na venda	13
7.2 Registrar uma venda	13
7.3 Identificar um produto a ser removido	13
8. Diagrama de Classes	14

1. Documento de Requisitos

1.1 Visão geral do sistema

O sistema para a Vinícola Flame Wine trata do controle do estoque de vinhos. A vinícola é uma fábrica de pequeno porte e uma fornecedora local de vinhos. Ela possui algumas classes de funcionários que poderão interagir com o sistema, incluindo seu proprietário. O sistema também deve ser capaz de gerar um relatório de vendas para um se ter um controle adequado de seus lucros.

1.2 Requisitos funcionais do sistema

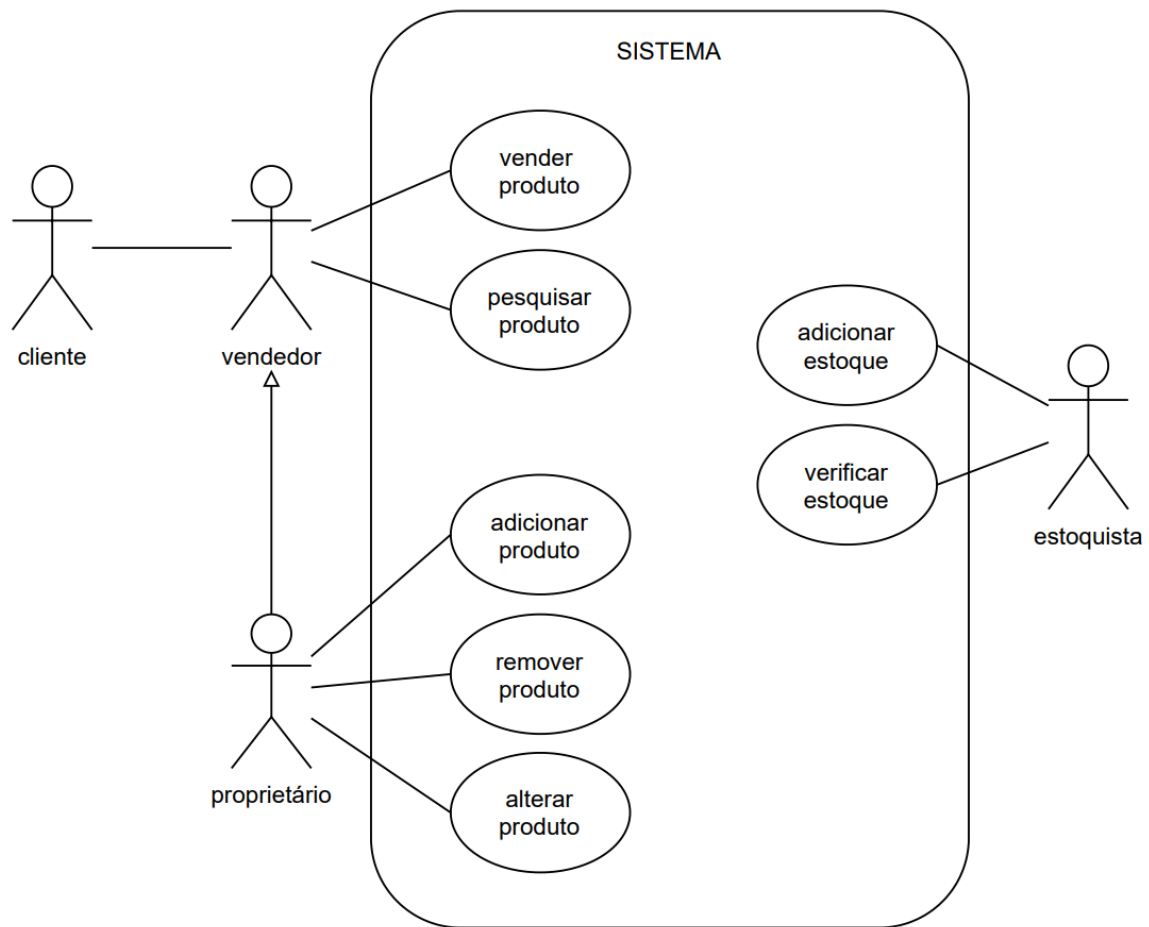
1.2.1 Lançamentos diversos

1. O sistema deve permitir que o proprietário da vinícola adicione, remova ou altere um produto com os seguintes dados: código, nome, capacidade volumétrica (em ml), nome da uva usada, percentual alcoólico, valor;
2. O sistema deve permitir que o vendedor registre uma venda de um produto com os seguintes dados: data e hora da venda, relação de produtos relacionados à venda e valor total;
3. O sistema deve permitir que o estoquista adicione um ou vários itens ao estoque de um produto específico.

1.2.2 Consultas diversas

4. O sistema deve permitir que o vendedor consulte um produto específico, a fim de saber se o produto está disponível ou não e seu preço;
5. O sistema deve permitir que o estoquista verifique quantos itens em estoque há para um determinado produto.

2. Diagrama de caso de uso



3. Descrições textuais dos casos de uso

3.1 Casos de uso completos concretos

3.1.1 Caso de uso: Vender produto.

Ator principal:

Vendedor.

Breve descrição:

O vendedor irá realizar uma venda para um cliente, que irá pagá-lo.

Pré-condições:

- O vendedor está cadastrado;
- O produto está cadastrado;
- O produto tem estoque.

Pós-condições:

O estoque do produto diminui quanto for necessário;
A venda fica registrada no sistema.

Cenário principal:

1. O cliente faz o pedido do(s) produto(s);
2. O vendedor acessa o sistema;
3. O vendedor escolhe realizar venda no sistema;
4. O sistema requisita os dados do cliente;
5. O vendedor insere o nome e telefone do cliente, após perguntar para o mesmo;
6. O sistema apresenta uma tela para inserção de produtos na venda;
7. O vendedor insere produtos na venda através de seus códigos, além de escolher a quantidade de cada, conforme o cliente pede;
8. O vendedor indica ao sistema que acabou de inserir os produtos na venda através de um botão de próximo;
9. O sistema lista os produtos junto com suas informações (código, nome, capacidade volumétrica (em ml) e preço - de acordo com a quantidade de itens) e o valor total da venda;
10. O sistema lista as formas de pagamento disponíveis (dinheiro ou cartão - crédito ou débito);
11. O vendedor pergunta ao cliente e o mesmo responde qual será a forma de pagamento;
12. O cliente realiza o pagamento;
13. O vendedor registra a venda no sistema.

Fluxos alternativos:**Fluxo alternativo 7:**

- 7.1 Não há estoque do produto requerido;

Fluxo alternativo 8:

- 8.1 O cliente decide que não quer um produto;
- 8.2 O sistema possibilita a remoção de um produto da lista de produtos;

Fluxo alternativo 13:

- 13.1 O cartão do cliente é recusado;
- 13.2 O cliente tenta fazer o pagamento novamente (da mesma ou de outra forma);

3.1.2 Caso de uso: Adicionar produto.

Ator principal:

Proprietário.

Breve descrição:

O proprietário irá criar um produto e adicioná-lo no sistema, o produto deverá ter as seguintes especificações: código, nome, capacidade volumétrica (em ml), nome da uva usada, percentual alcoólico.

Pré-condições:

O proprietário está cadastrado.
A capacidade volumétrica deve ser 750ml, 1500ml ou 2000ml

Pós-condições:

O estoque do produto será iniciado com 0;
O produto criado será guardado no sistema.

Cenário principal:

1. O proprietário acessa o sistema;
2. O sistema possibilita a criação de um produto;
3. O proprietário cria um novo produto conforme suas especificações;
4. O sistema devolve tela para confirmação;
5. O proprietário finaliza a criação.

3.2 Casos de uso completos abstratos

3.2.1 Caso de uso: Adicionar estoque.

Ator principal:

Estoquista.

Breve descrição:

O estoquista irá dar entrada de certo produto no estoque.

Pré-condições:

O estoquista está cadastrado;
O produto a ter o estoque incrementado está cadastrado.

Pós-condições:

O estoque do produto aumentará conforme a quantidade desejada.

Cenário principal:

1. O estoquista acessa o sistema;
2. O sistema possibilita dar entrada no estoque de um produto;
3. O estoquista irá incrementar o estoque do produto;
4. O sistema requisita o código do produto e a quantidade a ser incrementada;
5. O estoquista digita o código do produto;
6. O estoquista digita a quantidade a ser incrementada no estoque do produto;
7. O sistema mostra uma tela de confirmação;
8. O estoquista confirma a ação.

Fluxos alternativos:**Fluxo alternativo 5:**

- 5.1 O código de produto informado não está cadastrado no sistema;
- 5.2 O sistema informa que o código não existe e o requisita novamente;

3.2.2 Caso de uso: Remover produto.

Ator principal:

Proprietário.

Breve descrição:

O proprietário irá remover um produto existente no sistema.

Pré-condições:

O proprietário está cadastrado;

O produto está cadastrado.

Pós-condições:

O produto será deletado do sistema.

Cenário principal:

1. O proprietário acessa o sistema;
2. O sistema possibilita a remoção de um produto;
3. O proprietário irá remover um produto do sistema;
4. O sistema requisita o código do produto;
5. O proprietário digita o código;
6. O sistema apresenta o produto e pede a confirmação de remoção;
7. O proprietário confirma a remoção;

Fluxos alternativos:

Fluxo alternativo 5:

- 5.1 O proprietário colocou o código errado do produto;

3.2.3 Caso de uso: Alterar produto.

Ator principal:

Proprietário.

Breve descrição:

O proprietário irá alterar um produto e salvá-lo no sistema.

Pré-condições:

O proprietário está cadastrado;

O produto está cadastrado.

Pós-condições:

As alterações são guardadas no sistema.

Cenário principal:

1. O proprietário acessa o sistema;
2. O sistema possibilita a alteração de um produto;
3. O proprietário irá em alterar um produto;
4. O sistema requisita o código do produto;
5. O proprietário digita o código;
6. O sistema mostra o produto a ser alterado e suas especificações;
7. O proprietário faz as alterações necessárias;
8. O sistema mostra o produto com as alterações feitas;
9. O proprietário confirma as alterações;

Fluxos alternativos:**Fluxo alternativo 6:**

- 6.1 O código informado não existe no sistema;
- 6.2 O sistema informa o erro e pede o código novamente;

3.3 Casos de uso resumidos

3.3.1 Caso de uso: Pesquisar produto.

Visão geral:

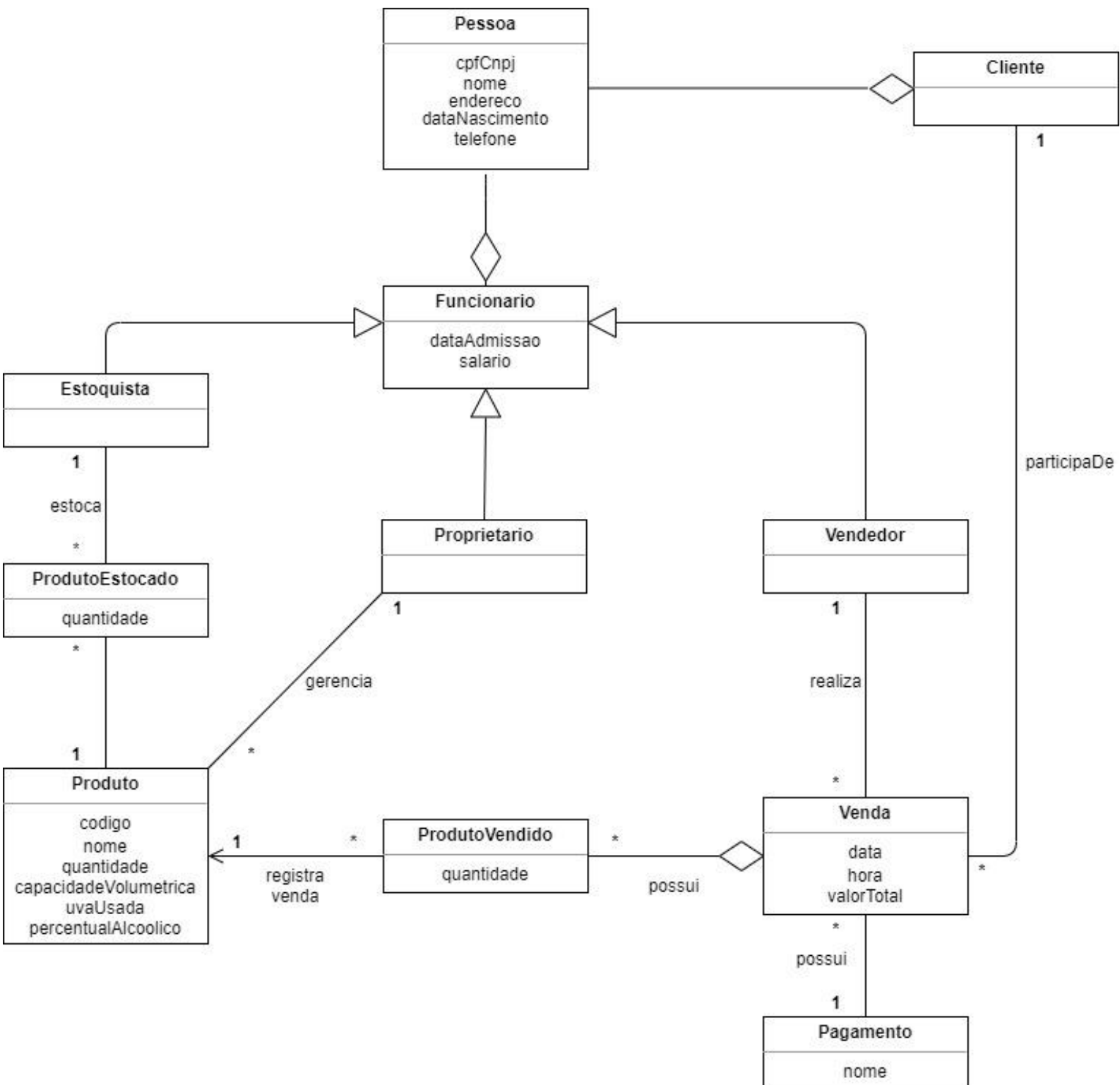
O cliente irá pedir alguma informação sobre determinado produto e o vendedor irá pesquisá-lo no sistema a partir de código ou nome, o sistema irá mostrar o produto e suas informações (se existir, senão informará que não há tal produto).

3.3.2 Caso de uso: Verificar estoque.

Visão geral:

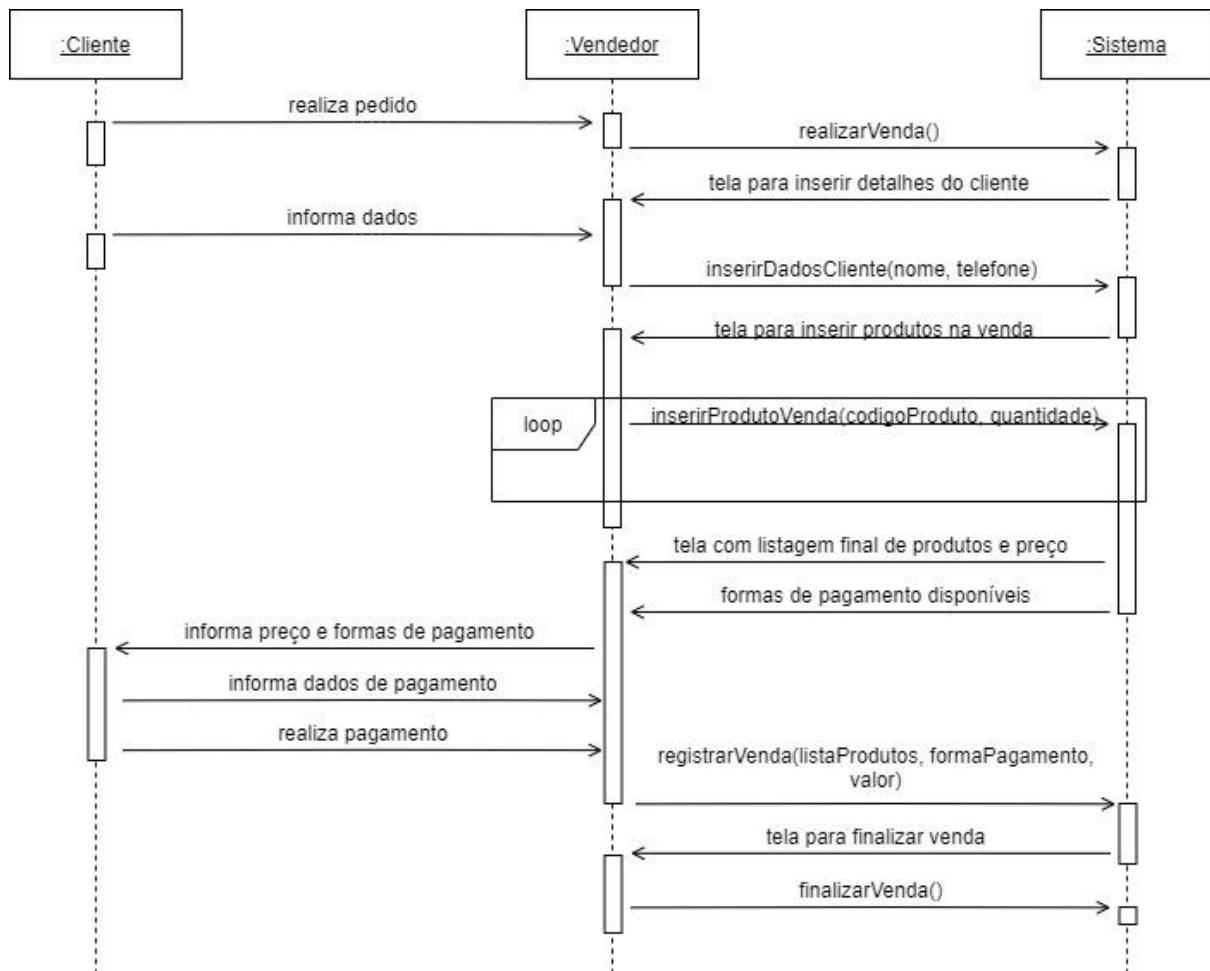
O estoquista irá verificar a quantidade de itens em estoque de um determinado produto, a partir de seu código, se houver menos de 15 garrafas, comunicará o proprietário, assim a produção será realizada.

4. Modelo conceitual

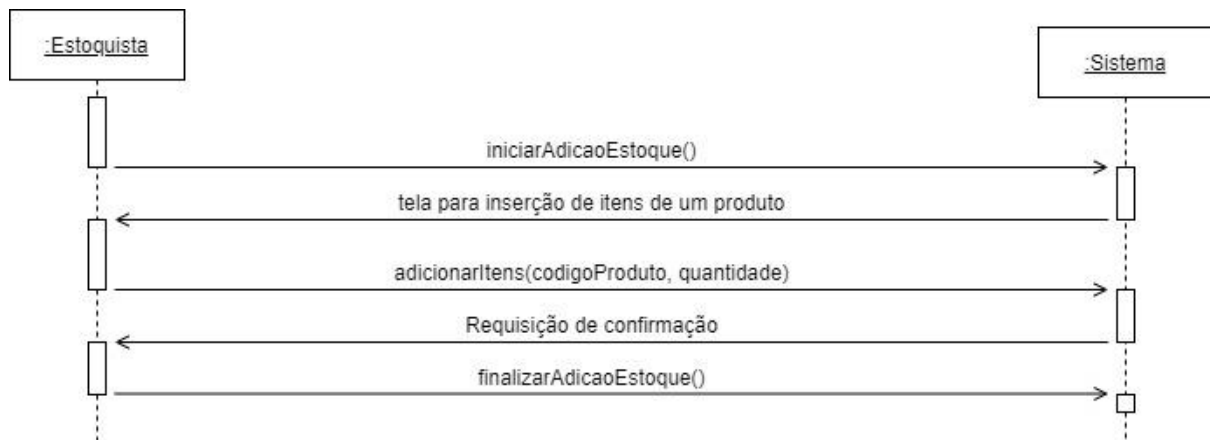


5. Diagrama de Sequência do Sistema

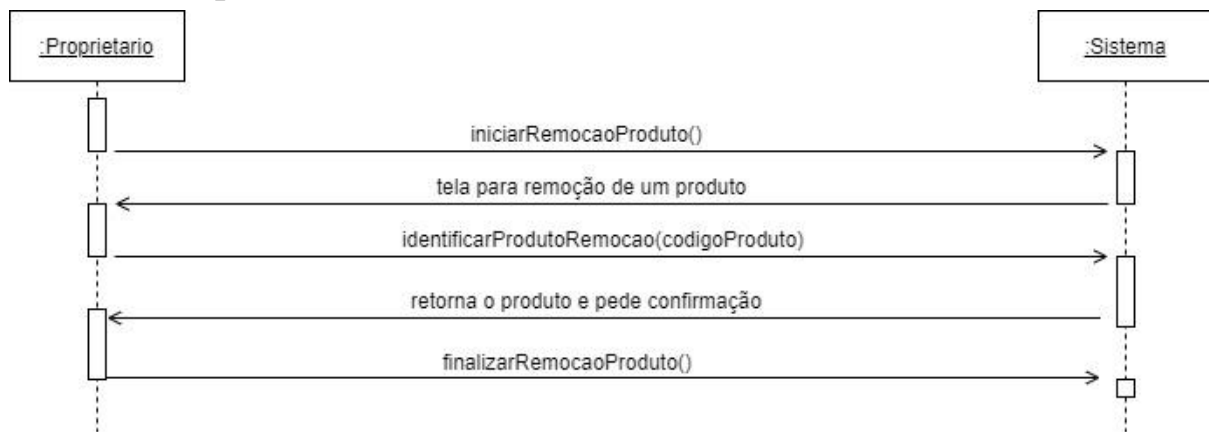
5.1 Vender produto



5.2 Adicionar estoque



5.3 Remover produto



6. Contratos de operações

6.1 Operação: adicionarProdutoVenda(codigoProduto, quantidade).

Parâmetros:

codigoProduto: código do produto a ser inserido na venda;

quantidade: quantidade de itens de um produto a ser inseridos na venda.

Referências Cruzadas:

Caso de uso: Vender produto.

Pré-condições:

Há uma venda ocorrendo;

O produto é existente no sistema;

A quantidade de itens do produto está entre 1 e a quantidade do mesmo em estoque.

Pós-condições:

O produto e sua quantidade devem ser inseridos na lista de produtos da venda.

6.2 Operação: registrarVenda(listaProdutos, formaPagamento, valor).

Parâmetros:

listaProdutos: lista de produtos da venda (cada item da lista é um vetor com código do produto, quantidade de itens e valor);

formaPagamento: forma de pagamento utilizada pelo cliente em sua compra;

valor: valor total da venda.

Referências Cruzadas:

Caso de uso: Vender produto.

Pré-condições:

Há uma venda ocorrendo;
A lista de produtos não está vazia;
A forma de pagamento é válida (cartão de débito, crédito ou dinheiro);
O valor é maior que zero.

Pós-condições:

A venda deve ser registrada no sistema;
O estoque dos produtos deve diminuir conforme especificações da listaProdutos.

6.3 Operação: identificarProdutoRemocao(codigoProduto).

Parâmetros:

codigoProduto: código do produto a ser removido do sistema.

Referências Cruzadas:

Caso de uso: Vender produto.

Pré-condições:

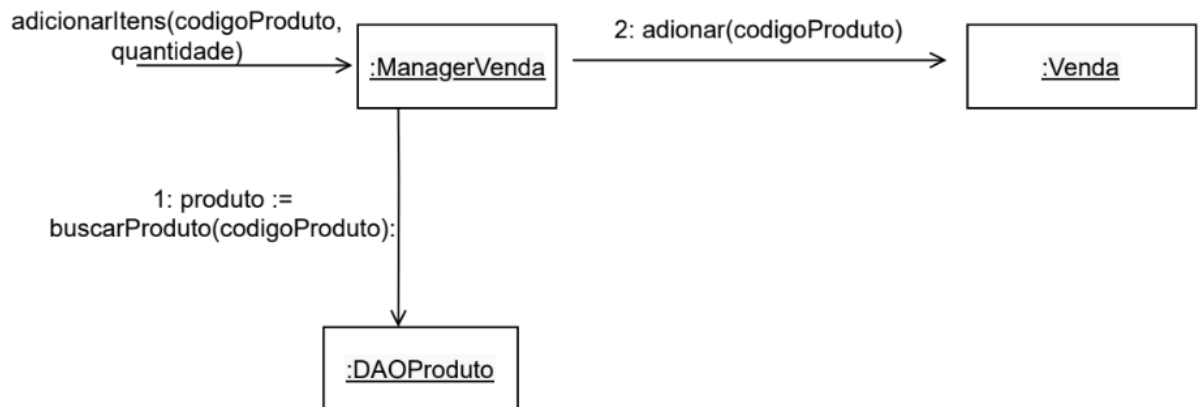
Há uma remoção de produto do sistema ocorrendo
O produto existe no sistema.

Pós-condições:

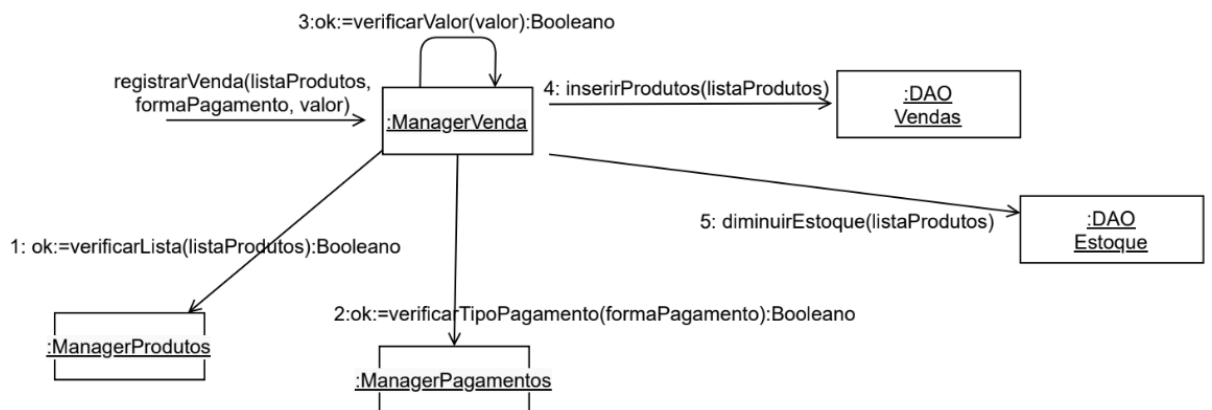
O produto fica identificado a fim de ser removido.

7. Diagrama de comunicação

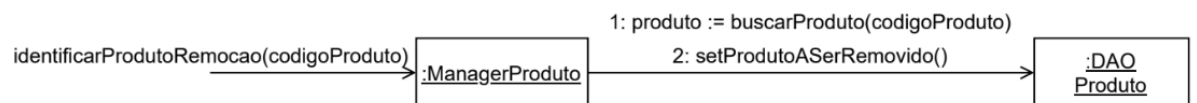
7.1 Inserir produto na venda



7.2 Registrar uma venda

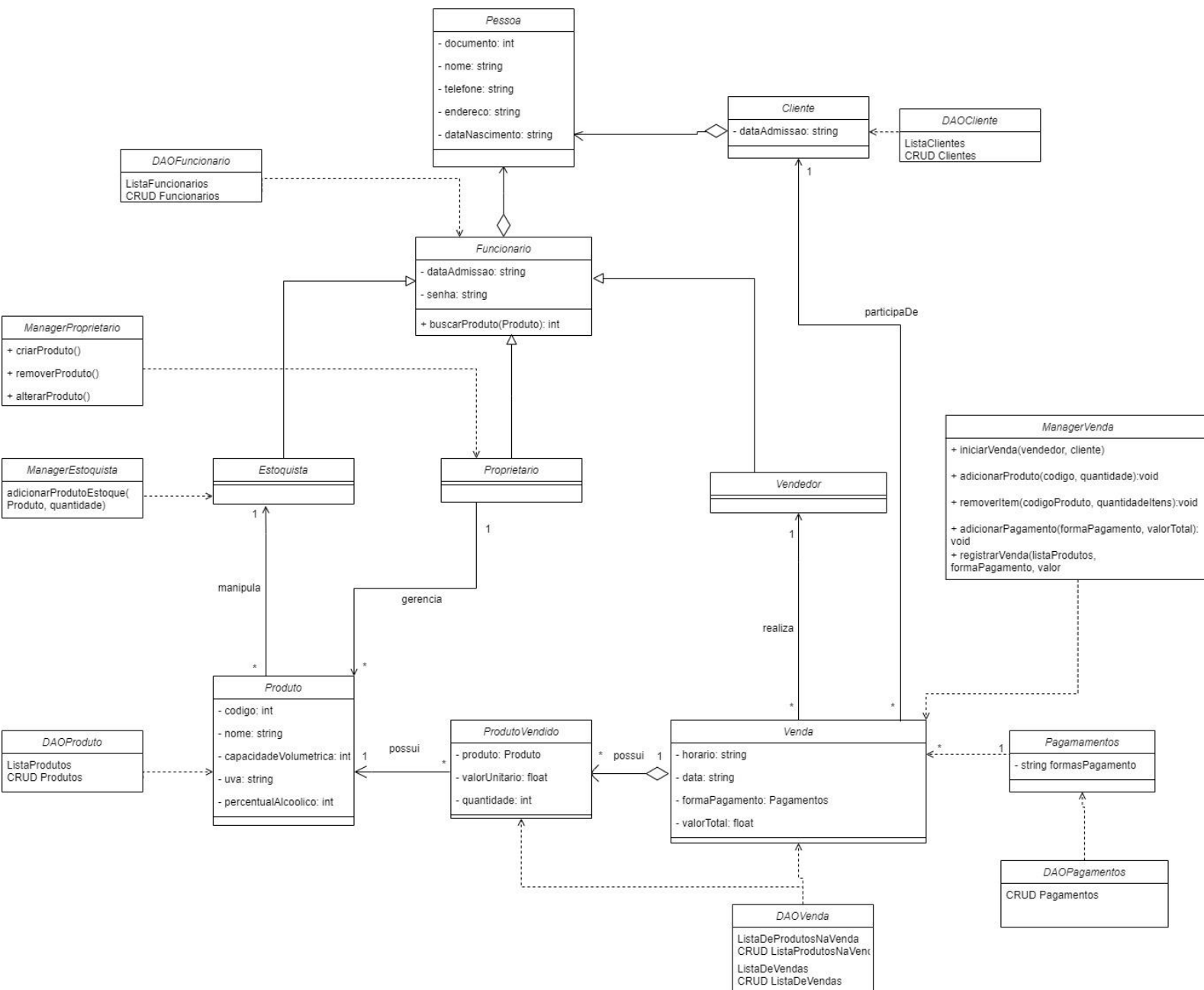


7.3 Identificar um produto a ser removido



8. Diagrama de Classes

([link para melhor visualização](#))



[Código do projeto](#)