

Compiladores / Trabalho / parte-1 / relatorios /

BCC\_\_BCC36B\_\_P1\_\_AlexandreAparecidoScrocaroJunior\_2135485.md



alescrocaro update relatorio



1 contributor



199 lines (162 sloc) | 5.77 KB



# Projeto de Implementação de um Compilador para a Linguagem TPP: Análise Léxica (Trabalho – 1ª parte)

Autor: Alexandre Aparecido Scrocaro Junior

R.A.: 2135485

Professor: Rogério Aparecido Gonçalves

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)

## Análise Léxica

### Resumo

A primeira parte do trabalho consiste na implementação de um analisador léxico - também chamado de *scanner* ou sistema de varredura - para a linguagem TPP, para tanto, foi utilizada a documentação da linguagem disponibilizada pelo professor. A linguagem/ferramenta utilizada foi Python/PLY, além de fazer uso de expressões regulares para analisar os *tokens*.

### Especificação da linguagem de programação TPP

- Tipos básicos de dados suportados: **inteiro** e **flutuante**
- Suporte a arranjos uni e bidimensionais (**arrays**)
  - Exemplos:
    - tipo: identificador[dim]
    - tipo: identificador[dim][dim]
- Variáveis locais e globais devem ter um dos tipos especificados
- Tipos de funções podem ser omitidos (quando omitidos viram um procedimento e um tipo *void* é devolvido explicitamente)
- Linguagem quase fortemente tipificada: nem todos os erros são especificados mas sempre deve ocorrer avisos
- Operadores aritméticos: +, -, \* e /
- Operadores lógicos: e (&&), ou (||) e não (!)
- Operador de atribuição: recebe (:=).
- Operadores de comparação: maior (>), maior igual (>=), menor (<), menor igual (<=), igual (=).

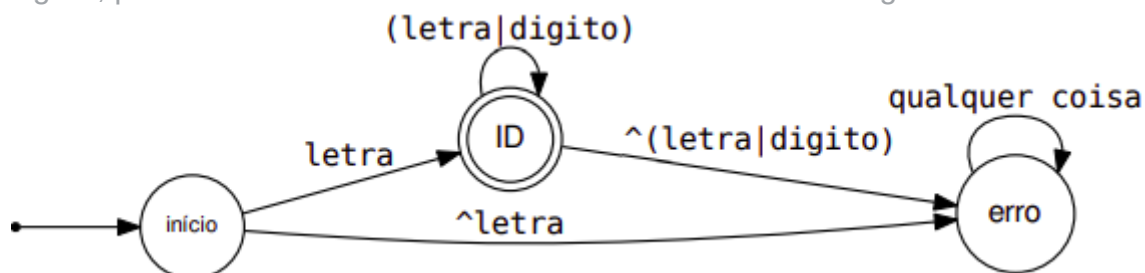
## Especificação formal dos autômatos para a formação de cada classe de token da linguagem

### Autômato de identificador:

Primeiramente, as classes mais simples:

- letra = [a-zA-Z]+
- dígito = [0-9]+

Agora, podemos criar um autômato de um identificador da seguinte forma:

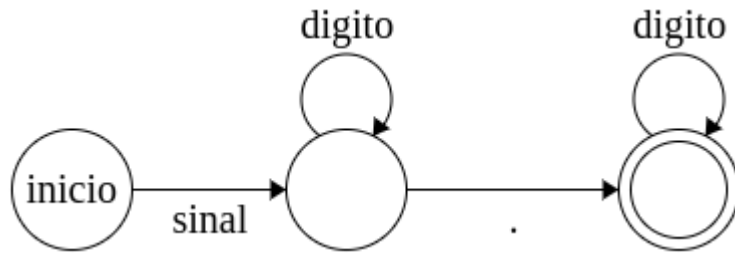


### Autômato de número flutuante:

Primeiramente, as classes mais simples:

- sinal = [+ -]\* (o sinal pode ter nada, é repassado com épsilon)
- dígito = [0-9]+

Agora, podemos criar um autômato de um número flutuante da seguinte forma:



## Detalhes da implementação da varredura na LP e ferramenta (e/ou bibliotecas) escolhidas pelo projetista

O sistema de varredura, ou analisador léxico, é a fase do compilador na qual se lê o código-fonte como um arquivo de caracteres e o separa em um conjunto de tokens, os quais são reconhecidos através das expressões regulares. A implementação do analisador será explicada a seguir.

Em primeiro lugar, define-se os *tokens*, palavras reservadas e operadores que serão utilizados para reconhecer as facilidades da linguagem TPP, assim como suas expressões regulares. Após isso, foram definidas as funções para reconhecer as classes (ID - que requer atenção especial para não coincidir com nenhuma palavra reservada, notação científica, número de ponto flutuante, número inteiro, comentários, novas linhas e colunas).

Além disso, também são reconhecidos erros de caracteres especiais que a linguagem não contém (como \$ e ç) e é mostrada sua posição no código (linha e coluna).

Por último, o código retorna a lista de tokens correspondentes ao arquivo escolhido por quem executa o comando para iniciá-lo, percorrendo todo o código TPP do arquivo selecionado.

A ferramenta utilizada foi o Python PLY, que é uma implementação do lex e yacc e utiliza LR-parsing - que é razoavelmente eficiente. O lex possui a facilidade na tokenização de uma *string* de entrada, por exemplo:

### **String de entrada:**

```
x = 3 + 42 * (s - t)\
```

### **String após tokenização:**

```
'x','=','3','+', '42','*', '(', 's', '-', 't', '\'
```

### **Tokens obtidos:**

```
ID, IGUAL, INTEIRO, MAIS, INTEIRO, VEZES, ABRE_PARENTESE, ID, MENOS, ID, FECHA_PARENTESE
```

## Exemplos de saída do sistema de varredura (lista de tokens) para exemplos de entrada (código fonte)

Código para verificar valor 10:

ENTRADA:

```
inteiro principal()  
  inteiro: a  
  a:=1  
  repita  
    se a=10  
    | escreva("valor 10")  
    fim  
    a++  
  ate a=10  
  
  reutn(0)  
fim
```

**SAIDA:**

INTEIRO

ID

ABRE\_PARENTESE

FECHA\_PARENTESE

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

ID

ATRIBUICAO

NUM\_INTEIRO

REPITA

SE

ID

IGUAL

NUM\_INTEIRO

ESCREVA

ABRE\_PARENTESE

[6,12]: Caracter inválido ' ' '

ID

NUM\_INTEIRO

[6,21]: Caracter inválido ' ' '

FECHA\_PARENTESE

FIM

ID

MAIS

MAIS

ID

ID

IGUAL

NUM\_INTEIRO

ID

ABRE\_PARENTESE

NUM\_INTEIRO

FECHA\_PARENTESE

FIM

**Código de produto escalar:**

**ENTRADA:**

```
inteiro escalar(inteiro : array1[], inteiro : array2[], inteiro : n)
  inteiro : produto
  produto := 0
  inteiro : i
  i := 0
  se n > 0 entao
    repita
      produto := produto + array1[i] * array2[i]
      i := i + 1
    ate i = n
  retorna (produto)
fim
```

**SAIDA:**

INTEIRO

ID

ABRE\_PARENTESE

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

ABRE\_COLCHETE

FECHA\_COLCHETE

VIRGULA

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

ABRE\_COLCHETE

FECHA\_COLCHETE

VIRGULA

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

FECHA\_PARENTESE

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

ID

ATRIBUICAO

NUM\_INTEIRO

INTEIRO

DOIS\_PONTOS

ID

ID

ATRIBUICAO

NUM\_INTEIRO

SE

ID

MAIOR

NUM\_INTEIRO

ID

REPITA

ID

ATRIBUICAO

ID

MAIS

ID

ABRE\_COLCHETE  
ID  
FECHA\_COLCHETE  
MULTIPLICACAO  
ID  
ABRE\_COLCHETE  
ID  
FECHA\_COLCHETE  
ID  
ATRIBUICAO  
ID  
MAIS  
NUM\_INTEIRO  
ID  
ID  
IGUAL  
ID  
RETORNA  
ABRE\_PARENTESE  
ID  
FECHA\_PARENTESE  
FIM

## Implemente uma função que imprima a lista de tokens, não utilize a saída padrão da ferramenta de implementação de Analisadores Léxicos

Para tanto, basta tokenizar o arquivo de entrada e imprimir todos os *tokens* obtidos, que é feito na função a seguir.

```
def imprimir_tokens():  
    while True:  
        tok = lexer.token()  
        if not tok:  
            break          # No more input  
        # print(tok)  
  
        # print para mostrar o token  
        print(tok.type)
```