



Introducción SCRUM

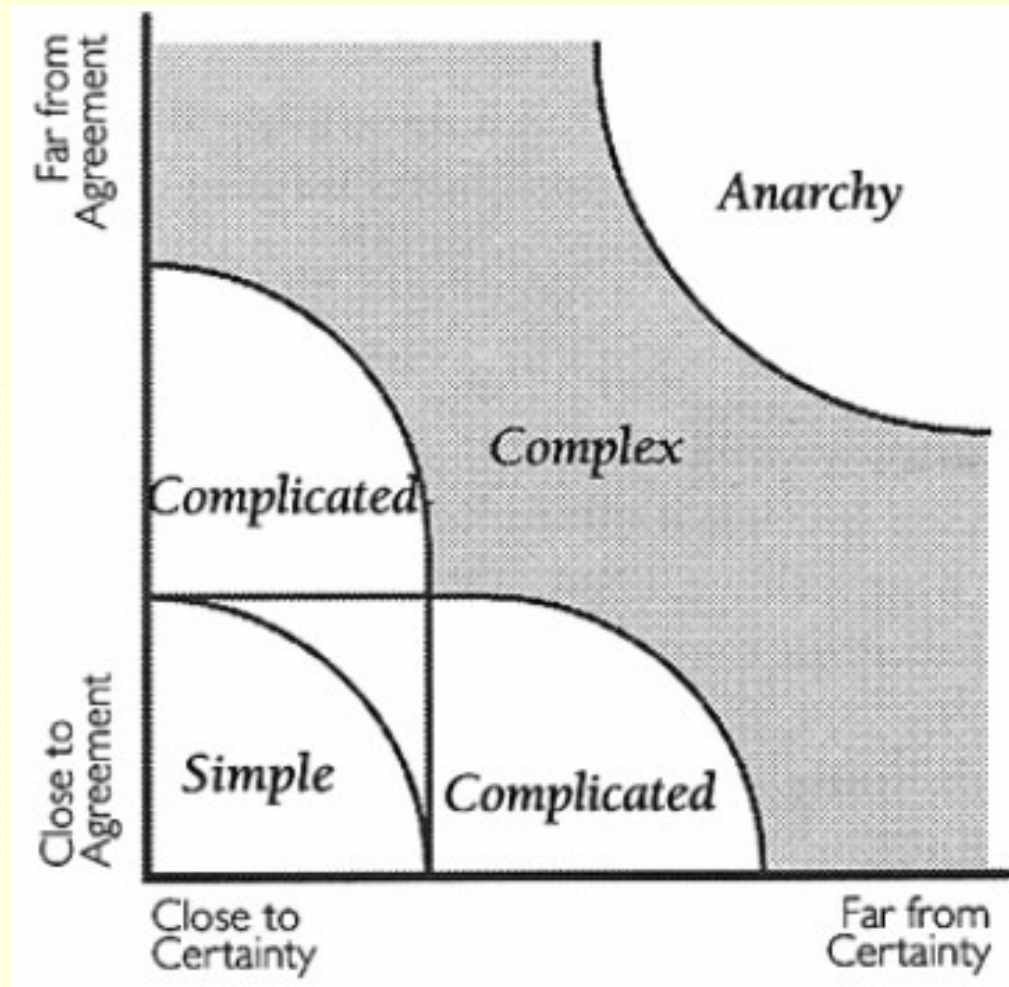
Facultad de Ingeniería
Universidad de Buenos Aires

Ing. Mariana Gómez
Ing. Juan Gabardini

Contenido

- **Contexto**
- Filosofía Ágil
- Scrum
 - Framework
 - Roles
 - Prácticas Claves

El Contexto



Contenido

- Contexto
- **Filosofía Ágil**
- Scrum
 - Framework
 - Roles
 - Prácticas Claves

- Manifiesto ágil:
 - **Personas e interacciones** *sobre* procesos y herramientas
 - **Software** *sobre* documentación comprensible
 - **Colaboración con clientes** *sobre* negociación de contratos
 - **Responder a los cambios** *sobre* seguir un plan

Filosofía ágil

- Abrazar el cambio
- Desarrollo iterativo e incremental
 - Iteraciones cortas y TimeBoxed
 - Entrega evolutiva
 - Planificación adaptativa
- Apenas lo suficiente
 - Conocimiento tácito
 - Visión compartida
 - Diseño simple

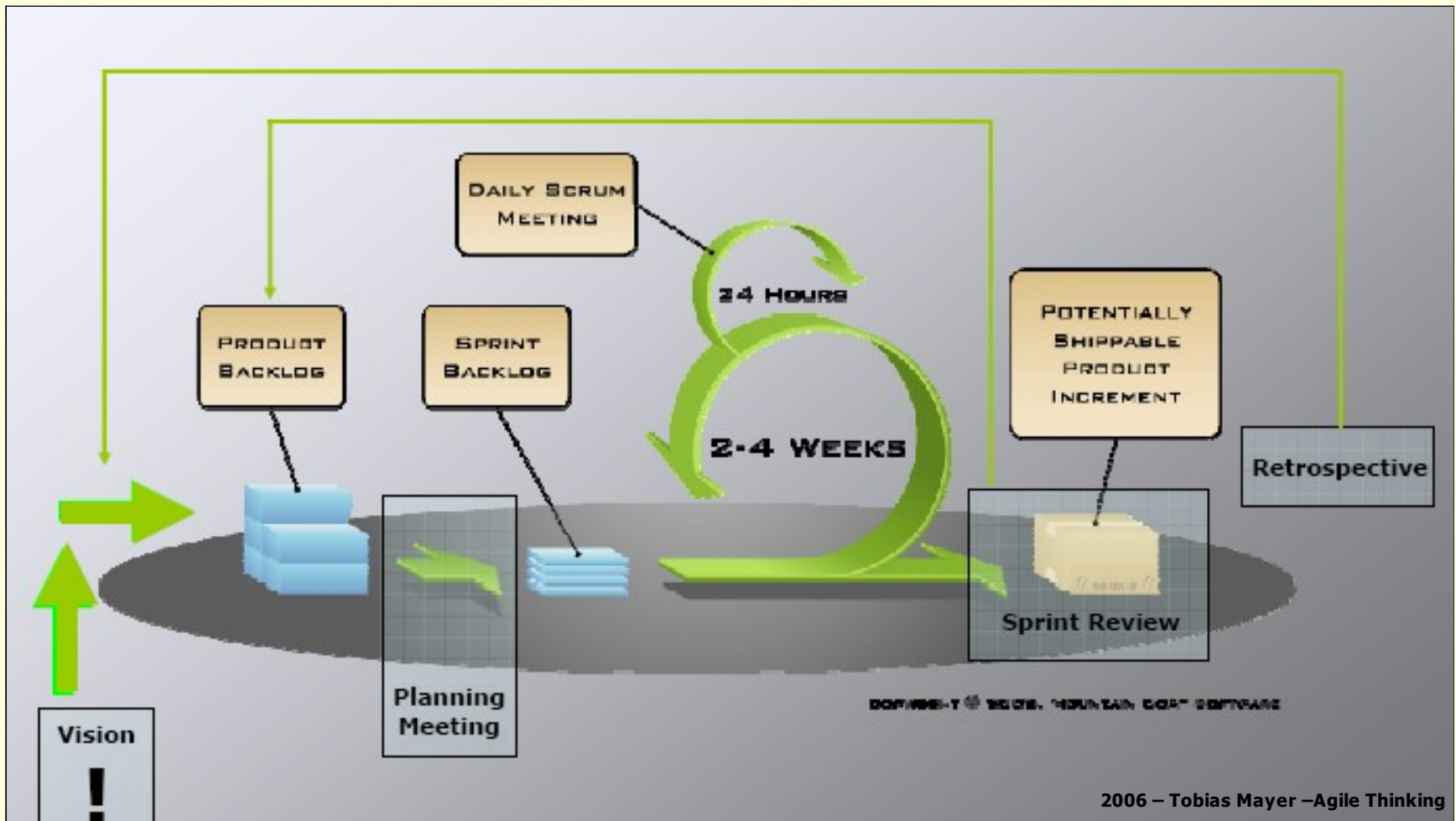
Contenido

- Contexto
- Filosofía Ágil
- **Scrum**
 - Framework
 - Roles
 - Prácticas Claves

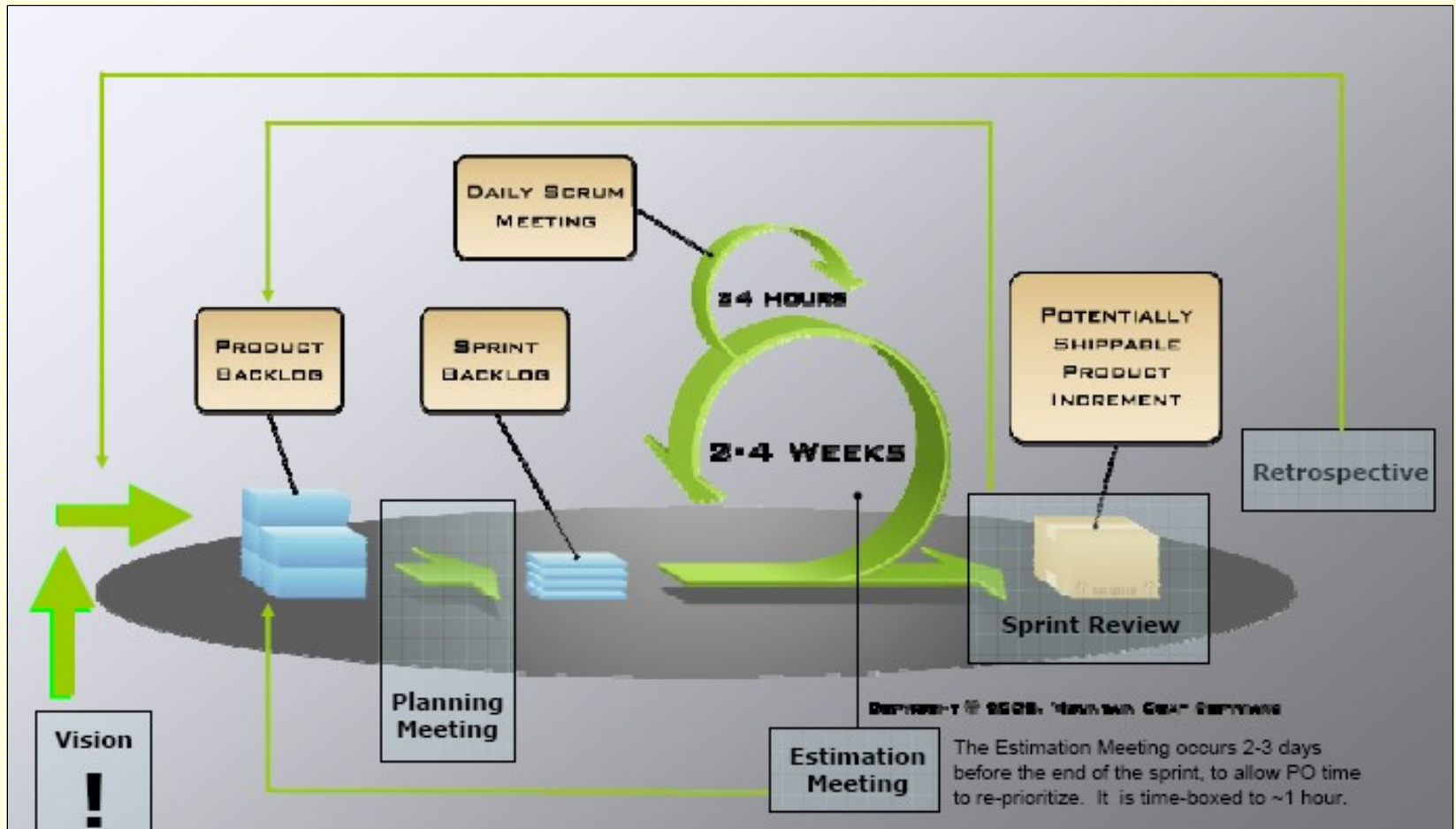
Scrum

- Enfatiza valores y prácticas de PM
 - Priorización – Orientado a dar Valor al Negocio.
 - El Team estima.
 - Product Manager = Product Owner.
- Equipos chicos, de 7 personas (Scrum of Scrums)
- Scrum Master: firewall
- Habitación única
- Daily Build

Ejemplo: Scrum Framework 1



Ejemplo: Scrum Framework 2



2006 – Tobias Mayer –Agile Thinking

Scrum: Roles

- Product Owner
- Scrum Master
- Team Member

Scrum: Prácticas Claves

- Equipos auto-dirigidos, auto-organizados y creativos.
- No se agrega trabajo a una iteración
- Reuniones diarias
- Iteraciones de 30 días calendario (Sprint)
- Demo al final de cada iteración
- Cada iteración, client-driven
- Evita procesos prescriptivos

Lecturas requeridas

- Agile Manifesto & Principles
<http://www.agilemanifesto.org/>