

1. Задания для лексического анализа

Во всех задачах приняты следующие обозначения:

- 1) слова, выделенные жирным шрифтом (например, **модуль**) являются ключевыми словами рассматриваемых языков;
- 2) всё, заключённое в квадратные скобки зелёного цвета (**[...]**) является необязательным;
- 3) то, что заключено в фигурные скобки зелёного цвета (**{...}**), может повторяться любое число раз, в том числе и ни разу;
- 4) круглые скобки зелёного цвета (**(...)**) служат для группировки конструкций;
- 5) знак **|** зелёного цвета означает „или“;
- 6) запись **ид** обозначает идентификатор;
- 7) всё прочее, что имеет чёрный цвет, является либо знаком операции, либо разделителем языка из задачи.

Задача 1.1. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```
программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид{,ид}
тело_модуля → {переменные|типы|функция|прототип|константы}
переменные → перем списид:простейшее_определение_типа{;списид:простейшее_определение_типа}
типы → тип ид = определение_типа{;ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа|составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип|
    массив[[выр]{,[выр]}]простейшее_определение_типа
элементарный_тип → {@}(встроенный_тип|ид)
встроенный_тип → {большое|маленькое}(цел|вещ|беззн|лог|симв|строка)|ничто|байт|цел8|
    цел16|цел32|цел64|цел128|беззн8|беззн16|беззн32|беззн64|беззн128|
    вещ32|вещ64|вещ128|лог8|лог16|лог32|лог64|симв8|симв16|симв32|
    строка8|строка16|строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа|определение_указателя_на_функцию|
    определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (: элементарный_тип{,элементарный_тип} :)
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам):элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам{,форм_парам}
форм_парам → значение списид:простейшее_определение_типа|
    ссылка списид:простейшее_определение_типа|
    конст ссылка списид:простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа{.часть_алгебр_типа}
часть_алгебр_типа → перечисление|структура
перечисление → перечисление ид{списид}
структура → структура ид{спис_групп_полей}
спис_групп_полей → группа_полей{;группа_полей}
группа_полей → списид:простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции{тело_блока}
прототип → функция ид сигнатура_функции;
константы → конст определение_константы{,определение_константы}
определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
выр → выр0 [?выр0:выр0]
выр0 → выр1 { (||!|||^|!|^) выр1 }
выр1 → выр2 { (&&|!|&&) выр2 }
выр2 → {!} выр3
```

```

выр3 → выр4 { (<|>|<=|>=|!=) выр4 }
выр4 → выр5 { (|~| |^|~^) выр5 }
выр5 → выр6 { (&|~&|<<|>>|>>>) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { (+|-) выр8 }
выр8 → выр9 { (*|/|%|/.) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | (выр) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля { значение_поля } }
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → массив [ : выр, элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр { , выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → если выр то { тело_блока } { инес выр то { тело_блока } } [ иначе { тело_блока } ] всё
цикла → [ < : ид : > ] ( для ид из выр { тело_блока } | для ид := выр, выр [ , выр ] { тело_блока } |
пока выр { тело_блока } | повторяй { тело_блока } покуда выр )
присваивания → имя := выр
перехода → выйди [ из ид ] | продолжи [ ид ] | возврат [ выр ]
ввода → ввод ( списимён )
вывода → вывод ( списвыр )
списимён → имя { , имя }
разбора → разбор выр { образец -> { тело_блока } } { , образец -> { тело_блока } } [ иначе { тело_блока } ]
образец → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { .. }

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное | восьмеричное | двоичное | шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра ( ' ? дес_цифра ) *
восьмеричное → 0 восьм_цифра ( ' ? восьм_цифра ) *
двоичное → 0 ( b | B ) двоичн_цифра ( ' ? двоичн_цифра ) *
шестнадцатеричное → 0 ( x | X ) шестн_цифра ( ' ? шестн_цифра ) *
дес_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
восьм_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7
двоичн_цифра → 0 | 1
шестн_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a | b | c | d | e | f | A | B | C | D | E | F
вещественное → целая_часть ( дробная_часть ) ? ( символ_порядка ( + | - ) ? порядок ) ?
символ_порядка → E | e | S | s | D | d | Q | q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → . десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.2. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → module ид { [import списид] [export списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид}
тело_модуля → { переменные | типы | функция | прототип | константы }
переменные → var списид: простейшее_определение_типа {, списид: простейшее_определение_типа }
типы → type ид = определение_типа {, ид = определение_типа }
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
                                array [ [выр] {, [выр]} ] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → { long | short } (int | float | uint | bool | char | string) | void | byte | int8_t | int16_t |
int32_t | int64_t | int128_t | uint8_t | uint16_t | uint32_t | uint64_t |
uint128_t | float32_t | float64_t | float128_t | bool8_t | bool16_t | bool32_t |
bool64_t | char8_t | char16_t | char32_t | string8_t | string16_t | string32_t
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
                                определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → ( :элементарный_тип {, элементарный_тип} : )
определение_указателя_на_функцию → fn сигнатура_функции
сигнатура_функции → ( спис_форм_парам ) :элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам }
форм_парам → val списид: простейшее_определение_типа |
ref списид: простейшее_определение_типа |
const ref списид: простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → enum ид { списид }
структура → struct ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей {, группа_полей }
группа_полей → списид: простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → fn ид сигнатура_функции ;
константы → const определение_константы {, определение_константы }
определение_константы → ид: простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ! ^ ~ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | ! | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]

```

```

выр12 → целое|вещественное|true|false|строковое|(выр)|имя|сост_знач
сост_знач → знач_структ|знач_массива
знач_структ → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{значение_поля{,значение_поля}}
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array[:выр,элементарный_тип:] {списвыр}
имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::]ид{([списвыр])|([списвыр])|@.ид}
списвыр → выр{,выр}
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [оператор]{;[оператор]}
оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный → if выр then{тело_блока}{elif выр then{тело_блока}}[else{тело_блока}]endif
цикла → [<:ид:>] (for ид : выр{тело_блока}|for ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}|
while выр{тело_блока}|repeat{тело_блока}until выр)
присваивания → имя := выр
перехода → break [ид]|continue [ид]|return [выр]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя{,имя}
разбора → match выр{образец->{тело_блока}}{,образец->{тело_блока}}[else{тело_блока}]
образец → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное → 0восм_цифра('?восм_цифра)*
двоичное → 0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное → 0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
восм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.3. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид}
тело_модуля → { переменные | типы | функция | прототип | константы }
переменные → перем списид : простейшее_определение_типа { ; списид : простейшее_определение_типа }
типы → тип ид = определение_типа { ; ид = определение_типа }
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
    массив [ [выр] {, [выр]} ] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } ( встроенный_тип | ид )
встроенный_тип → { большое | маленькое } ( цел | вещ | беззн | лог | симв | строка ) | ничто | байт | цел8 |
    цел16 | цел32 | цел64 | цел128 | беззн8 | беззн16 | беззн32 | беззн64 | беззн128 |
    вещ32 | вещ64 | вещ128 | лог8 | лог16 | лог32 | лог64 | симв8 | симв16 | симв32 |
    строка8 | строка16 | строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
    определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → ( : элементарный_тип {, элементарный_тип} : )
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → ( спис_форм_парам ) : элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам}
форм_парам → значение списид : простейшее_определение_типа |
    ссылка списид : простейшее_определение_типа |
    конст ссылка списид : простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → перечисление ид { списид }
структура → структура ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей { ; группа_полей }
группа_полей → списид : простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → функция ид сигнатура_функции ;
константы → конст определение_константы {, определение_константы}
определение_константы → ид : простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ~ | ^ | ~ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | < < | > > | > > > ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля {, значение_поля} }
значение_поля → ид < - выр
знач_массива → массив [ : выр, элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | ид }
списвыр → выр {, выр}

```



```

имя_модуля →ид
имя_типа →ид
имя_части_типа →ид
операторы → [оператор]{;[оператор]}
оператор →цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный →если выр то{тело_блока}{инес выр то{тело_блока}}[иначе{тело_блока}][всё
цикла → [<:ид:>] (для ид из выр{тело_блока}[завершение{тело_блока}]]|
        для ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}[завершение{тело_блока}]]|
        пока выр{тело_блока}|повторяй{тело_блока}покуда выр)
присваивания → имя := выр
перехода → выйди [из ид]|продолжи [ид]|возврат [выр]
ввода → ввод(списимён)
вывода → вывод(списвыр)
списимён → имя{,имя}
разбора → разбор выр{образец->{тело_блока}{,образец->{тело_блока}}}[иначе{тело_блока}]]
образец → [[:имя_модуля::имя_типа::имя_части_типа]{..}]

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое →десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное → 0овосм_цифра('?восм_цифра)*
двоичное → 0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное → 0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
восм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано `u32`. Если указано `u16`, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано `u8` — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.4. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → module ид {[import списид] [export списид] тело_модуля}
списид → ид{,ид}
тело_модуля → {переменные|типы|функция|прототип|константы}
переменные → var списид:простейшее_определение_типа{;списид:простейшее_определение_типа}

```

```

типы → type ид = определение_типа{ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
                                array [выр] {выр} простейшее_определение_типа
элементарный_тип → {@} (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → {long | short} (int | float | uint | bool | char | string) | void | byte | int8_t | int16_t |
int32_t | int64_t | int128_t | uint8_t | uint16_t | uint32_t | uint64_t |
uint128_t | float32_t | float64_t | float128_t | bool8_t | bool16_t | bool32_t |
bool64_t | char8_t | char16_t | char32_t | string8_t | string16_t | string32_t |
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
                                определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (: элементарный_тип {элементарный_тип}:)
определение_указателя_на_функцию → fn сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам): элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {форм_парам}
форм_парам → val спсид: простейшее_определение_типа |
ref спсид: простейшее_определение_типа |
const ref спсид: простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа {часть_алгебр_типа}
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → enum ид {спсид}
структура → struct ид {спис_групп_полей}
спис_групп_полей → группа_полей {группа_полей}
группа_полей → спсид: простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура_функции {тело_блока}
прототип → fn ид сигнатура_функции;
константы → const определение_константы {определение_константы}
определение_константы → ид: простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → {переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы}
выр → выр0 [?выр0:выр0]
выр0 → выр1 { (| | ! | || | ^ | ~ | !^ | ^^) выр1 }
выр1 → выр2 { (&& | !&&) выр2 }
выр2 → {!} выр3
выр3 → выр4 { (< | > | <= | >= | !=) выр4 }
выр4 → выр5 { (| | ~ | ^ | ~^) выр5 }
выр5 → выр6 { (& | ~& | << | >> | >>>) выр6 }
выр6 → {~} выр7
выр7 → выр8 { (+ | -) выр8 }
выр8 → выр9 { (* | / | % | .) выр9 }
выр9 → выр10 [ (** | **.) выр9 ]
выр10 → [+ | - | #] выр11
выр11 → выр12 [##выр12]
выр12 → целое | вещественное | true | false | строковое | (выр) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [имя_модуля::] имя_типа::имя_части_типа {значение_поля {значение_поля}}
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array [: выр, элементарный_тип :] {спис_выр}
имя → [имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::] ид { (спис_выр) } | @ | ид }
спис_выр → выр {выр}
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [оператор] {оператор}
оператор → цикла | присваивания | перехода | вывода | вывода | условный | разбора
условный → if выр then {тело_блока} {elif выр then {тело_блока}} [else {тело_блока}] endif

```

```

цикла → [<:ид:>] (for ид : выр{тело_блока}[else{тело_блока}]|
for ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}[else{тело_блока}]|
while выр{тело_блока}|repeat{тело_блока}until выр)
присваивания → имя := выр
перехода → break [ид]|continue [ид]|return [выр]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя{, имя}
разбора → match выр{образец->{тело_блока}{, образец->{тело_блока}}[else{тело_блока}]}
образец → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное → 0овосм_цифра('?восм_цифра)*
двоичное → 0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное → 0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
восм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)*
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.5. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид{, ид}
тело_модуля → { переменные|типы|функция|прототип|константы }
переменные → перем списид:простейшее_определение_типа{; списид:простейшее_определение_типа}
типы → тип ид = определение_типа{; ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа|составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип|
                               массив[ [выр]{, [выр]}] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } ( встроенный_тип | ид )

```



```

встроенный_тип → {большое|маленькое} {цел|вещ|беззн|лог|симв|строка} |ничто|байт|цел8|
цел16|цел32|цел64|цел128|беззн8|беззн16|беззн32|беззн64|беззн128|
вещ32|вещ64|вещ128|лог8|лог16|лог32|лог64|симв8|симв16|симв32|
строка8|строка16|строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа|определение_указателя_на_функцию|
определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (:элементарный_тип{,элементарный_тип}:)
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам):элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам{,форм_парам}
форм_парам → значение списид:простейшее_определение_типа|
ссылка списид:простейшее_определение_типа|
конст ссылка списид:простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа{.|часть_алгебр_типа}
часть_алгебр_типа → перечисление|структура
перечисление → перечисление ид{списид}
структура → структура ид{спис_групп_полей}
спис_групп_полей → группа_полей{;группа_полей}
группа_полей → списид:простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции{тело_блока}
прототип → функция ид сигнатура_функции;
константы → конст определение_константы{,определение_константы}
определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
выр → выр0 [ ?выр0:выр0 ]
выр0 → выр1 { (|!|!|!|^|!^^)выр1 }
выр1 → выр2 { (&&!&&)выр2 }
выр2 → {!}выр3
выр3 → выр4 { (<|>|<=|>=|!=)выр4 }
выр4 → выр5 { (|~|!|!|~^)выр5 }
выр5 → выр6 { (&|~&|<<|>>|>>>)выр6 }
выр6 → {~}выр7
выр7 → выр8 { (+|-)выр8 }
выр8 → выр9 { (*|/|%|/.)выр9 }
выр9 → выр10 [ (**|**.)выр9 ]
выр10 → [+|-|#]выр11
выр11 → выр12 [ ##выр12 ]
выр12 → целое|вещественное|истина|ложь|строковое|(выр)|имя|сост_знач
сост_знач → знач_структ|знач_массива
знач_структ → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{значение_поля{,значение_поля}}
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → массив[:выр,элементарный_тип:] {списвыр}
имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::] ид { ([списвыр]) | [списвыр] | @.ид }
списвыр → выр{,выр}
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [оператор]{;[оператор]}
оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный → если выр то{тело_блока}{инес выр то{тело_блока}} [иначе{тело_блока}] всё
цикла → [<:ид:>] (для ид из выр{тело_блока}|для ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}|
пока выр{тело_блока}|повторяй{тело_блока}покуда выр)
присваивания → имя (:|=|+=|-=|*=|/=|/=|/./.=|**|=|**.=|%=|&|=|~&|=|<<|=|>>|=|:=|~|:=|~^:=|
||:=|!|!:=|^^:=|!^^:=|&&:=|!&&:=|>>>:=) выр
перехода → выйди [из ид]|продолжи [ид]|возврат [выр]
ввода → ввод(списимён)
вывода → вывод(списвыр)

```

списимён → *имя*{*имя*}
разбора → **разбор** *выр*{*образец* → {*тело_блока*}{*образец* → {*тело_блока*}} [*иначе*{*тело_блока*}}]
образец → [*имя_модуля*::*имя_типа*::*имя_части_типа*{..}]

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

целое → *десятичное*|*восьмеричное*|*двоичное*|*шестнадцатеричное*
десятичное → *дес_цифра*('?*дес_цифра*)*
восьмеричное → 0*овосьм_цифра*('?*осьм_цифра*)*
двоичное → 0(*б*|*В*)*двоичн_цифра*('?*двоичн_цифра*)*
шестнадцатеричное → 0(*х*|*Х*)*шестн_цифра*('?*шестн_цифра*)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
осьм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|*а*|*б*|*с*|*д*|*е*|*ф*|*А*|*В*|*С*|*Д*|*Е*|*Ф*
вещественное → *целая_часть*(*дробная_часть*)?(*символ_порядка*(+|-)?*порядок*)?
символ_порядка → *Е*|*е*|*Ѕ*|*ѕ*|*Д*|*д*|*Q*|*q*
целая_часть → *десятичное*
дробная_часть → *десятичное*
порядок → *десятичное*

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано `u32`. Если указано `u16`, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано `u8` — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.6. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

программа → **module** *ид* { [**import** *списид*] [**export** *списид*] *тело_модуля* }
списид → *ид*{*ид*}
тело_модуля → {*переменные*|*типы*|*функция*|*прототип*|*константы*}
переменные → **var** *списид*:*простейшее_определение_типа*{*списид*:*простейшее_определение_типа*}
типы → **type** *ид* = *определение_типа*{*ид* = *определение_типа*}
определение_типа → *простейшее_определение_типа*|*составное_определение_типа*
простейшее_определение_типа → *элементарный_тип*|
 array[*выр*]{*выр*}}*простейшее_определение_типа*
элементарный_тип → {**@**}(*встроенный_тип*|*ид*)
встроенный_тип → {**long**|**short**}(**int**|**float**|**uint**|**bool**|**char**|**string**)|**void**|**byte**|**int8_t**|**int16_t**|
 int32_t|**int64_t**|**int128_t**|**uint8_t**|**uint16_t**|**uint32_t**|**uint64_t**|
 uint128_t|**float32_t**|**float64_t**|**float128_t**|**bool8_t**|**bool16_t**|**bool32_t**|
 bool64_t|**char8_t**|**char16_t**|**char32_t**|**string8_t**|**string16_t**|**string32_t**
составное_определение_типа → *определение_кортежа*|*определение_указателя_на_функцию*|
 определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (:*элементарный_тип*{*элементарный_тип*}:)
определение_указателя_на_функцию → **fn** *сигнатура_функции*

```

сигнатура_функции → (спис_форм_парам):элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам}
форм_парам → val списид:простейшее_определение_типа |
               ref списид:простейшее_определение_типа |
               const ref списид:простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа {, часть_алгебр_типа}
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → enum ид { списид }
структура → struct ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей {, группа_полей}
группа_полей → списид:простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → fn ид сигнатура_функции;
константы → const определение_константы {, определение_константы}
определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ! ^ | ^ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | true | false | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля {, значение_поля } }
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array [ : выр, элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр {, выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] {, [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → if выр then { тело_блока } { elif выр then { тело_блока } } [ else { тело_блока } ] endif
цикла → [ < : ид : > ] ( for ид : выр { тело_блока } | for ид := выр, выр [, выр] { тело_блока } |
               while выр { тело_блока } | repeat { тело_блока } until выр )
присваивания → имя ( : = | + = | - = | * = | / = | / . : = | ** : = | ** . : = | % : = | & : = | ~ & : = | << : = | >> : = | | : = | ~ | : = | ^ : = | ~ ^ : = |
               | | : = | ! | | : = | ^ ^ : = | ! ^ ^ : = | & & : = | ! & & : = | >>> : = ) выр
перехода → break [ ид ] | continue [ ид ] | return [ выр ]
ввода → read ( списимён )
вывода → print ( списвыр )
списимён → имя {, имя }
разбора → match выр { образец -> { тело_блока } } {, образец -> { тело_блока } } [ else { тело_блока } ] }
образец → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { .. }

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное | восьмеричное | двоичное | шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра ( ' ? дес_цифра ) *
восьмеричное → 0 дес_цифра ( ' ? восьм_цифра ) *

```

двоичное $\rightarrow 0(b|B)$ двоичн_цифра ('?двоичн_цифра)*
 шестнадцатеричное $\rightarrow 0(x|X)$ шестн_цифра ('?шестн_цифра)*
 дес_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9$
 восьм_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7$
 двоичн_цифра $\rightarrow 0|1$
 шестн_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F$
 вещественное \rightarrow целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
 символ_порядка $\rightarrow E|e|S|s|D|d|Q|q$
 целая_часть \rightarrow десятичное
 дробная_часть \rightarrow .десятичное
 порядок \rightarrow десятичное

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.7. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид }
тело_модуля → { переменные | типы | функция | прототип | константы }
переменные → перем списид: простейшее_определение_типа {; списид: простейшее_определение_типа }
типы → тип ид = определение_типа {; ид = определение_типа }
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
    массив [ [выр] {, [выр] } ] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → { большое | маленькое } (цел | вещ | беззн | лог | симв | строка) | ничто | байт | цел8 |
    цел16 | цел32 | цел64 | цел128 | беззн8 | беззн16 | беззн32 | беззн64 | беззн128 |
    вещ32 | вещ64 | вещ128 | лог8 | лог16 | лог32 | лог64 | симв8 | симв16 | симв32 |
    строка8 | строка16 | строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
    определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (: элементарный_тип {, элементарный_тип } :)
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам): элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам }
форм_парам → значение списид: простейшее_определение_типа |
    ссылка списид: простейшее_определение_типа |
    конст ссылка списид: простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → перечисление ид { списид }

```

```

структура → структура ид {спис_ групп_ полей}
спис_ групп_ полей → группа_ полей {; группа_ полей}
группа_ полей → списид: простейшее_ определение_ типа
функция → функция ид сигнатура_ функции {тело_ блока}
прототип → функция ид сигнатура_ функции;
константы → конст определение_ константы {, определение_ константы}
определение_ константы → ид: простейшее_ определение_ типа = выр
тело_ блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
выр → выр0 [ ? выр0: выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ^ | ! ^ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < > | < = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( * * | * * . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ # # выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | ( выр ) | имя | сост_ знач
сост_ знач → знач_ структ | знач_ массива
знач_ структ → [ : имя_ модуля :: имя_ типа :: имя_ части_ типа { значение_ поля {, значение_ поля} } ]
знач_ массива → массив [ : выр, элементарный_ тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_ модуля :: ] [ имя_ типа :: имя_ части_ типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр {, выр}
имя_ модуля → ид
имя_ типа → ид
имя_ части_ типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → если выр то { тело_ блока } { инес выр то { тело_ блока } } [ иначе { тело_ блока } ] всё
цикла → [ < : ид : > ] ( для ид из выр { тело_ блока } [ завершение { тело_ блока } ] |
    для ид := выр, выр [, выр] { тело_ блока } [ завершение { тело_ блока } ] |
    пока выр { тело_ блока } | повторяй { тело_ блока } покуда выр )
присваивания → имя ( : = | + = | - = | * = | / = | . : = | * * : = | * * . : = | % : = | & : = | ~ & : = | << : = | >> : = | | : = | ~ | : = | ^ : = | ~ ^ : = |
    | | : = | ! | | : = | ^ ^ : = | ! ^ ^ : = | & & : = | ! & & : = | >>> : = ) выр
перехода → выйди [ из ид ] | продолжи [ ид ] | возврат [ выр ]
ввода → ввод ( списимён )
вывода → вывод ( списвыр )
списимён → имя {, имя}
разбора → разбор выр { образец -> { тело_ блока } {, образец -> { тело_ блока } } [ иначе { тело_ блока } ] }
образец → [ : имя_ модуля :: ] имя_ типа :: имя_ части_ типа { .. }

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное | восьмеричное | двоичное | шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра ( ' ? дес_цифра ) *
восьмеричное → 0 о восьм_цифра ( ' ? восьм_цифра ) *
двоичное → 0 ( b | B ) двоичн_цифра ( ' ? двоичн_цифра ) *
шестнадцатеричное → 0 ( x | X ) шестн_цифра ( ' ? шестн_цифра ) *
дес_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
восьм_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7
двоичн_цифра → 0 | 1
шестн_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a | b | c | d | e | f | A | B | C | D | E | F
вещественное → целая_часть ( дробная_часть ) ? ( символ_порядка ( + | - ) ? порядок ) ?

```


символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать самую одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.8. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

программа → **module** *ид* { [**import** *списид*] [**export** *списид*] *тело_модуля* }
списид → *ид*{,*ид*}
тело_модуля → {*переменные*|*типы*|*функция*|*прототип*|*константы*}
переменные → **var** *списид*:*простейшее_определение_типа*{;*списид*:*простейшее_определение_типа*}
типы → **type** *ид* = *определение_типа*{;*ид* = *определение_типа*}
определение_типа → *простейшее_определение_типа*|*составное_определение_типа*
простейшее_определение_типа → *элементарный_тип*|
 array[*выр*]{,*выр*}]*простейшее_определение_типа*
элементарный_тип → {**@**}(*встроенный_тип*|*ид*)
встроенный_тип → {**long**|**short**}(**int**|**float**|**uint**|**bool**|**char**|**string**)|**void**|**byte**|**int8_t**|**int16_t**|
 int32_t|**int64_t**|**int128_t**|**uint8_t**|**uint16_t**|**uint32_t**|**uint64_t**|
 uint128_t|**float32_t**|**float64_t**|**float128_t**|**bool8_t**|**bool16_t**|**bool32_t**|
 bool64_t|**char8_t**|**char16_t**|**char32_t**|**string8_t**|**string16_t**|**string32_t**
составное_определение_типа → *определение_кортежа*|*определение_указателя_на_функцию*|
 определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (:*элементарный_тип*{,*элементарный_тип*}:)
определение_указателя_на_функцию → **fn** *сигнатура_функции*
сигнатура_функции → (*спис_форм_парам*):*элементарный_тип*
спис_форм_парам → *форм_парам*{,*форм_парам*}
форм_парам → **val** *списид*:*простейшее_определение_типа*|
 ref *списид*:*простейшее_определение_типа*|
 const ref *списид*:*простейшее_определение_типа*
определение_алгебраического_типа → *часть_алгебр_типа*{.*часть_алгебр_типа*}
часть_алгебр_типа → *перечисление*|*структура*
перечисление → **enum** *ид*{*списид*}
структура → **struct** *ид*{*спис_групп_полей*}
спис_групп_полей → *группа_полей*{;*группа_полей*}
группа_полей → *списид*:*простейшее_определение_типа*
функция → **fn** *ид* *сигнатура_функции*{*тело_блока*}
прототип → **fn** *ид* *сигнатура_функции*;
константы → **const** *определение_константы*{,*определение_константы*}
определение_константы → *ид*:*простейшее_определение_типа* = *выр*

```

тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
выр → выр0 [ ?выр0:выр0 ]
выр0 → выр1 { (| | ! | | | ^ | ! ^ | ~ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ##выр12 ]
выр12 → целое|вещественное|true|false|строковое|(выр)|имя|сост_знач
сост_знач → знач_структ|знач_массива
знач_структ → [ :имя_модуля:: ] имя_типа::имя_части_типа { значение_поля { значение_поля } }
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array [ :выр,элементарный_тип: ] { списвыр }
имя → [ :имя_модуля:: ] [ имя_типа::имя_части_типа:: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ @ | . ид ] }
списвыр → выр { ,выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный → if выр then { тело_блока } { elif выр then { тело_блока } } [ else { тело_блока } ] endif
цикла → [ < : ид : > ] ( for ид : выр { тело_блока } [ else { тело_блока } ] |
    for ид := выр,выр [ ,выр ] { тело_блока } [ else { тело_блока } ] |
    while выр { тело_блока } repeat { тело_блока } until выр )
присваивания → имя ( : = | + = | - = | * = | / = | / . : = | ** : = | ** . : = | % : = | & : = | ~ & : = | << : = | >> : = | | : = | ~ | : = | ^ : = | ~ ^ : = |
    | | : = | ! | | : = | ^ ^ : = | ! ^ ^ : = | & & : = | ! & & : = | >>> : = ) выр
перехода → break [ ид ] | continue [ ид ] | return [ выр ]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя { ,имя }
разбора → match выр { образец -> { тело_блока } } { ,образец -> { тело_блока } } [ else { тело_блока } ] }
образец → [ :имя_модуля:: ] имя_типа::имя_части_типа { .. }

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра ( ' ? дес_цифра ) *
восьмеричное → 0 восьм_цифра ( ' ? восьм_цифра ) *
двоичное → 0 ( b | B ) двоичн_цифра ( ' ? двоичн_цифра ) *
шестнадцатеричное → 0 ( x | X ) шестн_цифра ( ' ? шестн_цифра ) *
дес_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
восьм_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7
двоичн_цифра → 0 | 1
шестн_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a | b | c | d | e | f | A | B | C | D | E | F
вещественное → целая_часть ( дробная_часть ) ? ( символ_порядка ( + | - ) ? порядок ) ?
символ_порядка → E | e | S | s | D | d | Q | q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый

в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.9. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид}
тело_модуля → {переменные | типы | функция | прототип | константы}
переменные → перем списид: простейшее_определение_типа {; списид: простейшее_определение_типа}
типы → тип ид = определение_типа {; ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
    массив [ [выр] {, [выр]} ] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → { большое | маленькое } (цел | вещ | беззн | лог | симв | строка) | ничто | байт | цел8 |
    цел16 | цел32 | цел64 | цел128 | беззн8 | беззн16 | беззн32 | беззн64 | беззн128 |
    вещ32 | вещ64 | вещ128 | лог8 | лог16 | лог32 | лог64 | симв8 | симв16 | симв32 |
    строка8 | строка16 | строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
    определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (: элементарный_тип {, элементарный_тип} :)
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам): элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам}
форм_парам → значение списид: простейшее_определение_типа |
    ссылка списид: простейшее_определение_типа |
    конст ссылка списид: простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → перечисление ид { списид }
структура → структура ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей {; группа_полей}
группа_полей → списид: простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → функция ид сигнатура_функции;
константы → конст определение_константы {, определение_константы}
определение_константы → ид: простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | / | ! | | ^ | ~ | ! ^ ~ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | / | ^ | ~ ^ ) выр5 }

```

```

выр5 → выр6 { (&|~&|<<|>>|>>>) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { (+|-) выр8 }
выр8 → выр9 { (*|/|%|/. ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля { значение_поля } }
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → массив [ : выр, элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр { , выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → если выр то { тело_блока } { инес выр то { тело_блока } } [ иначе { тело_блока } ] всё
цикла → [ < : ид : > ] ( для ид из выр { тело_блока } | для ид := выр, выр [ , выр ] { тело_блока } |
    пока выр { тело_блока } | повторяй { тело_блока } покуда выр |
    пауз { случай { , случай } [ иначе { тело_блока } ] } )
случай → при выр { тело_блока }
присваивания → имя := выр
перехода → выйди [ из ид ] | продолжи [ ид ] | возврат [ выр ]
ввода → ввод ( списимён )
вывода → вывод ( списвыр )
списимён → имя { , имя }
разбора → разбор выр { образец -> { тело_блока } { , образец -> { тело_блока } } [ иначе { тело_блока } ] }
образец → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { .. }

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное | восьмеричное | двоичное | шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра ( ' ? дес_цифра ) *
восьмеричное → 0 восьм_цифра ( ' ? восьм_цифра ) *
двоичное → 0 ( b | B ) двоичн_цифра ( ' ? двоичн_цифра ) *
шестнадцатеричное → 0 ( x | X ) шестн_цифра ( ' ? шестн_цифра ) *
дес_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
восьм_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7
двоичн_цифра → 0 | 1
шестн_цифра → 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | a | b | c | d | e | f | A | B | C | D | E | F
вещественное → целая_часть ( дробная_часть ) ? ( символ_порядка ( + | - ) ? порядок ) ?
символ_порядка → E | e | S | s | D | d | Q | q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → . десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.10. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → module ид { [import списид] [export списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид}
тело_модуля → { переменные | типы | функция | прототип | константы }
переменные → var списид: простейшее_определение_типа {; списид: простейшее_определение_типа}
типы → type ид = определение_типа {; ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
                                array [[выр] {, [выр]}] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → { long | short } (int | float | uint | bool | char | string) | void | byte | int8_t | int16_t |
int32_t | int64_t | int128_t | uint8_t | uint16_t | uint32_t | uint64_t |
uint128_t | float32_t | float64_t | float128_t | bool8_t | bool16_t | bool32_t |
bool64_t | char8_t | char16_t | char32_t | string8_t | string16_t | string32_t
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
                                определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → ( :элементарный_тип {, элементарный_тип} : )
определение_указателя_на_функцию → fn сигнатура_функции
сигнатура_функции → ( спис_форм_парам ) : элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам}
форм_парам → val списид: простейшее_определение_типа |
ref списид: простейшее_определение_типа |
const ref списид: простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → enum ид { списид }
структура → struct ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей {; группа_полей}
группа_полей → списид: простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → fn ид сигнатура_функции;
константы → const определение_константы {, определение_константы}
определение_константы → ид: простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ! ^ ~ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | ! | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]

```



```

выр12 → целое|вещественное|true/false|строковое|(выр)|имя|сост_знач
сост_знач → знач_структ|знач_массива
знач_структ → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{значение_поля{,значение_поля}}
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array[:выр,элементарный_тип:]{списвыр}
имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::]ид{([списвыр])|([списвыр])|@|.ид}
списвыр → выр{,выр}
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [оператор]{, [оператор]}
оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный → if выр then{тело_блока}{elif выр then{тело_блока}}[else{тело_блока}]endif
цикла → [<:ид:>] (for ид : выр{тело_блока}|for ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}|
    while выр{тело_блока}|repeat{тело_блока}until выр|
    spider{случай{,случай}[else{тело_блока}]}))
случай → case выр{тело_блока}
присваивания → имя := выр
перехода → break [ид]|continue [ид]|return [выр]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя{,имя}
разбора → match выр{образец->{тело_блока}{,образец->{тело_блока}}[else{тело_блока}]}
образец → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное → 0овосьм_цифра('?восьм_цифра)*
двоичное → 0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное → 0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
восьм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.11. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид { [использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля }
списид → ид {, ид}
тело_модуля → { переменные | типы | функция | прототип | константы }
переменные → перем списид : простейшее_определение_типа { ; списид : простейшее_определение_типа }
типы → тип ид = определение_типа { ; ид = определение_типа }
определение_типа → простейшее_определение_типа | составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип |
    массив [ [выр] {, [выр]} ] простейшее_определение_типа
элементарный_тип → { @ } ( встроенный_тип | ид )
встроенный_тип → { большое | маленькое } ( цел | вещ | беззн | лог | симв | строка ) | ничто | байт | цел8 |
    цел16 | цел32 | цел64 | цел128 | беззн8 | беззн16 | беззн32 | беззн64 | беззн128 |
    вещ32 | вещ64 | вещ128 | лог8 | лог16 | лог32 | лог64 | симв8 | симв16 | симв32 |
    строка8 | строка16 | строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
    определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → ( : элементарный_тип {, элементарный_тип} : )
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → ( спис_форм_парам ) : элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам {, форм_парам}
форм_парам → значение списид : простейшее_определение_типа |
    ссылка списид : простейшее_определение_типа |
    конст ссылка списид : простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → перечисление ид { списид }
структура → структура ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей { ; группа_полей }
группа_полей → списид : простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → функция ид сигнатура_функции ;
константы → конст определение_константы {, определение_константы}
определение_константы → ид : простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ^ | ! ^ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | ! ~ | ^ | ^ ~ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | < < | > > | > > > ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля {, значение_поля} }
значение_поля → ид < - выр
знач_массива → массив [ : выр, элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | ид }
списвыр → выр {, выр}

```

```

имя_модуля →ид
имя_типа →ид
имя_части_типа →ид
операторы → [оператор]{;[оператор]}
оператор →цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный →если выр то{тело_блока}{инес выр то{тело_блока}}[иначе{тело_блока}][всё]
цикла → [<:ид:>] (для ид из выр{тело_блока}[завершение{тело_блока}]|
    для ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}[завершение{тело_блока}]|
    пока выр{тело_блока}|
    паук{случай{,случай}[иначе{тело_блока}]})
случай →при выр{тело_блока}
присваивания →имя := выр
перехода →выйди [из ид]|продолжи [ид]|возврат [выр]
ввода →ввод(списимён)
вывода →вывод(списвыр)
списимён →имя{,имя}
разбора →разбор выр{образец->{тело_блока}{,образец->{тело_блока}}}[иначе{тело_блока}]]
образец →[:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое →десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное →дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное →0восьм_цифра('?восьм_цифра)*
двоичное →0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное →0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра →0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
восьм_цифра →0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра →0|1
шестн_цифра →0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное →целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
символ_порядка →E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть →десятичное
дробная_часть →.десятичное
порядок →десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.12. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → module ид {[import списид] [export списид] тело_модуля}
списид →ид{,ид}

```

тело_модуля → {переменные|типы|функция|прототип|константы}
 переменные → **var** список:простейшее_определение_типа{;список:простейшее_определение_типа}
 типы → **type** ид = определение_типа{;ид = определение_типа}
 определение_типа → простейшее_определение_типа|составное_определение_типа
 простейшее_определение_типа → элементарный_тип|
 array [[выр]{,[выр]] простейшее_определение_типа
 элементарный_тип → {**@**}(встроенный_тип|ид)
 встроенный_тип → {**long|short**}(int|float|uint|bool|char|string)|void|byte|int8_t|int16_t|
 int32_t|int64_t|int128_t|uint8_t|uint16_t|uint32_t|uint64_t|
 uint128_t|float32_t|float64_t|float128_t|bool8_t|bool16_t|bool32_t|
 bool64_t|char8_t|char16_t|char32_t|string8_t|string16_t|string32_t
 составное_определение_типа → определение_кортежа|определение_указателя_на_функцию|
 определение_алгебраического_типа
 определение_кортежа → (:элементарный_тип{,элементарный_тип}:)
 определение_указателя_на_функцию → **fn** сигнатура_функции
 сигнатура_функции → (спис_форм_парам):элементарный_тип
 спис_форм_парам → форм_парам{,форм_парам}
 форм_парам → **val** список:простейшее_определение_типа|
 ref список:простейшее_определение_типа|
 const ref список:простейшее_определение_типа
 определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа{.|.часть_алгебр_типа}
 часть_алгебр_типа → перечисление|структура
 перечисление → **enum** ид{список}
 структура → **struct** ид{спис_групп_полей}
 спис_групп_полей → группа_полей{;группа_полей}
 группа_полей → список:простейшее_определение_типа
 функция → **fn** ид сигнатура_функции {тело_блока}
 прототип → **fn** ид сигнатура_функции;
 константы → **const** определение_константы{,определение_константы}
 определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
 тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
 выр → выр₀ [?выр₀:выр₀]
 выр₀ → выр₁ {(|||!|!|^~|!^^)выр₁}
 выр₁ → выр₂ {(&&|!&&)выр₂}
 выр₂ → {!}выр₃
 выр₃ → выр₄ {(<|>|<=>|=|!=)выр₄}
 выр₄ → выр₅ {(|/~|/^/~^)выр₅}
 выр₅ → выр₆ {(&|~&|<<|>>|>>>)выр₆}
 выр₆ → {~}выр₇
 выр₇ → выр₈ {(+|-)выр₈}
 выр₈ → выр₉ {(*/|%/|.)выр₉}
 выр₉ → выр₁₀ [(**/**.)выр₉]
 выр₁₀ → [+|-|#]выр₁₁
 выр₁₁ → выр₁₂ [##выр₁₂]
 выр₁₂ → целое|вещественное|**true|false**|строковое|(выр)|имя|сост_знач
 сост_знач → знач_структ|знач_массива
 знач_структ → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{значение_поля{,значение_поля}}
 значение_поля → ид <- выр
 знач_массива → **array** [:выр,элементарный_тип:] {списвыр}
 имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::] ид {([списвыр])| [списвыр] | @. ид }
 списвыр → выр{,выр}
 имя_модуля → ид
 имя_типа → ид
 имя_части_типа → ид
 операторы → [оператор]{; [оператор]}
 оператор → цикл|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
 условный → **if** выр **then** {тело_блока} {**elif** выр **then** {тело_блока}} [**else** {тело_блока}] **endif**

```

цикла → [<:ид:>] (for ид : выр{тело_блока}[else{тело_блока}]|
    for ид := выр,выр[выр]{тело_блока}[else{тело_блока}]|
    while выр{тело_блока}|repeat{тело_блока}until выр
    spider{случай{,случай}[else{тело_блока}])
случай → case выр{тело_блока}
присваивания → имя := выр
перехода → break [ид]|continue [ид]|return [выр]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя{,имя}
разбора → match выр{образец->{тело_блока}{,образец->{тело_блока}}[else{тело_блока}]}
образец → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}

```

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

```

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
десятичное → дес_цифра('?дес_цифра)*
восьмеричное → 0оосьм_цифра('?осьм_цифра)*
двоичное → 0(b|B)двоичн_цифра('?двоичн_цифра)*
шестнадцатеричное → 0(x|X)шестн_цифра('?шестн_цифра)*
дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
осьм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7
двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → десятичное
дробная_часть → .десятичное
порядок → десятичное

```

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.13. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

```

программа → модуль ид {[использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля}
списид → ид{,ид}
тело_модуля → {переменные|типы|функция|прототип|константы}
переменные → перем списид:простейшее_определение_типа{;списид:простейшее_определение_типа}
типы → тип ид = определение_типа{;ид = определение_типа}
определение_типа → простейшее_определение_типа|составное_определение_типа
простейшее_определение_типа → элементарный_тип|
    массив[[выр]{,[выр]}]простейшее_определение_типа

```



```

элементарный_тип → { @ } (встроенный_тип | ид)
встроенный_тип → { большое | маленькое } (цел | вещ | беззн | лог | симв | строка) | ничто | байт | цел8 |
цел16 | цел32 | цел64 | цел128 | беззн8 | беззн16 | беззн32 | беззн64 | беззн128 |
вещ32 | вещ64 | вещ128 | лог8 | лог16 | лог32 | лог64 | симв8 | симв16 | симв32 |
строка8 | строка16 | строка32
составное_определение_типа → определение_кортежа | определение_указателя_на_функцию |
определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → ( :элементарный_тип { ,элементарный_тип } : )
определение_указателя_на_функцию → функция сигнатура_функции
сигнатура_функции → ( спис_форм_парам ) :элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам { ,форм_парам }
форм_парам → значение списид : простейшее_определение_типа |
ссылка списид : простейшее_определение_типа |
конст ссылка списид : простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа { . | часть_алгебр_типа }
часть_алгебр_типа → перечисление | структура
перечисление → перечисление ид { списид }
структура → структура ид { спис_групп_полей }
спис_групп_полей → группа_полей { ; группа_полей }
группа_полей → списид : простейшее_определение_типа
функция → функция ид сигнатура_функции { тело_блока }
прототип → функция ид сигнатура_функции ;
константы → конст определение_константы { , определение_константы }
определение_константы → ид : простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | ! | | | ^ | ! ^ | ^ ^ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | ~ | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | << | >> | >>> ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ ## выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | истина | ложь | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля { , значение_поля } }
значение_поля → ид < - выр
знач_массива → массив [ : выр , элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр { , выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → если выр то { тело_блока } { иначе выр то { тело_блока } } { иначе { тело_блока } } всё
цикла → [ < : ид : > ] ( для ид из выр { тело_блока } | для ид : = выр , выр [ , выр ] { тело_блока } |
пока выр { тело_блока } | повторяй { тело_блока } покуда выр
паук { случай { , случай } { иначе { тело_блока } } } )
случай → при выр { тело_блока }
присваивания → имя ( : = | + = | - = | * = | / = | / . : = | ** = | ** . : = | % = | & = | ~ & = | << = | >> = | | : = | ~ | : = | ^ : = | ~ ^ : = |
| | : = | ! | | : = | ^ ^ : = | ! ^ ^ : = | & & : = | ! & & : = | >>> : = ) выр

```

перехода → **выйди** [из *ид*]/**продолжи** [*ид*]/**возврат** [*выр*]
 ввода → **ввод**(*списимён*)
 вывода → **вывод**(*списвыр*)
списимён → *имя*{*имя*}
 разбора → **разбор** *выр*{*образец*->{*тело_блока*}{*образец*->{*тело_блока*}}[*иначе*{*тело_блока*}]}
образец → [[:*имя_модуля*::]*имя_типа*::*имя_части_типа*{..}

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

целое → *десятичное*|*восьмеричное*|*двоичное*|*шестнадцатеричное*
десятичное → *дес_цифра*(*'?дес_цифра*)*
восьмеричное → *0**восм_цифра*(*'?восм_цифра*)*
двоичное → *0*(*b|B*)*двоичн_цифра*(*'?двоичн_цифра*)*
шестнадцатеричное → *0*(*x|X*)*шестн_цифра*(*'?шестн_цифра*)*
дес_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7|8|9*
восм_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7*
двоичн_цифра → *0|1*
шестн_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F*
вещественное → *целая_часть*(*дробная_часть*)?(*символ_порядка*(*+*|*-*)?*порядок*)?
символ_порядка → *E|e|S|s|D|d|Q|q*
целая_часть → *десятичное*
дробная_часть → *десятичное*
порядок → *десятичное*

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано `u32`. Если указано `u16`, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано `u8` — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.14. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

программа → **module** *ид* {[**import** *списид*] [**export** *списид*] *тело_модуля*}
списид → *ид*{*ид*}
тело_модуля → {*переменные*|*типы*|*функция*|*прототип*|*константы*}
переменные → **var** *списид*:*простейшее_определение_типа*{*списид*:*простейшее_определение_типа*}
типы → **type** *ид* = *определение_типа*{*ид* = *определение_типа*}
определение_типа → *простейшее_определение_типа*|*составное_определение_типа*
простейшее_определение_типа → *элементарный_тип*|
 array[*выр*]{*выр*}]*простейшее_определение_типа*
элементарный_тип → {*@*}(*встроенный_тип*|*ид*)
встроенный_тип → {*long*|*short*}(*int*|*float*|*uint*|*bool*|*char*|*string*)|*void*|*byte*|*int8_t*|*int16_t*|
 int32_t|*int64_t*|*int128_t*|*uint8_t*|*uint16_t*|*uint32_t*|*uint64_t*|
 uint128_t|*float32_t*|*float64_t*|*float128_t*|*bool8_t*|*bool16_t*|*bool32_t*|
 bool64_t|*char8_t*|*char16_t*|*char32_t*|*string8_t*|*string16_t*|*string32_t*

```

составное_определение_типа → определение_кортежа|определение_указателя_на_функцию|
                                определение_алгебраического_типа
определение_кортежа → (:элементарный_тип{,элементарный_тип}:)
определение_указателя_на_функцию → fn сигнатура_функции
сигнатура_функции → (спис_форм_парам):элементарный_тип
спис_форм_парам → форм_парам{,форм_парам}
форм_парам → val списид:простейшее_определение_типа|
               ref списид:простейшее_определение_типа|
               const ref списид:простейшее_определение_типа
определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа{.|.часть_алгебр_типа}
часть_алгебр_типа → перечисление|структура
перечисление → enum ид{списид}
структура → struct ид{спис_групп_полей}
спис_групп_полей → группа_полей{;группа_полей}
группа_полей → списид:простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура_функции{тело_блока}
прототип → fn ид сигнатура_функции;
константы → const определение_константы{,определение_константы}
определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
выр → выр0 [?выр0:выр0]
выр0 → выр1 {(|||!|||^~|!^^)выр1}
выр1 → выр2 {(&&!&&)выр2}
выр2 → {!}выр3
выр3 → выр4 {(<|>|<=|>=|!=)выр4}
выр4 → выр5 {(|~|!|~^)выр5}
выр5 → выр6 {(&|~&|<<|>>|>>>)выр6}
выр6 → {~}выр7
выр7 → выр8 {(+|-)выр8}
выр8 → выр9 {(*/|%/|/.)выр9}
выр9 → выр10 [(**/**.)выр9]
выр10 → [+|-|#]выр11
выр11 → выр12 [##выр12]
выр12 → целое|вещественное|true|false|строковое|(выр)|имя|сост_знач
сост_знач → знач_структ|знач_массива
знач_структ → [:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{значение_поля{,значение_поля}}
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array [:выр,элементарный_тип:] {списвыр}
имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::] ид {( [списвыр] )| [списвыр] | @.ид }
списвыр → выр{,выр}
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [оператор]{;[оператор]}
оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
условный → if выр then{тело_блока}{elif выр then{тело_блока}}[else{тело_блока}]endif
цикла → [<:ид:>] (for ид : выр{тело_блока}|for ид := выр,выр[,выр]{тело_блока}|
               while выр{тело_блока}|repeat{тело_блока}until выр
               spider{случай{,случай}[else{тело_блока}]})
случай → case выр{тело_блока}
присваивания → имя (:|=|+=|-=|*=|=/:|=|/..:=|**:=|**..:=|%=|&:=|~&:=|<<:=|>>:=|:=|:=|~|:=|~^:=|
               ||:=|!||:=|^^:=|!^^:=|&&:=|!&&:=|>>>:=) выр
перехода → break [ид]|continue [ид]|return [выр]
ввода → read(списимён)
вывода → print(списвыр)
списимён → имя{,имя}
разбора → match выр{образец->{тело_блока}{,образец->{тело_блока}}[else{тело_блока}]}

```

образец → *[[:имя_модуля::]имя_типа::имя_части_типа{..}]*

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

целое → *десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное*

десятичное → *дес_цифра('?дес_цифра)**

восьмеричное → *0о[0-7]([0-7]?[0-7]*[0-7])**

двоичное → *0(b|B)[0-1]([0-1]?[0-1]*[0-1])**

шестнадцатеричное → *0(x|X)[0-9a-fA-F]([0-9a-fA-F]?[0-9a-fA-F]*[0-9a-fA-F])**

дес_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7|8|9*

восьм_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7*

двоичн_цифра → *0|1*

шестн_цифра → *0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F*

вещественное → *целая_часть(дробная_часть)?(символ_порядка(+|-)?порядок)?*

символ_порядка → *E|e|S|s|D|d|Q|q*

целая_часть → *десятичное*

дробная_часть → *.десятичное*

порядок → *десятичное*

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать самую одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.15. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

программа → *модуль ид {[использует списид] [предоставляет списид] тело_модуля}*

списид → *ид{,ид}*

тело_модуля → *{переменные|типы|функция|прототип|константы}*

переменные → *перем списид:простейшее_определение_типа{;списид:простейшее_определение_типа}*

типы → *тип ид = определение_типа{;ид = определение_типа}*

определение_типа → *простейшее_определение_типа|составное_определение_типа*

простейшее_определение_типа → *элементарный_тип|*

массив[[выр]{,[выр]]простейшее_определение_типа

элементарный_тип → *{@}(встроенный_тип|ид)*

встроенный_тип → *{большое|маленькое}{цел|вещ|беззн|лог|симв|строка)|ничто|байт|цел8|цел16|цел32|цел64|цел128|беззн8|беззн16|беззн32|беззн64|беззн128|вещ32|вещ64|вещ128|лог8|лог16|лог32|лог64|симв8|симв16|симв32|строка8|строка16|строка32}*

составное_определение_типа → *определение_кортежа|определение_указателя_на_функцию|определение_алгебраического_типа*

определение_кортежа → *(:элементарный_тип{,элементарный_тип}::)*

определение_указателя_на_функцию → *функция сигнатура_функции*

сигнатура_функции → *(спис_форм_парам):элементарный_тип*

спис_форм_парам → *форм_парам{,форм_парам}*

форм_парам → значение списид:простейшее_определение_типа/
 ссылка списид:простейшее_определение_типа/
 конст ссылка списид:простейшее_определение_типа
 определение_алгебраического_типа → часть_алгебр_типа{.|. часть_алгебр_типа}
 часть_алгебр_типа → перечисление|структура
 перечисление → перечисление ид{списид}
 структура → структура ид{спис_групп_полей}
 спис_групп_полей → группа_полей{;группа_полей}
 группа_полей → списид:простейшее_определение_типа
 функция → функция ид сигнатура_функции{тело_блока}
 прототип → функция ид сигнатура_функции;
 константы → конст определение_константы{,определение_константы}
 определение_константы → ид:простейшее_определение_типа = выр
 тело_блока → {переменные|типы|функция|прототип|константы|операторы}
 выр → выр₀ [?выр₀:выр₀]
 выр₀ → выр₁ { (| | ! | | | ^ | ! ^ | ^ ^) выр₁ }
 выр₁ → выр₂ { (& & ! & &) выр₂ }
 выр₂ → { ! } выр₃
 выр₃ → выр₄ { (< | > | < = | > = | ! =) выр₄ }
 выр₄ → выр₅ { (| ~ | | ^ | ~ ^) выр₅ }
 выр₅ → выр₆ { (& | ~ & | << | >> | >>>) выр₆ }
 выр₆ → { ~ } выр₇
 выр₇ → выр₈ { (+ | -) выр₈ }
 выр₈ → выр₉ { (* | / | % | / .) выр₉ }
 выр₉ → выр₁₀ [(** | ** .) выр₉]
 выр₁₀ → [+ | - | #] выр₁₁
 выр₁₁ → выр₁₂ [##выр₁₂]
 выр₁₂ → целое|вещественное|истина|ложь|строковое|(выр)|имя|сост_знач
 сост_знач → знач_структ|знач_массива
 знач_структ → [:имя_модуля::] имя_типа::имя_части_типа { значение_поля { , значение_поля } }
 значение_поля → ид <- выр
 знач_массива → массив [:выр,элементарный_тип:] { списвыр }
 имя → [:имя_модуля::] [имя_типа::имя_части_типа::] ид { ([списвыр]) | [списвыр] | @ | . ид }
 списвыр → выр { , выр }
 имя_модуля → ид
 имя_типа → ид
 имя_части_типа → ид
 операторы → [оператор] { ; [оператор] }
 оператор → цикла|присваивания|перехода|ввода|вывода|условный|разбора
 условный → если выр то { тело_блока } { инес выр то { тело_блока } } [иначе { тело_блока }] всё
 цикла → [< : ид : >] (для ид из выр { тело_блока } [завершение { тело_блока }] |
 для ид := выр, выр [, выр] { тело_блока } [завершение { тело_блока }] |
 пока выр { тело_блока } | повторяй { тело_блока } покуда выр
 паук { случай { , случай } [иначе { тело_блока }] })
 случай → при выр { тело_блока }
 присваивания → имя (:= | + := | - := | * := | / := | / . := | ** := | ** . := | % := | & := | ~ & := | << := | >> := | | := | ~ | := | ^ := | ~ ^ := |
 | | := | ! | | := | ^ ^ := | ! ^ ^ := | & & := | ! & & := | >>> :=) выр
 перехода → выйди [из ид] | продолжи [ид] | возврат [выр]
 ввода → ввод (списимён)
 вывода → вывод (списвыр)
 списимён → имя { , имя }
 разбора → разбор выр { образец -> { тело_блока } { , образец -> { тело_блока } } [иначе { тело_блока }] }
 образец → [:имя_модуля::] имя_типа::имя_части_типа { .. }

Здесь целочисленные и вещественные литералы выглядят так (записаны соответствующие регулярные определения):

целое → десятичное|восьмеричное|двоичное|шестнадцатеричное
 десятичное → дес_цифра (' ? дес_цифра) *

восьмеричное $\rightarrow 0\text{овосьм_цифра}('?\text{осьм_цифра})^*$
 двоичное $\rightarrow 0(\text{b|B})\text{двоичн_цифра}('?\text{двоичн_цифра})^*$
 шестнадцатеричное $\rightarrow 0(\text{x|X})\text{шестн_цифра}('?\text{шестн_цифра})^*$
 дес_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9$
 осьм_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7$
 двоичн_цифра $\rightarrow 0|1$
 шестн_цифра $\rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|\text{a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F}$
 вещественное $\rightarrow \text{целая_часть}(\text{дробная_часть})?(\text{символ_порядка}(+|-)?\text{порядок})?$
 символ_порядка $\rightarrow \text{E|e|S|s|D|d|Q|q}$
 целая_часть $\rightarrow \text{десятичное}$
 дробная_часть $\rightarrow \text{десятичное}$
 порядок $\rightarrow \text{десятичное}$

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать самую одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.

Задача 1.16. С помощью генератора лексических анализаторов Мяука для приводимого ниже языка напишите и протестируйте лексический анализатор.

программа \rightarrow **module** ид {**[import** *списид*] **[export** *списид*] *тело_модуля*}
списид \rightarrow ид{,ид}
тело_модуля \rightarrow {переменные|типы|функция|прототип|константы}
 переменные \rightarrow **var** *списид*:*простейшее_определение_типа*{;*списид*:*простейшее_определение_типа*}
 типы \rightarrow **type** ид = *определение_типа*{;ид = *определение_типа*}
определение_типа \rightarrow *простейшее_определение_типа*|*составное_определение_типа*
простейшее_определение_типа \rightarrow *элементарный_тип*|
 array[*[выр]*{,*[выр]*}]*простейшее_определение_типа*
элементарный_тип \rightarrow {**@**}(*встроенный_тип*|ид)
встроенный_тип \rightarrow {**long|short**}(**int|float|uint|bool|char|string**)|**void|byte|int8_t|int16_t|**
 int32_t|int64_t|int128_t|uint8_t|uint16_t|uint32_t|uint64_t|
 uint128_t|float32_t|float64_t|float128_t|bool8_t|bool16_t|bool32_t|
 bool64_t|char8_t|char16_t|char32_t|string8_t|string16_t|string32_t
составное_определение_типа \rightarrow *определение_кортежа*|*определение_указателя_на_функцию*|
 определение_алгебраического_типа
определение_кортежа \rightarrow (:*элементарный_тип*{,*элементарный_тип*}:)
определение_указателя_на_функцию \rightarrow **fn** *сигнатура_функции*
сигнатура_функции \rightarrow (*спис_форм_парам*):*элементарный_тип*
спис_форм_парам \rightarrow *форм_парам*{,*форм_парам*}
форм_парам \rightarrow **val** *списид*:*простейшее_определение_типа*|
 ref *списид*:*простейшее_определение_типа*|
 const ref *списид*:*простейшее_определение_типа*
определение_алгебраического_типа \rightarrow *часть_алгебр_типа*{.*часть_алгебр_типа*}
часть_алгебр_типа \rightarrow *перечисление*|*структура*

```

перечисление → enum ид { списид }
структура → struct ид { спис групп полей }
спис групп полей → группа полей { ; группа полей }
группа полей → списид : простейшее_определение_типа
функция → fn ид сигнатура функции { тело блока }
прототип → fn ид сигнатура функции;
константы → const определение_константы { , определение_константы }
определение_константы → ид : простейшее_определение_типа = выр
тело блока → { переменные | типы | функция | прототип | константы | операторы }
выр → выр0 [ ? выр0 : выр0 ]
выр0 → выр1 { ( | | | ! | | | ^ | ^ | ~ | ~ ) выр1 }
выр1 → выр2 { ( & & | ! & & ) выр2 }
выр2 → { ! } выр3
выр3 → выр4 { ( < | > | < = | > = | = | ! = ) выр4 }
выр4 → выр5 { ( | | ~ | | | ^ | ~ ^ ) выр5 }
выр5 → выр6 { ( & | ~ & | < < | > > | > > > ) выр6 }
выр6 → { ~ } выр7
выр7 → выр8 { ( + | - ) выр8 }
выр8 → выр9 { ( * | / | % | / . ) выр9 }
выр9 → выр10 [ ( ** | ** . ) выр9 ]
выр10 → [ + | - | # ] выр11
выр11 → выр12 [ # # выр12 ]
выр12 → целое | вещественное | true | false | строковое | ( выр ) | имя | сост_знач
сост_знач → знач_структ | знач_массива
знач_структ → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { значение_поля { , значение_поля } }
значение_поля → ид <- выр
знач_массива → array [ : выр , элементарный_тип : ] { списвыр }
имя → [ : имя_модуля :: ] [ имя_типа :: имя_части_типа :: ] ид { ( [ списвыр ] ) | [ списвыр ] | @ | . ид }
списвыр → выр { , выр }
имя_модуля → ид
имя_типа → ид
имя_части_типа → ид
операторы → [ оператор ] { ; [ оператор ] }
оператор → цикла | присваивания | перехода | ввода | вывода | условный | разбора
условный → if выр then { тело_блока } { elif выр then { тело_блока } } { else { тело_блока } } endif
цикла → [ < : ид : > ] ( for ид : выр { тело_блока } [ else { тело_блока } ] |
    for ид := выр , выр [ , выр ] { тело_блока } [ else { тело_блока } ] |
    while выр { тело_блока } } repeat { тело_блока } until выр
    spider { случай { , случай } } [ else { тело_блока } ] ) )
случай → case выр { тело_блока }
присваивания → имя ( := | + := | - := | * := | / := | / . := | ** := | ** . := | % := | & := | ~ & := | < < := | > > := | | := | ~ | := | ^ := | ~ ^ := |
    | | := | ! | | := | ^ ^ := | ! ^ ^ := | & & := | ! & & := | > > > := ) выр
перехода → break [ ид ] | continue [ ид ] | return [ выр ]
ввода → read ( списимён )
вывода → print ( списвыр )
списимён → имя { , имя }
разбора → match выр { образец -> { тело_блока } { , образец -> { тело_блока } } } [ else { тело_блока } ] }
образец → [ : имя_модуля :: ] имя_типа :: имя_части_типа { .. }

```

целое → десятичное/восьмеричное/двоичное/шестнадцатеричное
 десятичное → дес_цифра('?'дес_цифра)*
 восьмеричное → 0овосьм_цифра('?'восьм_цифра)*
 двоичное → 0(b/B)двоичн_цифра('?'двоичн_цифра)*
 шестнадцатеричное → 0(x/X)шестн_цифра('?'шестн_цифра)*
 дес_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
 восьм_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7

двоичн_цифра → 0|1
шестн_цифра → 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|a|b|c|d|e|f|A|B|C|D|E|F
вещественное → *целая_часть*(*дробная_часть*)?(*символ_порядка*(+|-)?*порядок*)?
символ_порядка → E|e|S|s|D|d|Q|q
целая_часть → *десятичное*
дробная_часть → *десятичное*
порядок → *десятичное*

Простой строковый литерал — это любая (в том числе и пустая) последовательность символов, заключённая в одинарные кавычки. Если в строковом литерале нужно указать саму одинарную кавычку, то эту кавычку нужно удвоить. Символьный литерал представляет собой либо заключённый в одинарные кавычки символ, либо символ, заданный своим кодом. Последнее представляет собой знак \$, после которого идёт целое число, являющееся кодом символа. Число это может быть двоичным, восьмеричным, шестнадцатеричным, или десятичным. Внутреннее представление строковых и символьных литералов — в кодировке Unicode, а именно, в её четырёхбайтовом варианте. Текст программы — только в кодировке UTF-8. Строковый литерал может представлять собой как простой строковый литерал, так и чередование последовательности заданных своими кодами символов и простых строковых литералов.

Если перед строковым или символьным литералом не указано ничего, то считается, что это строковый литерал в UTF-32. То же происходит, если перед строковым литералом указано u32. Если указано u16, то строковый литерал — в кодировке UTF-16. Наконец, если указано u8 — то в кодировке UTF-8.

Идентификатор представляет собой последовательность букв, цифр, и знаков подчёркивания, и может начинаться либо с буквы, либо со знака подчёркивания. Под буквой понимается либо русская буква, либо латинская буква.

При реализации сканера для хранения целочисленного значения лексемы следует использовать значение типа `unsigned __int128`, а для хранения вещественного — значение типа `__float128`.