

TP 07

LES EXCEPTIONS

Objectifs du TP

Dans ce TP on va mettre en place une gestion d'exceptions pour lever les exceptions aux endroits où l'utilisateur commet des erreurs de saisie et traiter ces exceptions au niveau du contrôleur.

Exceptions

- Dans le package **fr.pizzeria.exception**, créez une classe **PizzaException** mère
- Dans le package **fr.pizzeria.exception**, définir les exceptions :
 - Classe **SavePizzaException** (sous-classe de **PizzaException**)
 - Classe **UpdatePizzaException** (sous-classe de **PizzaException**)
 - Classe **DeletePizzaException** (sous-classe de **PizzaException**)
- Modifier les classes **MenuService** pour qu'elles lèvent des exceptions si les informations saisies par l'utilisateur ne sont pas correctes.
 - Exemple : si l'utilisateur saisit un code pizza inconnue alors on génère une exception **UpdatePizzaException** dans la méthode **executeUC** de la classe « **ModifierPizzaService** »
- Dans le contrôleur, mettre en place la gestion de ces exceptions

Rappels pour définir son exception :

Déclaration de l'exception :

```
public class DivException extends Exception {  
    public DivException () {  
    }  
    public DivException (String msg) {  
        super(msg);  
    }  
}
```

Utilisation de l'exception dans une méthode :

```
double diviser(int a, int b) throws DivException {  
    if (b == 0) {  
        throw new DivException (« Division par 0 » );  
    }  
    return a / b;  
}
```