

JSTL, Filtres, Ecouteurs

Migration vers JSTL

- ❖ Ajouter la dependance suivante :

```
<dependency>
  <groupId>jstl</groupId>
  <artifactId>jstl</artifactId>
  <version>1.2</version>
</dependency>
```

- ❖ Modifier les fichiers JSP pour utiliser JSTL.

Sauvegarde Git

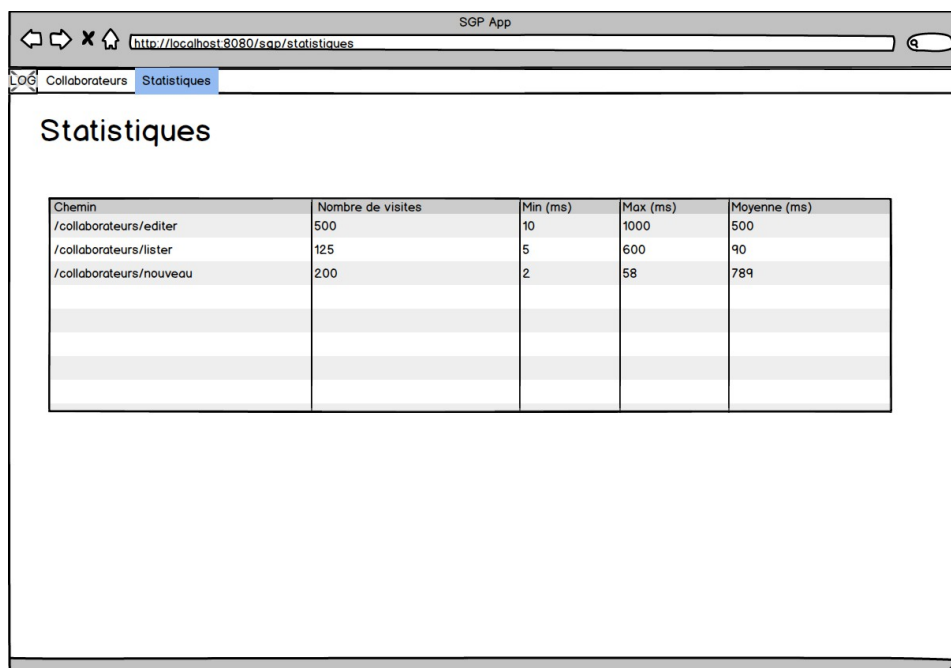
- ❖ Faire un commit de vos modifications.
- ❖ Créer un tag v7-migration-vers-jstl

git tag -a v7-migration-vers-jstl -m "TP 04 - Migration vers JSTL"

- ❖ Synchroniser avec Github.

Frequentation du site

- ❖ Créer une entite *VisiteWeb* :
 - id (Integer)
 - chemin (String)
 - tempsExecution (Integer)
- ❖ Créer un filtre *dev.sgp.filtre.FrequentationFilter* qui permet de sauvegarder des visites.
- ❖ Créer une page d'affichage des statistiques du site :



| Chemin | Nombre de visites | Min (ms) | Max (ms) | Moyenne (ms) |
|-------------------------|-------------------|----------|----------|--------------|
| /collaborateurs/editer | 500 | 10 | 1000 | 500 |
| /collaborateurs/lister | 125 | 5 | 600 | 90 |
| /collaborateurs/nouveau | 200 | 2 | 58 | 789 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Sauvegarde Git

❖ Faire un commit de vos modifications.

❖ Créer un tag v8-page-statistique

```
git tag -a v8-page-statistique -m "TP 04 - Page statistique"
```

❖ Synchroniser avec Github.

Initialisation du jeu de données

❖ Créer un écouteur qui permet d'initialiser les données au démarrage de l'application.

Sauvegarde Git

❖ Faire un commit de vos modifications.

❖ Créer un tag v9-jeu-de-donnees

```
git tag -a v9-jeu-de-donnees -m "TP 04 - Initialisation jeu de données"
```

❖ Synchroniser avec Github.