algorithme :

fonction resoudreSoloNoble(tab InOut : tableau chaîne[0..li-1, 0..co-1], li : entier, co : entier, billes : entier)

début

réussi <- faux

si billes = 1 alors

valide <- vrai

***On ecrit toutes les solutions***

sinon

i <- 0

j <- 0

tant que non réussi et i < li faire

j <- 0

tant que non réussi et j < co faire

si tab[i][j] = "." alors

***On vérifie si un déplacement valide est possible***

***Si oui, on l'effectue***

tant que non réussi et ***On est pas arrivés à la fin des déplacements possibles*** faire

réussi <- resoudreSoloNoble(billes - 1)

si non réussi alors

***On effectue un retour arrière***

***On vérifie si un nouveau déplacement valide est possible pour ce même trou***

***Si oui, on l'effectue***

fsi

ftant

fsi

j <- j+1

ftant

i <- i+1

ftant

si réussi alors

**On enregistre la solution**

fsi

retourne réussi

fsi

fin

lexique :

- li : entier, le nombre de lignes de la grille

- co : entier, le nombre de colonnes de la grille

- tab InOut : tableau chaîne[0..li-1, 0..co-1], la grille du Solo Noble

- billes : entier, le nombre de billes contenues actuellement dans la grille

- réussi : booléen, vrai si on a résolu le Solo Noble, faux sinon

- i : entier, indice donnant la ligne actuelle du tableau

- j : entier, indice donnant la colonne actuelle du tableau