Handbuch htl-tk-chat

Projekt: Fachspezifische Softwaretechnik

Simon Graber Laurenz Preindl Alexander Lessacher

10. Juni 2021

Inhaltsverzeichnis

0.1	Einführung	2
0.2	Start	2

0.1 Einführung

Der htl-tk-chat ist eine Chat-Applikation mit Qt-User-Interface. Sie können sich damit mit einem Client zu einem Server verbinden und mit den Teilnehmern dort Nachrichten austauschen. Standardmäßig geschieht dies verschlüsselt (SSL/TLS), ihre Nachrichten sind also auf dem Weg zu den anderen Teilhemern »sicher«.

0.2 Start

Es wird davon ausgegangen, dass Sie die Applikation als Client nutzen und ein bestehender Server bekannt und erreichbar ist.

Zum Starten des Programms rufen sie unter frontend/client.py auf. Hierzu können sie die Date direkt aufrufen (./frontend/client.py oder dem Programm python3 als Parameter übergeben. Hierzu verwenden sie den Befehl python3 frontend/client.py.

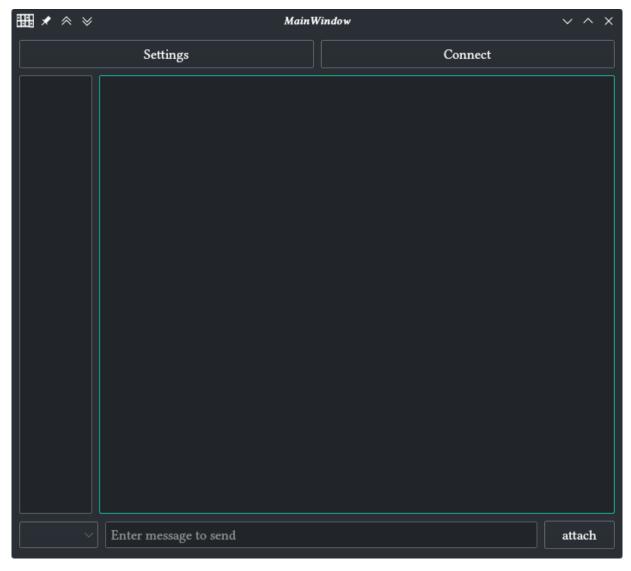


Abbildung 0.1: Nun öffnet sich das Hauptfenster des Chats

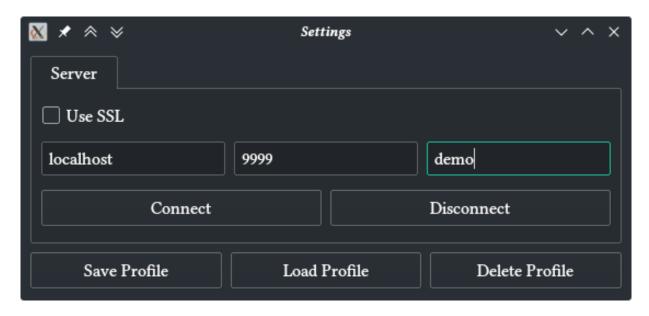


Abbildung 0.2: Zusätzlich öffnet sich das Einstellungsfenster

Wie in Abb. 0.2 gezeigt, müssen Sie eine gültige Adresse eines htl-tk-chat-Servers in das dafür vorgesehene Feld eintragen. Verwenden Sie einen Benutzernamen Ihrer Wahl. Wenn der Server Ihrer Wahl SSL unterstützt, setzen sie die Checkbox »Use SSL«. Speichern Sie Ihre Daten mittels drücken des Buttons »Save Profile«. Um sich zum Server zu verbinden drücken Sie »Connect«. Nun können Sie das Einstellungsfenster schließen und zum Hauptfenster zurükkehren. (Siehe Abb. 0.3)

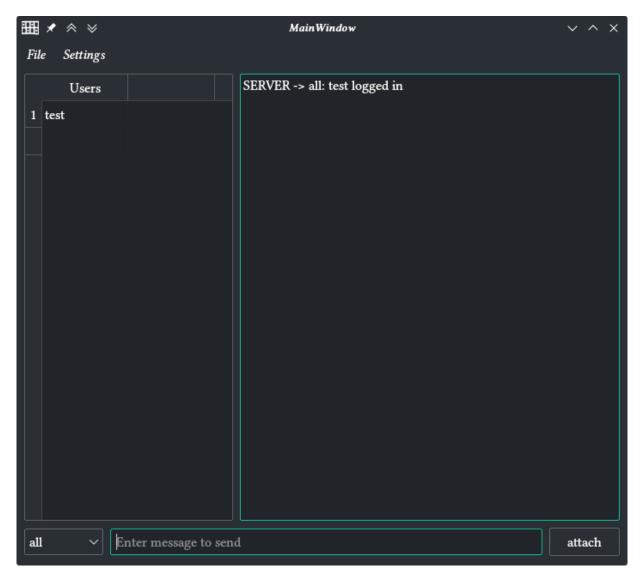


Abbildung 0.3: Der Chat-Client ist nun verbunden, Sie können nun Nachrichten empfangen und versenden

Um Nachrichten zu verfassen, tippen Sie den Text in die Eingabezeile am unteren Rand des Fensters ein und drücken die Enter-Taste.

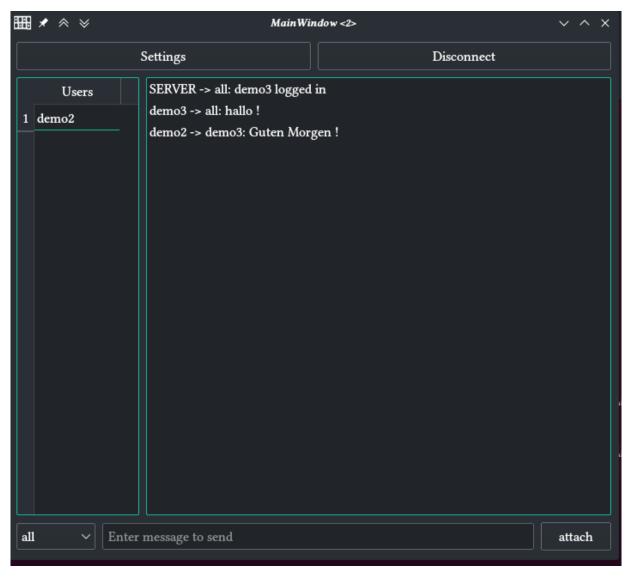


Abbildung 0.4: Nun können Sie im DropDown-Menü in der linken unteren Ecke den Empfänger Ihrer Nachricht auswählen und mit Enter versenden. Empfangene Nachrichten werden Ihnen in der rechten Hälfte des Fensters angezeigt.

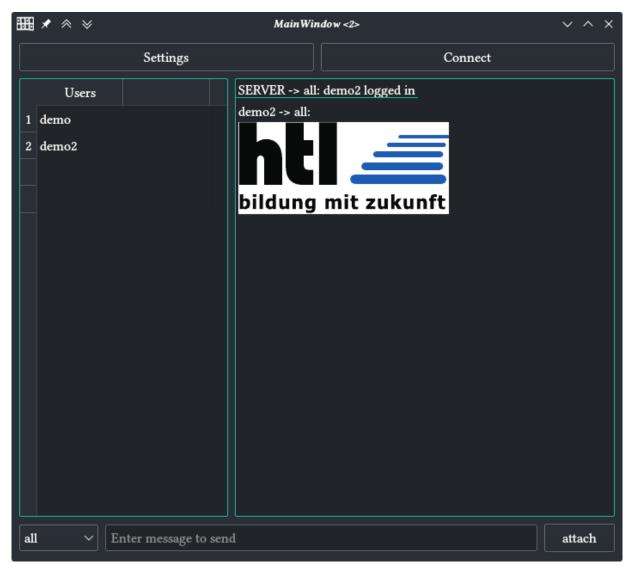


Abbildung 0.5: Sie können durch drücken des attatch-Buttons in der rechten unteren Ecke des Fensters eine Bilddatei anhängen, es öffnet sich ein FileChooser-Dialog des Betriebssystems und Sie können dort zu dem Bild Ihrer Wahl navigieren. Haben Sie das Bild ausgewählt wird es an den gewählten Empfänger versendet.