$Kurz beschreibung \ \mathtt{htl-tk-chat}$

Projekt: Fachspezifische Softwaretechnik

Simon Graber Laurenz Preindl Alexander Lessacher

9. Juni 2021

Projekt

Unser Projekt ist ein Chat Programm mit Client und Server. Beides wurde in Python geschrieben, der Client greift auf das GUI-fontend Qt5 zurück.

Kurzbeschreibung

Das Chat Programm soll es möglich machen Nachrichten, Dateien und Bilder zwischen den Clients auszutauschen.

Projekt Mitglieder / Wer hat was gemacht?

Die an dem Projekt beteiligten Mitglieder und deren Aufgaben

- vorwiegend Server, Backend Alexander Lessacher
- Projektmanagement, Qualitätssicherung, Testen sowie Fehlersuche, Project Supervision -Laurenz Preindl
- vorwiegend Frontend, GUI Simon Graber

Planung und Funktionalität

Die Verbindung zwischen dem Server und dem Client soll Verschlüsselt sein und auch die Nachrichten sollen verschlüsselt, serverseitig gespeichert werden. Es soll einzelnen Clients möglich sein private Nachrichten untereinander auszutauschen. Es soll möglich sein Benachrichtungs Alarme für Chats auszuwählen. Die Dokumentation des Codes erfolgt mittels doxygen und für die User wird es ein User Manual gegen. Das Projekt ist lizenziert unter der GNU General Public License Version 3. Die Planung erfolgt über Milestones und Issues am git repository. Das offizielle Repository ist https://gitea.escpe.net/cc69222/htl-tk-chat

Für mehr informationen schauen Sie auf das git Repository.

Vorgangsweise

Es wurde in wöchentlichen Abständen Informationen über den Status der Projektes mit der Lehrperson ausgetauscht, Ziele auf deren Erfüllung geprüft und neue Ziele festgelegt. Es wurde eine stabile Version freigegeben (released), zum Ende der Entwicklungsphase wird eine weitere (finale) Version freigegeben.

Erkenntnisse

Die Entwicklung läuft sehr schnell, wenn mehrere Leute unterschiedliche Aufgaben bearbeiten. Kernfunktionalität war bereits nach wenigen Tagen erreicht, neue Features wurden relativ schnell implementiert. Die Software Qt-Creator erleichterte sehr die Erstellung der GUI und die Verknüpfung der Funktionen der Bedienelemente mit dem restlichen Code.