



Universidad Tecnológica Centroamericana

UNITEC

Laboratorio de Programación III

Herbert Paz

Laboratorio #8



Objetivos

- Recordar los conceptos de clases y herencia.
- Utilizar sobrecarga de operadores para modelar comportamientos con más significado para el programador

Desarrollo de la práctica

Para el desarrollo satisfactorio de los ejercicios, siga las instrucciones que a continuación se le presentan, después de cada ejercicio encontrará preguntas que deberá desarrollar en base al ejercicios elaborado.

Antes de comenzar

Puede repasar lo utilizado en el laboratorio en los siguientes links:

- <http://en.cppreference.com/w/cpp/language/operators>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Tabla_de_verdad

Ejercicio 1

Se le ha pedido que cree una nueva implementación para la clase Binaria que posea una tabla de verdad (arreglo), el cual consta de 4 elementos, conformada con 0's y 1's llenados aleatoriamente. Binaria posee operaciones de disyunción(+), conjunción(-), implicación(*), doble implicación(/) y disyunción exclusiva(()). La impresión de los binarios debe de ser un método en el cual puedan ser representadas en un formato legible. Además, cree un programa sencillo en donde pueda hacer disyunción, conjunción, implicación, doble implicación y disyunción exclusiva de dos Binarios a la vez.

Ponderación

Elemento	Puntaje
Desarrollar la clase Binaria con sus propiedades y llenado aleatorio	2
Crear los métodos de disyunción, conjunción, implicación, doble implicación y disyunción exclusiva. (utilizando sobrecarga de operadores)	5
Programa calculadora	3

Especificaciones de entrega

Deberá crear un repositorio en GitHub y nombrarlo específicamente:

Nombre_Lab#8

Luego debe subir un archivo de texto con los datos necesarios:

Nombre_Lab#8.txt