

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO CABOCLA

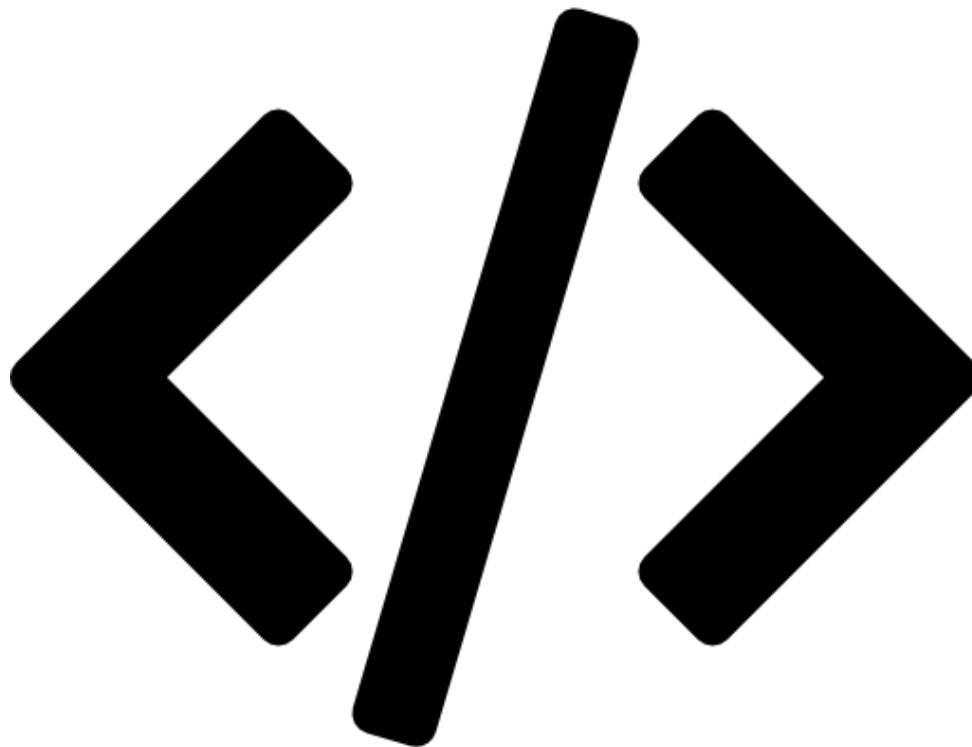
CAMINHOS DO CÓDIGO



ALESSANDRA ARAUJO

O QUE É LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO?

Lógica de Programação é como o nosso rio. Ela guia o caminho que o barco deve seguir. Sem uma lógica clara, a gente se perde na mata. No computador, a lógica é o conjunto de regras que o programa deve seguir para funcionar. Neste E-book, usaremos os exemplos na Linguagem Python.



CAPÍTULO

01

Variáveis: Guardando a Pesca do Dia

VARIÁVEIS

Variáveis são como os balaio onde guardamos os peixes que pescamos. Cada balaio tem um nome e armazena uma quantidade de peixe. No computador, as variáveis guardam informações.

Exemplo em Python:

```
Python

peixes = 10 # Variável que guarda
            # a quantidade de peixes
nome_peixe = "tambaqui" # Variável que guarda
                        # o nome do peixe
```



CAPÍTULO

02

Estruturas de Decisão: Escolhendo a Melhor Rota no Igarapé

ESTRUTURAS DE DECISÃO

Estruturas de decisão nos ajudam a escolher o melhor caminho. Igual quando decidimos se vamos pelo caminho da esquerda ou da direita no igarapé, dependendo da correnteza.

Exemplo em Python:

```
Python

correnteza_forte = True

if correnteza_forte:
    caminho = "esquerda"
else:
    caminho = "direita"

print("Vamos pelo caminho da", caminho)
```



CAPÍTULO

03

Estruturas de Repetição: Subindo e Descendo o Rio

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

Estruturas de repetição fazem a mesma coisa várias vezes. Igual remar, que a gente rema uma, duas, três vezes até chegar no destino.

Exemplo em Python:

```
Python
for i in range(10):
    print("Remando...")
print("Chegamos ao destino!")
```



CAPÍTULO

04

Funções: Preparando a Farinha de Mandioca

FUNÇÕES

Funções são como receitas. Quando fazemos farinha de mandioca, seguimos sempre os mesmos passos. Podemos usar a mesma receita (função) sempre que quisermos fazer farinha.

Exemplo em Python:

```
Python

def fazer_farinha(mandioca):
    # Passos para fazer farinha
    farinha = mandioca * 2 # Simulação
    return farinha

mandioca = 5
farinha_pronta = fazer_farinha(mandioca)
print("Farinha pronta:", farinha_pronta)
```



CAPÍTULO

05

Arrays: Organizando a Colheita

ARRAYS

Arrays são listas que guardam vários itens, como a colheita de frutas. Colocamos goiabas, mangas e açaís em uma lista só, mas cada uma em seu lugar.

Exemplo em Python:

```
Python

frutas = ["goiaba", "manga", "açaí"]
print("Frutas colhidas:", frutas)
```



CAPÍTULO

06

Laços e Arrays: Contando os Peixes da Pescaria

LAÇOS E ARRAYS

Usar laços com arrays é como contar os peixes da pescaria. Olhamos cada peixe e contamos um por um.

Exemplo em Python:

```
Python

peixes = ["dourada", "tambaqui", "pirarucu"]

for peixe in peixes:
    print("Contando peixe:", peixe)
```



CONCLUSÃO E AGRADECIMENTOS

OBRIGADA POR LER ATÉ AQUI

Espero que tenham gostado dessa introdução à lógica de programação com exemplos em Python. Agora vocês sabem como resolver problemas do dia a dia usando algoritmos. Vamos continuar aprendendo e melhorando nossas habilidades, sempre de olho na nossa vida ribeirinha aqui em Igarapé-Miri. Até a próxima, pessoal!

Esse Ebook foi gerado por IA, e diagramado por humano. O passo a passo se encontra no meu Github

Esse conteúdo foi gerado com fins didáticos de construção, não foi realizado uma validação cuidadosa humana no conteúdo e pode conter erros gerados por uma IA.



<https://github.com/alessalucas/prompts-recipe-to-create-a-ebook.git>

