

# Buffer Overflow

---

JUNIO 2015

# Buffer Overflow

---



# Introducción

---

Muchas aplicaciones y programas son vulnerables a ataques de desbordamiento de buffer

Puede comprometer los sistemas

Son considerados errores o deficiencias

# Ejemplos

---

Fallas en validación de entrada de datos

Fallas en la validación de acceso

Errores de configuración

# Buffer Overflow

---

Se han desarrollado gusanos que han sido propagados aprovechando este tipo de vulnerabilidad

Ejemplos:

- UNIX, IIS, SQL Server

# Definición

---

Ocurre debido a una incorrecta validación de los datos de entrada

Permite ingresar más datos a una porción de memoria

El desbordamiento de pila es el más común

Normalmente la pila es utilizada para almacenar direcciones de retornos de funciones, variables con ámbito local, parámetros de funciones

# Funcionamiento

---

Si existe una variable que reserva 50 bytes y se copian más de 50 bytes, puede que reescriba información en otros segmentos

La reescritura de información pueden ser instrucciones que ejecuten otro programa o instrucciones que controlen una computadora

# Buffer Overflows



A generic buffer overflow occurs when a program tries to **store more data** in a buffer than it was intended to hold



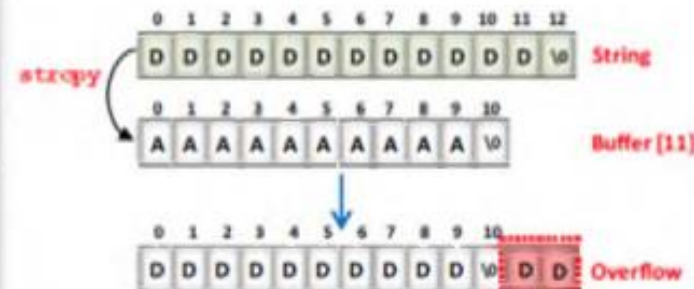
When the **Buffer Overflow example code** shown below is compiled and run, an array **"Buffer"** of size 11 bytes is allocated to hold the **"AAAAAAAAAA"** string



**strcpy()** will copy the string **"DDDDDDDDDDDDDD"** into the array **"Buffer"**, which will exceed the buffer size of 11 bytes, resulting in buffer overflow

## Buffer Overflow Example Code

```
1: #include<stdio.h>
2: int main (int argc, char **argv)
3: {
4:   char Buffer[11]="AAAAAAAAAA";
5:   strcpy(Buffer,"DDDDDDDDDDDDDD");
6:   printf("%s\n",Buffer);
7:   return 0;
8: }
```



This type of vulnerability is prevalent in UNIX- and NT-based systems



# Exploit

---

Automatiza la explotación de un buffer overflow

Ejecuta código arbitrario

Sirve para escalar privilegios

# Shellcode

---

Son el conjunto de instrucciones diseñadas para ser inyectadas por un exploit

Objetivos principales:

- Obtener una consola
- Abrir un backdoor
- Crear una cuenta de administrador