

Actividad 1

- Formar 2 equipos
- Preparar los siguientes temas
- 1er Equipo
 - Mencionar las clases e interfaces para Hilos en Java
 - Explicar los siguientes conceptos
 - Synchronized
 - Join
 - Sleep
 - Notify, NotifyAll
 - Wait
 - Implementar un ejemplo en Java
- 2do Equipo
 - Mencionar las problemáticas o trampas que se pueden presentar cuando se utilizan hilos
 - Explicar al menos dos ejemplos que usen hilos (p.ej. productor/consumidor, etc.)
 - Implementar un ejemplo en C, utilizando la biblioteca pthread