Cómputo Concurrente

Fundamentos de Seguridad Septiembre 2016

Introducción

"Un programa concurrente es uno que hace varias cosas al mismo tiempo."

La concurrencia surge cuando los procesadores aumentaron en velocidad pero no al grado que se pudiera despreciar el tiempo invertido.

Procesos

- Unidad de ejecución soportada por el sistema operativo
- Normalmente cada proceso representa típicamente un programa diferente
- Cada proceso tiene su ambiente de ejecución, particularmente, un espacio de memoria propio
- Procesos => A nivel Sistema Operativo
- Hilos => A nivel Plataforma (p.e. control en Java)

Procesos

- El sistema operativo puede permitir compartir recursos entre procesos pero usualmente existen solo ciertos mecanismos de comunicación, Inter-Process Communication (IPC)
 - Paso de mensajes (RMI, CORBA), sockets, archivos, tuberías (pipes)

Multihilos

Hilos en ejecución

Un hilo es la unidad más pequeña de código despachable

 Cuando un programa arranca varios threads, las tareas de cada thread se ejecutan de manera independiente

Implementación

Son más sencillos de crear/destruir

Los threads existen dentro de los procesos

▶ Los threads NO tienen ambientes propios

▶ Tienen acceso al ambiente del proceso

Sistemas

- En sistemas de un solo procesador se simula la concurrencia dividiendo la atención del procesador
- El control está en manos del sistema operativo (multitasking), pero se puede delegar este control al mismo hardware (hyperthreading)
- Hoy en día es común la existencia de máquinas con varios procesadores o con procesadores de varios núcleos, lo cual permite una verdadera concurrencia

Productor-Consumidor

- Se tiene dos hilos, uno que produce elementos y otro que los consume
- El hilo principal es quien inicia el productor y consumidor
- Los elementos se depositan en una caja con capacidad finita
- El productor no puede agregar elementos si la caja está llena y el consumidor no puede obtener elementos si la caja está vacía
 - ¿Cómo resolverías el problema?
 - ¿Qué problemas pueden ocurrir?