

# Actividad 1

- Formar 2 equipos
- Preparar los siguientes temas
- 1er Equipo
  - Mencionar las clases e interfaces para Hilos en Java
  - Explicar los siguientes conceptos
    - Synchronized
    - Join
    - Sleep
    - Notify, NotifyAll
    - Wait
- 2do Equipo
  - Mencionar las problemáticas o trampas que se pueden presentar cuando se utilizan hilos
  - Explicar al menos dos ejemplos que usen hilos (p.ej. productor/consumidor, etc.)
  - Realizar un ejemplo en C, utilizando la biblioteca pthread