## Corso di Architettura degli Elaboratori

Scritto d'Esame - 12/1/2023

• Scrivete in testa ai fogli che intendete consegnare, in lettere maiuscole:

Cognome, Nome, Numero di Matricola.

- Non è possibile consultare libri, note, o appunti personali. Non è possibile usare strumenti elettronici. Non è possibile parlare con gli altri studenti.
- Rispondere alle domande in modo puntuale e conciso.
- $\sqrt{1}$ . (punti 2) Scrivere 3 funzioni equivalenti a f = ab + c. Giustificare la risposta.
- → 2. (punti 2) Un'architettura a 32 bit ha una cache di 1024 word. A quanti byte corrispondono? E a quanti bit?
- **V** 3. (punti 4) Disegnare un circuito che prende in ingresso numeri a 8 bit (e il clock) e produce in uscita la somma dei 2 numeri entrati nei 2 cicli di clock precedenti. È possibile usare tutti i circuiti visti a lezione.
  - V4. (punti 3) Si consideri il numero esadecimale senza segno A2. Lo si converta in decimale e in binario e si descriva il metodo usato.
- $\vee$  5. (punti 4) Si consideri la funzione booleana  $f(a,b,c,d) = (a+\overline{b})(\overline{adc}) + a\overline{b}b + \overline{c}d$ . Se ne scriva la tabella di verità e la corrispondente rappresentazione in forma canonica.
- V6. (punti 4) Si scriva una funzione per la VM HACK corrispondente al codice C seguente. Si assuma la VM correttamente inizializzata.

```
int f(int i)
{ int a=5;
   if(i<a)
   {
     return(2);
   }
   else
     return(f(i-1)*2);
}</pre>
```

 $\sqrt{7}$ . (punti 3) Si consideri il seguente programma assembly HACK.

```
@0
D=M
@i
M=D
(loop)
@i
A=M
M=A
@i
MD=M+1
@10
D=D-A
@loop
D; JLE
(fine)
@fine
O;JMP
```

Descrivere cosa fa ogni istruzione e il comportamento complessivo del programma.

- √ 8. (punti 2) Dire cosa sono IR e PC. Chiarire la/le differenza/e.
- $\vee$  9. (punti 3) Descrivere funzionamento e utilità della paginazione.