



Scratch

É hora de escolher sua própria aventura! Sua tarefa, muito simplesmente, é implementar no **Scratch** qualquer projeto de sua escolha, seja uma história interativa, jogo, animação ou qualquer outra coisa, sujeito apenas aos seguintes requisitos:

- Seu projeto deve ter pelo menos dois sprites, pelo menos um deles deve se parecer com algo diferente de um gato.
- Seu projeto deve ter pelo menos três scripts no total (ou seja, não necessariamente três por sprite).
- Seu projeto deve usar pelo menos uma condição.
- Seu projeto deve usar pelo menos um loop.
- Seu projeto deve usar pelo menos uma variável.
- Seu projeto deve usar pelo menos um som.

Seu projeto deve ser mais complexo do que a maioria dos demonstrados na aula (muitos dos quais, embora instrutivos, foram bastante curtos), mas pode ser menos complexo do que o Ivy's Hardest Game . Como tal, seu projeto provavelmente deve usar algumas dezenas de peças do quebra-cabeça no geral.

Se você gostaria de se inspirar em projetos do Scratch de alunos anteriores, aqui estão alguns:

- [It's Raining Men](#), da palestra
- [Ivy's Hardest Game](#), um jogo, edição Harvard
- [Soccer](#), um jogo
- [Cookie Love Story](#), uma animação
- [Gingerbread Tales](#), uma história interativa
- [Intersection](#), um jogo
- [Oscartime](#), um jogo

Você pode achar esses [tutoriais](#) ou [projetos iniciantes](#) úteis. E você é bem-vindo a explorar scratch.mit.edu para se inspirar. Mas tente pensar em uma ideia por conta própria e, em seguida, comece a implementá-la. No entanto, não tente implementar todo o seu projeto de uma vez: vá uma peça de cada vez. Em outras palavras, dê passos pequenos: escreva um pouco de código (ou seja, arraste e solte algumas peças do quebra-cabeça), teste, escreva um pouco mais, teste e assim por diante. E selecione *Arquivo > Salvar Agora* a cada poucos minutos para que você não perca nenhum trabalho!

[< Voltar](#)

Tudo bem, pode ir. Nos deixe orgulhosos!

Ao terminar o projeto, selecione *Arquivo > Salvar Agora* pela última vez. Em seguida, selecione *Arquivo > Salvar em seu Computador* e guarde esse arquivo para que você mostre aos seus colegas e familiares. Se o seu computador solicitar que você abra ou salve o arquivo, certifique-se de salvá-lo.

[Ir para o Scratch](#)[Compartilhar meu projeto no Fórum](#)[Compartilhar meu projeto no Discord](#)[< Anterior](#)[Próximo >](#)

Em caso de dúvida, envie email para relacionamento@estudar.org.br

Plataforma de ensino por