## Exercícios AEDs II

Alessandra Diamantino de Oliveira Costa

```
<u>1 -</u>
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#define max 999
struct{
  char nome[50];
}typedef Palavra;
void InsertionSort(Palavra *a, int n){
  int i, j = 0;
  Palavra aux;
  for(i = 1; i < n; i++){
   for(j = 0; j < i; j++){
      if(strcmp(a[i].nome, a[j].nome) < 0){
         aux = a[i];
         a[i] = a[j];
         a[j] = aux;
    }
int main(){
  Palavra nome[max];
  int i;
  int n;
  printf("Quantas palavras vc quer add? ");
  scanf("%d",&n);
  for(i = 0; i < n;i++){
     scanf("%s",nome[i].nome);
  }
    InsertionSort(nome,n);
  for(i = 0; i < n; i++){
    printf("%s ",nome[i].nome);
  }
}
É possível melhorar o método Bubble Sort da seguinte forma: quando não se tem mais comparações
a fazer é só encerrar, aí ele não verifica o vetor já ordenado novamente.
#include <stdio.h>
#include<stdlib.h>
void BubbleSort(int *v, int n){
  void print(int *v){
  int i;
  for(i=0; i<n; i++){
```

```
printf("%d ", v[i]);
  }
  }
int continua, aux, fim = n, i, t = 0, c = 0;
do{
  continua = 0;
  for(i = 0; i < fim - 1; i++){
      c++;
    if(v[i] > v[i+1]){
      aux = v[i];
      v[i] = v[i+1];
      v[i+1] = aux;
      continua = i;
      t++;
    }
  }
  fim--;
}while(continua != 0);
  printf("\n %d comparacoes", c);
  printf("\n %d trocas", t);
}
int main(){
  int v[6] = {2,4,6,8,10,12}; // testando o primeiro vetor
  int n = 6,i;
  BubbleSort(v, n);
}
<u>3 -</u>
s1
bubble: 5 comparações e 0 trocas
insertion: 15 comparações e 0 trocas
seletion: 20 comparações e 0 trocas
s2
bubble: 15 comparações e 15 trocas
insertion: 15 comparações e 15 trocas
seletion: 20 comparações e 0 trocas
s3
bubble: 14 comparações e 8 trocas
insertion: 15 comparações e 8 trocas
seletion: 20 comparações e 6 trocas
s4
bubble: 66 comparações e 36 trocas
insertion: 66 comparações e 36 trocas
seletion: 77 comparações e 21 trocas
```

s5

bubble: 51 comparações e 21 trocas insertion: 66 comparações e 21 trocas seletion: 77 comparações e 16 trocas

**s**6

bubble: 39 comparações e 27 trocas insertion: 45 comparações e 27 trocas seletion: 54 comparações e 13 trocas

s7

bubble: 42 comparações e 26 trocas insertion: 45 comparações e 26 trocas seletion: 54 comparações e 12 trocas

4 - Os métodos estáveis são o Bubble Sort e o Insertion Sort, pois fazem menos comparações, que são os If's do código, e quanto menos if's mais estável o código é.