

Scrivere un programma che mostri all'utente le quantità degli ingredienti di una ricetta. Gli ingredienti e le relative quantità per una persona sono contenuti nel file "ingredienti.txt". Il programma dovrà prima di tutto richiedere all'utente il numero di persone per cui cucinare.

Successivamente, dovrà ricevere in input il nome dell'ingrediente da ricercare e mostrarne la relativa quantità. Il programma termina quando l'utente inserisce la stringa "stop". Es ingredienti.txt

farina 100

farina 100

zucchero 50

lievito 3

### C library function - rewind()

Next Page ∑

#### Description

The C library function **void rewind(FILE \*stream)** sets the file position to the beginning of the file of the given **stream**.

#### **Declaration**

Following is the declaration for rewind() function.

```
void rewind(FILE *stream)
```

#### **Parameters**

stream – This is the pointer to a FILE object that identifies the stream.

#### Return Value

This function does not return any value.

Scrivere un programma che legga un file contenente coppie di numeri interi (x e y), una per riga e scriva un secondo file che contenga le differenze x – y, una per riga. Si supponga che il file di input non abbia errori e che nomi dei file vengano chiesti all'utente. ad esempio:

23 32

2 11

396

235

restituisce:

-9

-9

**15** 

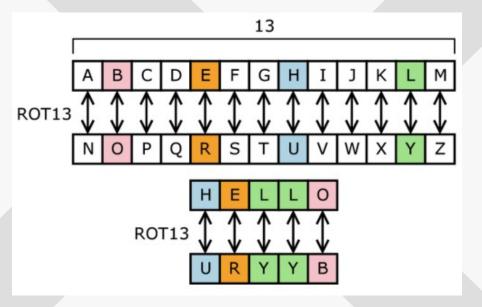
18

Si consideri un file di binario persone.dat, i cui record rappresentano ciascuno i dati di una persona, secondo il formato definito nell'esercitazione precendente. Scrivere un programma che permetta di:

- "popolare" il file persone.dat con i dati di persone che vengono inseriti interattivamente dall'utente (funzione popola\_file)
- leggere il contenuto di persone.dat e salvarlo in un array di elementi Persona. (funzione leggi\_file)

infine, fare in modo che il programma chieda all'utente il path del file e una lettera (w/r). A seconda della lettera inserita il programma eseguirà la funzionalità popola\_file (w) o leggi\_file (r).

l sistema di cifratura ROT-13 prevede di sostituire ogni lettera con quella posta 13 posizioni più avanti nell'alfabeto, come mostrato nella seguente immagine:



Implementare un programma che legge dal file "input.txt" un carattere alla volta e scrive in un altro file "output.txt" la sua codifica in ROT-13. Si assuma che il file "input.txt" contenga solo lettere minuscole.