



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

**CHEMO SMART**  
**SCHEDULER FOR CHEMOTERAPY**



# Project Charter

## Progetto

## C02 - ChemoSmart

Versione	1.0
Data	03/11/2022
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Alessandro Bergamo, Francesco Pio Ianuzziello
Approvato da	/



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
25/10/2022	0.1	Prima stesura del documento	A. Bergamo, F. P. Ianuzziello
27/10/2022	0.2	Aggiornamento con le nuove informazioni	A. Bergamo, F.P. Ianuzziello
03/11/2022	1.0	Revisione e consegna del Documento	A. Bergamo, F.P. Ianuzziello

## Project Manager

---

Nome	Acronimo	Informazioni di contatto
Alessandro Bergamo	AB	<a href="mailto:a.bergamo2@studenti.unisa.it">a.bergamo2@studenti.unisa.it</a>
Francesco Pio Ianuzziello	FPI	<a href="mailto:f.ianuzziello1@studenti.unisa.it">f.ianuzziello1@studenti.unisa.it</a>



## Sommario

Revision History .....	2
Project Manager .....	2
1. Informazioni Principali .....	4
2. Calendario delle Milestones .....	4
3. Informazioni sul Budget .....	4
4. Project Managers .....	4
5. Obiettivi di Progetto .....	5
6. Principali Criteri di Successo .....	5
7. Approccio .....	5
8. Ruoli e Responsabilità .....	6
9. Firme e Commenti.....	7



## 1. Informazioni Principali

---

**Titolo del progetto:** ChemoSmart

**Data di autorizzazione:** Ottobre

**Data inizio del Progetto:** Ottobre

**Data fine del Progetto:** Gennaio

## 2. Calendario delle Milestones

---

Di seguito sono riportate le principali milestones del progetto:

- Consegna del Requirement Analysis Document;
- Consegna del System Design Document;
- Consegna dell'Object Design Document;
- Consegna della prima versione del software con allegato il Manuale Utente e la specifica dei Test Cases;

## 3. Informazioni sul Budget

---

Sono stati allocati bla bla bla per lo sviluppo ed ulteriori bla bla bla per la manutenzione fino a tre anni. Da tale momento, i benefici della piattaforma saranno usati per tenerla attiva fino al suo fine vita. Per tale motivo, sono state previste 50 ore di lavoro per team member per riuscire a realizzare il progetto. Per ulteriori dettagli si faccia riferimento ai documenti di [Business Case](#).

## 4. Project Managers

---

**Nome:** Alessandro Bergamo

**Numero di Telefono:** 345/3323457

**E-mail:** a.bergamo2@studenti.unisa.it

**Nome:** Francesco Pio Ianuzziello

**Numero di Telefono:** 328/4659282

**E-mail:** f.ianuzziello1@studenti.unisa.it



## 5. Obiettivi di Progetto

---

Obiettivo del progetto è quello di sviluppare una Web App a supporto delle istituzioni sanitarie. Questa dovrà semplificare la schedulazione e organizzazione dell'uso dei farmaci chemioterapici e del calendario delle terapie, in modo tale da diminuire i tempi necessari e organizzare meglio il numero del personale che si occupa di tali mansioni. La prima versione del software dovrà essere completata in tre mesi.

Maggiori dettagli sono stati specificati nei seguenti documenti:

- [Statement of Work](#)
- [Business Case](#)

## 6. Principali Criteri di Successo

---

Una prima versione del software dovrà essere presentata entro la scadenza definita precedentemente (due - tre mesi dall'inizio). Al primo rilascio, il software dovrà presentare tutte le funzionalità con alta priorità e dovrà aver rispettato tutti quelli che erano i vincoli presentati nello Statement Of Work. Il lavoro a persona per lo sviluppo del software dovrà essere di 50 ore totali, escluse le ore fatte durante le lezioni. Ancora, il software dovrà essere validato e approvato dalla Professoressa Filomena Ferrucci.

## 7. Approccio

---

Di seguito saranno esposte le principali strategie e azioni per la gestione del progetto:

- Approfondire le skills tecniche del team per individuare situazioni che causerebbero rallentamenti;
- Far fare al team un training sui tools che si andranno ad utilizzare durante il progetto;
- Stabilire un meeting settimanale durante il quale si parlerà dello stato del progetto e di eventuali problematiche;
- Utilizzare Slack per le comunicazioni formali tra team members;
- Procedere con un modello a cascata V&V retroattivo per quanto riguarda lo sviluppo;
- Prediligere un lavoro in gruppi per aumentare la qualità del lavoro e la cooperazione dei vari team members.



## 8. Ruoli e Responsabilità

Nome	Posizione	Ruolo nel Progetto	Informazioni di Contatto
Alessandro Bergamo	Studente Magistrale	Project Manager	<a href="mailto:a.bergamo2@studenti.unisa.it">a.bergamo2@studenti.unisa.it</a>
Francesco Pio Ianuzziello	Studente Magistrale	Project Manager	<a href="mailto:f.ianuzziello1@studenti.unisa.it">f.ianuzziello1@studenti.unisa.it</a>
Ciro Troiano	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:c.troiano17@studenti.unisa.it">c.troiano17@studenti.unisa.it</a>
Luigi Miranda	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:l.miranda11@studenti.unisa.it">l.miranda11@studenti.unisa.it</a>
Antonio Nappi	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:a.nappi47@studenti.unisa.it">a.nappi47@studenti.unisa.it</a>
Giuseppe Basile	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:g.basile36@studenti.unisa.it">g.basile36@studenti.unisa.it</a>
Mihail Purice	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:m.purice@studenti.unisa.it">m.purice@studenti.unisa.it</a>
Claudio De Palma	Studente triennale	Sviluppatore	<a href="mailto:c.depalma5@studenti.unisa.it">c.depalma5@studenti.unisa.it</a>



## 9. Firme e Commenti

---

Firme dei team members:

*Alessandro Bergamo*

*Francesco Pio Tammarillo*

*Antonio Nappi*

*Ciro Troiano*

*Claudio De Palma*

*Giuseppe Basile*

*Luigi Miranda*

*Mihail Purice*

Commenti:

- **Giuseppe Basile, Ciro Troiano, Antonio Nappi, Mihail Purice:** noi siamo impegnati fino al 16 Novembre per la preparazione alla prova in itinere di Fondamenti di Intelligenza Artificiale. Restiamo comunque disponibili e reperibili oltre a fornire il nostro impegno in merito ai task che ci vengono assegnati.