Chemioterapia

Minuta Meeting n°1

28/10/2022

Inizio: 11:19 Primary Facilitator: Francesco Pio Ianuzziello

Fine: 12:21 Timekeeper: Antonio Nappi

Luogo: Università - Aula P3 - Edificio F3 **Minute Taker:** Alessandro Bergamo

Presenti: A. Nappi, L. Miranda, G. Basile, C. Assenti: /

Troiano, M. Purice, C. De Palma

- **1. Obiettivo** (*tempo allocato: 7 minuti*): l'obbiettivo di questo incontro è quello di avere una prima conoscenza con il team e comprendere meglio il lavoro da svolgere. Stabiliremo insieme le task e i ruoli di ogni team member. Inoltre, andremo a stabilire definitivamente i metodi di comunicazione, tecnologie da utilizzare e linguaggi di programmazione.
- 2. Comunicazioni (tempo allocato: 1 minuto): Non ci sono alcune comunicazioni da dover esplicitare.
- 3. Discussione (tempo allocato: 49 minuti):
 - I[1] Comprensione del progetto: analisi dello scope del progetto, considerando modalità di come va svolto e tecnologie da utilizzare;
 - **R[1]** Conoscenza migliore dell'ambito in cui verrà realizzato il progetto, le modalità e tecnologie da utilizzare.
 - I[2] Analisi dei rischi: analisi dei rischi che possono presentarsi durante lo svolgimento del progetto;



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

- P[2.1] Attività di inclusione e conoscenza del team:
 - Notevole rallentamento dei tempi necessari per la realizzazione del progetto nel caso in cui qualcuno decidesse di abbandonare lo sviluppo del progetto;
- P[2.2] Le scelte riguardanti il progetto saranno prese di comune accordo:
 - + Ci si ritrova a dover lavorare per un progetto di cui si condividono numerose scelte e quindi ad offrire un lavoro ricco e preciso;
- R[2]: P[2.1, 2.2] Verranno effettuate attività di inclusione per tutti i membri del team in modo da poter mantenere sempre alto l'umore ed evitare che si creino problematiche. Non saranno previsti per alcun motivo favoreggiamenti o trattamenti riservati esclusivamente ad alcuni team member. Inoltre, le scelte riguardanti il progetto verranno prese di comune accordo tra tutti i membri del team, con l'ultima parola riservata ai PM.
- I[3] Analisi di fattibilità: analisi della fattibilità del progetto, in modo da avere una corretta valutazione sulle tempistiche di completamento dello stesso;
 - **R[3]:** Si è discusso in generale della fattibilità del progetto in termini di ore di lavoro e di studio per le nuove tecnologie da utilizzare.
- I[4] Assegnazione dei ruoli: assegnazione di ogni ruolo chiave per team member in modo da responsabilizzare quest'ultimo assegnandogli la giusta mansione;
 - P[4.1] Identificazione del Team Leader: identificazione del team leader che possa far le veci per l'intero team;
 - + Ciro Troiano identificato come Team Leader unanimemente dal team, data la sua esperienza in altri progetti in tale ruolo;
 - P[4.2] Suddivisione del team in due macro-sezioni: suddivisione del team in due macro-sezioni che lavorano contemporaneamente sul progetto, ma su due aree differenti;
 - Il team ha espresso la volontà di dividersi 4-2, formando un team da 4 persone per la micro-sezione competente della realizzazione del modello di ML, andando così a ripiegare sulla micro-sezione competente la realizzazione della Web App;
 - R[4]: P[4.1, 4.2] Ciro Troiano è stato identificato come Team Leader unanimemente dal team, data la sua esperienza in altri progetti in tale ruolo. Inoltre, i PM hanno individuato lo stesso come intermediario tra le due sezioni formate, una composta da 4 Team Member che si occuperà della parte in Python, l'altra composta da 2 Team Member che si occuperà di JavaScript.
- I[5] Stabilire le tecnologie da utilizzare: discutere sulle tecnologie da utilizzare, sia in merito a metodi di comunicazione, sia per i linguaggi di programmazione che si andranno ad utilizzare;
 - P[5.1] Python: utilizzo del linguaggio di programmazione Python per la parte di Machine Learning
 - + Linguaggio più adatto per implementare algoritmi di Machine Learning
 - Poca esperienza di Python da parte del team



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F. Ferrucci

- P[5.2] JavaScript: utilizzo del linguaggio di programmazione JavaScript per la realizzazione della Web App;
 - + Sintassi semplice, portabilità tra piattaforme, abbondanza di toolkit disponibili e popolarità duratura;
 - Esecuzione di JavaScript lato client che apre a varie problematiche, tra cui la sicurezza e il plagio dell'implementazione.
- P[5.3] Discord: utilizzo della piattaforma Discord per la realizzazione di meeting in videoconferenza;
 - + Semplice ed intuitiva da utilizzare;
 - + App mobile priva di problemi;
 - + Disponibilità di canali di comunicazione testuali, oltre a canali vocali per le videoconferenze;
- **R[5]: P[5.1, 5.2, 5.3]** Le alternative considerate alle tecnologie proposte non hanno mostrato alcun vantaggio derivante dal loro utilizzo.
- I[6] Scheduling dei meeting periodici: discutere riguardo i meeting che devono esser tenuti a cadenza settimanale in modo da aggiornarsi sullo status del progetto e discutere di altre problematiche.
 - P[6.1] Soluzione all'indisponibilità della prossima settimana: dato il ponte festivo della prossima settimana, alcuni membri del team risultano indisponibili per un meeting in presenza.
 - Non si avrà possibilità di un meeting in presenza, dovendo quindi ricadere ad altre soluzioni
 - P[6.2] Fissata una data fissa per i meeting settimanali
 - + Avere una data certa e settimanale in cui poter incontrare l'intero team e discutere dello status del progetto, delle problematiche o per comunicazioni importanti;
 - Dispendio di tempo utile per l'andamento del progetto;
 - **R[6]: P[6.2]** Si è deciso di stabilire ogni martedì della settimana dalle ore 11:00 alle ore 13:00 come data fissa del meeting settimanale che rispecchia al meglio gli impegni di ogni team member, facendo un'eccezione per questa settimana a causa della pausa dovuta alle festività.
- **5.** Wrap up (*tempo allocato: 5 minuti*): si è ripetuto ciò che è stato detto durante il meeting in generale, per sommi capi, accogliendo eventuali critiche costruttive per migliorare la qualità ed il tempo investito per il meeting.
- **6. Data, ora e luogo del prossimo meeting:** il 03/11/2022 alle ore 18:00 attraverso l'utilizzo della piattaforma Discord.