

# CREAZIONE CARTELLA

Creare il proprio modulo nella cartella `RPG/Back_end`. ad esempio, `RPG/Back_end/modulo_mia_missione`. Ogni missione deve avere UN SOLO MODULO.

## CREAZIONE SCRIPT

Dentro il proprio modulo, creare un file `script.py` contenente le funzioni: `check_get(path)`, `check_post(path, dati)`.

Queste due funzioni verranno chiamate dal server per le chiamate GET e POST rispettivamente. Il server si aspetta, di ritorno, UNA STRINGA BINARIA. Per ottenerla potete codificare una stringa con `.encode("utf-8")` oppure ottenere i byte direttamente dal file leggendolo in maniera binaria con `open("Missioni/MiaMissione/miofile","rb")`. `path` è la variabile contenente il percorso della chiamata, `dati` è il body del post già decodificato. Tenete a mente che file html, css, javascript, immagini etc devono essere serviti dal server.

## INIT

dentro il proprio modulo, creare un file `__init__.py` con il contenuto

```
from .script import check_get, check_post
```

questo inizializza il modulo, facendo in modo che sia possibile importarlo nel modo desiderato. Per più informazioni, vedi [moduli\\_python.pdf](#)

## MODIFICA SERVER

Adesso, il modulo che abbiamo creato va importato nel server. Aprite `server.py` e dovrete trovare un dizionario chiamato `dict`. In questo dizionario, la chiave è il prefisso dell'url della missione, mentre il valore è il vostro modulo. Sembrerà strano, ma seguendo la filosofia "tutto è un oggetto", anche i moduli sono oggetti. Andiamo quindi ad importare il nostro modulo con

```
from Back_end import modulo_mia_missione
```

dopodiché, nel dizionario, andremo a inserire la riga:

```
"/mio_prefisso/" : modulo_mia_missione,
```

adesso, tutte le richieste fatte ad url che iniziano con “mioprefisso” verranno dirottate verso il modulo che abbiamo creato. una volta qui, risponderemo in maniera diversa a seconda del path tramite *check\_get* e *check\_post*

## ESEMPIO

Facciamo adesso l'esempio di tre richieste GET: una per un html, una per un'immagine, una per una lista di nomi. Questa sarà la nostra funzione *check\_get*:

```
def check_get(path):  
    if path == "/mio_prefisso/indice":  
        f = open("Missioni/MiaMissione/index.html", "r")  
        stringa = f.read()  
        f.close()  
        return stringa.encode("utf-8")  
    elif path == "/mio_prefisso/immagine.png":  
        f = open("Missioni/MiaMissione/miaImmagine.png", "rb")  
        stringaBin = f.read()  
        f.close()  
        return stringaBin  
    elif path == "/mio_prefisso/get_personi":  
        lista = ["Mario", "Giorgio", "Adriana"]  
        json.dumps(lista).encode("utf-8")  
    else:  
        return "Errore 404".encode("utf-8")
```

Poi, se vogliamo implementare ad esempio l'immagine dentro il nostro html, il nostro tag img sarà:

```
<img src = "localhost:8080/mio_prefisso/immagine.png"/>
```