F1Database

Alessandro Ricci

November 2024

Contents

1	Ana	disi	3					
	1.1	Introduzione						
	1.2	Intervista	3					
	1.3	Estrazione dei concetti principali	4					
		1.3.1 Piloti	4					
		1.3.2 Gara	4					
		1.3.3 Tracciato	5					
		1.3.4 Contratto	5					
		1.3.5 Scuderia	5					
		1.3.6 Campionato	5					
		1.3.7 Staff	6					
2	Progettazione concettuale							
	2.1	Schema scheletro	6					
	2.2	Raffinamenti proposti	7					
		2.2.1 Tracciato	7					
		2.2.2 Partecipazione alle gare	7					
		2.2.3 Classifiche generali	7					
	2.3	Schema concettuale finale	7					
3	Pro	Progettazione Logica						
	3.1	Stima del volume dei dati	8					
	3.2	Descrizione delle operazioni principali	8					
	3.3	Schemi di navigazione e tabelle degli accessi	8					
		3.3.1 Aggiungere o aggiornare un contratto	9					
		3.3.2 Visualizzare i piloti con almeno una gara vinta per più stagioni	9					
	3.4	9	9 01					
	5.4		LO					
		-	LO					
	3.5	<u> </u>						
	3.6	Analisi delle ridondanze						
	$\frac{3.0}{3.7}$							

	3.8	Traduz	zione delle operazioni in query MYSQL	12
		3.8.1	Aggiungere un nuovo pilota	12
		3.8.2	Aggiungere/aggiornare un contratto	12
		3.8.3	Aggiungere una nuova scuderia	12
		3.8.4	Aggiungere un nuovo campionato	13
		3.8.5	Aggiungere un nuovo membro staff	13
		3.8.6	Aggiungere una nuova gara	13
		3.8.7	Aggiungere partecipazione di un pilota ad una gara	14
		3.8.8	Aggiungere/aggiornare un nuovo tracciato	14
		3.8.9	Ottenere i piloti più veloci in un tracciato	14
		3.8.10	Visualizzare i piloti con almeno una vittoria con più di	
			una scuderia	15
		3.8.11	Visualizzare i piloti che hanno vinto almeno una gara per	
			più stagioni diverse	15
		3.8.12	Visualizzare l'andamento di un pilota durante la stagione	16
		3.8.13	Visualizzare i contratti firmati da un pilota	16
		3.8.14	Visualizzare i piloti con un totale di punti ottenuti in carriera	16
		3.8.15	Creazione viste classifiche generali	16
4	Pro	gettazi	ione dell'applicazione	18

1 Analisi

1.1 Introduzione

La federazione Formula 1 commissiona un portale per la gestione e il tracciamento delle gare, dei piloti e delle scuderia dei campionati di FormulaUno dal 2000 in poi.

1.2 Intervista

La richiesta è quella di creare un portale web che consenta la gestione e la storicizzazione dei campionati di Formula 1 attraverso la memorizzazione dei dati delle gare disputate.

Ogni **campionato** memorizzato deve essere caratterizzato dall'anno in cui si è tenuto e dal numero di **gare** disputate. Tutti i campionati salvati dovranno avere la propria **classifica costruttori** e **classifica piloti**.

Le gare avranno i seguenti dati:

- Il nome della gara;
- il numero di giri;
- il luogo della gara (stato e città);
- il tipo di gara (Sprint o Normal);
- il giorno in cui si è disputata;
- il round del campionato;
- il tracciato su cui si è corsa. (I tracciati possono essere soggetti a cambiamenti)

Ogni gara può avere massimo 20 piloti partecipanti (numero che può cambiare da campionato a campionato), 2 per ogni scuderia, la griglia di partenza è determinata da un tempo di qualifica.

Alla fine della gara i punti vengono assegnati ai primi 10 classificati nel caso di una gara Normal, mentre nel caso di una gara Sprint ai primi 8. In alcuni campionati, verrà assegnato 1 punto a chi otterrà il giro più veloce in gara (se questo si trova in zona punteggio). Un pilota può non finire una gara a causa di un incidente o di altre problematiche alla monoposto. I **piloti** oltre ai dati anagrafici (nome, cognome, nazionalità, data di nascita) avranno salavato il proprio numero di gara; nel corso della loro carriera potranno firmare diversi contratti con diverse scuderie, non è possibile per lui firmare un contratto con una squadra se ne ha uno attivo con un'altra. (Per una squadra non è possibile "comprare" un pilota da un'altra squadra). Di questi **contratti** si vuole memorizzare l'anno di firma e l'anno di scadenza se resi noti dal team.

Le varie **scuderie** avranno un nome ed una nazionalità e potranno stipulare dei contratti, oltre che con i piloti, anche con lo staff come Ingegneri, Team Principal ecc... Per ognuno di questi sarà necessario memorizzare il nome, il cognome e la nazionalità.

1.3 Estrazione dei concetti principali

Dall'intervista si possono estrapolare i seguenti concetti principali:

1.3.1 Piloti

Sinonimi che possono essere utilizzati: Corridore, Partecipante, Driver

Dati

- Nome,
- Cognome,
- Nazionalità,
- Numero di gara,
- Nazionalità,
- Data di nascita.

Operazioni

- Partecipa ad una gara
- Firma un contratto
- Partecipa ad un campionato

1.3.2 Gara

Sinonimi che possono essere utilizzati: Race.

Dati

- Nome gara,
- Tipo(formato) gara,
- Data della gara,
- Round,
- Numeri di giri,
- Tracciato.

1.3.3 Tracciato

Sinonimi che possono essere utilizzati: Circuito, Track.

Dati

- Nome circuito,
- Luogo (stato e città),
- Lunghezza.

Operazioni

• Aggiornamento circuito

1.3.4 Contratto

Dati

- Pilota (o staff nel caso di un contratto staff),
- Squadra,
- Anno di firma,
- Anno di scadenza.

Nel caso di un contratto staff verrà aggiunto anche il ruolo che la persona assunta ricoprirà.

Operazioni

- Prolungamento contratto,
- Firma contratto

1.3.5 Scuderia

Sinonimi che possono essere utilizzati: Team, Squadra

Dati

- Nome,
- Nazionalità.

1.3.6 Campionato

Dati

- Anno,
- Numero di round.

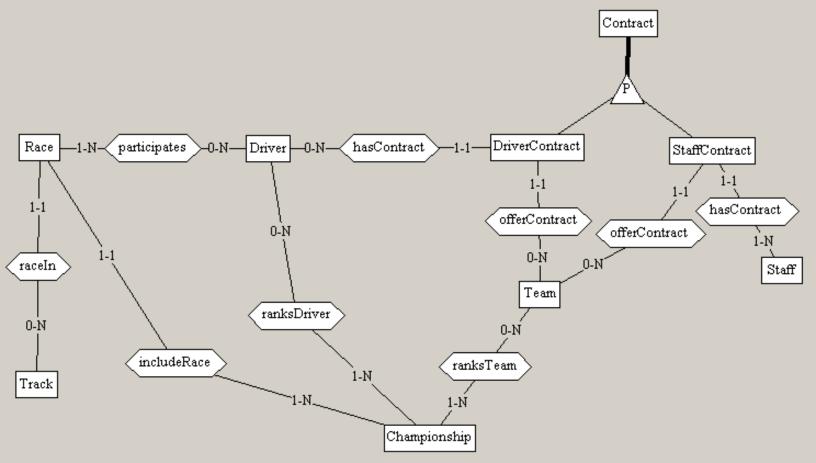
1.3.7 Staff

Lo staff comprende tutti coloro che formano le squadre(esclusi i piloti) come il CEO, il Team Principal, il CTO e tutti gli ingegneri. **Dati**

- Nome,
- Cognome,
- Nazionalità.

2 Progettazione concettuale

2.1 Schema scheletro



2.2 Raffinamenti proposti

2.2.1 Tracciato

Come sottolineato nell'intervista i tracciati possono subire cambiamenti durante gli anni, principalmente nella loro lunghezza, per questa motivazione ho deciso di inserire un'entità intermedia tra le entità Race e Track chiamata TrackVersion. Questa entità mi permette dei storicizzare i cambiamenti applicati ai circuiti.

2.2.2 Partecipazione alle gare

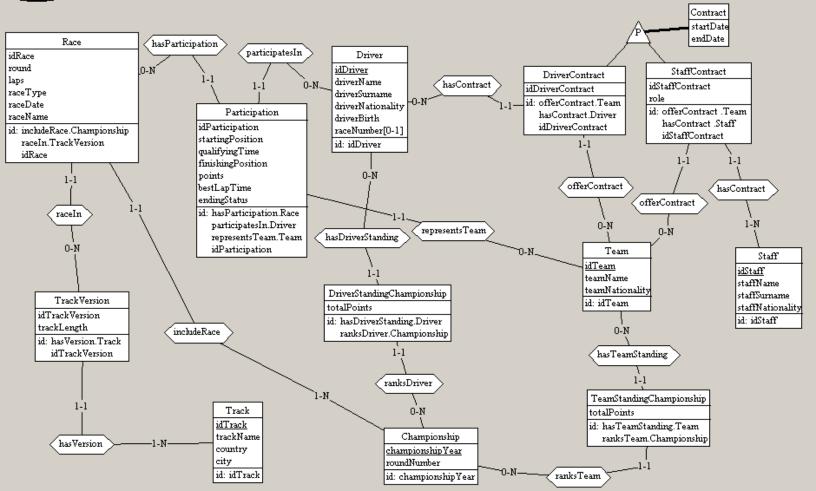
Per poter memorizzare tutti i dati della partecipazione di un pilota ad una gara ho deciso di reificare la relazione "Participates" e trasformarla in un'entità "Participation" dove verranno salvati tutti i dati riguardanti la gara di un pilota, come la posizione di arrivo, quella di partenza, i punti ottenuti ecc...

In più è necessario salvare anche la squadra per cui un pilota corre in quella gara; questo perchè non basta risalire alla squadra attraverso il contratto del pilota in quanto per una gara può esserci l'eventualità che un pilota gareggi con una scuderia con cui non ha un contratto firmato.

2.2.3 Classifiche generali

La necessità di tenere traccia delle classifiche di ogni campionato ha comportato la reifica delle relazioni "RanksTeam" e "RanksDriver", convertendole in due entità: "DriverStandingChampionship" e "TeamStandingChampionship", in cui verranno salvati i punteggi di ogni pilota e di ogni squadra in ogni campionato a cui hanno preso parte.

2.3 Schema concettuale finale



3 Progettazione Logica

3.1 Stima del volume dei dati

Per stimare il volume dei dati è stato necessario approssimare molti numeri. Nella tabella un'approssimazione del volume dei dati per ogni stagione inserita nel database. (I dati possono variare da stagione a stagione)

Concetto	Costrutto	Volume
Driver	E	25
Team	\mathbf{E}	10
Race	\mathbf{E}	25
TrackVersion	\mathbf{E}	25
Track	\mathbf{E}	25
Staff	\mathbf{E}	100
Participation	A	500
Contract	A	25
StaffContract	A	100
DriverStandingChampionship	A	25
TeamStandingChampionship	A	10

3.2 Descrizione delle operazioni principali

Operazione	Frequenza	Tipo
Aggiungere un nuovo pilota	5/anno	I
Aggiungere/aggiornare un contratto	10/anno	I
Aggiungere una nuova scuderia	3/anno	I
Aggiungere un nuovo campionato	1/anno	I
Aggiungere un nuovo membro staff e suo contratto	100/anno	I
Aggiungere una nuova gara	25/anno	I
Aggiungere partecipazione di un pilota ad una gara	50/mese	I
Aggiungere/aggiornare un nuovo tracciato	5/anno	I
Ottenere i piloti più veloci in un tracciato	1/settimana	В
Visualizzare i piloti con almeno una vittoria con più di una scuderia	1/settimana	В
Visualizzare i piloti che hanno vinto almeno una gara per più stagioni diverse	1/settimana	В
Visualizzare l'andamento di un pilota durante la stagione	1/settimana	В
Visualizzare i contratti firmati da un pilota	1/settimana	В
Visualizzare i piloti con un totale di punti ottenuti in carriera	1/settimana	В

3.3 Schemi di navigazione e tabelle degli accessi

Di seguito si indicano le tabelle degli accessi e gli schemi di navigazione per le operazioni più complesse. Le scritture costano il doppio.

3.3.1 Aggiungere o aggiornare un contratto

- 1. Controllare l'esistenza del pilota e della scuderia
- 2. Controllare che gli anni del contratto inserito siano validi (il pilota non ha altri contratti attivi in quel periodo di tempo)
- 3. Inserire il contratto

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Driver	E	1	\overline{L}
hasContract	A	1	S
Team	${f E}$	1	${ m L}$
offerContract	\mathbf{A}	1	S
Contract	${ m E}$	1	S

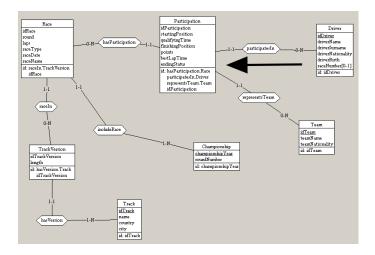
Totale: $(3S \cdot 2 + 2L) \cdot 8/anno = 80$

3.3.2 Visualizzare i piloti con almeno una gara vinta per più stagioni

- 1. Controllare l'esistenza del pilota selezionato
- 2. Controllare le Participation in cui la posizione finale è 1(vittoria)
- 3. Controllare di conseguenza tutte le Race associate e le Championship distinte associate a queste ultime

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Driver	E	1	L
participatesIn	\mathbf{A}	1	${ m L}$
Participation	${f E}$	1	${ m L}$
hasParticipation	A	1	${ m L}$
Race	${f E}$	1	${ m L}$
includeRace	\mathbf{A}	1	L
Championship	${ m E}$	1	${ m L}$

Totale: (7L) * 1/s = 7



3.4 Raffinamento dell schema

3.4.1 Specializzazione DriverContract e StaffContract

Per gestire la specializzazione ho deciso di utilizzare le due entità figlie in quanto il "StaffContract" ha l'attributo "role" che lo caratterizza, a differenza del "DriverContract".

3.4.2 Classifiche generali piloti e scuderie

Le classifiche generali dei piloti e delle scuderie consistono nella somma dei punteggio che un pilota o un scuderia ha ottenuto in tutte le gare di un determinato campionato. Dato che i punteggi sono salvati nelle entità Participation (insieme al pilota e al team) ho deciso di utilizzare due viste per le classifiche generali. Questo permette di non dover aggiornare numerose entità ogni volta che una gara viene aggiunta ma permette di calcolare la somma dei punteggi in maniera dinamica.

3.5 Analisi delle ridondanze

In Participation è presente anche il team del pilota preso in considerazione. Come spiegato precedentemente, questo può sembrare ridondante in quanto, la squadra, può essere ricavata dal contratto attivo in quel periodo del pilota ma è necessario per il calcolo dei punti del campionato in quanto può succedere che, nonostante un pilota abbia un contratto attivo con una squadra ha la possibilità di partecipare ad una gara con un'altra scuderia con cui non ha un contratto.

3.6 Traduzione di entità e associazioni in relazioni

Driver(<u>idDriver</u>, driverName, driverSurname, driverNationality, raceNumber, driverBirth)

Team(idTeam, teamName, teamNationality)

Participation (idParticipation, startingPosition, qualifyingTime, finishingPosi-

tion, points, bestLapTime, endingStatus, idDriver: Driver, idTeam: Team, idRace: Race)

Race(idRace, laps, round, raceType, raceDate, raceName,

championship Year: Championship, idTrackVersion: TrackVersion)

Track(idTrack, trackName, country, city)

TrackVersion(idTrackVersion, trackLength, idTrack: Track)

Championship(championshipYear, roundNumber)

StaffContract(idStaffContract, role, startDate, endDate, idTeam: Team, idStaff: Staff)

DriverContract(idDriverContract, startDate, endDate, idTeam: Team, idDriver: Driver)

 $\label{points} Driver Standing Championship (total Points, \underline{championship Year: \ Championship}, \underline{}$

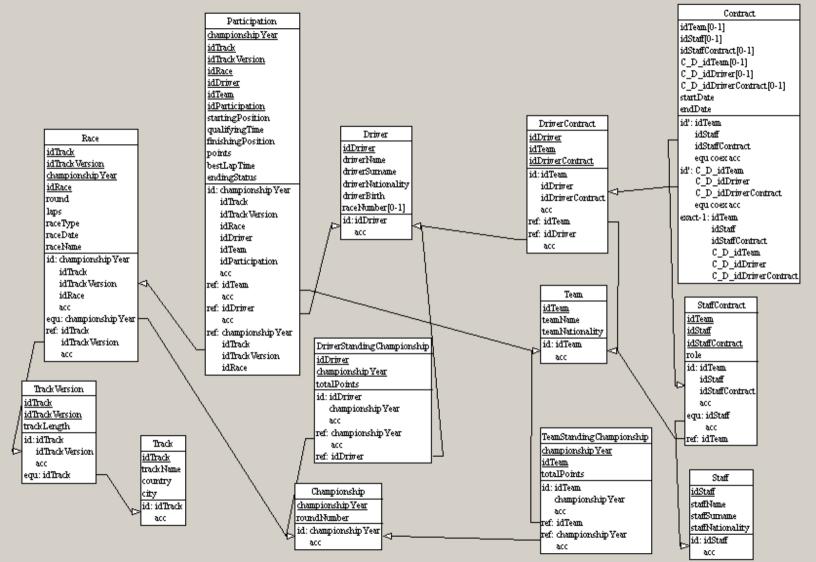
idDriver: Driver)

TeamStandingChampionship(totalPoints, championshipYear: Championship,

idTeam: Team)

Staff(idStaff, staffName, staffSurname, staffNationality)

3.7 Schema relazionale finale



3.8 Traduzione delle operazioni in query MYSQL

3.8.1 Aggiungere un nuovo pilota

```
INSERT INTO Driver(driverName, driverSurname, raceNumber, birth, nationality)

VALUES ($name, $surname, $raceNumber, $birth, $nationality);
```

3.8.2 Aggiungere/aggiornare un contratto

```
INSERT INTO DriverContract (idTeam, idDriver,
        startDate, endDate)
        SELECT $idDriver, $idTeam, $startDate, $endDate
        WHERE NOT EXISTS (
            SELECT 1
5
            FROM DriverContract
            WHERE idDriver = $idDriver
            AND ($startDate BETWEEN startDate AND endDate
                OR $endDate BETWEEN startDate AND endDate
9
                OR (startDate >= $startDate AND endDate <= $endDate))
10
        );
11
        UPDATE DriverContract
        SET startDate = $newStartDate, endDate = $newEndDate
        WHERE idDriverContract = $idDriverContract
3
        AND NOT EXISTS (
            SELECT 1
            FROM DriverContract
            WHERE idDriverContract <> $idDriverContract
            AND idDriver = $idDriver
            AND (($newStartDate BETWEEN startDate AND endDate)
                OR ($newEndDate BETWEEN startDate AND endDate)
10
                OR (startDate >= $newStartDate AND
11
                endDate <= $newEndDate)));</pre>
12
```

3.8.3 Aggiungere una nuova scuderia

```
INSERT INTO Team (teamName, nationality)

VALUES (SteamName, Stationality);
```

3.8.4 Aggiungere un nuovo campionato

```
INSERT INTO Championship (championshipYear, roundNumber)
VALUES ($championshipYear, $roundNumber);
```

3.8.5 Aggiungere un nuovo membro staff

```
INSERT INTO Staff (staffName, staffSurname, nationality)
        VALUES ($staffName, $staffSurname, $nationality);
        INSERT INTO StaffContract (idTeam, idStaff,
        startDate, endDate)
        SELECT $idStaff, $idTeam, $startDate, $endDate
        WHERE NOT EXISTS (
            SELECT 1
            FROM StaffContract
            WHERE idStaff = $idStaff
            AND ($startDate BETWEEN startDate AND endDate
                OR $endDate BETWEEN startDate AND endDate
                OR (startDate >= $startDate AND endDate <= $endDate))
10
        );
11
        UPDATE StaffContract
        SET startDate = $newStartDate, endDate = $newEndDate
        WHERE idStaffContract = $idStaffContract
3
        AND NOT EXISTS (
            SELECT 1
            FROM StaffContract
            WHERE idStaffContract <> $idStaffContract
            AND idStaff = $idStaff
            AND (($newStartDate BETWEEN startDate AND endDate)
                OR ($newEndDate BETWEEN startDate AND endDate)
10
                OR (startDate >= $newStartDate AND
                endDate <= $newEndDate)));</pre>
12
```

3.8.6 Aggiungere una nuova gara

```
INSERT INTO Race (idTrackVersion, championshipYear, round, laps, raceType, raceDate, raceName)

SELECT $\forall idTrackVersion, \forall championshipYear, \forall round, \forall laps, \forall raceType, \forall raceDate, \forall racename
```

```
WHERE NOT EXISTS (

SELECT 1

FROM Race

WHERE round = $round

AND championshipYear = $championshipYear

AND raceType = $raceType

AND raceDate = $raceDate

);
```

3.8.7 Aggiungere partecipazione di un pilota ad una gara

```
INSERT INTO Participation (idDriver, idRace, idTeam,
1
        startingPosition, qualifyingTime, finishingPosition, points,
2
        bestLapTime, endingStatus)
        SELECT $idDriver, $idRace, $idTeam, $startingPosition,
        qualifyingTime, $finishingPosition, $points, $bestLapTime,
5
        endingStatus
6
        WHERE NOT EXISTS (
            SELECT 1
            FROM Participation
            WHERE idDriver = $idDriver
10
            AND idRace = $idRace
11
            AND idTeam = $idTeam
12
        );
13
```

3.8.8 Aggiungere/aggiornare un nuovo tracciato

```
INSERT INTO Track(trackName, country, city) VALUES
($trackName, $country, $city)

UPDATE TrackVersion
SET tracklength = $newLength
WHERE idTrack = $idTrack;
```

3.8.9 Ottenere i piloti più veloci in un tracciato

Per i migliori tempi in gara:

```
SELECT Driver.*, Participation.bestLapTime, Race.*, Team.*
FROM Participation
INNER JOIN Driver ON Participation.idDriver =
```

```
Driver.idDriver

INNER JOIN Race ON Participation.idRace = Race.idRace
INNER JOIN TrackVersion ON Race.idTrackVersion =

TrackVersion.idTrackVersion

INNER JOIN Track ON TrackVersion.idTrack = Track.idTrack

INNER JOIN Team ON Participation.idTeam = Team.idTeam

WHERE Track.idTrack = $idTrack

ORDER BY Participation.bestLapTime

LIMIT 10;
```

Per i migliori tempi in qualifica:

```
SELECT Driver.*, Participation.qualifyingTime, Race.*,
        Team.* FROM Participation
2
        INNER JOIN Driver ON Participation.idDriver =
3
        Driver.idDriver
        INNER JOIN Race ON Participation.idRace = Race.idRace
5
        INNER JOIN TrackVersion ON Race.idTrackVersion =
        TrackVersion.idTrackVersion
        INNER JOIN Track ON TrackVersion.idTrack = Track.idTrack
        INNER JOIN Team ON Participation.idTeam = Team.idTeam
9
        WHERE Track.idTrack = $idTrack
10
        ORDER BY Participation.qualifyingTime
11
        LIMIT 10;
```

3.8.10 Visualizzare i piloti con almeno una vittoria con più di una scuderia

```
SELECT Driver.*, COUNT(DISTINCT Participation.idTeam)

AS teamCount
FROM Driver

INNER JOIN Participation ON Driver.idDriver =
Participation.idDriver
WHERE Participation.finishingPosition = 1
GROUP BY Driver.idDriver
ORDER BY teamCount DESC;
```

3.8.11 Visualizzare i piloti che hanno vinto almeno una gara per più stagioni diverse

```
SELECT Driver.*, COUNT(DISTINCT
Championship.championshipYear) AS seasonCount
FROM Driver
```

```
INNER JOIN Participation ON Participation.idDriver =

Driver.idDriver
INNER JOIN Race ON Participation.idRace = Race.idRace
INNER JOIN Championship ON Race.championshipYear =

Championship.championshipYear
WHERE Participation.finishingPosition = 1
GROUP BY Driver.idDriver
ORDER BY seasonCount DESC;
```

3.8.12 Visualizzare l'andamento di un pilota durante la stagione

```
SELECT * FROM Participation

INNER JOIN Race ON Race.idRace = Participation.idRace

WHERE Race.championshipYear = $championshipYear

AND Participation.idDriver = $idDriver

ORDER BY Race.round;
```

3.8.13 Visualizzare i contratti firmati da un pilota

```
SELECT * FROM DriverContract

INNER JOIN Team ON DriverContract.idTeam = Team.idTeam

WHERE DriverContract.idDriver = $idDriver;
```

3.8.14 Visualizzare i piloti con un totale di punti ottenuti in carriera

```
SELECT Driver.*, SUM(Participation.points) AS pointsSum
FROM Driver
INNER JOIN Participation ON
Driver.idDriver = Participation.idDriver
GROUP BY Participation.idDriver
HAVING SUM(points) >= $points
ORDER BY pointsSum DESC;
```

3.8.15 Creazione viste classifiche generali

Creazione vista per classifica piloti

```
CREATE VIEW DriverStandingChampionship AS
SELECT p.idDriver,
CONCAT(d.driverName, ' ', d.driverSurname) AS driverName,
r.championshipYear AS championshipYear,
```

```
SUM(p.points) AS totalPoints
FROM Participation p
JOIN Driver d ON p.idDriver = d.idDriver
JOIN Race r ON p.idRace = r.idRace
GROUP BY p.idDriver, r.championshipYear;
```

Creazione vista per scuderie

```
CREATE VIEW TeamStandingChampionship AS

SELECT p.idTeam,

t.teamName,

r.championshipYear AS championshipYear,

SUM(p.points) AS totalPoints

FROM Participation p

JOIN Team t ON p.idTeam = t.idTeam

JOIN Race r ON p.idRace = r.idRace

GROUP BY p.idTeam, r.championshipYear;
```

4 Progettazione dell'applicazione

Per sviluppare l'applicazione web sono stati utilizzati PHP, Javascript e HTML; per interagire con il database creato con l'utilizzo di Lampp è stato utilizzato Mysqli.

Per la parte frontend è stato utilizzato Bootstrap e alcune modifiche fatte con CSS.

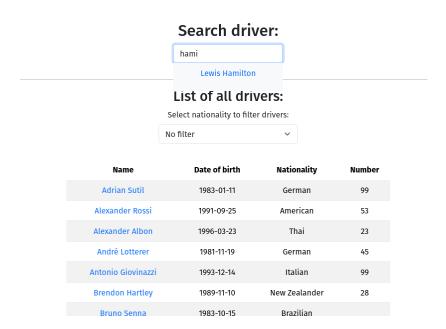


Figure 1: Pagina con la lista di tutti i piloti

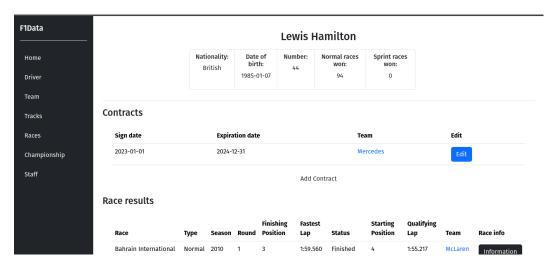


Figure 2: Pagina di un pilota

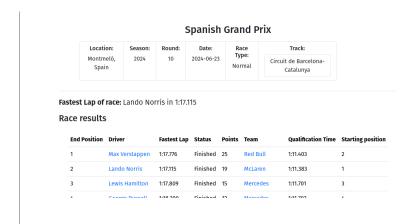


Figure 3: Pagina di una gara

Add a race:

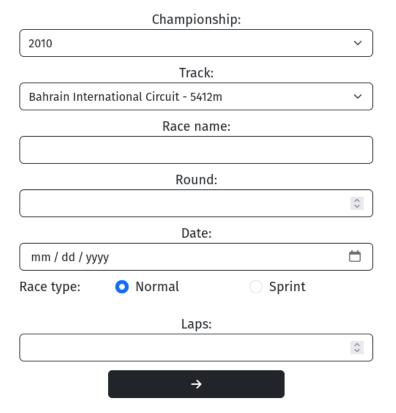


Figure 4: Pagina per aggiungere una gara

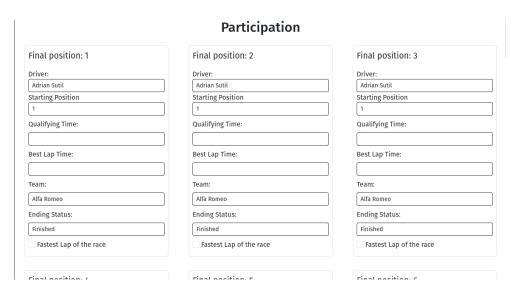


Figure 5: Pagina per aggiungere le partecipazioni di una gara

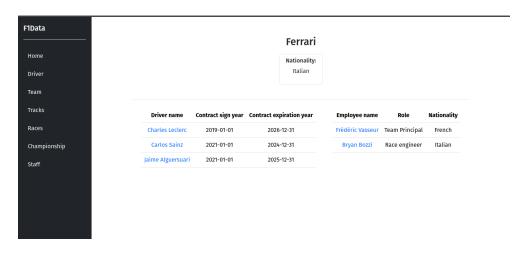


Figure 6: Pagina dei una scuderia

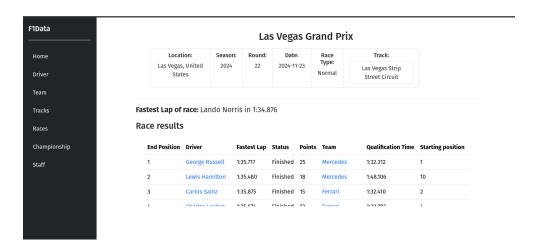


Figure 7: Pagina di un tracciato