

Esercitazione 1

Programmazione Avanzata ed Elementi di Ingegneria del Software

03/11/2022

1) Scrivere un programma che gestisca un tipo di dato `time_slot`. Un `time_slot` è una struttura dati che definisce un periodo di tempo, rappresentabile sia in «*minuti*» che in «*ore:minuti*». La struttura dati ha forma:

```
typedef struct {  
    int minutes;  
} time_slot;
```

Il programma deve almeno implementare i metodi per visualizzare il valore della struttura in entrambe le modalità.

2) Adattare il programma in modo che rispetti i criteri base di modularizzazione visti a lezione.

3) Adattare il programma in modo che rispetti l'*Abstract Data Type* design pattern.

4) Implementare una funzione `sum_ts` che permetta di sommare due `time_slot`.