

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

#### Ordinamento e copia

Stefano Ghidoni





#### Agenda

- Ordinamento
- Criteri di ordinamento
  - Gestiti mediante lambda expression
- Copia
- Copia con predicato

#### Function object: criticità

- I function object sono una buona tecnica, ma hanno una debolezza:
  - Definiti in una regione di codice
  - Usati altrove
- È possibile rimuovere questo fenomeno usando un altro strumento:
  - Lambda expression

#### Lambda expression

- Una lambda expression (o lambda function) è un modo per:
  - Definire un function object
  - Crearne uno immediatamente e usarlo come argomento di una funzione
- Tale function object è anonimo e non utilizzabile altrove

# sort() e lambda expression

## sort()

- La funzione sort() effettua un ordinamento
- Due versioni:
  - Ordinamento con operator

```
template<typename Ran>
     // Ran deve possedere un random_access_iterator
void sort(Ran first, Ran last);
```

- Ordinamento con funzione dedicata

```
template<typename Ran, typename Cmp>
    // Ran deve possedere un random_access_iterator
    // Cmp deve essere una funzione di ordinamento su Ran
void sort(Ran first, Ran last, Cmp cmp);
```

## sort()

```
template<typename Ran, typename Cmp>
    // Ran deve possedere un random_access_iterator
    // Cmp deve essere una funzione di ordinamento su Ran
void sort(Ran first, Ran last, Cmp cmp);
```

- Cmp è un comparison function object
  - Deve soddisfare i requisiti di Compare
    - Accetta due argomenti a, b
    - Risultato convertibile implicitamente a bool
    - Risultato significa "a compare prima di b" in questo ordinamento
- Compare è un named requirement

## sort()

- sort() ordina tra due iteratori
  - Possiamo quindi ordinare anche solo una parte di un container

```
void test(vector<int>& v)
{
    // ordina la prima metà
    sort(v.begin(), v.begin() + v.size()/2);

    // ordina la seconda metà
    sort(v.begin() + v.size()/2, v.end());
}
```

#### sort() e container

- Spesso ci interessa ordinare un intero contenitore
- È disponibile la funzione sort() per i contenitori
  - Non è parte della STL
  - Definita in std\_lib\_facilities.h

```
template<typename C>
    // C è un contenitore
void sort(C& c)
{
    sort(c.begin(), c.end());
}
```

#### Esempio di ordinamento

- Un esempio con l'algoritmo sort() e una lambda expression
- Cerchiamo di ordinare un vettore di Record:

```
struct Record{
    string name;
    char addr[24];
    // ...
};
```



#### Criteri di ordinamento

Dato un vector di record

```
vector<Record> vr;
```

 Abbiamo due modi di ordinarlo – in base a due diversi predicati:

#### Criteri di ordinamento

- Esistono due criteri di ordinamento perché sono presenti due dati membro
  - Situazione tipica quando si ordina in base ai dati membro

```
//...
sort(vr.begin(), vr.end(), Cmp_by_name());
// ...
sort(vr.begin(), vr.end(), Cmp_by_addr());
// ...
```

#### Criteri di ordinamento

- Esistono due criteri di ordinamento perché sono presenti due dati membro
  - Situazione tipica quando si ordina in base ai dati membro
- Questa situazione è spesso gestita con le lambda expression
  - Vediamo come

#### Criteri con lambda expression

```
sort(vr.begin(), vr.end(),
    [] (const Record& a, const Record& b)
        { return a.name < b.name; }
sort(vr.begin(), vr.end(),
    [] (const Record& a, const Record& b)
        { return strncmp(a.addr, b.addr, 24) < 0; }
```



#### Lambda expression

- Le lambda expression accettano argomenti come le funzioni
- Possono anche catturare le variabili locali



#### Lambda expression

 La cattura delle variabili locali rende le lambda expression molto comode

Capture clause	Effetto
[ε, zeta]	Cattura epsilon per riferimento e zeta per valore (copia)
[&]	Cattura tutte le variabili usate nella lambda expression per riferimento
[=]	Cattura tutte le variabili usate nella lambda expression per valore
[&, epsilon]	Cattura tutte le variabili usate nella lambda expression per riferimento, ma epsilon è per valore
[=, ε]	Cattura tutte le variabili usate nella lambda expression per valore, ma epsilon è per riferimento

# copy()



#### • Effettua una copia ©

```
template<typename In, typename Out>
    // In: iteratore di input
    // Out: iteratore di output
Out copy(In first, In last, Out res)
{
    while(first != last) {
        *res = *first;
        ++res;
        ++first;
    return res;
```

# copy()

- Copia di una sequenza in un'altra sequenza
  - Possono essere container diversi
- Spetta all'utente verificare che sia disponibile sufficiente spazio a destinazione
  - Politica simile al range check per i vector: non sono effettuate operazioni potenzialmente costose e non sempre necessarie

#### copy() – utilizzo

- Sorgente: segnalati inizio e fine
- Destinazione: segnalato solo l'inizio

```
void f(vector<double>& vd, list<int>& li)
{
    if(vd.size() < li.size())
       error("Target container too small\n");
    copy(li.begin(), li.end(), vd.begin());
}</pre>
```

### copy\_if()

- Esiste anche la copia con verifica di un predicato
  - Stessa sintassi, con un quarto argomento che specifica il predicato

```
void f(const vector<int>& v)
{
    vector<int> v2(v.size());
    copy_if(v.begin(), v.end(), v2.begin(), Larger_than(6));
}
```

### Spunti di approfondimento

- Algoritmi numerici
  - accumulate
  - inner\_product
  - partial\_sum
  - adjacent\_difference

#### Recap

- Ordinamento
- Esprimere un criterio di ordinamento con una lambda expression
- Copia
- Gestione dei contenitori sorgente e destinazione per la copia
- Copia subordinata a un predicato



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

#### Ordinamento e copia

Stefano Ghidoni

