EL271 CODIFICACIÓN DE FUENTE Y CANAL (EL82)

2023-02

LABORATORIO DE SIMULACIÓN N°1

ENUNCIADO

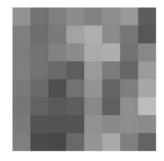
El Laboratorio de Simulación consiste en realizar la codificación de símbolos emitidos por diferentes fuentes, mediante los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman.

A continuación se muestran textos e imágenes que se van a transmitir luego de ser codificadas en forma eficiente mediante los algoritmos indicados. Se debe hacer la codificación respectiva utilizando MATLAB, Python, C, etc.

Tenga en cuenta las características que se indican en cada caso, y según ello proceda a realizar la codificación.

A. Grupo 1

Imagen (8x8) a codificar:



Valores de intensidad de los pixeles:

| 128 | 75 | 72 | 105 | 149 | 169 | 127 | 100 |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 122 | 84 | 83 | 84 | 146 | 138 | 142 | 139 |
| 118 | 98 | 89 | 94 | 136 | 96 | 143 | 188 |
| 122 | 106 | 79 | 115 | 148 | 102 | 127 | 167 |
| 127 | 115 | 106 | 94 | 155 | 124 | 103 | 155 |
| 125 | 115 | 130 | 140 | 170 | 174 | 115 | 136 |
| 127 | 110 | 122 | 163 | 175 | 140 | 119 | 87 |
| 146 | 114 | 127 | 140 | 131 | 142 | 153 | 93 |

Se asume que la probabilidad P_i de los pixeles es aproximadamente igual a:

$$P_i = \frac{\text{número de pixeles con intensidad } i}{\text{número total de pixeles}}, i = 1, ..., M$$

- a) Determine el valor de M (1 p)
- b) Obtenga los valores de P_i , $\forall i$ (2 p)
- c) Aplique los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman, incluyendo el detalle de la codificación (4 p por cada código)
- d) Obtenga H(X), \overline{N} , K, la eficiencia de los códigos y compare los resultados (2 p por cada código, Shannon-Fano y Huffman)
- e) Si $r = 32\,000$ símbolos/seg, calcule R, f_b (1 p)
- f) Haga 4 comentarios sobre los resultados (1 p por cada comentario)

B. Grupo 2

Texto a codificar (texto extraído de "A Mathematical Theory of Communication", Claude E. Shannon, 1948):

THE FUNDAMENTAL PROBLEM OF COMMUNICATION IS THAT OF REPRODUCING AT ONE POINT EITHER EXACTLY OR APPROXIMATELY A MESSAGE SELECTED AT ANOTHER POINT

Se asume que la probabilidad P_i de los caracteres del texto (considerar el espacio en blanco también) es aproximadamente igual a:

$$P_i = \frac{\text{número de veces que aparece el caracter } i}{\text{número total de caracteres en el texto}}, i = 1, ..., M$$

- a) Determine el valor de M (1 p)
- b) Obtenga los valores de P_i , $\forall i$ (2 p)
- c) Aplique los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman, incluyendo el detalle de la codificación (4 p por cada código)
- d) Obtenga H(X), \overline{N} , K, la eficiencia de los códigos y compare los resultados (2 p por cada código, Shannon-Fano y Huffman)
- e) Si 32 000 símbolos/seg, calcule R, f_h (1 p)
- f) Haga 4 comentarios sobre los resultados (1 p por cada comentario)

C. Grupo 3

Texto a codificar (Misión de la UPC):

FORMAR LIDERES INTEGROS E INNOVADORES CON VISIÓN GLOBAL PARA QUE TRANSFORMEN EL PERÚ

Se asume que la probabilidad P_i de los caracteres del texto (considerar el espacio en blanco también) es aproximadamente igual a:

$$P_i = \frac{\text{número de veces que aparece el caracter } i}{\text{número total de caracteres en el texto}}, i = 1, ..., M$$

- a) Determine el valor de M (1 p)
- b) Obtenga los valores de P_i , $\forall i$ (2p)
- c) Aplique los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman, incluyendo el detalle de la codificación (4 p por cada código)
- d) Obtenga H(X), \overline{N} , K, la eficiencia de los códigos y compare los resultados (2 p por cada código, Shannon-Fano y Huffman)
- e) Si $r = 64\,000$ símbolos/seg, calcule R, f_b (1 p)
- f) Haga 4 comentarios sobre los resultados (1 p por cada comentario)

D. Grupo 4

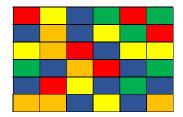


Imagen (6x6) a codificar:

Se asume que la probabilidad P_i de los pixeles es aproximadamente igual a:

$$P_i = \frac{\text{n\'umero de pixeles con color } i}{\text{n\'umero total de pixeles}}, i = 1, \dots, M$$

- a) Determine el valor de M (1 p)
- b) Obtenga los valores de P_i , $\forall i$ (2 p)
- c) Aplique los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman, incluyendo el detalle de la codificación (4 p por cada código)
- d) Obtenga H(X), \overline{N} , K, la eficiencia de los códigos y compare los resultados (2 p por cada código, Shannon-Fano y Huffman)
- e) Si $r = 128\,000$ símbolos/seg, calcule R, f_b (1 p)
- f) Haga 4 comentarios sobre los resultados (1 p por cada comentario)

E. Grupo 5

Codifique la siguiente secuencia de lanzamiento de dados:



Se asume que la probabilidad P_i del resultado obtenido con valor i es aproximadamente igual a:

$$P_i = \frac{\text{número de resultados con valor } i}{\text{número total de resultados}}, i = 1, ..., M$$

- a) Determine el valor de M (1 p)
- b) Obtenga los valores de P_i , $\forall i$ (2 p)
- c) Aplique los algoritmos de Shannon-Fano y de Huffman, incluyendo el detalle de la codificación (4 p por cada código)
- d) Obtenga H(X), \overline{N} , K, la eficiencia de los códigos y compare los resultados (2 p por cada código, Shannon-Fano y Huffman)

- e) Si $r=1\,\mathrm{símbolo/seg}$, calcule R , f_b (1 p) f) Haga 4 comentarios sobre los resultados (1 p por cada comentario)

Carlos Valdez Velásquez-López Profesor del curso