

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

ESPECIFICAÇÃO DE CASOS DE USO PARA

IFun

Nome do sistema

USP::Poli::Mecatrônica/PMR**3304**

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

Histórico das Revisões

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|-------------|---------------|--------------------|--------------|
| 02/10/2019 | 0.1 | Início do projeto | Alessandro |
| 04/12/2019 | 1 | Entrega do projeto | Alessandro |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

Índice

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| APRESENTAÇÃO | 4 |
| OBJETIVO | 5 |
| Conceitos Gerais | 6 |
| Dicionário de conceitos | 6 |
| nome e código do caso de uso | 6 |
| BREVE DESCRIÇÃO | 6 |
| ATORES | 7 |
| Pré-Condições | 7 |
| Fluxo de Eventos | 7 |
| <i>Fluxo Básico</i> | 8 |
| Fluxos Alternativos | 8 |
| <i>Requerimentos Especiais</i> | 8 |
| <i>Pós-Condições</i> | 8 |
| <i>Pontos de Extensão</i> | 9 |
| Publicação e deployment do SI | 10 |
| Breve Descrição | 10 |
| Atores | 10 |
| Pré-Condições | 10 |
| Fluxo de Eventos | 10 |
| Manual do Usuário | 11 |
| Fluxos Alternativos | 14 |
| Requerimentos Especiais | 15 |
| Pós-Condições | 15 |
| Pontos de Extensão | 15 |

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

Apresentação

1.1 Objetivo

Criação de uma plataforma, semelhante ao Ifood, na qual um estabelecimento de entretenimento poder divulgar sua marca e atingir um número maior de clientes.

Possibilitar que o cliente encontre o entretenimento com o melhor custo-benefício para ele. Podendo comparar localização, preço e o serviço em si.

Permitir que o cliente ache um serviço e consiga agendar um horário no estabelecimento desejado.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

2 Conceitos Gerais

2.1 Dicionário de conceitos

- Tipo de Produto: serviço de divulgação de uma atividade. Paga-se pelo alcance do anúncio.
- País de Origem: qualquer estabelecimento que presta serviço de entretenimento no Brasil
- Tipo de condição de pagamento: pagamento pela cota de anúncios: o estabelecimento paga um serviço mensal para poder divulgar o contato a mais clientes, método semelhante ao MercadoLivre; ou ,no serviço premium, quando o cliente final compra do estabelecimento uma parcela do valor é recebida pela IFun, método semelhante ao Uber, IFood.

3 nome e código do caso de uso

3.1 Breve Descrição

Passos de um usuário para contratar uma atividade com um estabelecimento associado:

1. Acessar o site.
2. Buscar um serviço por meio da busca inteligente
3. Selecionar os parâmetros para seleção do melhor serviço (preço, avaliação, localização, preço).
4. Seleciona o estabelecimento.
 - a. Estabelecimento Premium
 - i. Usuário cadastra um cartão de crédito para o pagamento do serviço.
 - ii. Agenda o serviço diretamente pela agenda do site.
 - b. Estabelecimento Simples
 - i. Requisita o contato do serviço, normalmente telefone
 - ii. Agenda o serviço por um contato direto entre o estabelecimento e o usuário.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

3.2 Atores

- Administrador do site
 - Executa manutenções.
 - Adiciona novas categorias de estabelecimento.
 - Remove estabelecimentos ou usuários indesejados.
 - Adiciona novos estabelecimentos após contato com o administrador.
- A implementar:
 - Remove possíveis reservas erradas.
- Estabelecimento
 - Entra em contato com o estabelecimento.
- A implementar:
 - Cria uma conta e associa o estabelecimento.
 - Seleciona o plano mensal.
 - Gere meios de pagamento e recebimento de dinheiro.
 - Altera informações do estabelecimento como local, horário de funcionamento, preço.
- Cliente final
 - Busca por estabelecimentos.
 - Acessa o contato de estabelecimentos.
- A implementar:
 - Adiciona meios de pagamento.
 - Agenda horários em estabelecimentos.

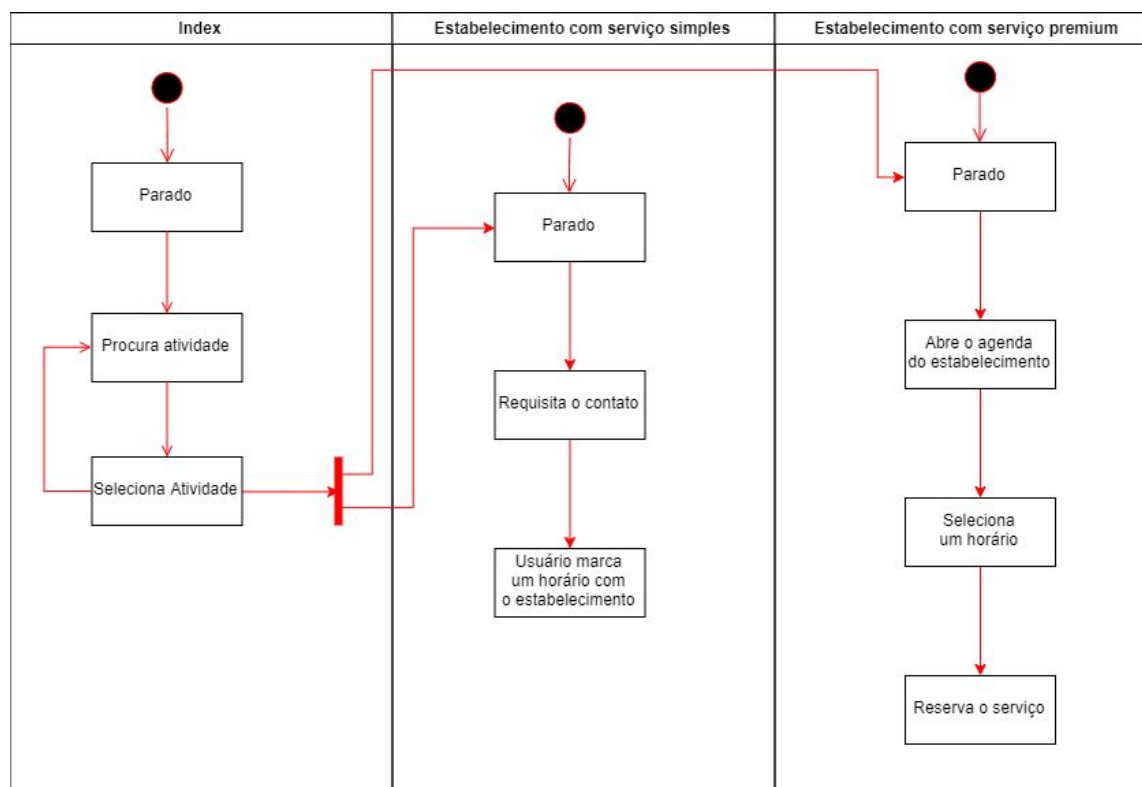
3.3 Pré-Condições

Para reservar um horário num estabelecimento premium o usuário precisa ter um cartão de crédito válido associada a sua conta.

3.4 Fluxo de Eventos

| | |
|--------------------|------------------|
| IFun | Versão: 1 |
| Casos de Uso | Data: 04/12/2019 |
| casosDeUsoIFun.pdf | |

3.4.1 Fluxo Básico



3.4.2 Fluxos Alternativos

3.4.3 Requerimentos Especiais

O estabelecimento que está enquadrado no serviço simples, tem um limite de contatos concedidos, ou seja, apenas o número de usuários contratados no plano do estabelecimento poderá ver o contato do estabelecimento.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

3.4.4 Pós-Condições

No caso do estabelecimento preemium, o usuário e o estabelecimento confirmam que a reserva no horário foi executada para o cliente ser debitado.

3.4.5 Pontos de Extensão

Nenhum

| | |
|--------------------|------------------|
| IFun | Versão: 1 |
| Casos de Uso | Data: 04/12/2019 |
| casosDeUsoIFun.pdf | |

4 Publicação e deployment do SI

4.1 Breve Descrição

Os estabelecimentos fazem o cadastro no site, assim eles podem aparecer no site.

4.2 Atores

O estabelecimento oferece uma atividade a um cliente qualquer, o site facilita essa ponte.

4.3 Pré-Condições

- O cliente deseja contratar uma atividade.
- O cliente tem confiança no site.
- O estabelecimento cadastrou um estabelecimento verdadeiro.

4.4 Fluxo de Eventos

1. O usuário deseja contratar algum tipo de atividade de entretenimento e entra no site do IFun.
2. O usuário busca a atividade desejada.
3. Filtra as opções para encontrar o melhor estabelecimento.
4. Seleciona o estabelecimento.
5. Cria a conta e adiciona um meio de pagamento.
6. Agenda o horário no estabelecimento selecionado.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

4.4.1 Manual do Usuário

1. Cadastrando seu estabelecimento (a implementar)
 - a. Complete o formulário abaixo com as informações (Nome do estabelecimento, tipo de estabelecimento, localização e o tipo de pagamento no local)

Cadastre seu estabelecimento

Nome do Estabelecimento:

Tipo de estabelecimento:

Localização:

Tipo de pagamento:

b.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

- c. Cadastre as atividades oferecidas no estabelecimento: (a implementar)

Cadastre sua Atividade

Nome:

Ex.: Campo abandonadq

Atividade:

Aluguel de 1 hora ▼

Horário de Abertura:

-- : --

Horário de Fechamento:

-- : --

Tipo de pagamento:

Dinheiro ▼

Informações Adicionais:

Ex.: 100 bolas de tinta adicio

Salvar

- d.

2. Encontre sua atividade:

- a. Acesse o site:

| | |
|--------------------|------------------|
| IFun | Versão: 1 |
| Casos de Uso | Data: 04/12/2019 |
| casosDeUsoIFun.pdf | |



Busque por atividades

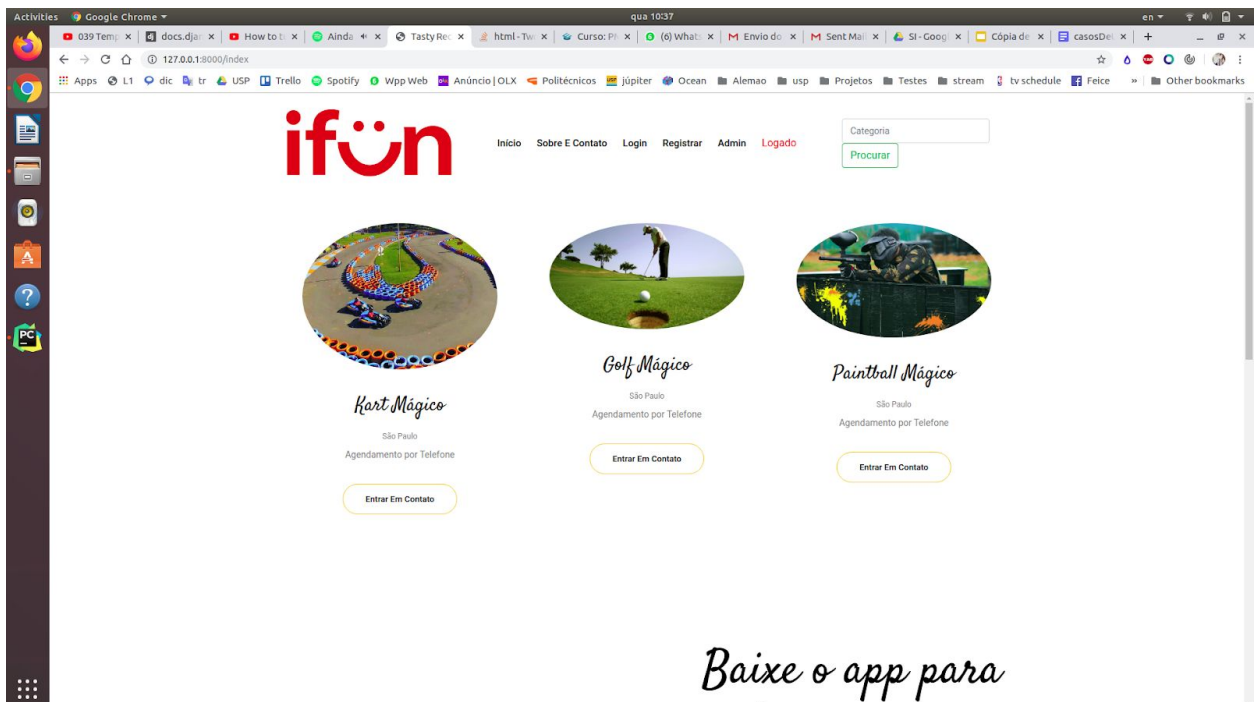
Próximo de:

Próximo de Butantã

Atividades



b.



c.

| | |
|--------------------|------------------|
| IFun | Versão: 1 |
| Casos de Uso | Data: 04/12/2019 |
| casosDeUsoIFun.pdf | |

d. Busque a atividade:

The screenshot shows the IFun website interface. At the top left is the IFun logo. A search bar contains the text 'Paintball'. To the right of the search bar, it says 'Próximo de: Próximo de Butantã'. Below the search bar, there's a filter menu on the left with options: 'Estrelas', 'Dia', 'Distância', and 'Preço'. The main content area shows four results, each in a box:

- A**: 4.8 stars, 5 km, R\$ 30
- B**: 4.5 stars, 3 km, R\$ 25
- C**: 4.1 stars, 10 km, R\$ 40
- D**: 3.9 stars, 20 km, R\$ 20

At the top right of the results area, there's a sort dropdown menu labeled 'Ordenar por:' with 'Estrelas' selected.

e.

The screenshot shows the IFun website homepage. At the top is the IFun logo. To the right of the logo are links: 'Início', 'Sobre E Contato', 'Login', 'Registrar', and 'Admin'. There's a search bar with a 'Procurar' button. Below the search bar, there's a featured activity box for 'Kart mágico São Paulo R\$80,00 Por Hora'. At the bottom of the page, there's a dark footer with four columns: 'Links', 'Vantagens', 'Guias', and 'Inscreva-Se'. The 'Inscreva-Se' column has a text input field and a yellow button.

f.

| | |
|--------------------|------------------|
| IFun | Versão: 1 |
| Casos de Uso | Data: 04/12/2019 |
| casosDeUsoIFun.pdf | |

g. Agende o horário clicando no botão do “Relógio”:



Próximo de:
 ☉ Próximo de Butantã



A

5 km
 ☆ 4.8


R\$ 30

Com total de 3.000 m², o terreno do **Mega Play Paintball** foi planejado com infraestrutura ideal para quem busca o Paintball para recreação.

Os dois campos de batalha são frequentados por todas as idades e gêneros, criando um clima bem descontraído para seu evento, campeonato, comemoração e um dia com os amigos.




h.



Início Sobre E Contato Login Registrar Admin

Categoria
 Procurar

Kart mágico



Venha experimentar o melhor kart da região de Pinheiros! Ligue para nós!

R\$80,00 Por Hora

11973500236

i.

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

4.4.2 Fluxos Alternativos

1. Cadastro do estabelecimento (a implementar)
 - a. Abre o site e entra na opção de cadastro de estabelecimentos.
 - b. Preenche as informações básicas (nome, local, idade mínima, tipo de estabelecimento, tipo de pagamento)
 - c. Adiciona os serviços oferecidos.
 - d. Seleciona o plano de divulgação (grátis, simples ou premium).
 - i. Adiciona meio de pagamento para o método para o simples.
 - ii. Adiciona meio de recebimento para o método premium.
2. Edição de serviços ou informações. (a implementar)
 - a. Entra no site e faz *login*.
 - b. Entra no menu de edição.
 - c. Altera dados desejados.

Deve especificar claramente as opções que o usuário dispõe, tais como:

- a. Desistência (a implementar)

Se o ator selecionar a opção "Cancelar", o caso de uso se encerra, voltando o sistema à tela principal.

- b. Necessidade de informar o País de Origem quando o Tipo de Produto é Comprado/Internacional

Em caso contrário o sistema deve armazenar as informações do produto, ignorando o País de Origem (que por default é Brasil). Se o país não for informado, o sistema deve informar ao ator que as informações foram armazenadas, mas o País de Origem não foi informado e está em branco (se este não for um dado "chave").

4.4.3 Requerimentos Especiais

Não aplicável.

4.4.4 Pós-Condições

| | |
|---------------------------|------------------|
| <i>IFun</i> | Versão: 1 |
| <i>Casos de Uso</i> | Data: 04/12/2019 |
| <i>casosDeUsoIFun.pdf</i> | |

- Checa se o cartão de crédito como meio de pagamento é válido.
- Verifica se o cliente compareceu ao horário de reserva, com um aceite do cliente e do dono do estabelecimento.

4.4.5 Pontos de Extensão

Nenhum.