

## CURA FERITE

**Invocazione di 1° livello**

**Tempo di Lancio:** 1 azione

**Gittata:** Contatto

**Componenti:** V, S

**Durata:** Istantanea

Una creatura toccata dall'incantatore recupera un numero di punti ferita pari a  $1d8$  + il modificatore di caratteristica da incantatore. Questo incantesimo non ha effetto sui costrutti o sui non morti.

**Ai Livelli Superiori.** Quando l'incantatore lancia questo incantesimo usando uno slot incantesimo di 2° livello o superiore, la guarigione aumenta di  $1d8$  per ogni slot di livello superiore al 1°.