## **RIPARARE**

## Trucchetto di Trasmutazione

Tempo di Lancio: 1 minuto

**Gittata:** Contatto

**Componenti:** V, S, M (due calamite)

**Durata:** Istantanea

Questo incantesimo ripara una singola crepa o uno squarcio in un oggetto toccato dall'incantatore, come l'anello spezzato di una catena, due metà di una chiave spezzata, un mantello strappato o un otre forato. Fintanto che la crepa o lo squarcio non è più grande di 30 cm in ogni dimensione, l'incantatore lo ripara senza lasciare traccia del danno precedente.

Questo incantesimo può fisicamente riparare un oggetto magico o un costrutto, ma non può ripristinare la magia in un oggetto del genere