



Alessandro Tola

Sviluppatore

Profilo

Sono una persona energica e desiderosa di apprendere nuove abilità.

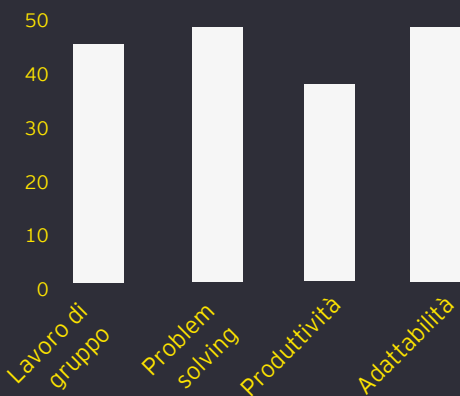
Ho esperienza nel lavoro di gruppo e individuale.

Anche se prendo il mio lavoro sul serio, ho un buon senso dell'umorismo.

Sono una persona sempre puntuale, per me è un motivo di vanto.

Fin da bambino ho avuto la passione per l'informatica, tutto ebbe inizio quando avviati il mio primo videogioco da linea di comando.

Competenze



Contatti

☎ 340 28 96 543

📍 p.zza dell'annunziata 9, 09123, Cagliari

✉ alessandro85.tola@gmail.com

📱 @alessandroTola

🐙 @alessandroTola

Esperienza

- **Docente - tutor**

2019 - oggi

Docente e tutor presso l'Accademy della The Net Value.

Docente dei corsi di Git e Laravel.

Tutor didattico del corso di C.

- **Tutor didattico corso universitario**

2019 - oggi

Tutor didattico di programmazione 1 al primo anno del corso di laurea triennale in Informatica a Cagliari.

- **Contamination Lab Unica - settima edizione**

gennaio 2020 - giugno 2020

Percorso formativo per la creazione di impresa. Partendo da un gruppo di universitari da tutte le facoltà con l'obiettivo di stimolare l'imprenditorialità al fine di creare una startup.

- **Tutor - progetto "Tutti a iscol@"**

maggio 2019 - luglio 2019

Tutor per lezioni sulle basi della programmazione e dell'informatica generale, rivolte agli studenti delle scuole elementari.

- **Borsa di ricerca presso facoltà di Architettura a Cagliari**

2018 - 2019

Sviluppo di un'applicazione web per la creazione di videogiochi punta e clicca.

Interessi



Videogames



Fotografia



Sport



Modellismo



Musica

Lingue

Inglese



Linguaggi

C/C++



PHP/Laravel



Javascript



React



MySql



Python



Istruzione

● Dottorato

2019 - in corso

Ricerca nei due ambiti approfonditi durante i due corsi di laurea, Computer grafica e Human Computer Interaction.

● Laurea Magistrale in Informatica

2017 - 2019 Voto: 110/110 e Lode

Lavoro di tesi in Human Computer Interaction, basato su un progetto regionale di nome PAC-PAC, un 3D engine for end-user per lo sviluppo di video giochi utilizzando un'applicazione web.

● Laurea Triennale in Informatica

2014 - 2017 Voto: 110/110 e Lode

Lavoro di tesi in computer grafica, sviluppo di tecniche applicate alla fabbricazione di tipo sottrattiva.

Contatti



340 28 96 543



p.zza dell'annunziata 9, 09123,
Cagliari



alessandro85.tola@gmail.com



@alessandroTola



@Github