

PROGETTO JAVASCRIPT BASE

A L E S S A N D R O A G L I A N O '



IN COSA CONSISTE?

Il progetto consiste nel creare un contatore che tramite due pulsanti incrementi o diminuisca il suo valore.

Ho voluto aggiungere i pulsanti **Reset** e **Mode** per implementare più funzionalità

Counter

0

+

Reset

-

Mode

Produced by [Alessandro Aglianò](#)



I Pulsanti



+

Aggiungi

-

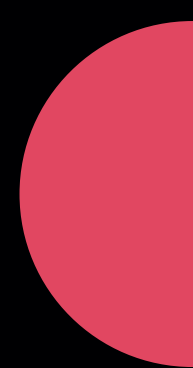
Sottrai

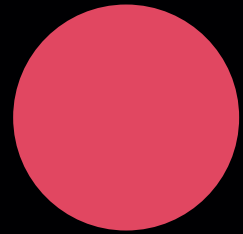
reset

Reset

mode

Mode





TASTO AGGIUNGI

per il pulsante **Aggiungi** ho creato 2 funzioni :

- **addCounterValue()** = serve ad incrementare il valore del contatore ad ogni click del pulsante .
- **loopAdd()** = serve ad incrementare il valore del contatore in modo esponenziale quando si tiene premuto il pulsante.

Questo loop l'ho creato grazie a **SetTimeout** e a **SetInterval**.

```
const addButton = document.createElement("div");
addButton.classList.add("button");
const textAddButton = document.createTextNode("+");
addButton.appendChild(textAddButton);
```

```
let valueOfCounter = 0;
let time;
let loop;
```

```
const loopAdd = function loopToAddCounterValue() {
  addCounterValue();
  time = setTimeout(() => {
    loop = setInterval(addCounterValue, 30);
  }, 1500);
};
```

```
const addCounterValue = function () {
  valueOfCounter += 1;
  display.innerHTML = valueOfCounter;
};
```

```
const stopLoop = function () {
  clearTimeout(time);
  clearInterval(loop);
};
```

```
addButton.addEventListener("pointerdown", loopAdd);
addButton.addEventListener("pointerup", stopLoop);
addButton.addEventListener("pointerout", stopLoop);
```

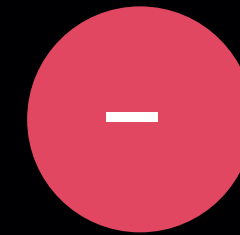


```
const decreaseButton = document.createElement("div");
decreaseButton.classList.add("button");
const textDecreaseButton = document.createTextNode("-");
decreaseButton.appendChild(textDecreaseButton);

const loopDecrease = function loopToDecreaseCounterValue() {
  decreaseCounterValue();
  time = setTimeout(() => {
    loop = setInterval(decreaseCounterValue, 30);
  }, 1500);
};

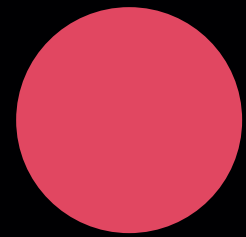
const decreaseCounterValue = function () {
  if (valueOfCounter > 0) {
    valueOfCounter -= 1;
  }
  display.innerHTML = valueOfCounter;
};

decreaseButton.addEventListener("pointerdown", loopDecrease);
decreaseButton.addEventListener("pointerup", stopLoop);
decreaseButton.addEventListener("pointerout", stopLoop);
```



TASTO SOTTRAI

Il tasto **sottrai** segue la stessa logica del tasto Aggiungi con la differenza che per la funzione 'decreaseCounterValue()' ho impostato la condizione che il *contatore sia minore di zero* ($\text{contatore} < 0$) per fare in modo che il valore non sia mai negativo.



TASTO RESET

Per il pulsante **Reset** ho creato la funzione 'resetCounter()' che riporta il valore del contatore= 0 e stampa questo valore sullo schermo.



```
const resetButton = document.createElement("div");
resetButton.classList.add("button");
const textResetButton = document.createTextNode("Reset");
resetButton.appendChild(textResetButton);

const resetCounter = function () {
  valueOfCounter = 0;
  display.innerHTML = valueOfCounter;
};

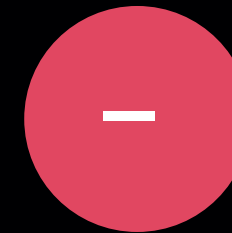
resetButton.addEventListener("click", resetCounter);
```



```
const modeButton = document.createElement("div");
modeButton.classList.add("button");
const textModeButton = document.createTextNode("Mode");
modeButton.appendChild(textModeButton);

function changeColor() {
  if (body.className == "primary-color") {
    body.classList.remove("primary-color");
    body.classList.add("secondary-color");
  } else {
    body.classList.remove("secondary-color");
    body.classList.add("primary-color");
  }
}

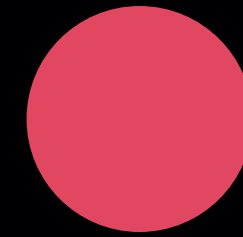
modeButton.addEventListener("click", changeColor);
```



TASTO MODE

Il tasto **Mode** serve a cambiare l'interfaccia grafica tra bianco e nero.

E' stata creata alternando al click la classe *'primary-color'* e *'secondary-color'*.



LINK UTILI

- **Counter:**
<https://counter-agliano.netlify.app/>
- **Sito personale:**
<https://alessandroagliano.github.io/>
- **Repository progetto github:**
<https://github.com/alessandroagliano/Counter-App>

