

W1D1 - Giorno 1 Esercizio 1

Videogioco di wrestling a turni

Personaggio: Wrestler

Attributi:

Forza

Vita

Stamina

Arma da ring

Stato d'animo del wrestler

Azioni:

Mosse wrestling (diminuisce la stamina, cambia lo stato d'animo, diminuisce la vita del nemico)

Arrampicata sul ring (diminuisce la stamina, aumenta la forza perchè l'attacco sarà di valore più alto)

Caricare la folla (aumenta la forza, la vita e la stamina, cambia anche lo stato d'animo)

Prendere l'arma (cambia lo stato dell'arma da "libera" a "impugnata")

Utilizzo dell'arma (danneggia l'arma)