

Three.js es una biblioteca de JavaScript que sirve para crear gráficos 3D en la web. Una característica que tiene Three.js es que permite importar muchos tipos de archivos de modelos 3D.

Algunos tipos de archivos de modelos 3D que admite Three.js son:

- ❖ OBJ (Wavefront OBJ): Es un formato de archivo 3D que admite geometría, materiales y texturas. Es uno de los formatos más comunes y es compatible con la mayoría de los programas de modelado 3D.
- ❖ GLTF (GL Transmission Format): Es un formato de archivo 3D que admite la geometría, animaciones, materiales y texturas, y está especialmente diseñado para la web. Es un formato de archivo compacto y eficiente que se utiliza cada vez más en aplicaciones web 3D.
- ❖ FBX (Filmbox): Es un formato de archivo 3D desarrollado por Autodesk que admite animaciones, materiales y texturas. Es uno de los formatos más utilizados en la industria del cine y los videojuegos.
- ❖ STL (Standard Tessellation Language): Es un formato de archivo de impresión 3D que almacena la geometría de un objeto en una malla de triángulos. Es uno de los formatos más comunes para la impresión 3D.
- ❖ Collada (DAE): Es un formato de archivo que admite la geometría, animaciones, materiales y texturas. Es un formato de archivo de intercambio de datos que se utiliza en una variedad de aplicaciones de modelado 3D.