${\rm CI4251}$ - Programación Funcional Avanzada Tarea 2

Ernesto Hernández-Novich 86-17791 < emhn@usb.ve>

Mayo 8, 2015

Autómatas Finitos No Determinísticos

```
import Control.Monad
import Control.Monad.RWS
import Control.Monad.Error
import qualified Data.Sequence as Seq
import qualified Data.Set as DS
import Data.Char
import Data.Either
import Test.QuickCheck
```

Considere el siguiente conjunto de Tipos Abstractos de Datos diseñados para representar Autómatas Finitos No-Determinísticos con λ -Transiciones (λ -NFA).

Los estados de un λ -NFA serán representados con un newtype. Esto tiene el doble propósito de tener enteros diferenciados, para un desempeño aceptable, y poder disponer de una instancia Show separada con la cual mantener la tradición de que los estados sean denotados q0, q1, ...

Luego, representaremos las transiciones de un λ -NFA con un tipo completo que incluye alternativas para transiciones que consumen un símbolo de entrada y para λ -transiciones. Con el tipo completo, además de la conveniencia de funciones de acceso a los campos provista por la notación de registros, también podemos tener una instancia Show separada que muestre las transiciones de manera más atractiva.

Finalmente, aprovechando la librería Data. Set para representar conjuntos, podemos representar un λ -NFA de manera directa.

En esta definición:

- sigma es el conjunto no vacío de caracteres del alfabeto.
- states es el conjunto no vacío de estados; siempre debe incluir al menos al estado inicial.
- moves es el conjunto de transiciones.
- initial es el estado final que *siempre* sera q0 (o sea (Node 0)).
- final es el conjunto de estados finales.

Con estas definiciones podemos construir expresiones que denoten λ -NFA

Generando λ -NFAs

La primera parte de este ejercicio requiere que Ud. escriba las instancias Arbitrary que permitan generar nodos y λ -NFAs. En este sentido, queremos que la generación arbitraria sea de valores correctos.

```
instance Arbitrary NFANode where
arbitrary = undefined
```

En el caso de NFANode queremos que los estados siempre sean identificados con enteros positivos. La librería Test.QuickCheck incluye una forma de generar enteros positivos que Ud. debe aprovechar. Como el estado inicial (Node 0) siempre debe estar presente, no hace falta generarlo sino incluirlo manualmente en los λ -NFA.

```
instance Arbitrary NFA where arbitrary = undefined
```

En el caso de NFA queremos que el generador sólo produzca λ -NFA con estructura consistente. En este sentido, la instancia debe garantizar:

- Que el alfabeto sea no vacío sobre letras minúsculas.
- Que el conjunto de estados sea de tamaño arbitrario pero que siempre incluya a (Node 0).
- Que tenga una cantidad arbitraria de transiciones. Todas las transiciones tienen que tener sentido: entre estados que están en el conjunto de estados y con un símbolo del alfabeto. Se desea que haya una λ -transición por cada cinco transiciones convencionales.
- El estado inicial siempre debe ser (Node 0).
- El estado final debe ser un subconjunto del conjunto de estados, posiblemente vacío.

Es inaceptable que el generador produzca algo con la forma de un λ -NFA y luego se verifique la estructura. Lo que se quiere es que el generador, mientras hace su trabajo, *qarantice* que la estructura es correcta. ¹

¹Como sugerencia para el desarrollo, escriba una función isValid :: NFA →Bool que verifique la estructura de un NFA cualquiera, y apóyese en ella para refinar la calidad de su generador. La función isValid no forma parte de la entrega.

Simulador de λ -NFA

Recordará de CI-3725 que los λ -NFA son equivalentes a los Autómatas Determinísticos, en virtud del algoritmo que simula el paso *simultáneo* por todos los estados válidos para cada transición. Le sugiero buscar el Sudkamp y sus notas de clase para reforzar el tema, aún cuando iremos desarrollando la solución paso a paso.

En primer lugar, es necesario identificar si un movimiento es convencional o es una λ -transición, así que debe proveer las funciones ²

```
isMove, isLambda :: Transition -> Bool
isMove = undefined
isLambda = undefined
```

En el algoritmo de simulación, la manera de desplazarse a partir de un estado particular consiste en considerar la λ -clausura del estado. Luego, para cada uno de los estados, determinar a su vez aquellos estados a los cuales es posible moverse consumiendo exactamente un símbolo de entrada. Finalmente, considerar la λ -clausura de esos estados, obteniéndose así los estados destino.

Para resolver ese problema, Ud. deberá implantar varias funciones auxiliares:

■ Dado un λ -NFA y un estado, calcular el conjunto de estados a los cuales se puede alcanzar con una λ -transición.

```
lambdaMoves :: NFA -> NFANode -> DS.Set NFANode lambdaMoves = undefined
```

■ Dado un λ -NFA, un caracter del alfabeto y un estado, calcular el conjunto de estados a los cuales se puede alcanzar con una transición que consuma el caracter de entrada.

```
normalMoves :: NFA -> Char -> NFANode -> DS.Set NFANode normalMoves = undefined
```

²Note que una es la negación de la otra. Implante la que le resulte "más obvia" y exprese la otra como negación de la primera en estilo *point-free* – elegancia y categoría.

Dado un λ-NFA, un caracter del alfabeto y un estado, calcular el conjunto de estados a los cuales se puede alcanzar consumiendo el caracter de entrada. Esta es la función que debe calcular la λ-clausura del estado inicial, los desplazamientos desde ese conjunto ahora consumiendo la entrada, y luego la λ-clausura final.

```
destinations :: NFA -> Char -> NFANode -> DS.Set NFANode destinations = undefined
```

Recordará que el cálculo de la λ-clausura es un algoritmo de la familia de Algoritmos de Punto Fijo. En estos algoritmos se cuenta con un conjunto inicial, una función aplicable sobre elementos del conjunto que produce nuevos conjuntos, los cuales deben ser unidos para ampliar el conjunto, hasta que no se pueda ampliar más. Escriba la función

```
fixSet :: Ord a => (a -> DS.Set a) -> DS.Set a -> DS.Set a fixSet f s = undefined
```

Que es capaz de calcular el punto fijo de aplicar f sobre el conjunto s. La función fixSet será necesaria para poder implantar destinations.

Una vez implantadas estas funciones, estará en posición de implantar el simulador monádico de $\lambda-{\rm NFA}$ poniendo en práctica monads y transformadores.

La función principal de este simulador será

```
runNFA :: NFA -> [Char] -> IO ()
runNFA nfa word = undefined
```

que para un **nfa** particular simulará el procesamiento de la palabra de entrada **word**. El comportamiento de la función dependerá de lo que ocurra en la simulación. Por ejemplo:

■ Si la palabra es aceptada, debe imprimir en pantalla la secuencia de conjuntos de estados por la cual pasó el λ -NFA.

Aquí hay dos usos diferentes de fromList: el más externo es de un Data. Sequence y los más internos son de Data. Set.

• Si la palabra es rechazada porque se consumió la entrada pero el λ -NFA quedó en un estado no final, debe imprimir en pantalla un mensaje indicando que rechazó y en cuales estados se encontraba la simulación.

```
ghci> runNFA nfa0 "ab"
Reject (fromList [q2])
```

Si la palabra es rechazada porque no hay transiciones posibles sobre el siguiente símbolo de entrada, debe imprimir en pantalla un mensaje indicando que rechazó indicando la entrada restante y el estado de estancamiento.

```
ghci> runNFA nfa0 "abbbb"
Stuck (fromList [q3]) "bb"
```

Para escribir el simulador Ud. necesitará combinar correctamente los monads Reader, Writer, State y Error. ³ Necesitará el monad Reader para llevar el NFA que se está simulando, el monad Writer para ir conservando los conjuntos de estados por los cuales vaya avanzando, el monad State para mantener la entrada restante y el conjunto de estados actuales, y el monad Error para poder emitir las excepciones necesarias para el rechazo.

Ambos rechazos serán manejados como excepciones, así que necesitará

Necesitará un tipo de datos que se aprovechará en el Monad State

³Puede usar el monad RWS o el transformador RWST si lo desea. No es ni más fácil, ni más difícil: sólo tiene que escribir menos firmas y paréntesis.

Como comprenderá, no puedo darle la firma de las funciones monádicas que necesitará. Después de todo, de eso se trata esta evaluación. No obstante, le sugiero estructurar su código alrededor de las siguientes funciones:

 Una función para preparar el estado inicial de la simulación, con la palabra de entrada y fijando el estado actual en (Node 0).

```
initialState :: String -> NFARun
initialState word = undefined
```

 Una función para determinar si en un conjunto de estados hay uno o más que sean estados finales de un NFA.

```
accepting :: NFA -> DS.Set NFANode -> Bool accepting = undefined
```

- Una función monádica start que comienza la simulación a partir del estado inicial.
- Una función monádica flow que completa la simulación. Esta función es la que debe operar en el monad combinado y hacer avanzar el λ -NFA consumiendo la entrada. Si detecta que debe rechazar la palabra, lanza la excepción adecuada; si logra procesar todo la entrada y aceptar, debe permitir acceso al historial de movimientos.
- La función runNFA mencionada más arriba, debe aprovechar las funciones monádicas start y flow en el contexto de los Monads adecuados para correr la simulación, obtener los resultados e imprimir.

Hay muchas formas de implantar la simulación y las funciones auxiliares, sin embargo aplican las recomendaciones que ya hemos discutido en el pasado: aprovechar funciones de orden superior y aprovechar funciones de las librerías.

Esto es un quieto menol

Disponible mañana después que consulte con mi pran de confianza.