



Alessandro Gallo

# Risposte alle domande su JS di inizio modulo (M2-W1D1)



# Risposta 1

**Un algoritmo è una serie di istruzioni che diamo al computer per fargli svolgere un certo compito(o per risolvere un problema) dopo avergli dato degli input diversi. Per esempio, in cucina la ricetta è simile a un algoritmo.**

# Risposta 2

**una variabile è come un contenitore, una volta creato  
può contenere di tutto (numeri, stringhe ecc) e  
soprattutto può essere riutilizzato.**

# Risposta 3

**“undefined” e “null” non sono la stessa cosa poiché il primo fa sì che una variabile non abbia ( per ora ) un valore mentre il secondo dichiara esplicitamente che la variabile è vuota.**