Calcolo Numerico - Laurea in Matematica, a.a. 2021-2022 Esercizi di Laboratorio del 05/10/2021

Preliminari in Windows/Linux: Crea una cartella per il laboratorio nella tua home (es. CalcoloNumerico), dove metterai tutte le funzioni e script del corso.

Esercizi

1. Ricopia la seguente funzione, che calcola x-true := f(t) = exp(t) ed approssima tale valore mediante i primi termini della serie di potenze (vedi esempio dei lucidi a lezione):

function [x,x_true]=calcolo_exp(t,nmax,tol)

Variabili in *input*: t (valore in cui calcolare la funzione f), nmax (numero massimo di termini), tol (accuratezza richiesta per l'approssimazione).

Variabili in *output*: x (stima per troncamento della serie), x_true (valore esatto)

Studia il significato di ogni comando.

Salva la funzione con lo stesso nome (assicurati che sia salvata con *.m).

Modifica della funzione: Modifica i comandi nel ciclo in modo che k! non venga ricalcolato interamente ad ogni iterazione.

Valutazione sperimentale: Da prompt di Matlab richiama la funzione con i seguenti valori: i) t = -2, nmax = 100, tol = 1e - 12; e poi per ii) t = -20, nmax = 100, tol = 1e - 12.

Analisi: Analizza i risultati dello schermo e commenta i diversi risultati.

2. Costruisci una funzione chiamata mia_eps (in questo caso non ci sono variabili di input) per determinare l'unità di round-off (epsilon), prendendo spunto dal seguente pseudo-programma:

```
a=1; b=1;
while (a+b > a),
  b=b/2;
end
```

Richiama in Matlab la funzione scritta come: e1=mia_eps, e confronta il risultato ottenuto con il valore predefinito eps di Matlab.

3. Costruisci la funzione $S = stirling(n_max)$ che, per ogni $n = 1, ..., n_{max}$, confronti l'errore relativo e assoluto nell'approssimazione di Stirling

$$S_n = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n \approx n!$$

qui $e = \exp(1)$. Per calcolare n! prevedi una procedura iterativa, che determina n! sapendo da (n-1)!, per ogni n.