

Calcolo Numerico - Laurea in Matematica, a.a. 2021-2022
Esercizi di Laboratorio del 08/11/2021

Possibili comandi utili:

```
P=diag(diag(A)); d = diag(A); P=tril(A); rho=max(abs(eig(B))); legend('testo a','testo b',...);
```

Siamo interessati alla risoluzione del sistema lineare

$$Ax = f, \quad A \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad (1)$$

La funzione Matlab `[A,f]=poisson2d(n1)`; (nel sito del corso) crea $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $n = n1^2$ ed $f \in \mathbb{R}^n$ per l'approssimazione numerica della equazione differenziale $-u_{xx} - u_{yy} = f$, con $u = u(x, y)$, e $(x, y) \in (0, 1) \times (0, 1)$, con condizioni al bordo di Dirichlet nulle e termine noto $f \equiv 1$.

1. Implementa il metodo di Jacobi mediante la funzione

```
[x,its,resnormvec]=Jacobi(A,f,x0,maxit,tol);
```

(In output: **x** contiene il vettore soluzione approssimato, **its** il numero di iterazioni effettuate, e **resnormvec** contiene $\|r_k\|$ per $k = 0, 1, \dots, \text{its}$). Usa la funzione per risolvere il sistema lineare (1) con $n1 = 10$, cosicchè A avrà dimensione 100×100 ($n = 100$), dando in input: `x0=zeros(n,1)`; `maxit=5000`; `tol=1e-8`. In particolare:

- a) Prendi come riferimento il seguente algoritmo, dove devi aggiungere il criterio d'arresto:

Considera lo splitting $A = P - N$, scegli x_0 , e calcola r_0 . Poi

Per $k = 0, 1, \dots$

$$x_{k+1} = x_k + P^{-1}r_k$$

$$r_{k+1} = f - Ax_{k+1}$$

(Nota: **Per P diagonale, l'operazione $P^{-1}r$ dev'essere fatta elemento per elemento**)

- b) Riporta su un grafico (Figura 1) la storia della convergenza, cioè $\|r_k\|/\|r_0\|$, al crescere di k , usando la funzione di grafica `semilogy`.

- c) Riporta su un altro grafico (Figura 2) la soluzione approssimata ottenuta, **x**, mediante il comando `mesh(reshape(x,n1,n1))`

Questa rappresenta la soluzione approssimata della equazione differenziale considerata.

2. Fai una cosa analoga per il metodo di Gauss-Seidel e riporta la storia della convergenza sullo stesso grafico di quello di Jacobi (usando colori e/o simboli diversi). (Per la risoluzione con P triangolare inferiore, implementa la funzione matlab che risolve un sistema con matrice triangolare inferiore)
3. Crea uno script, che per $n1 = 50 : 50 : 300$, confronta i tempi di calcolo dei due metodi mediante le funzioni Matlab `tic-toc`. Riporta con un `display` i tempi di CPU come segue

n1	Jacobi	Gauss-Seidel
50
100
150
...

4. Analisi teorica: per $n1 = 10$ calcola il raggio spettrale $\rho(B)$, dove B è la matrice di iterazione per ognuno dei due metodi, *in questo caso calcolata esplicitamente*. Confronta la velocità asintotica di convergenza dei metodi di Jacobi e Gauss-Seidel, riportando su un grafico (Figura 3) i valori di $\rho(B)^k$ per $k = 1, 2, \dots$ (usa per esempio il comando `semilogy(rhoBJ.(1:500), 'r--')` dove `rhoBJ` corrisponde a $\rho(B_J)$).