

Curriculum vitae

Alessandro Giovannacci

Nato a Varese, il 31/07/1989, residente nel medesimo luogo.

<name>.<surname>@outlook.it

+39 392 1532399



LINGUE

Italiano: madrelingua

Inglese: livello B2

SITUAZIONE ATTUALE

Attualmente frequento il corso di laurea magistrale in Computer science presso l'Università degli studi dell'Insubria di Varese. Il mio percorso di studi prevede una specializzazione nel ramo "software engineering". Inoltre lavoro full-time presso Varese Professionisti srl.

Sono alla ricerca di un lavoro come programmatore e/o analista/progettista di basi di dati, preferibilmente full-time.

FORMAZIONE

- Istituto: Università degli studi dell'Insubria

Facoltà: Informatica

Qualifica conseguita: laurea di primo livello, con votazione 104/110

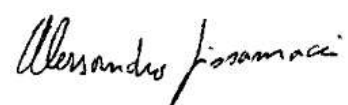
Data: novembre 2015 – settembre 2018

Titolo della tesi: "Grafì e strutture ordinate: una implementazione in Java"

- Istituto: I.T.I.S. presso ISIS Isaac Newton

Qualifica conseguita: diploma di perito in Informatica e Telecomunicazioni – articolazione Informatica, con votazione 97/100

Titolo della tesina: "Progettazione e sviluppo di una base di dati"



ESPERIENZE LAVORATIVE

- Tipo di impiego: impiegato amministrativo

Datore di lavoro: Varese professionisti srl

Indirizzo: via Carlo Avegno 12, Varese

Data: settembre 2015 – oggi

Principali mansioni: gestione contabilità, sviluppo software ad hoc per uso interno, sistemista

Prima dell'attuale impiego, ho svolto diverse mansioni, tra le quali portalettere (Poste Italiane spa), magazziniere (Croci spa), cassiere (Carrefour spa).

SERVIZIO CIVILE NAZIONALE

Da ottobre 2009 a ottobre 2010 ho svolto il servizio civile presso la Fondazione Molina di Varese, svolgendo attività di animazione. Alla fine del percorso, ho ricevuto un attestato di riconoscimento ENAIP.

PROGETTI ACCADEMICI SVILUPPATI

- WatchNeighbors: applicazione Java stand-alone di monitoraggio del vicinato. L'applicazione permette di segnalare eventi anomali, visualizzarli e prenderne in carico un certo numero. Gli utenti possono visualizzare la lista delle segnalazioni del loro quartiere. La memorizzazione dei dati viene effettuata su file csv.

- seatIn: applicazione client-server sviluppata in Java, acronimo di "simple e-learning at Insubria"; l'applicazione ricrea una piattaforma e-learning in cui docenti, studenti ed amministratori accedono tramite credenziali dell'ateneo, condividono file, aggiornano i profili, visualizzano informazioni sui corsi offerti dall'università. Tecnologie utilizzate: RMI per comunicazione client/server, PostgreSQL per memorizzazione dati, JDBC per interfacciamento app Java con DBMS.

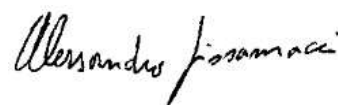
- Data analysis in linguaggio R (IDE Rstudio): dataset "ant-1.7.csv", contenente 745 oggetti (classi Java) e 24 variabili. Lo scopo del progetto è l'analisi della difettosità del software, correlando la variabile dipendente "bugs" con diverse variabili indipendenti (depth of inheritance tree, number of children, lines of code), stabilendo quindi la correlazione fra la prima e le altre. E' stata utilizzata l'analisi di regressione logistica.

- Data mining in linguaggio Python: in corso

- Gmaker: software scritto in Java, che permette di costruire grafi a partire da insiemi ordinati. Il software si appoggia ad una libreria, Graphviz, che consente di generare grafi che inizialmente vengono rappresentati sotto forma di file con estensione DOT. Il software GMaker genera un file con estensione dot, e quest'ultimo viene dato in input ad un programma che renderizza il file, e genera in output il disegno del grafo, o equivalentemente, il diagramma di Hasse; a questo punto GMaker si occupa di mostrare all'utente il grafo appena creato.

Si possono creare grafi che rappresentano diverse strutture algebriche: insieme delle parti di un insieme, insieme dei down-sets di un poset, insieme dei down-sets disgiunti di un poset, insieme degli elementi join-irreducible di un poset.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR 679/16.



COMPETENZE INFORMATICHE

- Linguaggi di programmazione

Approfondita conoscenza di OOP

Conoscenza dei principali design patterns

Approfondita conoscenza del linguaggio Java (Java SE 10, API maggiormente utilizzate: JDBC, RMI)

Approfondita conoscenza del linguaggio dichiarativo SQL

Conoscenza dei linguaggi OO/imperativi/funzionali: C++, C, Scala, R, Python

Conoscenza di base dei linguaggi di markup XML, HTML5

Conoscenza di base dei linguaggi di interrogazione: SPARQL, Gremlin, Xpath, XML Query

- Modellazione

UML, Entity-relationship model

- IDE

Netbeans, Eclipse, Visual Studio .NET, RStudio

- CMS

Conoscenza di base di WordPress

- DBMS

PostgreSQL, MySQL

- Framework

Conoscenza di base del framework Qt

-Tools, piattaforme software

Apache Ant

Approfondita conoscenza di JavaFX

- Sistemi operativi

Approfondita conoscenza di Windows

- Software per versioning

Git

- Office automation

Office 365 (PowerApps per RAD)

- Software per contabilità

Profis