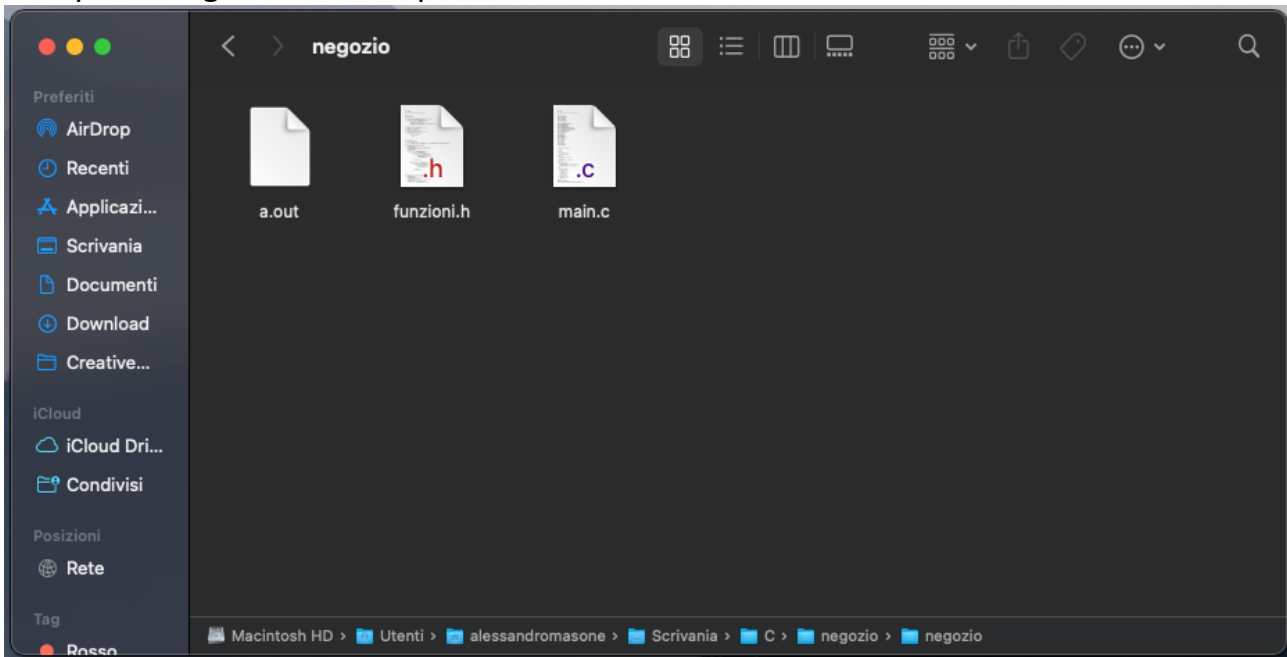


MANUALE UTENTE C

Per modificare i valori di start basta aprire il file sorgente main.c e modificarne le costanti:

```
16 #define DIMENSIONI_LATO_X 10
17 #define DIMENSIONI_LATO_Y 10
18 #define NUMERO_ENTRATE 3
19 #define NUMERO_USCITE 3
20 #define NUMERO_CLIENTI 10
21 #define TEMPO_DI_ARRIVO 5
22 #define MOVIMENTO_TEMPO_MINIMO 250000
23 #define MOVIMENTO_TEMPO_MASSIMO 500000
24 #define DECISIONE_USCITA 100
25 #define MASSIMO_CLIENTI 5
26 #define DEBUGS 0
```

Per quanto riguarda la compilazione basta avere tutti i file richiesti:



e successivamente utilizzare il comando g++ come impostato di seguito:

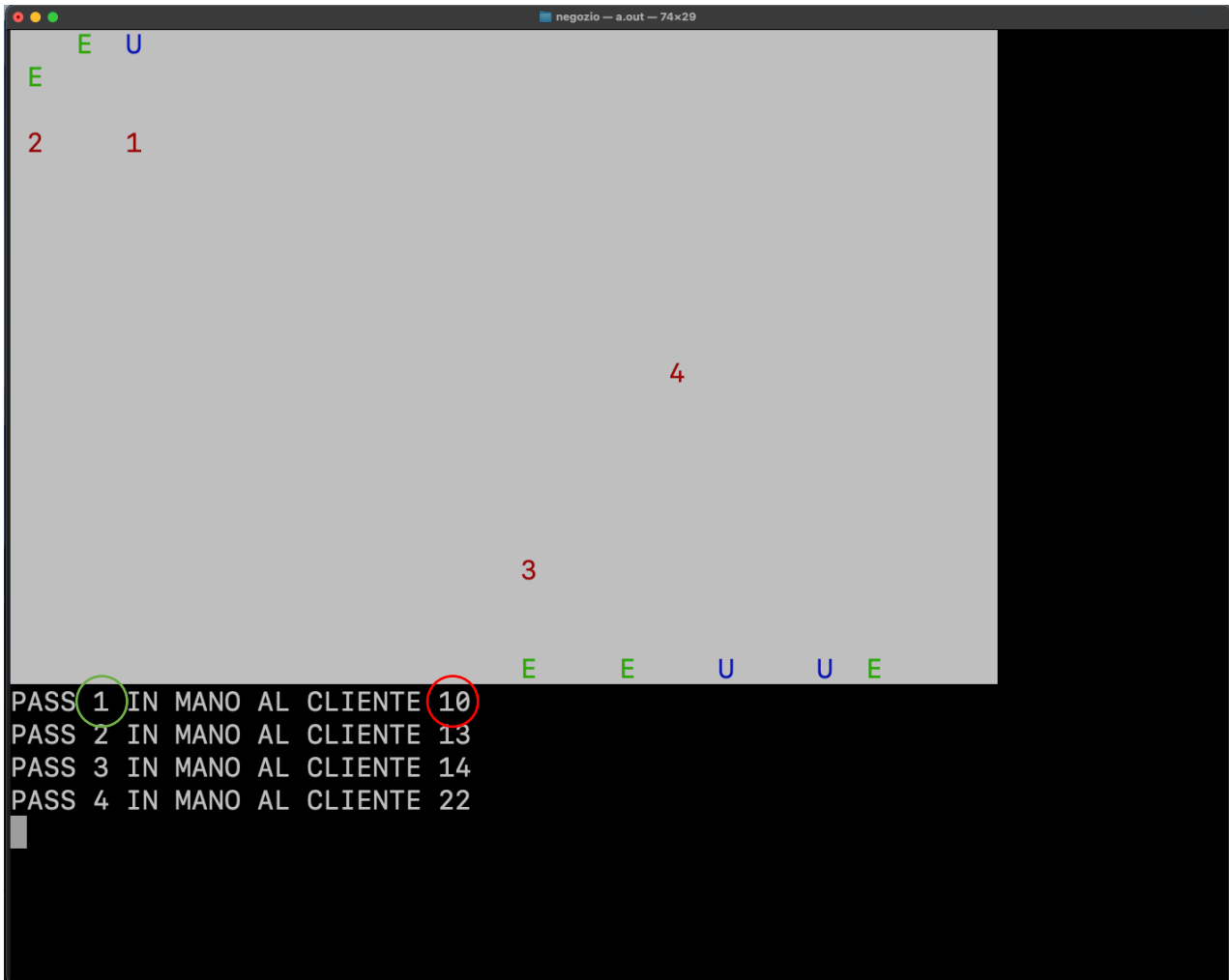
```
gcc main.c -v -lncurses -pthread
```

Per l'avvio dell'applicativo digitare ./a.out e il tutto si avvierà normalmente

[!]AVVERTENZE UN ELEVATO NUMERO DI CLIENTI POTREBBE PORTARE UN ELEVATO CONSUMO DELLA CPU, PERTANTO NON MI ASSUMO NESSUNA RESPONSABILITÀ

Ecco come si presenta al run:

MANUALE UTENTE C



Il **cerchio verde** indica il pass, il quale viene rappresentato sulla mappa che si muove e per sapere a quale cliente è stato dato basta vedere il **cerchio rosso**