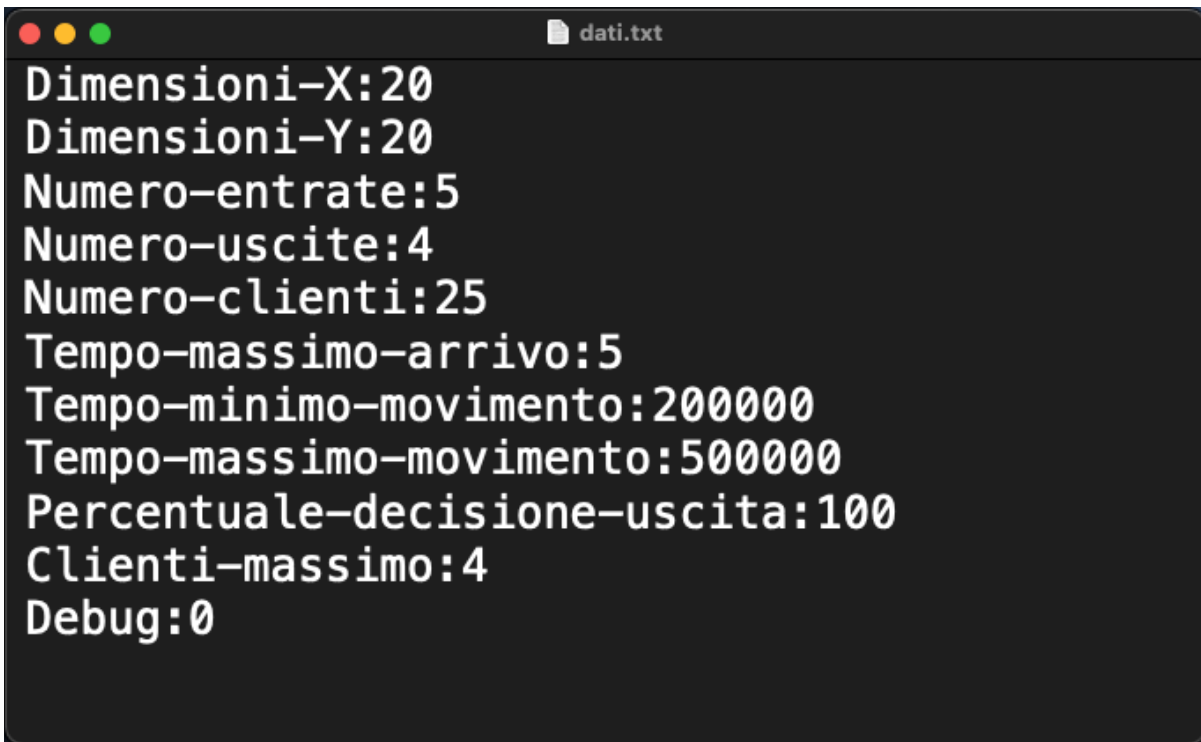


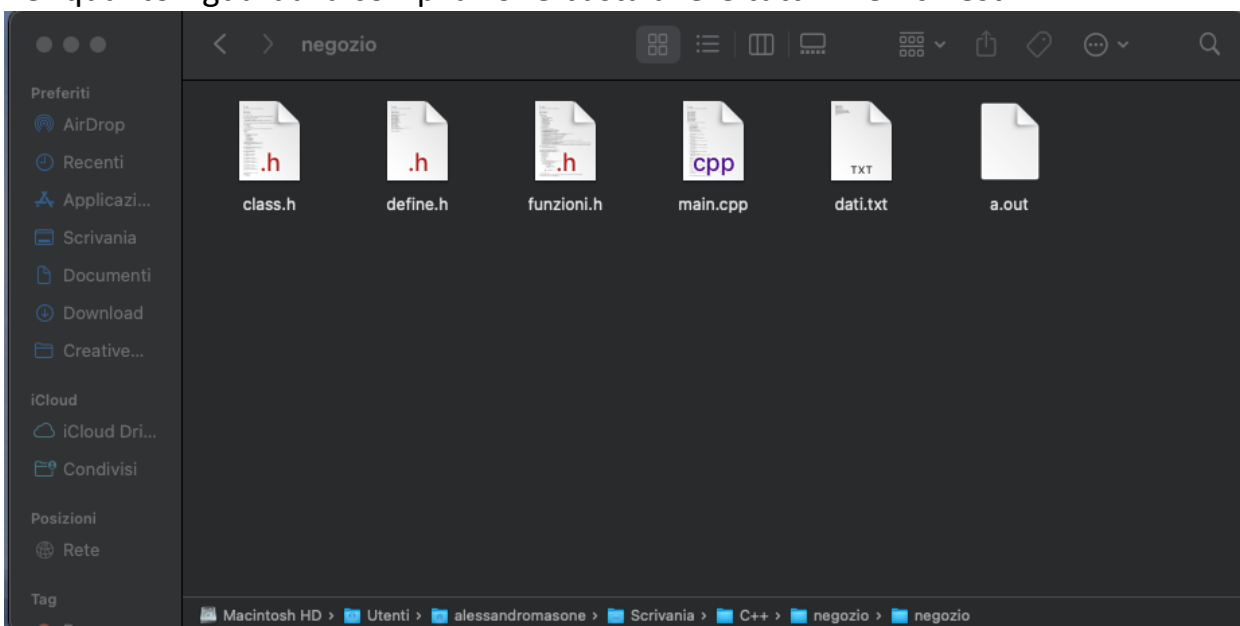
MANUALE UTENTE C++

Interfaccia molto intuitiva, per modificare i valori di start basta aprire il file dati.txt e modificarne il contenuto:



```
Dimensioni-X:20
Dimensioni-Y:20
Numero-entrate:5
Numero-uscite:4
Numero-clienti:25
Tempo-massimo-arrivo:5
Tempo-minimo-movimento:200000
Tempo-massimo-movimento:500000
Percentuale-decisione-uscita:100
Clienti-massimo:4
Debug:0
```

Per quanto riguarda la compilazione basta avere tutti i file richiesti:



e successivamente utilizzare il comando g++ come impostato di seguito:

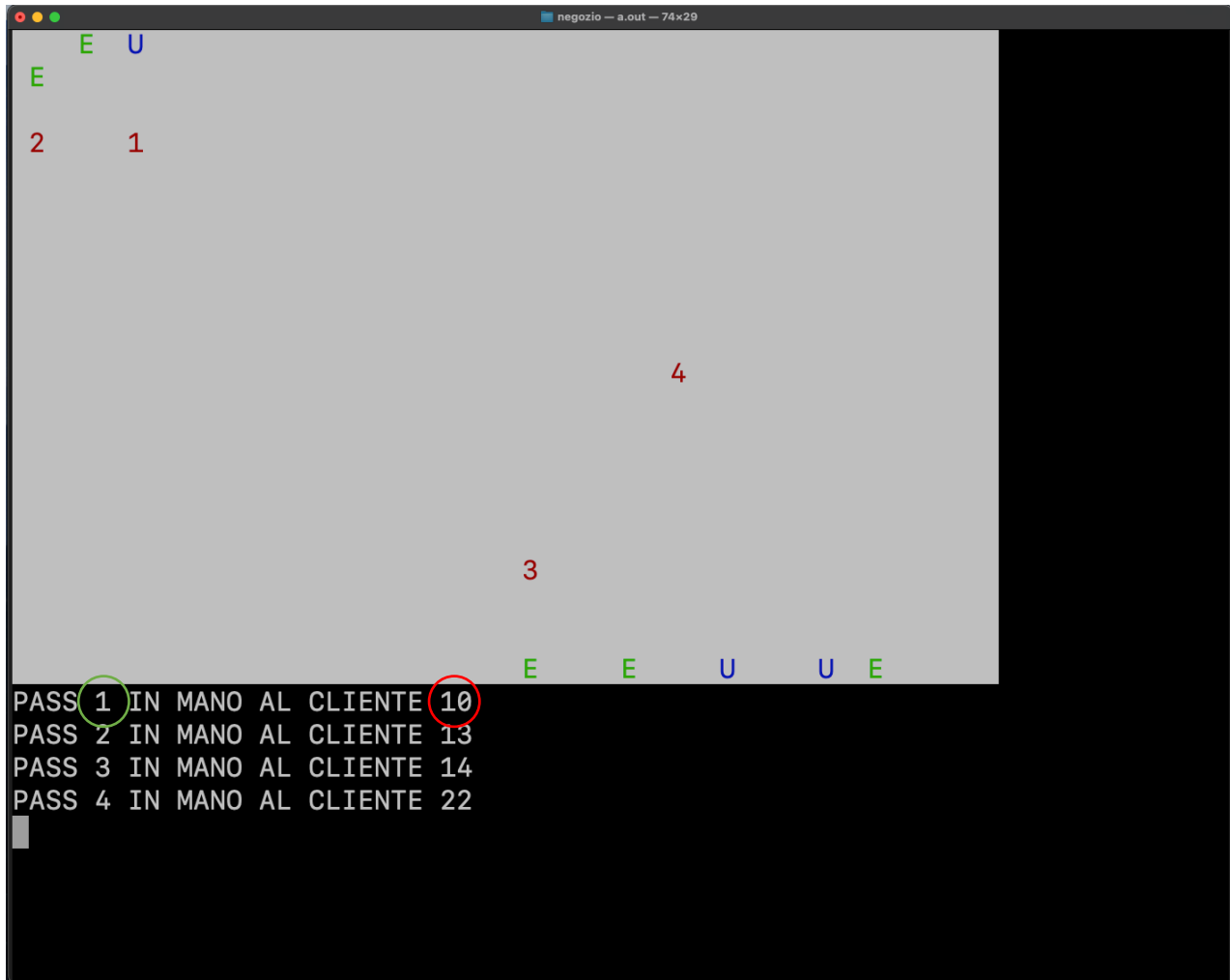
```
g++ main.cpp -v -Incurses -std=c++11 -pthread
```

Per l'avvio dell'applicativo digitare ./a.out e il tutto si avvierà normalmente

[!]AVVERTENZE UN ELEVATO NUMERO DI CLIENTI POTREBBE PORTARE UN ELEVATO CONSUMO DELLA CPU, PERTANTO NON MI ASSUMO NESSUNA RESPONSABILITÀ

Ecco come si presenta al run:

MANUALE UTENTE C++



Il **cerchio verde** indica il pass, il quale viene rappresentato sulla mappa che si muove e per sapere a quale cliente è stato dato basta vedere il **cerchio rosso**