

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA
INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION Y CIENCIAS DE LA
COMPUTACION CAMPUS JUTIAPA



TECER SEMESTRE

SECCION: "A"

- **Robertson Alessandro Muñoz Paredes**

Carné: 0905-24-16433

PROGRA #1

TAREA CONSUMO DE APIS

- ¿Qué API(s) usaste?

Las APIS que utilice fueron

- ✓ Pokémon API

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/>

- ✓ también usé otra la cual me puse a buscar y encontré una de perros la cual me llamo la atención para usar en este proyecto

<https://api.thedogapi.com/v1/breeds>

- ¿Qué dificultades encontraste y cómo las resolviste?

Encontré muchas dificultades ya que no llegue a tiempo a la clase, no entendí mucho sobre lo de las APIS ni de la extensión de Json ni como agregar los url, lo que hice para resolver fue ver videos basado con las APIS y pedí ayuda a al IA para que me explicara y me diera una orientación de ello, luego empecé a realizar el código y el primer error que encontré fue con el async y el await ya que no sabia como usarlos y por no saberlos usar me daba el código todo malo, le pedí ayuda a al IA para lograr resolver el error,

- ¿Qué aprendiste con esta tarea?

Aprendí a agregarle extensión a c# ya que no sabia como se agregaban, también aprendí a leer un poco los archivos Json, también lo de nombrar los button y los labes ya que no sabia bien como nombrarlos y agregarlos en los button así como también cambiar el tamaño y el tipo de letra

- ¿Cómo te apoyaste de la AI para resolver tus dudas?

Me apoye de muchas formas ya que le pedía ayuda en como y en donde colocar el url del api y en cómo hacer para que ese url tuviera función en el código

También le pedí algunos prompt para facilitarme un poco pero no me daba nada especifico basado a lo que le pedía así que cree la interfaz le tome cap y le pedí a la IA que me diera una idea para hacer que funcionaran los button o los textbox