

Elaborato per il corso di
”Programmazione di Reti”

Rebosio Alessandro

10 maggio 2025

Indice

1	Introduzione	2
2	Architettura del progetto	3
2.1	Descrizione dell'architettura	3
3	Implementazione del web server	4
3.1	Struttura generale	4
3.2	Gestione delle richieste	4
3.3	Gestione MIME types e logging	5
3.4	Sicurezza base	5
4	Sito web statico	6
4.1	Pagine HTML	6
4.2	Estendibilità	6
5	Test e risultati	7
5.1	Test funzionali	7
5.1.1	Richieste valide (200 OK)	7
5.1.2	Risorse non trovate (404 Not Found)	8
5.1.3	Metodo non supportato (501 Not Implemented)	8
5.1.4	Test sui MIME types	8
5.1.5	Conclusioni dei test	8
6	Conclusioni	9
7	Appendice	10

Capitolo 1

Introduzione

L'obiettivo di questo progetto è la realizzazione di un **server HTTP** minimale sviluppato in **Python**, capace di gestire richieste di tipo GET sulla porta 8080 di localhost e di servire contenuti statici in formato HTML e CSS.

Il progetto intende fornire una comprensione pratica del protocollo HTTP, dell'utilizzo dei **socket** per la comunicazione di rete e del funzionamento di base di un **web server**.

Attraverso la realizzazione di un server costruito manualmente, è stato possibile esplorare in modo diretto e applicato i concetti fondamentali delle reti e della programmazione di basso livello.

Funzionalità principali

- Risposta con codice di stato 200 per risorse esistenti;
- Gestione dell'errore 404 per risorse non trovate;
- Riconoscimento e gestione dei MIME types per i file serviti;
- Logging delle richieste ricevute;
- Pubblicazione di un sito web statico composto da tre pagine HTML responsive.

Capitolo 2

Architettura del progetto

L'architettura del progetto si basa su una suddivisione tra la logica applicativa del server e i contenuti statici da servire al client.

2.1 Descrizione dell'architettura

- **src/server.py**: implementa il web server HTTP, ascolta sulla porta 8080 e serve file statici presenti nella cartella **www/**.
- **www/**: contiene il sito web statico, costituito da tre pagine HTML e un file CSS condiviso. Le pagine includono layout responsive e contenuti base.

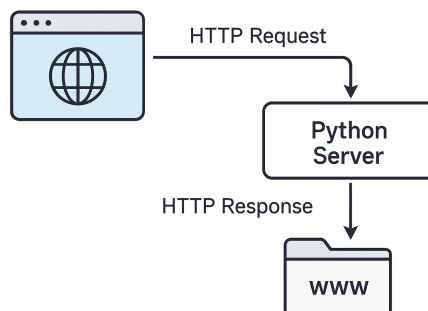


Figura 2.1: Schema dell'architettura client-server

In Figura 2.1 viene rappresentata l'interazione tra browser, server e file system. Quando un client invia una richiesta HTTP, il server interpreta la richiesta, individua il file richiesto nella directory **www/** e restituisce il contenuto.

Capitolo 3

Implementazione del web server

L'implementazione del server HTTP è interamente in `Python` utilizzando il modulo `socket` per la comunicazione e il modulo `threading` per la gestione concorrente delle connessioni.

3.1 Struttura generale

- **HTTPServer**: classe usata per stabilire una o più connessioni attraverso la creazione di un `socket`, che viene poi associato alla porta 8080 per accettare le connessioni in ingresso.
- **HTTPRequestHandler**: classe per il parsing delle richieste con il successivo invio di risposte.
- **MyServer**: sottoclasse per semplificare la logica, nella quale viene implementato il metodo `do_GET` per servire i file richiesti dai client.

3.2 Gestione delle richieste

Quando un client tenta la connessione e viene accettata, il server crea un nuovo `thread` per gestirla, permettendo le richieste in modo concorrente.

La richiesta viene letta, vengono estratti il `metodo`, `path` e la versione HTTP dalla prima riga.

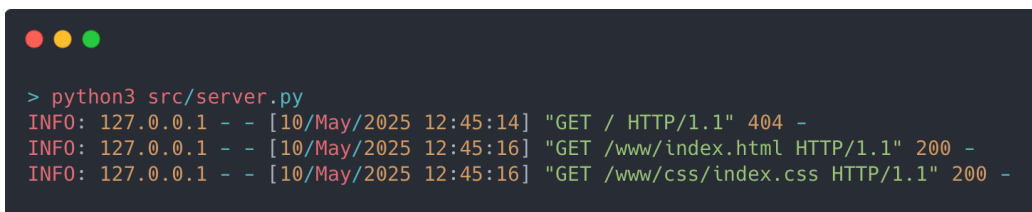
Successivamente se la risorsa richiesta esiste nella directory `www/`, viene caricata e restituita la risposta con il codice (200, OK). Altrimenti viene restituita la risposta di errore con il codice (404, Not Found).

3.3 Gestione MIME types e logging

Il server usa la libreria `mimetypes` per determinare il tipo di contenuto da servire in base all'estensione del file.

Ogni richiesta viene loggata Figura 3.1 in console con il formato: indirizzo IP del client, data e ora, metodo, risorsa richiesta e codice di stato restituito.

Esempi di logging:



```
> python3 src/server.py
INFO: 127.0.0.1 - - [10/May/2025 12:45:14] "GET / HTTP/1.1" 404 -
INFO: 127.0.0.1 - - [10/May/2025 12:45:16] "GET /www/index.html HTTP/1.1" 200 -
INFO: 127.0.0.1 - - [10/May/2025 12:45:16] "GET /www/css/index.css HTTP/1.1" 200 -
```

Figura 3.1: Log delle richieste in console

3.4 Sicurezza base

Per evitare accessi non autorizzati a file esterni alla cartella `www/`, il path richiesto viene sanificato rimuovendo sequenze potenzialmente pericolose come `../`.

Sicurezza del path:



```
self.path.lstrip("/").replace("../", "").replace("../\\", "")
```

Figura 3.2: Codice per path sicura

Capitolo 4

Sito web statico

Il sito web servito dal web server, al momento, è composto da tre pagine HTML statiche, con layout responsive e stile definito tramite file CSS dedicati. L'obiettivo è fornire un'interfaccia semplice per dimostrare il corretto caricamento dei contenuti da parte del server.

4.1 Pagine HTML

- **index.html** - Homepage che presenta una navigazione verso le altre sezioni del sito.
- **login.html** — Simula una pagina di login: nel caso venga inviata una richiesta POST, il server restituirà un errore 501 (metodo non implementato).
- **contact.html** — Pagina di contatto, con pulsanti per tornare alla home o alla pagina di login.

*Tutte le pagine fanno uso del framework **Bootstrap 5** per garantire un design responsive e compatibile con dispositivi di varie dimensioni.*

4.2 Estendibilità

Il sistema è progettato per essere facilmente estendibile: per aggiungere una nuova pagina è sufficiente **creare** un file HTML nella cartella **www/** e assicurarsi che il **collegamento** nel sito punti al percorso corretto.

Non è necessario modificare il codice del web server: qualsiasi file esistente sarà automaticamente servito, a condizione che venga effettuata una richiesta HTTP valida.

Capitolo 5

Test e risultati

Al fine di verificare il corretto funzionamento del web server, sono stati condotti diversi test utilizzando lo strumento da linea di comando `curl`, utile per simulare richieste HTTP verso il server.

5.1 Test funzionali

5.1.1 Richieste valide (200 OK)

Sono state effettuate richieste HTTP di tipo `GET` verso le pagine HTML presenti nella cartella `www/`.

```
curl -i http://localhost:8080/www/index.html
```

Risposta:

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/html
Content-Length: 872
```

- `http://localhost:8080/www/index.html`

La stessa risorsa è accessibile anche da un browser web digitando l'URL nella barra degli indirizzi, a condizione che il server sia attivo in locale sulla porta 8080.

5.1.2 Risorse non trovate (404 Not Found)

È stata verificata la gestione degli errori accedendo a una risorsa non presente nella cartella `www/`. Il server ha risposto correttamente con un errore **404 Not Found**.

```
curl -i http://localhost:8080/www/missing.html
```

Risposta:

```
HTTP/1.1 404 Not Found
Content-Type: text/html
Content-Length: 1245
```

- `http://localhost:8080/www/missing.html`

La stessa richiesta, effettuata tramite browser, produce una pagina di errore ben formattata, confermando la corretta gestione dell'errore da parte del server.

5.1.3 Metodo non supportato (501 Not Implemented)

5.1.4 Test sui MIME types

Il server ha correttamente identificato il tipo di MIME dei file richiesti:

- `.html` → `text/html`
- `.css` → `text/css`
- `.jpg`, `.png` → `image/jpeg`, `image/png`

5.1.5 Conclusioni dei test

Tutti i test funzionali hanno confermato la robustezza del server nell'ambito dei requisiti minimi. Le estensioni implementate (gestione MIME, logging) hanno migliorato l'usabilità e la compatibilità con i browser moderni. La struttura modulare facilita inoltre futuri ampliamenti.

Capitolo 6

Conclusioni

Capitolo 7

Appendice