### Task Runners

Pré-processando HTML, JavaScript e CSS



#### @alessandrosales

- Desenvolvedor Backend na Mobtelecom
- Formação em **Análise de Sistemas**
- Ambimente: Linux, php, angular, nodejs, ruby on rails, git, mysql, docker e etc...
- Jogador de **League of Legends** nas horas vagas =D

#### Tópicos

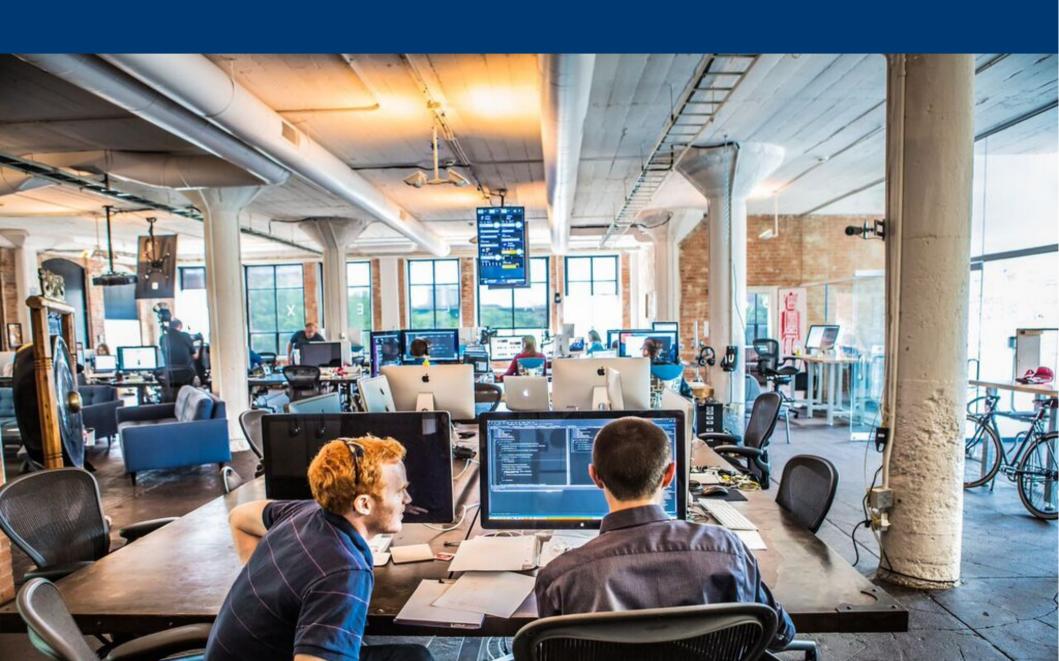
- Por que utilizar Task Runners?
- •Configurando o ambiente e conhecendo alguns dos Task Runners mais utilizados
- Testando tasks com Grunt e Gulp

#### Por que utilizar Task Runners?

# Automatização de atividades repetitivas



### Ganho de produtividade



# Possibilita a utilização de pré-processadores para HTML, JavaScript, CSS e etc...



# Otimização do fluxo de trabalho

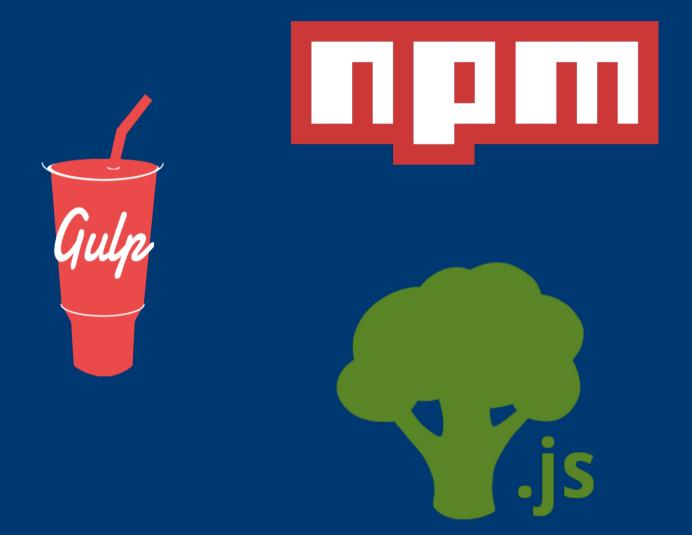


#### Deploy automatizado



Conhecendo alguns dos Task Runners mais utilizados e configurando o ambiente

## Alguns dos Task Runners mais utilizados







É uma plataforma para desenvolvimento de aplicações server-side baseadas em rede utilizando JavaScript e o V8 JavaScript Engine, ou seja, com Node.js podemos criar uma variedade de aplicações Web utilizando apenas código em JavaScript.

Fonte: https://tableless.com.br/o-que-nodejs-primeiros-passos-com-node-js

### Instalação os módulos globais de gulp e grunt

\$ npm install gulp-cli grunt-cli -g

### Inicialização do projeto

\$ npm init -y

# Instalação do gulp e do grunt local (no projeto)

\$ npm install gulp grunt --save-dev

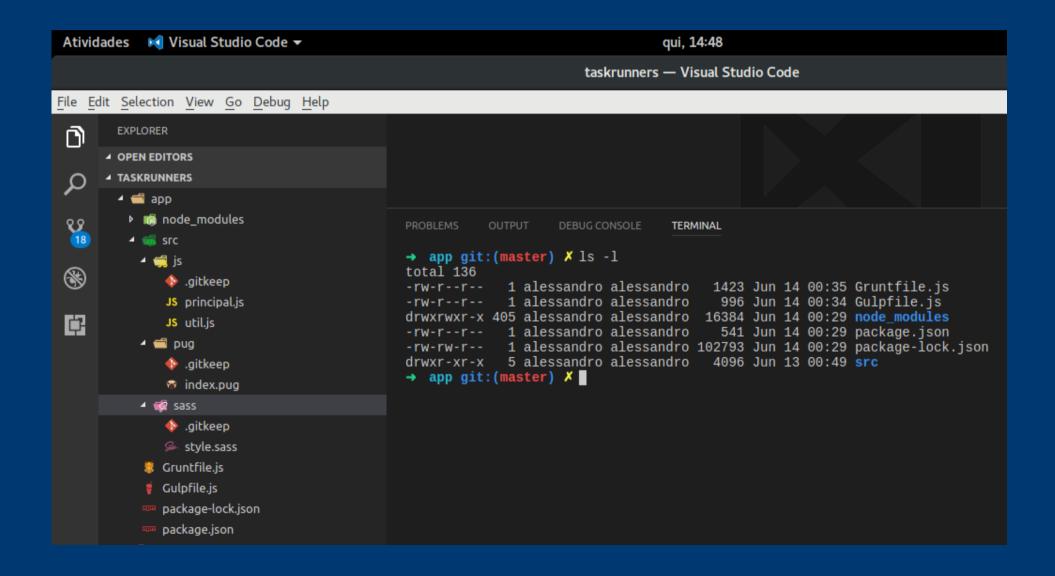
### Instalação de plugins do gulp

# Instalação de plugins do grunt

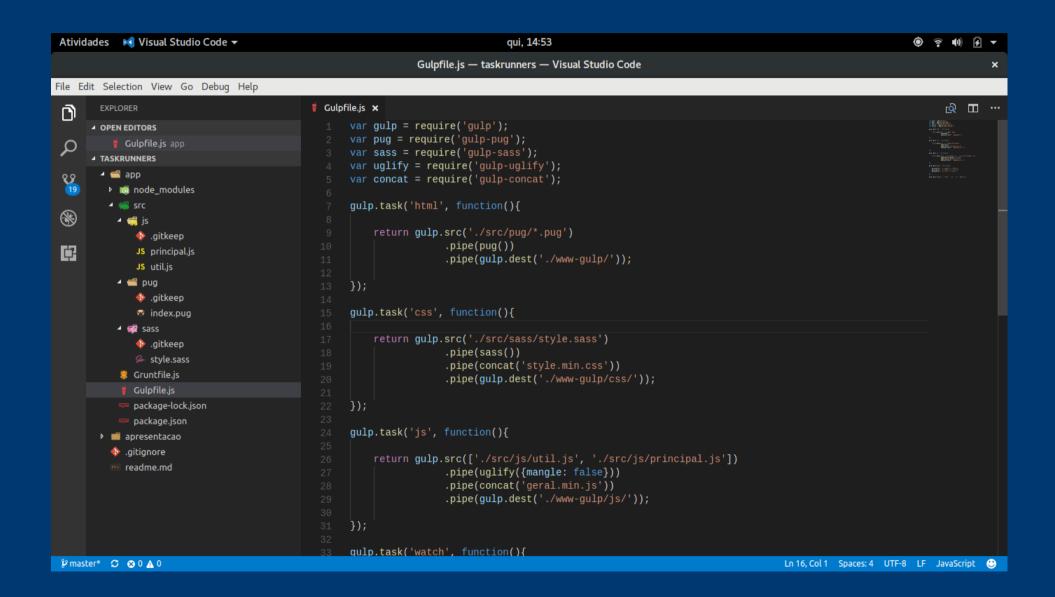
\$ npm install grunt-contrib-pug grunt-sass
grunt-contrib-uglify --save-dev

### Testando tasks com Gulp e Grunt

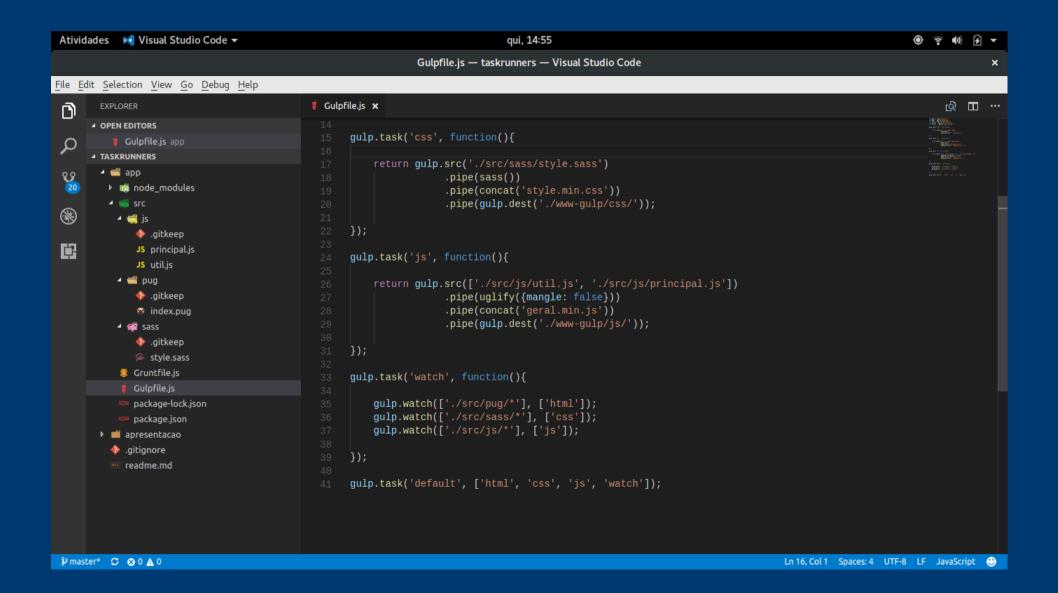
#### Testando tasks com Gulp e Grunt



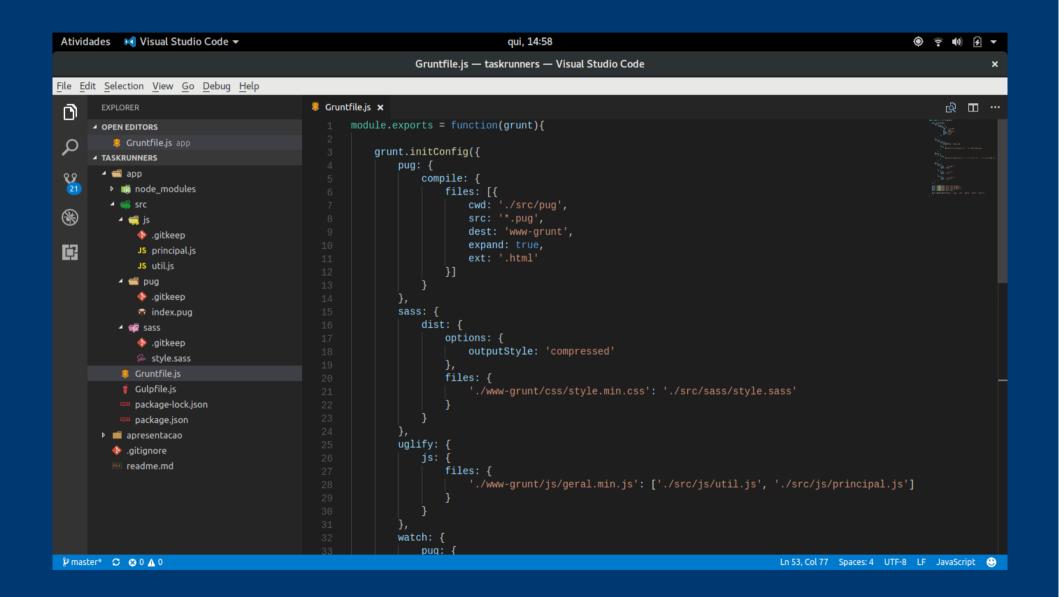
#### Gulpfile.js



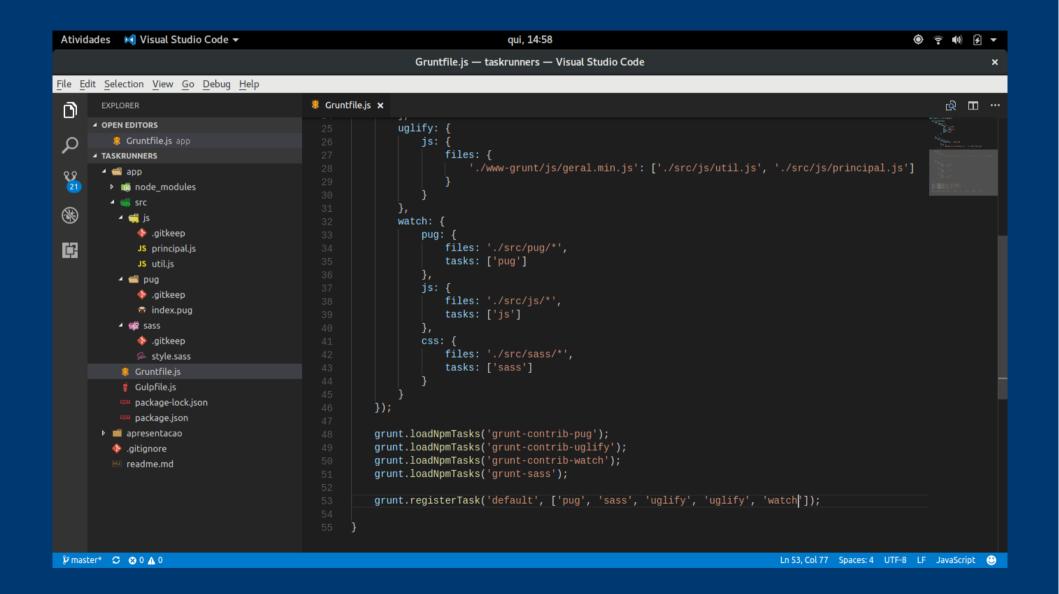
#### Gulpfile.js



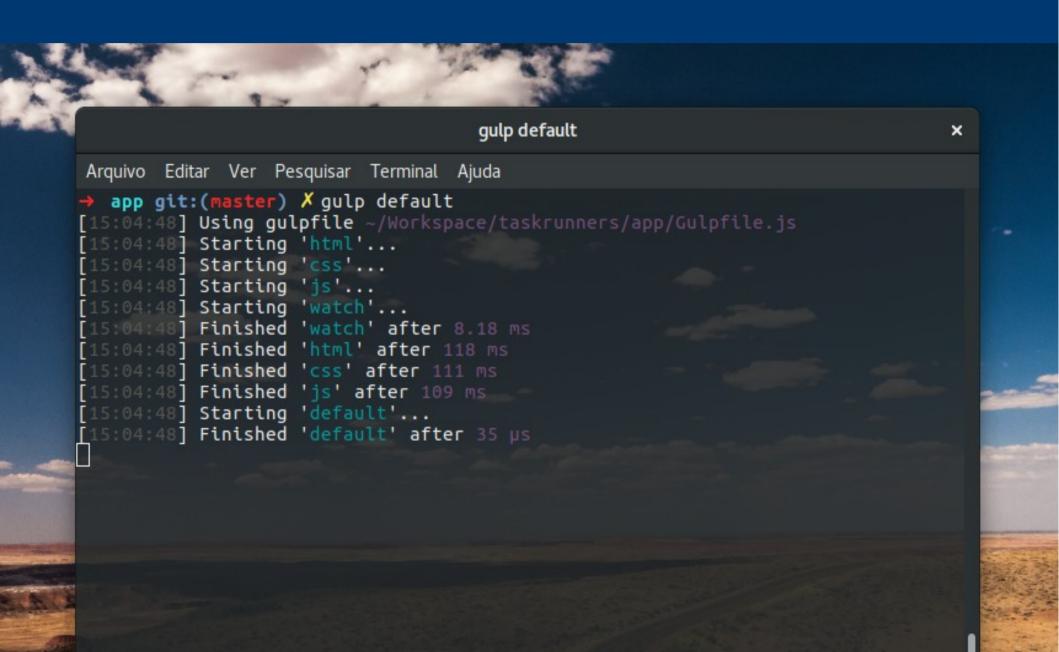
#### Gruntfile.js



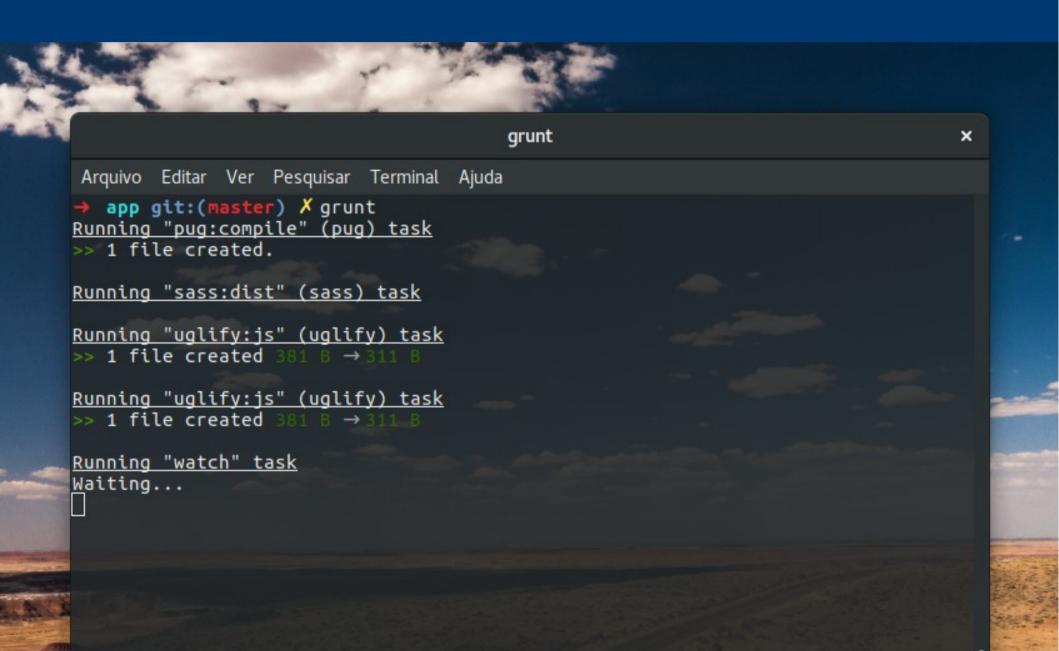
#### Gruntfile.js



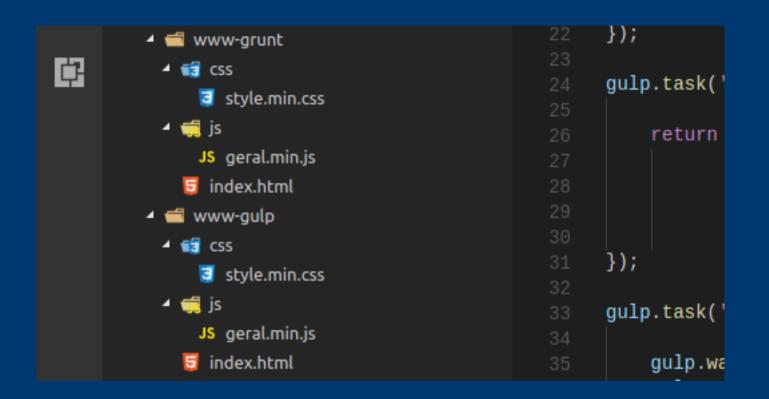
#### Task default do Gulp



#### Task default do Grunt



#### Resultado



Obrigado! =D

#### Onde me encontrar

**y** alessandroaug

in alessandrosales

✓ contato@alessandrosales.com.br