

Alessandro Spillare

- Abitazione: Non disponibile per la versione pubblica
- E-mail: alessandro.spillare@gmail.com
- Telefono: Non disponibile per la versione pubblica
- Sito web: <u>alessandrospillare.github.io</u>

Sesso: Maschile Data di nascita: 13/10/2003 Nazionalità: Italiana

ESPERIENZA LAVORATIVA

[7 giu 2021 – 27 giu 2021]

Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento (PCTO):

Gestione Informatica S.A.S.

Luogo: Torri di Quartesolo (VI), Italia

- Programmazione Html e Css
- Manutenzione tecnica
- · Ricerca di mercato

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[set 2017 – lug 2022]

Diploma di Istruzione Tecnica

I.T.I.S. Alessandro Rossi

Luogo: Vicenza, Italia

Indirizzo: INFORMATICA e TELECOMUNICAZIONI

Articolazione: TELECOMUNICAZIONI

Voto finale: 85 Livello EQF: 4

[ott 2022 – Attuale]

Laurea Triennale

Università degli Studi di Padova

Luogo: Padova, Italia

Corso di Laurea: Ingegneria Elettronica

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Sono una persona che sa essere molto paziente e predisposta per una comunicazione educata, assertiva e orientata al dialogo costruttivo.

Ho un'alta capacità di ascolto e di imparare velocemente.

Ho un elevato pensiero analitico, il quale genera anche un forte pensiero critico che cerco sempre di trasformare in proposte positive.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Il mio modo di pensare è proattivo, logico e allenato nel problem solving.

Rendo al meglio con istruzioni chiare e precise, anche su temi o opere pratiche per me nuovi. Ma allo stesso tempo so essere mentalmente flessibile e preferirei fare le cose a modo mio.

Prediligo la precisione, anche se talvolta viene a costo della velocità.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: ITALIANO

Altre lingue:

INGLESE:

ASCOLTO: B2LETTURA: C1SCRITTURA: B2

PRODUZIONE ORALE: B2
INTERAZIONE ORALE: B2

COMPETENZE DIGITALI

Competenze digitali base:

- ECDL Base
- Windows
- Microsoft 365 (Office)
- Internet (Chrome, Firefox, Edge)
- Posta elettronica (Gmail, Outlook, Thunderbird)
- Social Network

Software CAD:

Conoscenza base per uso hobbistico di:

- Autodesk Inventor
- Autodesk Autocad
- Autodesk Fusion 365 (Eagle)
- Altium Designer

Linguaggi di programmazione:

- C, C++
- Java
- · Html, Css, Js
- Phyton

Stampa 3D FDM

- Conoscenze teoriche e pratiche
- · Slicer 3D (Ideamaker, Prusa Slicer, Cura)

HOBBY E INTERESSI

Elettronica

- Programmazione di schede Arduino, Raspberry Pi, Esp32...
- Progettazione di circuiti e pcb

Montagna

Passione per trekking e mountain bike

Fablab

- Modellazione 3D e Stampa FDM
- Taglio e incisione laser
- Plotter da taglio

Papercraft e Bricolage

Origami, intagli, tecniche creative.

Videogiochi

PATENTE DI GUIDA Automobile: B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

18 ago 2024

Alexandro Spillore
Alessandro Spillare