



ICT DAYS

Hackathon 2017

Regole:

inizio: 1 marzo 2017 @ 15:00

fine: 2 marzo 2017 @ 16:00

25 ore ininterrotte di sviluppo in aula Ofek a Povo 1 o in aula Levico a Povo 2

30 partecipanti tra studenti del settore ICT che frequentano le lauree triennali, magistrali ed i corsi di dottorato

partecipanti suddivisi in gruppi composti da un massimo di 4 persone

Condizioni per la partecipazione:

- mettere codice ed il materiale sviluppato in questa hackathon on-line in un questo repository pubblico facendo fork di:
<https://github.com/alessandrotomasi/Hackathon2017>
- lasciare una licenza open source al codice sviluppato in questa hackathon
- realizzare un servizio gratuito, privo di pubblicità o vendita di servizi per gli utenti che lo utilizzano
- rispettare la privacy, non chiedete all'utente di utilizzare username e password d'Ateneo

Norme di sicurezza:

Tra le 19.30 e le 7.30 di questa notte:

- a Povo 1 l'unica area priva di allarme è l'ultimo piano del DISI quindi NON SCENDERE AI PIANI INFERIORI NEMMENO PER USCIRE
- a Povo 2 l'unica area priva di allarme è l'ultimo piano del DISI quindi NON SCENDERE AI PIANI INFERIORI
- se volete uscire da Povo 1 o da Povo 2 L'UNICA VIA DI USCITA è attraverso le scale di Povo 2 che trovate vicino al ponte tra Povo 1 e Povo 2, NON USATE L'ASCENSORE ma solo queste scale, passate dalla portineria di Povo 2 e quindi uscite attraverso il garage

Sfida:

Proporre soluzioni innovative all'interno di uno di questi ambiti:

- visualizzazione "smart" degli orari delle lezioni
- visualizzazione "smart" degli avvisi del Dipartimento
- ricerca facilitata di "chi fa che cosa in ateneo" partendo da People di ateneo
- conteggio di quante persone sono in un edificio
- visualizzazione "smart" del menù della mensa
- analisi automatica stato coda della mensa

Fonti dei dati (1/2):

- visualizzazione "smart" degli orari delle lezioni

<http://www5.unitn.it/Orari/it/Web/CalendarioCds/2016>

- visualizzazione "smart" degli avvisi del Dipartimento

<https://www.science.unitn.it/cisca/avvisi/avvisi.php>

- ricerca facilitata di "chi fa che cosa in ateneo" partendo da People di ateneo

<https://webapps.unitn.it/people>

Fonti dei dati (2/2):

- conteggio di quante persone sono in un edificio

esempio di log: ...

- visualizzazione "smart" del menù della mensa

<http://www.operauni.tn.it/servizi/ristorazione/menu>

- analisi automatica stato coda della mensa

<http://www.operauni.tn.it/servizi/ristorazione/webcam>

Deliverable finali da produrre

La soluzione innovativa dovrà essere presentata tramite:

- una breve presentazione a voce con supporto di slides (massimo 5 minuti)
- una breve demo della soluzione (massimo 5 minuti)

Premi:

Il lavoro svolto dai gruppi sarà valutato nel corso di tutta l'hackathon da una giuria composta da esperti nel settore ICT. Questa valutazione si concentrerà in particolare nell'ultima ora quindi tra le 15.00 e le 16.00 di giovedì 2 marzo.

Alle ore 16.00 di giovedì 2 marzo in Aula B107 a Povo 2 saranno annunciati il gruppo o i gruppi vincitori. Premi in palio:

- partecipazione gratuita ad alcuni moduli dell'innovation academy 2017 organizzato da TrentinoSviluppo (valore di circa 1.500 euro)
- eventuale possibilità di avere una macchina virtuale di ateneo su cui pubblicare il servizio proposto (<http://icts.unitn.it/servizi-amici>)