

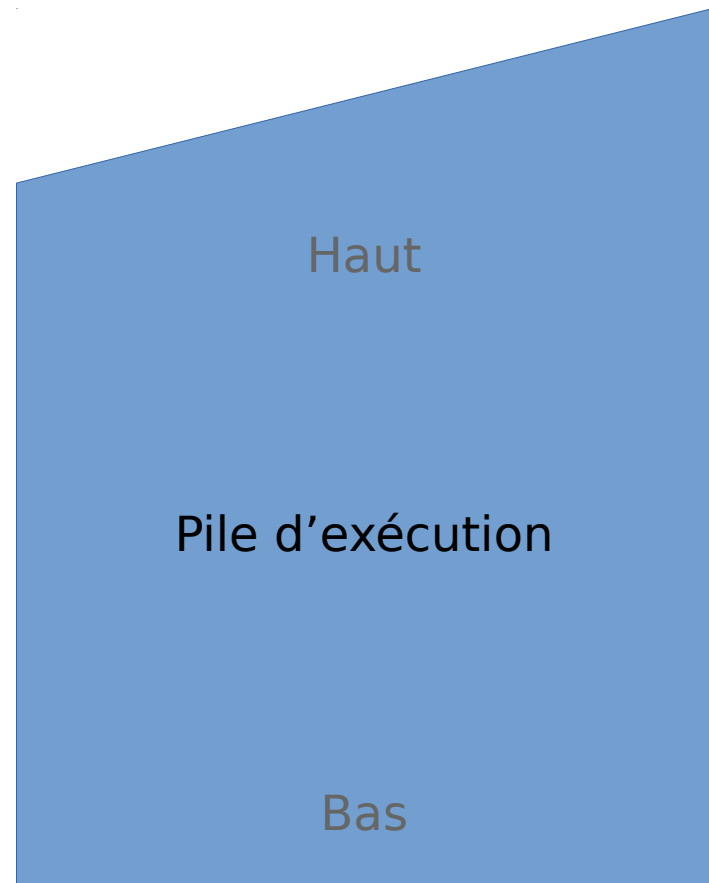
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



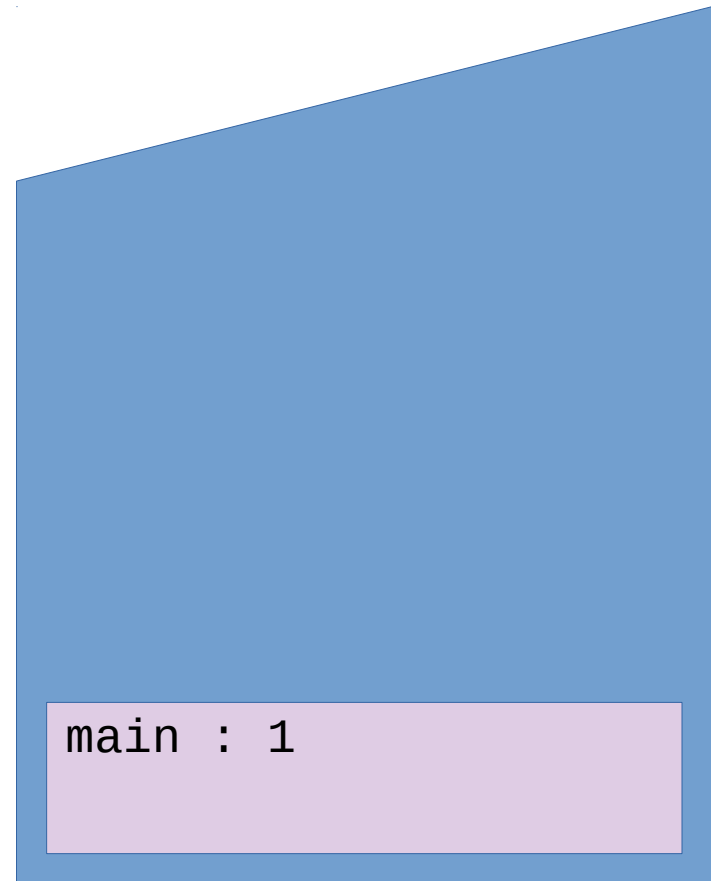
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



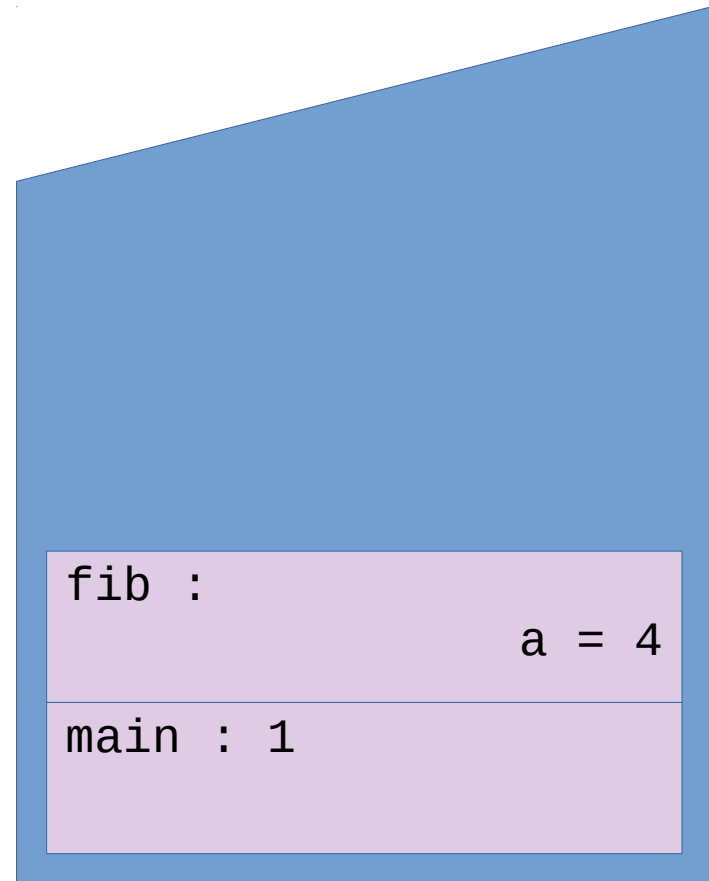
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



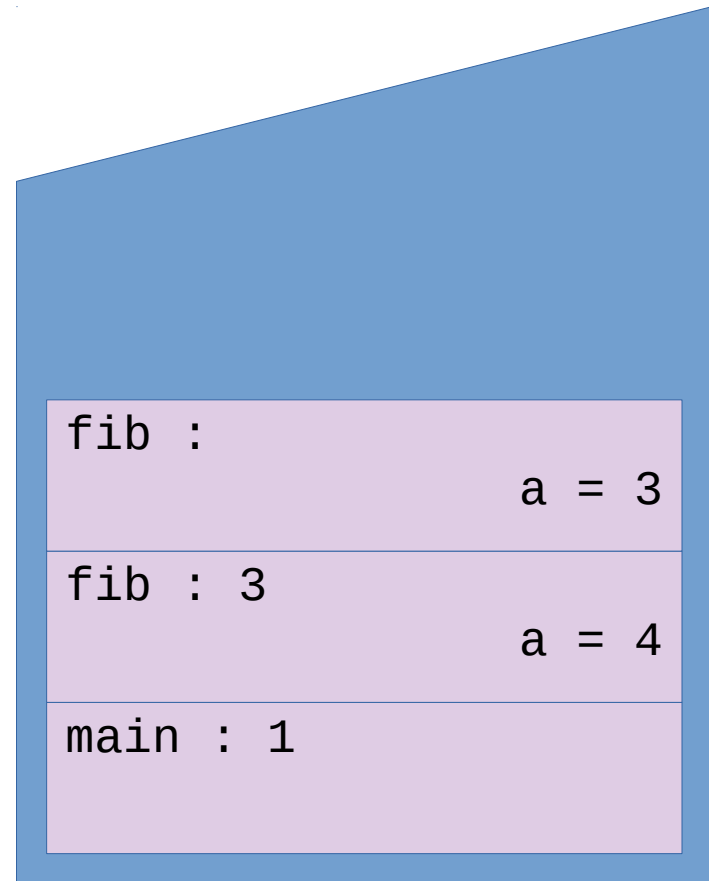
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



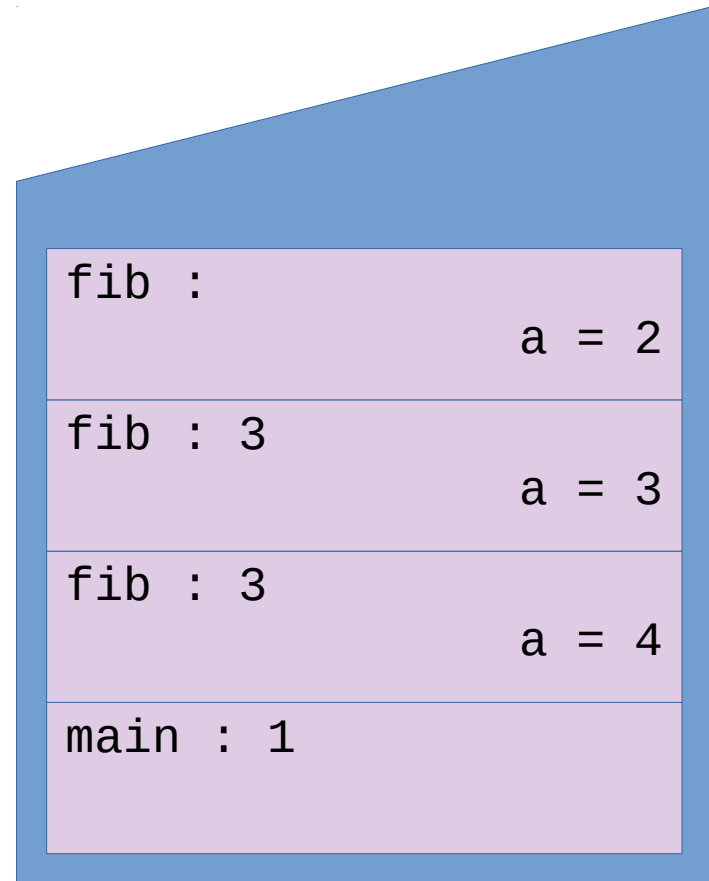
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



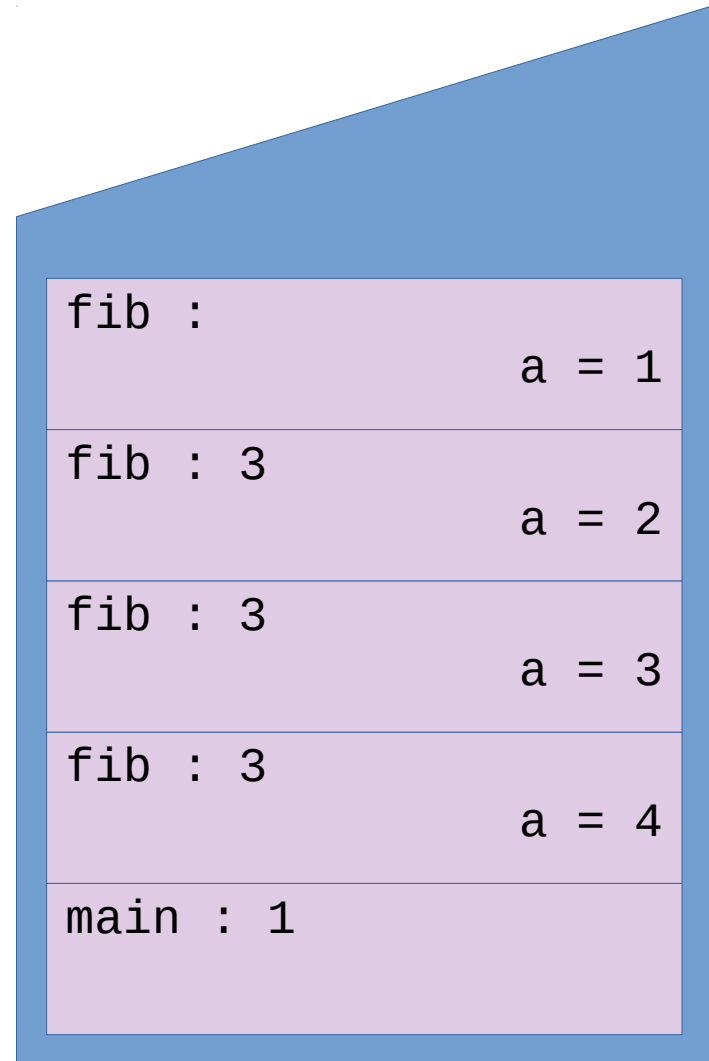
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



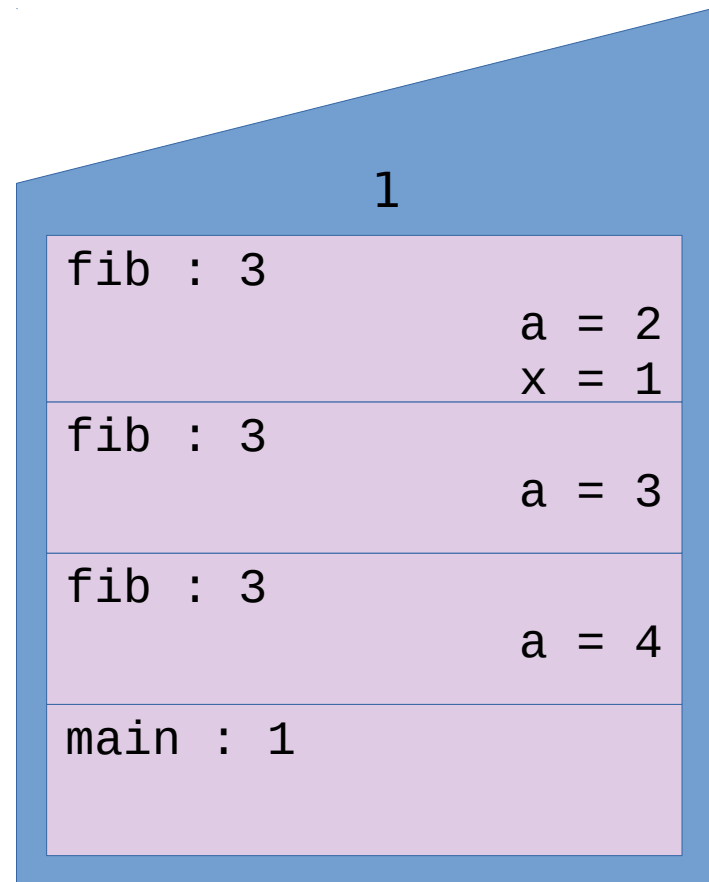
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



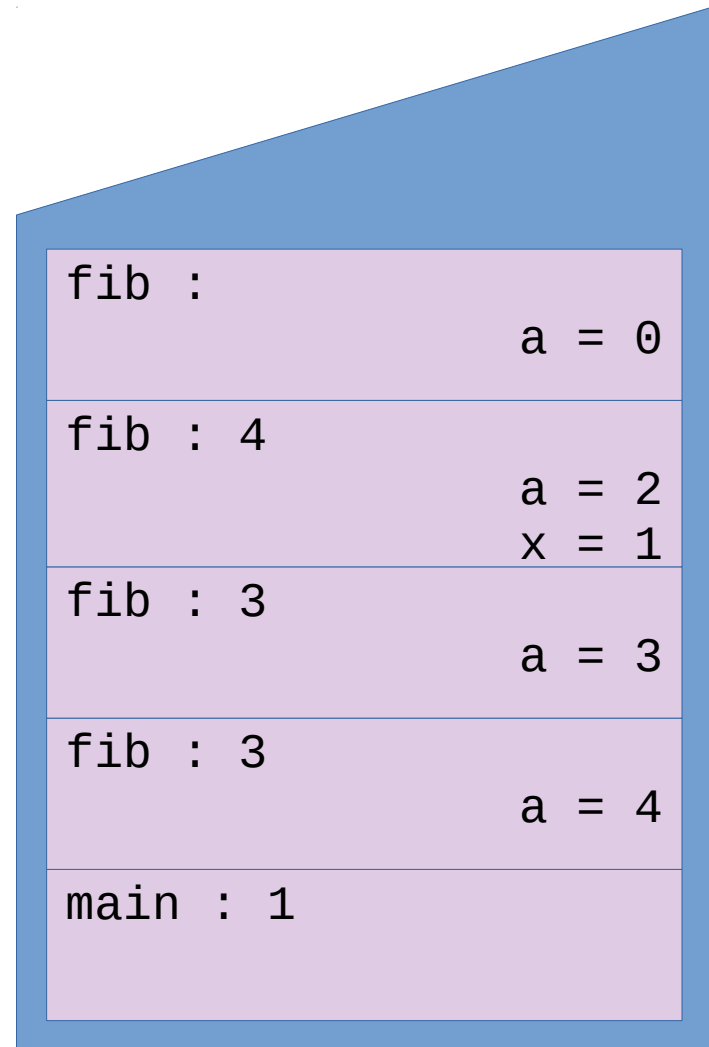
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



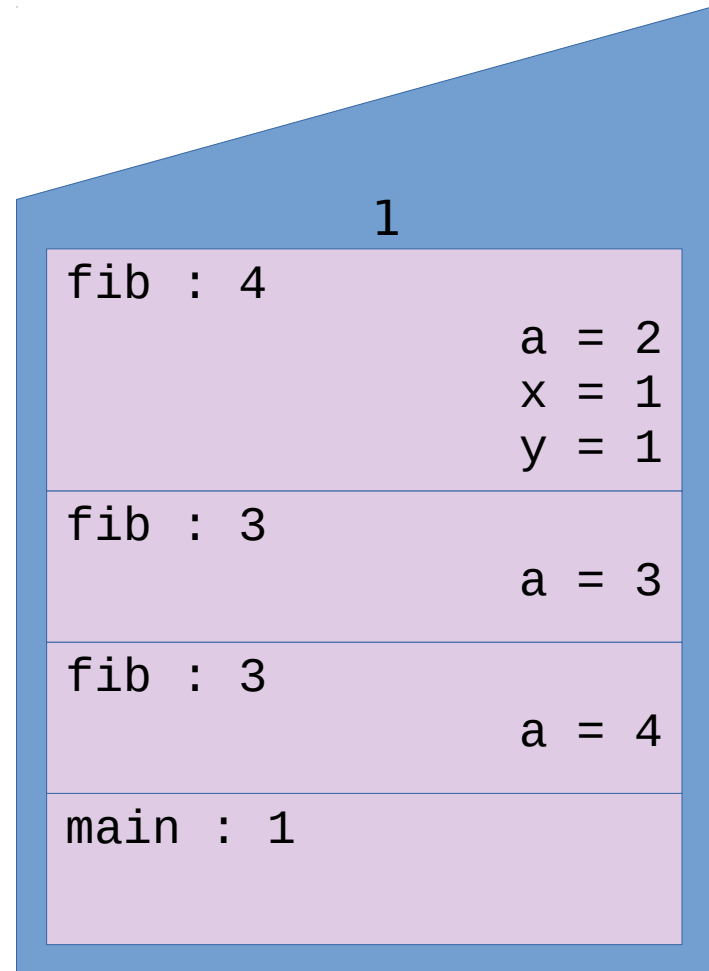
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



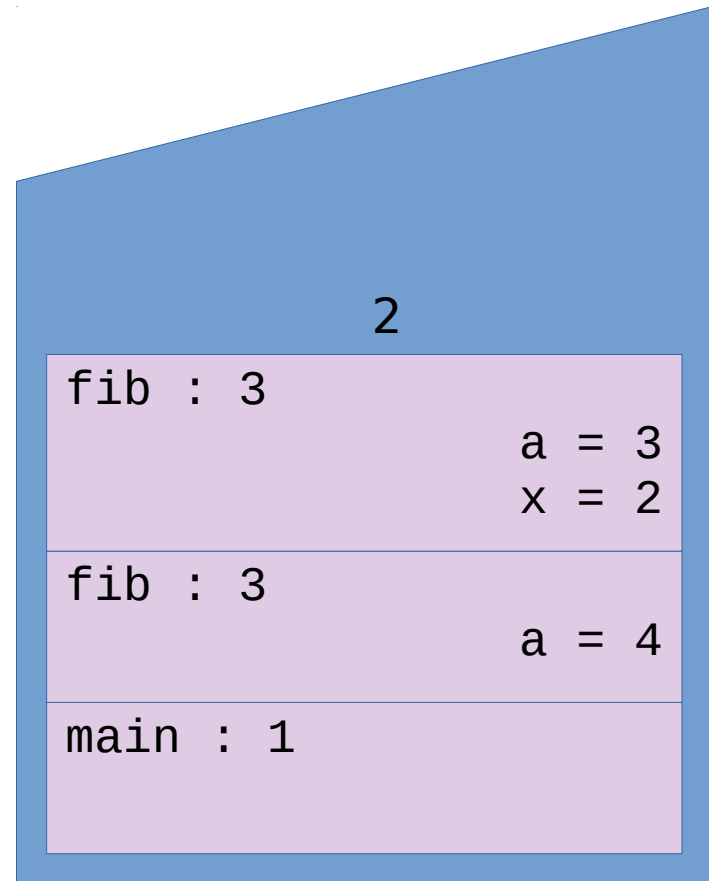
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



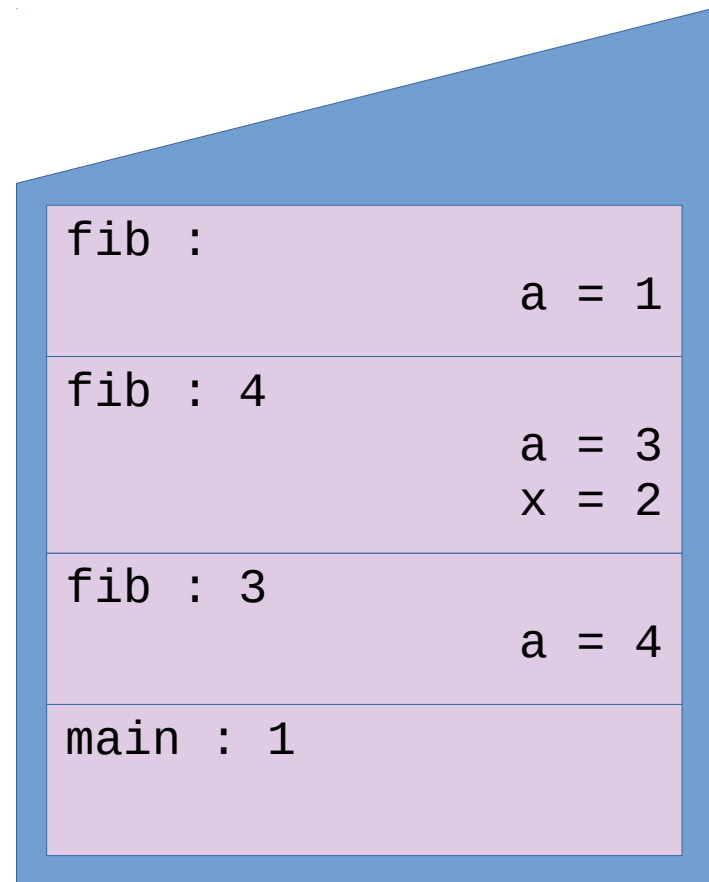
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



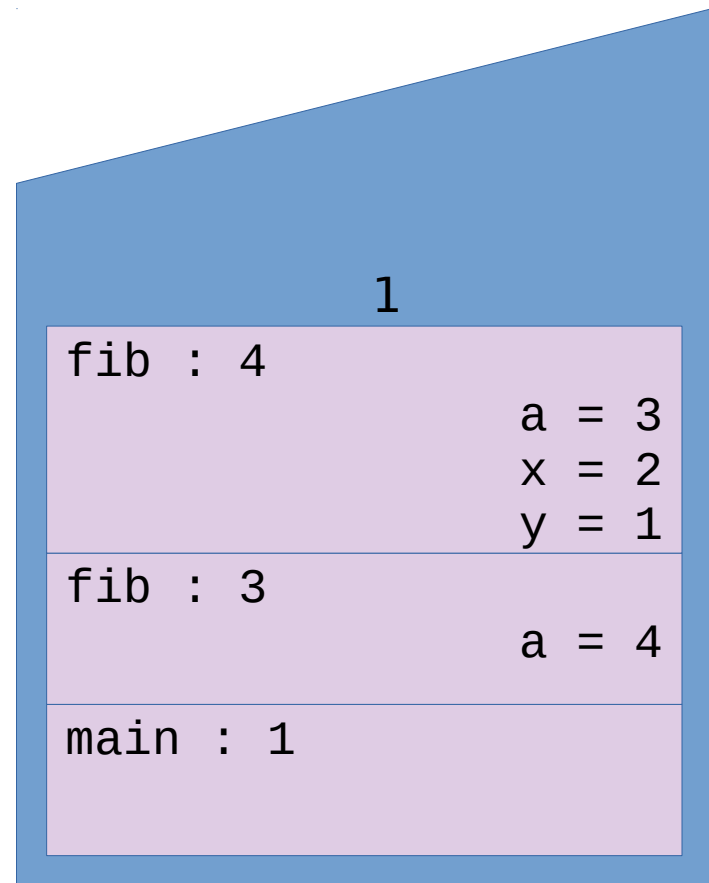
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



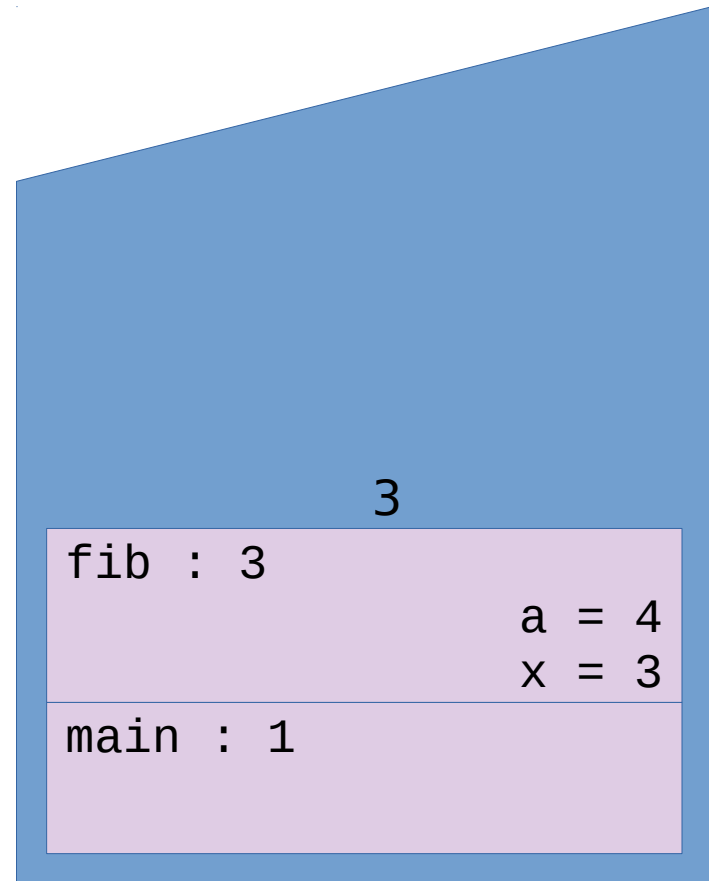
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



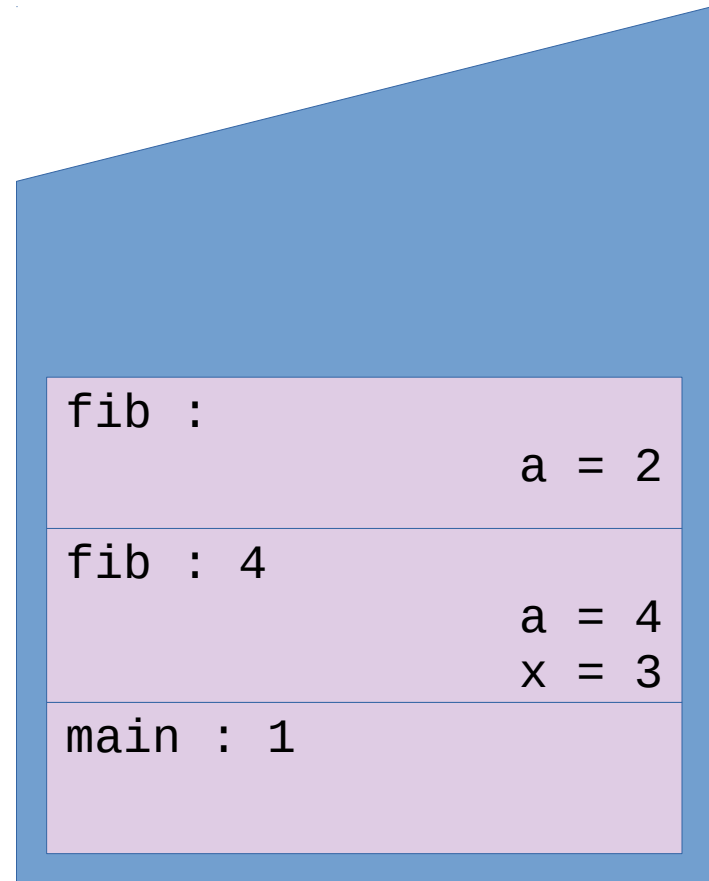
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



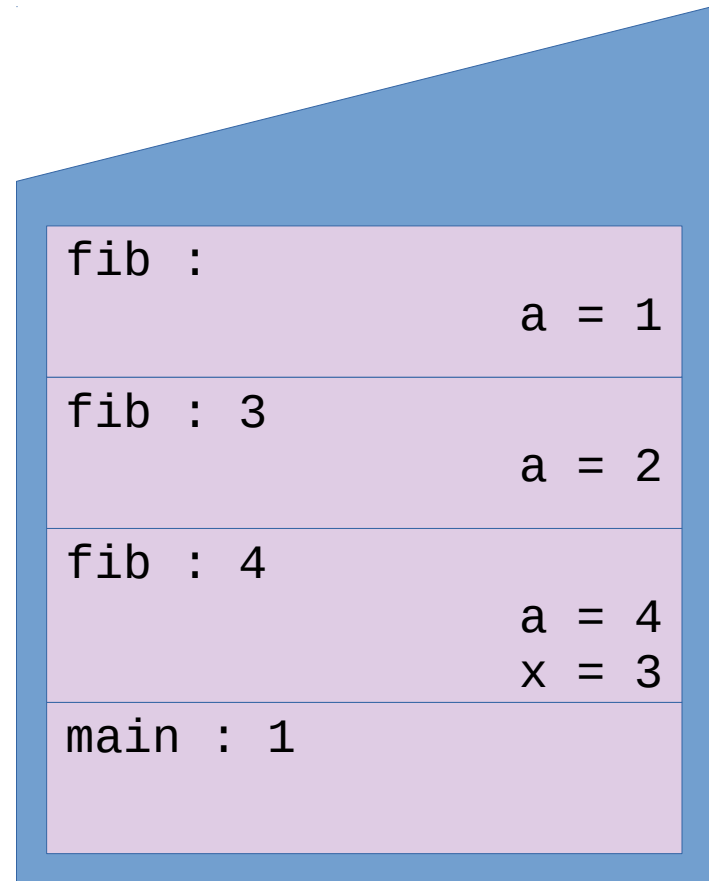
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



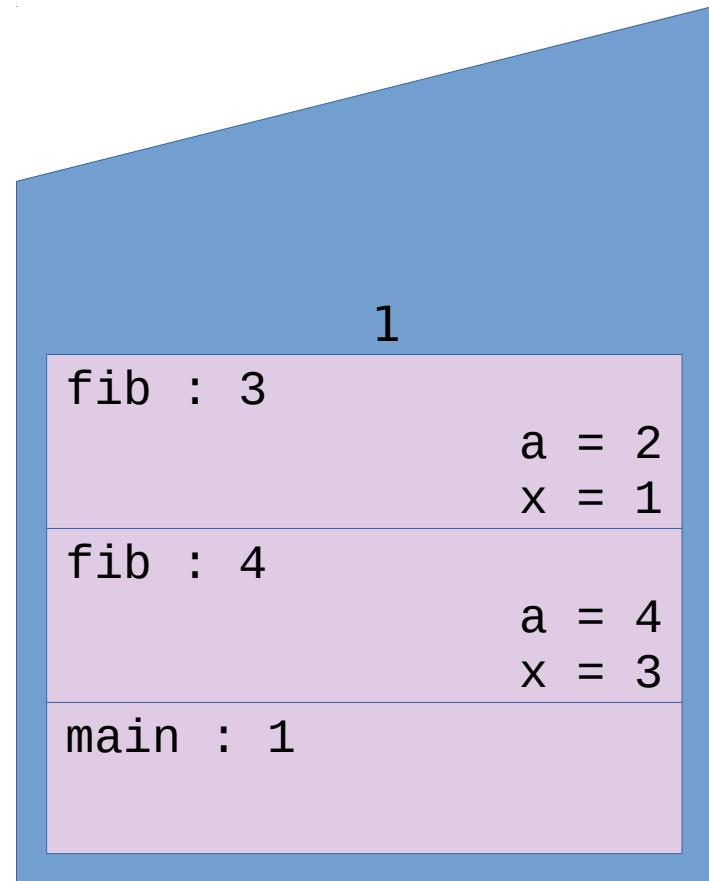
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



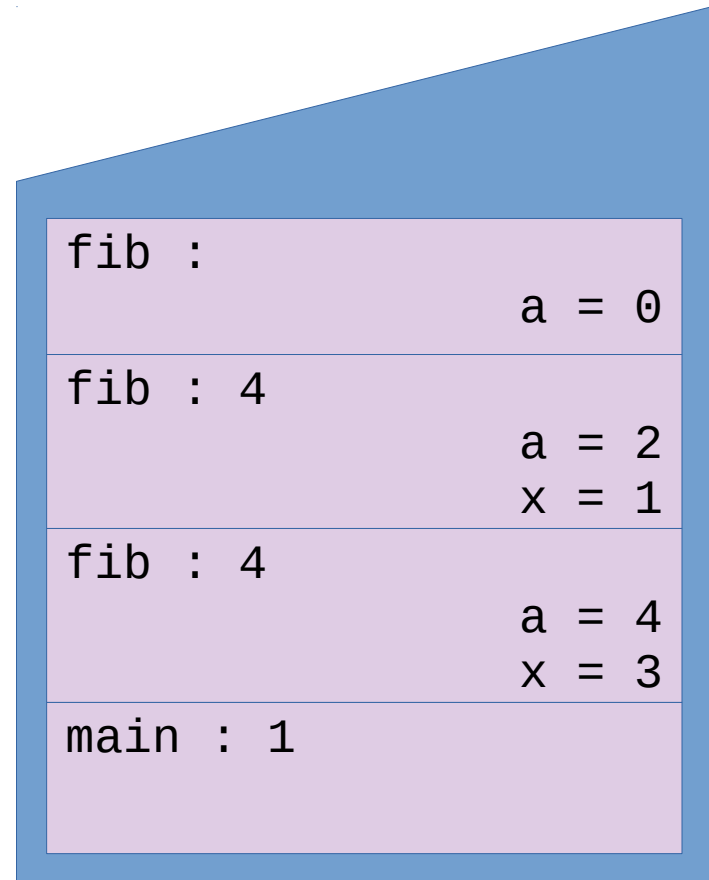
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



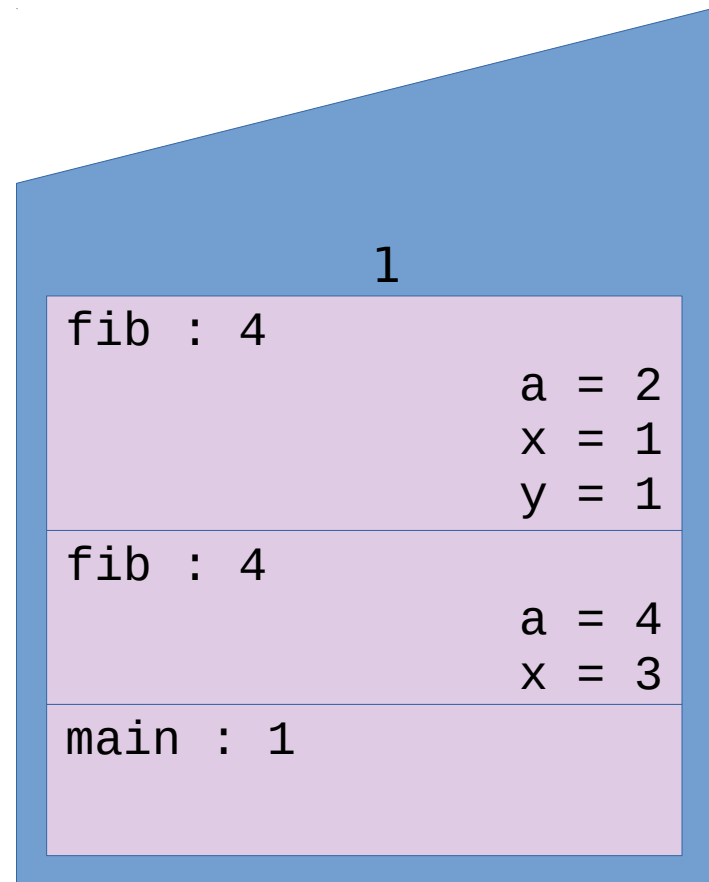
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



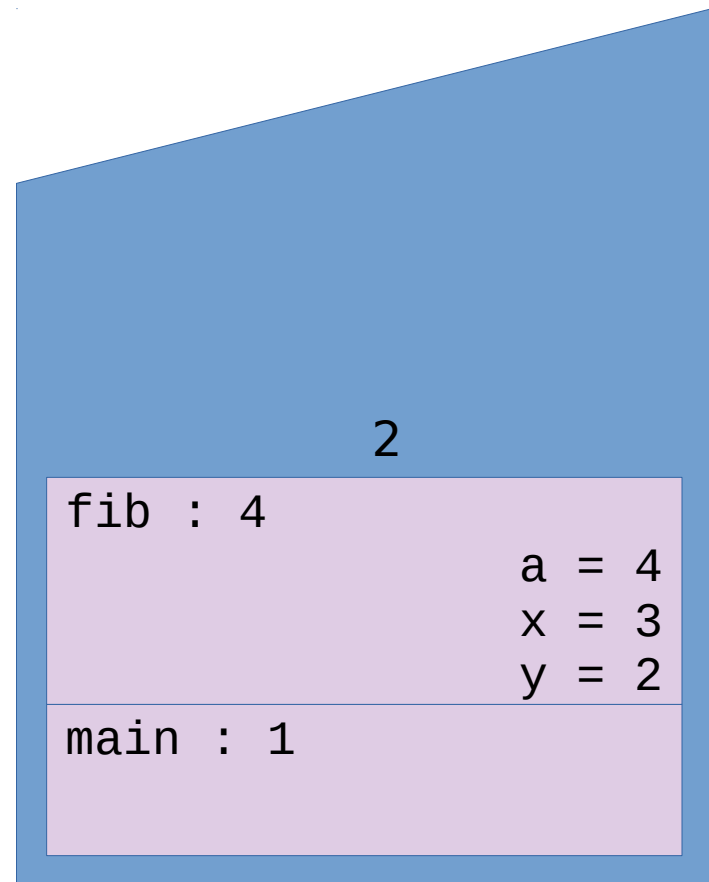
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



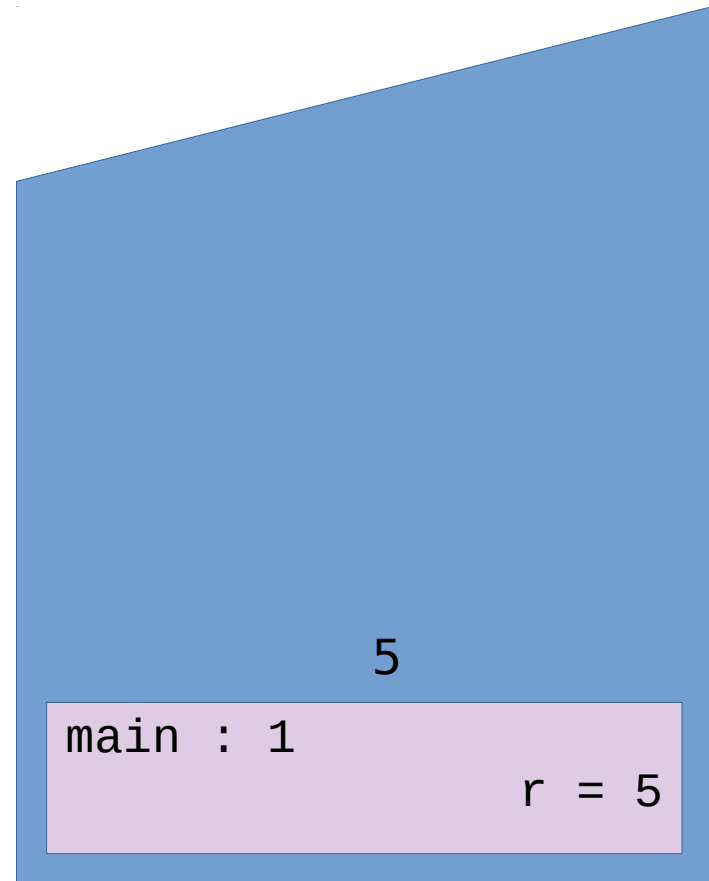
Pile d'exécution pour des appels récursifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```



Pile d'exécution pour des appels récur­sifs

```
int fib(int a)
{
1   if (a < 2)
2       return 1;

3   int x = fib(a - 1);
4   int y = fib(a - 2);

5   return x + y;
}

int main()
{
1   int r = fib(4));
}
```

