Mobile Application Design Relazione Finale

SpeakOut: applicazione per segnalare i problemi al comune d'appartenenza

Marostica Alessia (149439) Zottin Silvia (147627)

Indice

1	SpeakOut		
	1.1	Framework	٠
	1.2	Colori	٠
	1.3	Icone	٠
	1.4	Implementazioni Future	4
	1.5	Schermate Finali	4

1. SpeakOut

1.1 Framework

Per la realizzazione dell'applicazione SpeakOut abbiamo utilizzato il framework Flutter. La nostra scelta è ricaduta su Flutter perchè, rispetto ad Android, abbiamo potuto progettare un'interfaccia utente più elaborata e per un nostro interesse personale nell'approfondire la nostra conoscenza. Visibilmente l'applicazione finale è molto fedele al wireframe ideato.

1.2 Colori

Lo stile grafico è stato pensato per rendere l'applicazione molto semplice ma allo stesso tempo elegante ed accattivante. La scelta dei colori è stata cambiata durante l'implementazione: inizialmente avevamo optato per colori sulle tonalità del marrone e dell'arancione ma con il tempo abbiamo notato che l'applicazione risultava essere molto pesante a livello visivo e per questo abbiamo ridefinito lo schema cromatico. La nostra scelta finale è stata quella di lavorare con le tonalità del bianco e del grigio. Per dare una personalità all'applicazione abbiamo creato icone color pastello per raggiungere un equilibrio visivo nell'interfaccia e per offrire un'esperienza armoniosa per gli utenti.

1.3 Icone

Le icone presenti all'interno dell'applicazione sono state create attraverso software come Photoshop e Illustrator grazie all'utilizzo di una tavoletta grafica. Per l'icona principale è stato scelto un megafono utilizzato come metafora essendo uno strumento per "far sentire" la propria voce, sullo sfondo una città per rappresentare l'idea del comune. Le icone create per le categorie

hanno uno stile molto semplice, questo perché l'utente le deve ricordare per poterle riconoscere durante la navigazione.

1.4 Implementazioni Future

In base a quanto abbiamo stabilito nella Feature List l'applicazione finale assolve quasi tutte le funzionalità definite. Solo tre di quelle non sono state implementate. Un'implementazione futura è sicuramente permettere all'utente di scrivere recensioni sulle segnalazioni. Secondo la nostra idea questa funzionalità non era tra le principali e omettendo questa comunque l'applicazione è utilizzabile. Questa diventa quindi una futura implementazione la quale porta sicuramente valore aggiunto all'applicazione. Anche il sistema di notifiche push rientra nelle implementazioni future. Questa funzionalità servirà per avvisare l'utente che la sua segnalazione è stata risolta, oppure negata dal comune. Infine il sistema deve collegarsi a un database. Questa implementazione verrà realizzata per riuscire ad effettivamente poter utilizzare l'applicazione nella realtà e in modo produttivo. L'applicazione creata infatti è implementata solo graficamente. Questa funzionalità risulta fondamentale per l'utilizzo pratico dell'applicazione da parte di un comune e per essere pubblicata in uno store così da essere accessibile a tutti gli utenti.

1.5 Schermate Finali







Figura 1.1: Tutorial Iniziale





Figura 1.2: Login e Registrazione

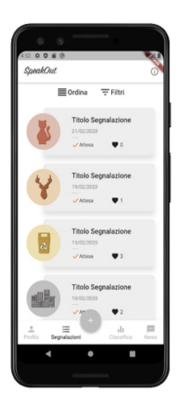
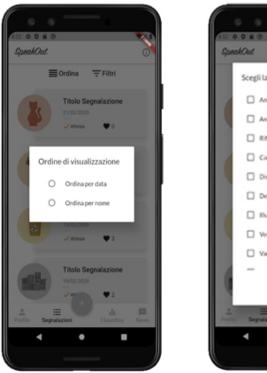


Figura 1.3: Lista Segnalazioni



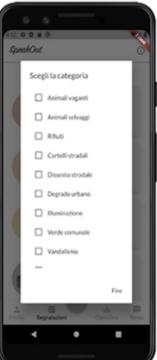


Figura 1.4: Ordina/Filtri Lista Segnalazioni





Figura 1.5: Dettaglio Segnalazione



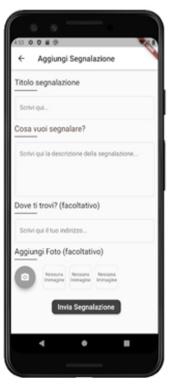


Figura 1.6: Aggiungi Segnalazione





Figura 1.7: Classifica - Comunicazioni



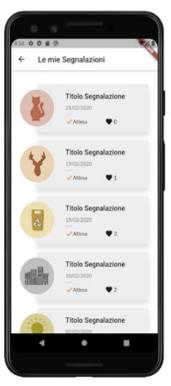


Figura 1.8: Profilo - Le mie Segnalazioni

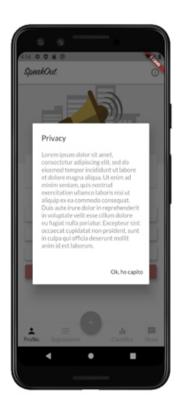




Figura 1.9: Privacy - Termini e Condizioni