|  |  |
| --- | --- |
| HexCard | |
|  | |
| Studentessa | Relatore |
| Sarak Alessia | Poretti Giacomo |
| Correlatore |
|  |
| Committente |
| The HexagonSwiss SAGL |
| Corso di laurea | Codice progetto |
| Ingegneria Informatica |  |
| Anno |  |
| 2024 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 4 marzo 2024 |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Dedica / Ringraziamenti (opzionale)

Ringrazio la mia ragazza per l’enorme supporto morale e fisico che mi ha dato ^-^

Un’eventuale dedica o eventuali ringraziamenti vanno inseriti subito dopo la copertina, su una pagina intera e in genere con uno stile differenziato rispetto al resto del testo, usando ad es. dei caratteri particolari come il **corsivo (*italic*)** e allineando il testo a destra.

**Attenzione**: di norma **non vanno ringraziate** le persone direttamente coinvolte nel progetto, quali i Docenti, i colleghi di progetto (per i progetti con più partecipanti), il rappresentante del Committente. Per queste persone un ringraziamento può essere espresso solo in casi particolari di impegno eccezionale che si vuole riconoscere.

Esempi:

*Questo libro è dedicato a mia moglie*

*Anna e a mia figlia Lucia.*

*Senza il loro sostegno, la loro comprensione*

*e il loro aiuto non lo avrei mai scritto.*

*Vorrei qui ringraziare la mia fidanzata Paola per il suo continuo sostegno*

*durante lo svolgimento del progetto.*

Indice generale

[Riassunto / Abstract 8](#_Toc160445508)

[Progetto assegnato 9](#_Toc160445509)

[Descrizione 9](#_Toc160445510)

[Compiti 9](#_Toc160445511)

[Capitolo 0 – Introduzione 10](#_Toc160445512)

[Motivazione e contesto 10](#_Toc160445513)

[Idea del progetto 10](#_Toc160445514)

[Punto di partenza del progetto 10](#_Toc160445515)

[Capitolo 1 – Stato dell’arte 11](#_Toc160445516)

[1.1 Cos’è l’NFC? 11](#_Toc160445517)

[1.1.1 Vantaggi 11](#_Toc160445518)

[1.1.2 Svantaggi 11](#_Toc160445519)

[1.1.3 Campi di applicazione 11](#_Toc160445520)

[1.2 Flutter/angular 11](#_Toc160445521)

[Capitolo 2 – Approccio al problema 12](#_Toc160445522)

[2.1 Sottocapitolo 1 12](#_Toc160445523)

[Capitolo 3 – Implementazione 13](#_Toc160445524)

[3.1 Studio dei linguaggi 13](#_Toc160445525)

[3.2 Sviluppo dell’applicazione 13](#_Toc160445526)

[3.3 Test 13](#_Toc160445527)

[3.4 Messa in produzione 13](#_Toc160445528)

[Capitolo 4 – Risultati ottenuti 14](#_Toc160445529)

[4.1 Test e copertura effettuata 14](#_Toc160445530)

[4.2 Altro 14](#_Toc160445531)

[Capitolo 5 – Conclusione 15](#_Toc160445532)

[Bibliografia 16](#_Toc160445533)

[Appendici 17](#_Toc160445534)

[Allegati 18](#_Toc160445535)

Indice delle figure (opzionale, in caso di molte figure)

[Figura 1 Componenti Wazuh Agent 16](#_Toc144048026)

[Figura 2 Impostazioni Wazuh 31](#_Toc144048027)

Indice delle tabelle (opzionale, in caso di molte tabelle)

[Tabella 1 Componenti Wazuh 15](#_Toc144048818)

[Tabella 2: Coefficienti di calcolo 39](#_Toc144048819)

[Tabella 3: Coefficienti di calcolo 39](#_Toc144048820)

**Riassunto / Abstract**

In versione italiana e inglese, max. 1 pagina per versione, senza figure.

Il testo inglese va eventualmente fatto rivedere da un esperto di lingua inglese.

Il riassunto deve dare un’informazione sintetica sul progetto, cioè dire in cosa consiste e quanto è stato realizzato, in modo che il lettore possa farsene rapidamente un’idea e decidere quindi se sia il caso di approfondire l’argomento nelle pagine successive.

È quindi **importante**:

* Catturare l’attenzione del lettore con un testo di sintesi efficace.
* Tralasciare aspetti di cronistoria o commenti sullo svolgimento del lavoro, che possono eventualmente essere inseriti in un rapporto separato.

**Progetto assegnato**

## Descrizione

## Compiti

Capitolo 0 – Introduzione

## Motivazione e contesto

Il progetto è svolto a livello scolastico, come parte della valutazione integrante di tutto il percorso di studi di Ingegneria Informatica alla SUPSI, difatti è il progetto di tesi che permetterà l’ottenimento della laurea.

Il progetto è fatto in collaborazione con Hexagon Swiss SAGL per lo sviluppo di un loro progetto interno, ossia HexCard, che permetterà all’azienda di avere, alla conclusione del progetto, na base del progetto funzionane e con una struttura di codice che sarà facile da mantenere e da evolvere in caso di necessità.

## Idea del progetto

L’idea del progetto di diploma è quella di sviluppare un applicazione che permetta gli utenti di avere una gestione delle proprie HexCard, ossia biglietti da visita digitali, completamente autonoma, senza più dipendere dal diretto contatto con HexagonSwiss.

## Punto di partenza del progetto

Il progetto attualmente ha già una sua versione in giro, che però presuppone il costante impegno di Hexagon Swiss di sviluppare ad uno a uno, per i vari clienti siti web a se dedicati. Difatti, per la partenza di questo progetto, oltre che l’idea, non c’è ancora nulla di sviluppato.

Capitolo 1 – Stato dell’arte

In questo capitolo viene fatto lo stato dell’arte del progetto, ossia la spiegazione nel dettaglio di tutti i componenti presenti nel progetto.

## Cos’è l’NFC?

NFC è una tecnologia che …

### 1.1.1 Vantaggi

I vantaggi che porta l’NFC per il progetto in questione …

### 1.1.2 Svantaggi

Gli svantaggi che porta l’NFC per il progetto in questione …

### 1.1.3 Campi di applicazione

Campi in cui l’NFC può essere utilizzato

## 1.2 Flutter/angular

Come funzionano, vantaggi e svantaggi, perché ho scelto di utilizzare quello.

Se flutter 🡪 studio sui giri delle applicazioni per telefono, come vengono messe in produzione

Studio della proprietà dell’identità di persona e come potrebbe essere utile per questo progetto

Capitolo 2 – Approccio al problema

In questo capitolo viene affrontato l’approccio al problema che è stato utilizzato.

## 2.1 Sottocapitolo 1

Capitolo 3 – Implementazione

In questo capitolo sono spiegati i assaggi per l’implementazione.

## 3.1 Studio dei linguaggi

## 3.2 Sviluppo dell’applicazione

## 3.3 Test

## 3.4 Messa in produzione

Capitolo 4 – Risultati ottenuti

## 4.1 Test e copertura effettuata

## 4.2 Altro

Capitolo 5 – Conclusione

Bibliografia

Di seguito è presente la lista di tutto il supporto utilizzato per svolgere il progetto.

Va suddivisa secondo le fonti e con riferimenti numerici tra parentesi quadre [n], che vanno inseriti nel testo subito dopo la parola o frase cui quel riferimento bibliografico si riferisce.

Indicazioni di libri:

[n] autore/autori, titolo del libro, editore, anno, edizione

[n] Dizionario medico LaRuse

Indicazioni di articoli:

[n] autore/autori, titolo dell’articolo, titolo della rivista, volume, data, pagine specifiche

****Appendici****

Sono inserite direttamente nel fascicolo della documentazione.

Vanno identificate singolarmente con A1, A2, A3, ecc. e i relativi titoli, oppure a gruppi con A1, A2, ecc., B1, B2, ecc., C1, C2, ecc., nel caso si vogliano evidenziare dei blocchi di appendici dello stesso tipo, come ad es. schemi, diagrammi, listati, ecc.

Nel caso di appendici su cui sia impossibile o troppo complicato inserire la numerazione delle pagine, come ad esempio listati già formattati, va inserita una prima pagina numerata che riporti il contenuto e il numero di pagine dell’appendice stessa, facendo poi seguire le pagine originali (con numerazione autonoma o senza numerazione).

****Allegati****

Fanno parte della documentazione, ma non del relativo fascicolo, trattandosi di materiale separato, anche se riferito alla documentazione stessa.

Si tratta del CD contenente la documentazione stessa e altro materiale riferito al progetto, ev. fascicoli separati (come ad es. un Manuale d’uso), ev. materiale sperimentale del progetto.

L’identificazione avviene come per le Appendici, usando però lettere iniziali diverse, in modo da non confondere Appendici e Allegati.

Importante: gli Allegati, essendo separati, vanno sempre corredati di scritte o etichette che li identifichino come relativi al progetto e alla documentazione cui si riferiscono (titolo, codice, ecc.).