Ein Bild, das Rechteck, Muster, Quadrat, Kunst enthält.

Automatisch generierte BeschreibungStoryboard

**Bei Spielstart:**

* Beide Spieler haben 10 Leben
* Der Spieler mit dem schwarzen Punkt kann Kugeln verschiessen, welche von Wänden abprallen
* Der Spieler ohne Punkt kann diese Kugeln reflektieren und einen Dash ausführen
* Blau bewegt sich mit (**W, A, S, D**), rot bewegt sich mit den **Pfeiltasten**
* Der punktierte Spieler kann mit den der Taste **F** den Schusswinkel einstellen und mit **G** schiessen
* Der andere Spieler kann mit **L** einen Dash in Laufrichtung ausführen und mit **K** eine Kugel reflektieren

Ein Bild, das Rechteck, Muster, Quadrat, Kunst enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Während des Spiels:**

* Rot benutzt hier einen Dash um einer Kugel auszuweichen
* Blau wird von einer reflektierten Kugel getroffen und verliert ein Leben
* Wenn Blau noch ein Leben verliert, dann wird gewechselt (Rot wird punktiert und kann schiessen, Blau kann Schlagen)
* Gewechselt wird, wenn 2 Leben verloren gegangen sind.

Ein Bild, das Rechteck, Muster, Quadrat, Kunst enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Während des Spiels:**

* Hier pariert rot einen Ball und infolge dessen wechselt dieser die Farbe(Blau 🡪 Rot)
* Blau schiesst in Richtung des grünen Strichs, welcher mit **F** den Winkel ändert

Ein Bild, das Rechteck, Muster, Quadrat, Kunst enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Spielende:**

* Das Spiel ist zu ende, wenn einer der Spieler seine 10 Leben verloren hat

Das ist die Grundidee des Spiels. Darüber hinaus können Power Up auf dem Feld verteilt werden oder weitere Anpassungen vorgenommen werden.