



# FISICA GENERALE I

**Annalisa Allocca**

**Università degli Studi di Napoli,  
Compl. Univ. Monte S.Angelo – Dipartimento di Fisica  
Via Cinthia, I-80126, Napoli**

**Istituto Nazionale di Fisica Nucleare,  
sez. Napoli  
Studio: 1G16, Edificio 6  
+39-081-676345  
[annalisa.allocca@unina.it](mailto:annalisa.allocca@unina.it)**



# Organizzazione

- **Sito web:** [www.docenti.unina.it/annalisa.allocca](http://www.docenti.unina.it/annalisa.allocca)
  - La registrazione al sito si può effettuare inserendo numero di matricola e pin oppure tramite SPID per chi non fosse ancora in possesso di matricola
  - Il materiale didattico si trova sulla pagina web
- **Libri di testo adottati:**
  - Mazzoldi, Nigro, Voci «Elementi di Fisica – Meccanica e Termodinamica» Vol. 1 - Edises Napoli
  - Halliday, Resnick, Walker «Fondamenti di Fisica» - Ambrosiana Milano
  - Serway, Jewett «Principi di Fisica» - Edises Napoli



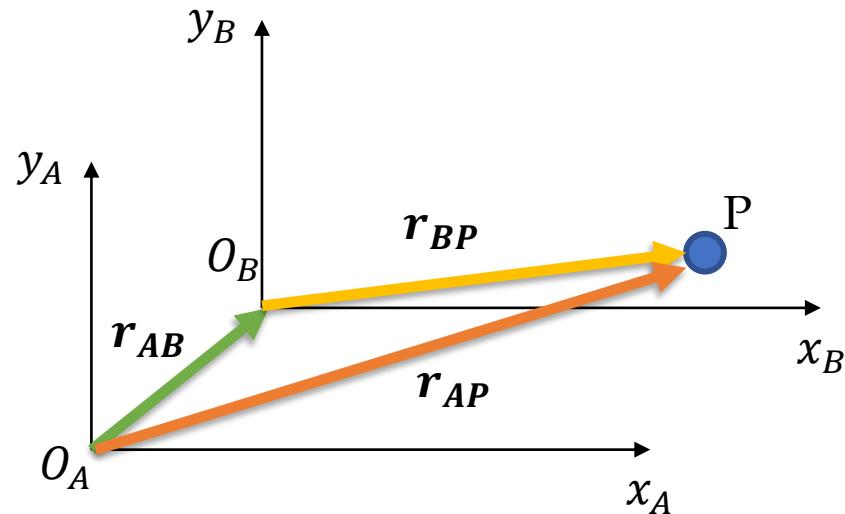
# Argomenti di oggi:

- Sistemi di riferimento in moto relativo
- Dinamica del punto materiale
  - Quantità di moto
  - Energia cinetica
  - Lavoro
    - Forza peso
    - Forza elastica
    - Forza d'attrito
  - Energia potenziale
  - Forze conservative
  - Energia meccanica
-



# Sistemi di riferimento in moto relativo

Dati due sistemi di riferimento, **in moto rettilineo uniforme uno rispetto all'altro**, valgono le seguenti leggi di composizione:



$$\mathbf{r}_{AP} = \mathbf{r}_{BP} + \mathbf{r}_{AB}$$

$$\mathbf{v}_{AP} = \mathbf{v}_{BP} + \mathbf{v}_{AB}$$

$$\mathbf{a}_{AP} = \mathbf{a}_{BP}$$

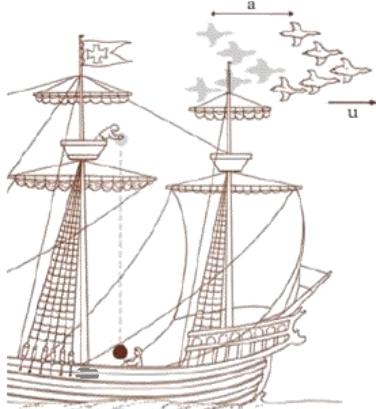
Sistemi di riferimento inerziali



# Principio di inerzia – prima legge della dinamica

Tutte le leggi della meccanica (moto dei corpi, oscillatori, ...) sono le stesse per osservatori in moto traslatorio uniforme uno rispetto all'altro

[https://wiki.sagredo.eu/doku.php/principio\\_di\\_relativita#:~:text=Riserratevi%20con%20qualche%20amico%20nella,versando%20dell'acqua%20in%20un](https://wiki.sagredo.eu/doku.php/principio_di_relativita#:~:text=Riserratevi%20con%20qualche%20amico%20nella,versando%20dell'acqua%20in%20un)



## Sistemi di riferimento inerziali

*Sia che la nave sia ferma, sia che la nave compia un moto uniforme, i movimenti degli oggetti non vincolati alla superficie della nave stessa, come possono essere mosche od oggetti lanciati cui lo stesso Galileo fa riferimento, non subiranno mutamenti, bensì resteranno invariati.*

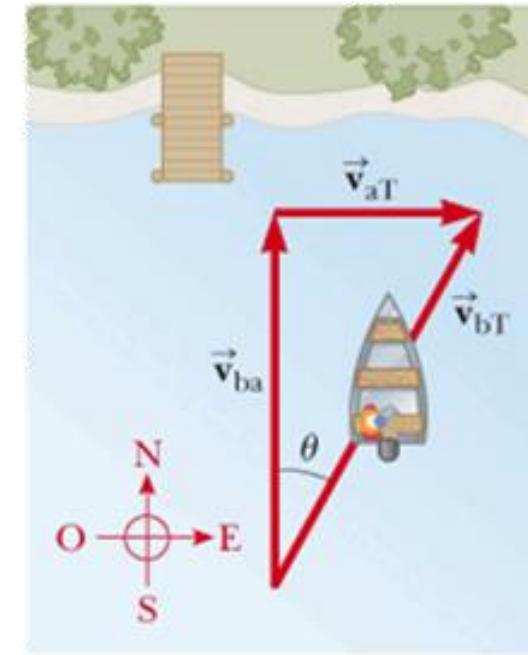




# Esempio: moto della barca nel fiume

Una barca che volge la prua esattamente a Nord attraversa un largo fiume da Sud a Nord con una velocità di 10 km/h rispetto all'acqua. Il fiume ha una corrente tale per cui l'acqua si muove con velocità uniforme di 5 km/h relativamente alle sponde verso Est.

a) Qual è la velocità della barca rispetto ad un osservatore fermo a terra sulla sponda del fiume?

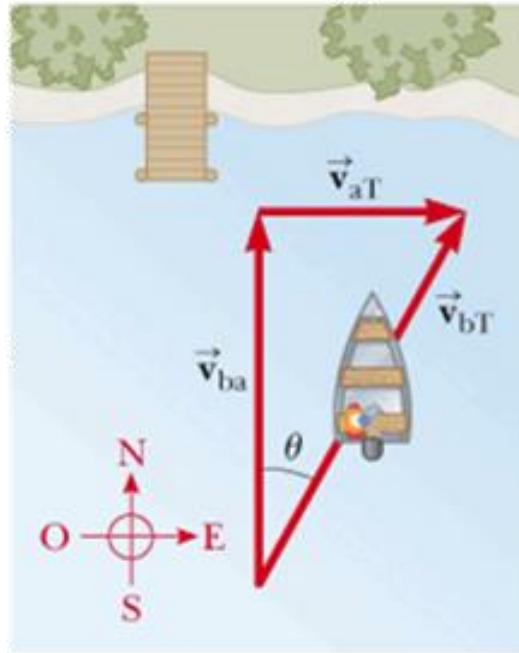


$$\overline{\nabla_{PA}} = \overline{\nabla_{PB}} + \overline{\nabla_{BA}} \quad \Rightarrow \quad \overline{\nabla_{BT}} = \overline{\nabla_{BA}} + \overline{\nabla_{AT}} \quad \overline{\nabla_{BT}} = \sqrt{\overline{\nabla_{BA}}^2 + \overline{\nabla_{AT}}^2}$$

$$\operatorname{tg} \theta = \frac{\overline{\nabla_{AT}}}{\overline{\nabla_{BA}}} \quad \Rightarrow \quad \theta = \operatorname{arctg} \frac{\overline{\nabla_{AT}}}{\overline{\nabla_{BA}}}$$



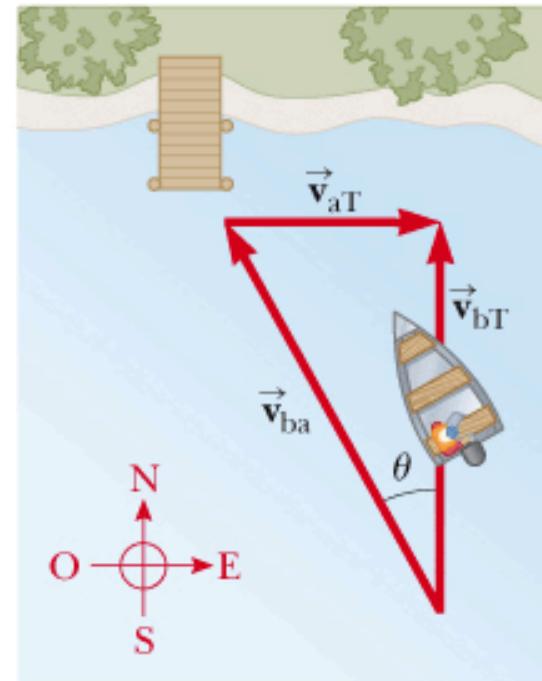
# Esempio: moto della barca nel fiume





# Esempio: moto della barca nel fiume

b) A quale angolo la barca dovrebbe porre la prua se volesse attraversare il fiume verso Nord e quale sarebbe la sua velocità rispetto a terra?





# Esempio: moto della barca nel fiume

---



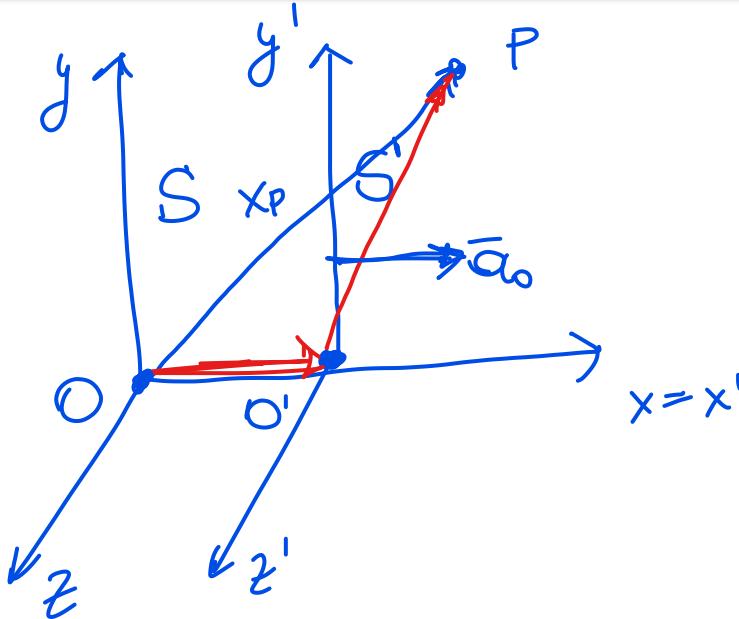
# Esempio: velocità della neve rispetto all'autista

Cade la neve verticalmente a velocità costante di 7,8 m/s. L'autista di una macchina che viaggia rettilinea alla velocità costante di 55 km/h

- a) con che angolo rispetto all'asse verticale e
- b) a che velocità vede cadere i fiocchi di neve?



# Sistemi di riferimento non inerziali



$$x_{O'} = x_{O'_i} + v_{O'_i} t + \frac{1}{2} a_{O'_i} t^2$$

$$\left. \frac{d}{dt} \right] \left[ \begin{array}{l} v = v_{O'_i} + a_{O'_i} t + v' \\ a = a_{O'_i} + a' \end{array} \right]$$

$$m\ddot{a} = m\ddot{a}_{O'_i} + m\ddot{a}'$$

$$\overline{\overline{OP}} = \overline{\overline{OO'}} + \overline{\overline{O'P}}$$
$$X = \underline{\underline{X_{O'}}} + X'$$

$$X = X_{O'_i} + v_{O'_i} t + \frac{1}{2} a_{O'_i} t^2 + X'$$

$$X_{PA} = X_{PB} + X_{BA}$$

sist. R.i. inerz

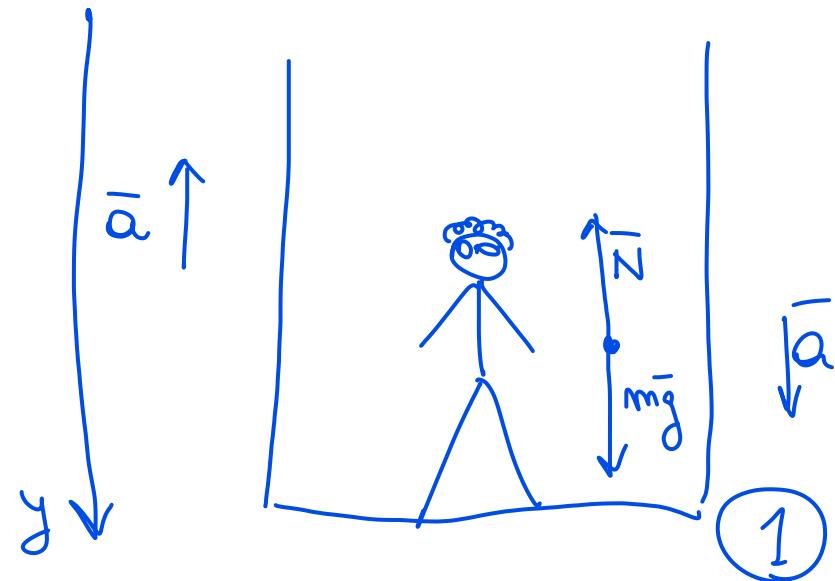
$$a_{PA} = a_{PB}$$



# Sistemi di riferimento non inerziali



# Peso apparente



$$\bar{m}\bar{g} + \bar{N} = m\bar{a}$$

$$+ m\bar{g} - N = - ma$$

$$N = m(a + g)$$

②

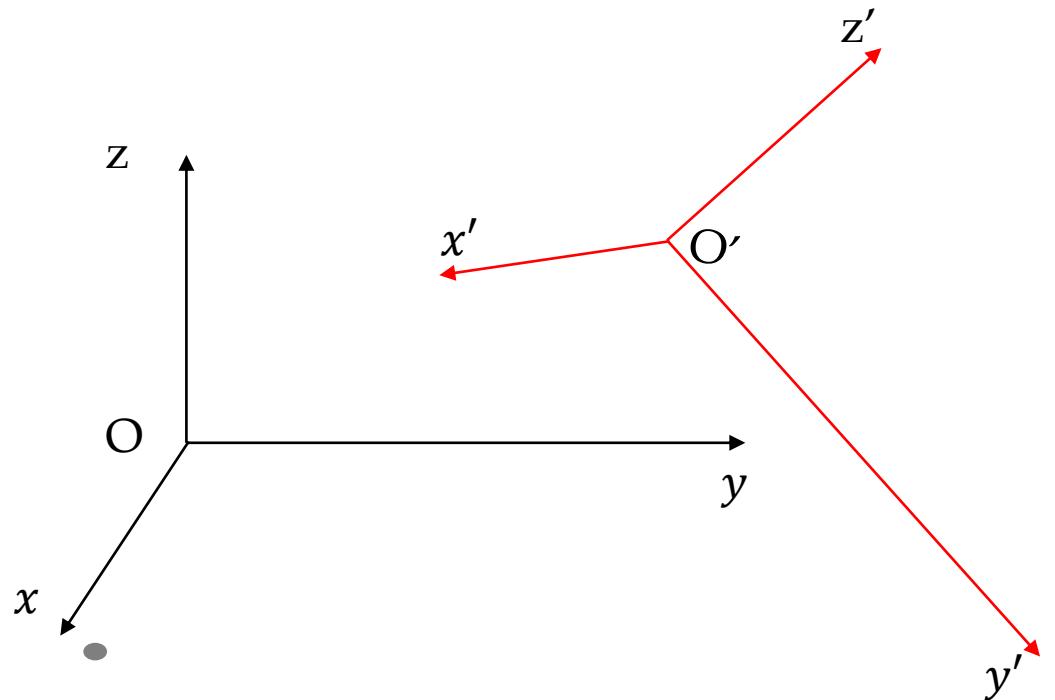
$$m\bar{g} - N = ma$$

$$N = m(g - a)$$



# Sistemi di riferimento in moto relativo

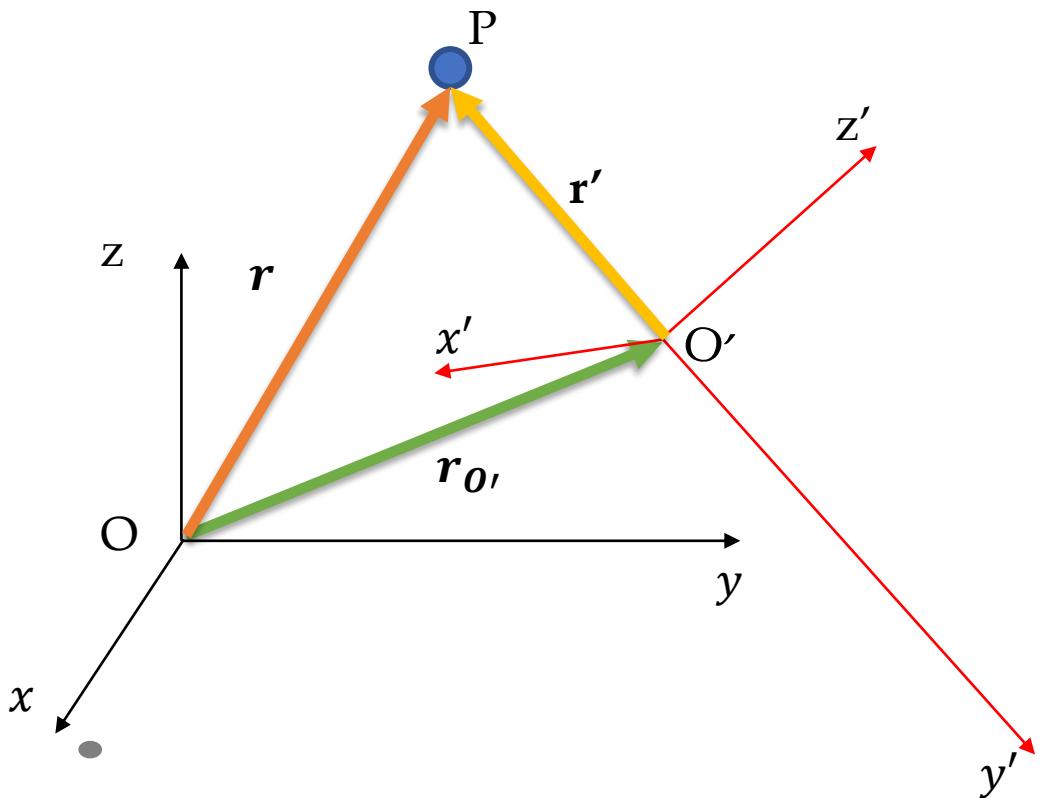
In generale, definiamo un sistema di riferimento *fisso*  $S(x,y,z)$  e uno *mobile*  $S'(x',y',z')$  con relative terne cartesiane. L'origine del sistema mobile si muove con velocità  $\nu_0$ , e ruota con velocità angolare  $\omega$  rispetto al sistema fisso.





# Sistemi di riferimento in moto relativo

In generale, definiamo un sistema di riferimento *fisso*  $S(x,y,z)$  e uno *mobile*  $S'(x,y,z)$  con relative terne cartesiane. L'origine del sistema mobile si muove con velocità  $\mathbf{v}_0$ , e ruota con velocità angolare  $\boldsymbol{\omega}$  rispetto al sistema fisso.



$$\mathbf{r} = \mathbf{r}_{O'} + \mathbf{r}'$$

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_{O'} + \frac{d\mathbf{r}'}{dt}$$

Varia perché cambia la posizione di P e perché cambiano nel tempo i versori degli assi

$$\frac{d\mathbf{r}'}{dt} = \left( \frac{dx'}{dt} \mathbf{u}_x + \frac{dy'}{dt} \mathbf{u}_y + \frac{dz'}{dt} \mathbf{u}_z \right) + \left( x' \frac{d\mathbf{u}_x}{dt} + y' \frac{d\mathbf{u}_y}{dt} + z' \frac{d\mathbf{u}_z}{dt} \right)$$



# Sistemi di riferimento in moto relativo

Accelerazione

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{a}' + \boxed{\mathbf{a}_{O'} + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r}' + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}') + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}'}$$

Accelerazione di trascinamento

Accelerazione di Coriolis

$$\mathbf{a} = \mathbf{a}' + \mathbf{a}_t + \mathbf{a}_C$$



# Sistemi di riferimento inerziali

Sistema in cui vale il principio di inerzia

In un sistema di riferimento inerziale le forze sono **forze reali**. La risultante è proporzionale all'accelerazione del punto materiale in quel sistema di riferimento

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{a}' + \mathbf{a}_{\mathbf{\Omega}}, + \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \times \mathbf{r}' + \boldsymbol{\omega} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}') + 2\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{v}'$$



# Sistemi di riferimento inerziali

Sistema in cui vale il principio di inerzia: un punto non soggetto a forze lanciato con velocità arbitraria si muove di moto rettilineo uniforme

In un sistema di riferimento inerziale le forze sono **forze reali**. La risultante è proporzionale all'accelerazione del punto materiale in quel sistema di riferimento

$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{a}' + \cancel{\mathbf{a}_{\omega'}} + \cancel{\frac{d\omega}{dt} \times \mathbf{r}'} + \boldsymbol{\omega} \times (\cancel{\boldsymbol{\omega}} \times \mathbf{r}') + 2\boldsymbol{\omega} \cancel{\times} \mathbf{v}'$$

- **Definito un sistema di riferimento inerziale, tutti gli altri in moto rettilineo uniforme rispetto a questo saranno anch'essi inerziali** •



# Esempio di sistema di riferimento inerziale

Un sistema di riferimento solidale alla Terra ruota insieme alla Terra (nel suo moto di rotazione e di rivoluzione) e **non è** un sistema di riferimento inerziale.

**Si sceglie come sistema di riferimento inerziale quello con origine nel centro di massa del sistema solare (molto vicino al centro del Sole) e assi orientati verso le «stelle fisse»**, stelle che si muovono così lentamente da poter essere considerate fisse rispetto agli altri oggetti celesti.





# Sistemi di riferimento non inerziali

**Sistema in moto accelerato o in rotazione (o entrambe le cose) rispetto ad un sistema di riferimento inerziale.**

In questo sistema non vale il principio di inerzia e la seconda legge di Newton deve tener conto dell'accelerazione del sistema di riferimento:

$$\begin{aligned} F &= ma' + ma_t + ma_c \\ F - ma_t - ma_c &= ma' \end{aligned}$$

La Forza nel sistema di riferimento non inerziale è uguale alla forza vista nel sistema di riferimento inerziale meno le forze apparenti



# Sistemi di riferimento non inerziali

- Forze apparenti:

$$F_{app} = -ma_t - ma_c$$

$$= -ma_0' - m \frac{d\omega}{dt} \times r' - m\omega \times (\omega \times r') - 2m\omega \times v'$$

Diretta in verso opposto  
all'accelerazione del sistema di  
riferimento

Forza **centrifuga**, direzione radiale e  
orientata verso l'esterno

Forza di Coriolis

Direzione tangenziale, presente se la  
velocità angolare cambia nel tempo



# Sistemi di riferimento non inerziali

Forza centrifuga:  $-m\omega \times (\omega \times r')$





# Sistemi di riferimento non inerziali

Forza di Coriolis:

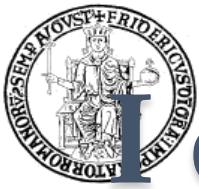
$$-2m\omega \times v'$$





# Lavoro ed energia





# I concetti di «sistema» e di «ambiente»

- *Sistema*: modello di piccola parte dell'Universo su cui concentriamo la nostra attenzione, ignorando i dettagli del resto dell'Universo all'esterno del sistema stesso (es.: oggetto singolo, un insieme di oggetti, una regione dello spazio)
- *Ambiente*: ciò che sta attorno al sistema
- *Sistema isolato*: l'ambiente non fa forze sul sistema
- *Sistema **non** isolato*: l'ambiente fa forze sul sistema





# Quantità di moto

- Nella Fisica Moderna si preferisce introdurre i Principi Fondamentali come **leggi di conservazione** di una grandezza fisica.
- Riformuliamo i tre principi della dinamica in questo modo, sfruttando nuove definizioni

Si definisce **quantità di moto di un punto materiale** di massa  $m$  il vettore

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

Definizione valida nel caso in cui:

- La massa non varia nel tempo
- La velocità del corpo non è relativistica  $v \ll c$



# Quantità di moto

- Nella Fisica Moderna si preferisce introdurre i Principi Fondamentali come **leggi di conservazione** di una grandezza fisica.
- Riformuliamo i tre principi della dinamica in questo modo, sfruttando nuove definizioni

Si definisce **quantità di moto di un punto materiale** di massa  $m$  il vettore

$$\vec{p} = m\vec{v}$$

**In un sistema di riferimento inerziale, la quantità di moto di un corpo libero (non soggetto a forze esterne) si conserva sempre**



# Esempio: l'arciere sul ghiaccio

Un arciere di 60 kg è fermo su un blocco di ghiaccio privo di attrito e scocca una freccia di massa 0,03 kg orizzontalmente a 85 m/s. Con quale velocità l'arciere si muove sul ghiaccio dopo aver scoccato la freccia?

$$\text{Impulso: } \mu_A \bar{\vec{v}_A} + \mu_F \bar{\vec{v}_F} = 0$$

Fine       $-\mu_A \bar{v}_A + \mu_F \bar{v}_F = 0$

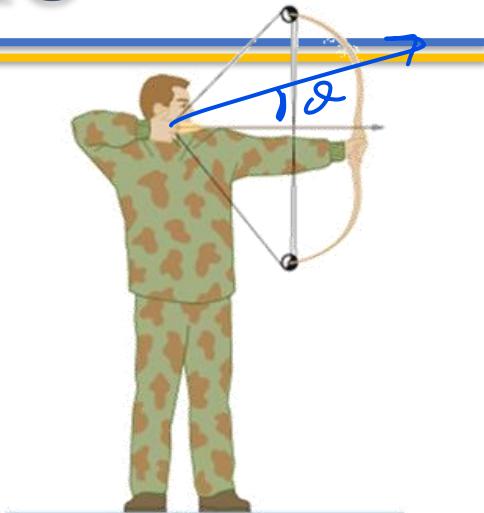
$$\Rightarrow v_A = \frac{\mu_F}{\mu_A} v_F$$





# Esempio: l'arciere sul ghiaccio

Un arciere di 60 kg è fermo su un blocco di ghiaccio privo di attrito e scocca una freccia di massa 0,03 kg orizzontalmente a 85 m/s. Con quale velocità l'arciere si muove sul ghiaccio dopo aver scoccato la freccia?



R.A. Serway, J. W. Jewett Jr  
Principi di Fisica - V Ed.  
EdiSES



E se la freccia fosse stata scoccata con un angolo  $\theta$  rispetto all'orizzontale?



# Quantità di moto – Impulso di una forza

Se il corpo è soggetto ad una forza esterna, la quantità di moto cambia nel tempo

$$\bar{F} = m\bar{a}$$

$$= \boxed{\frac{m d\bar{v}}{dt}} \Rightarrow$$

$$= \frac{d}{dt} m\bar{v} = \frac{d}{dt} \bar{p}$$

$$\frac{d\bar{p}}{dt} = \frac{d}{dt} (m\bar{v}) = m \frac{d\bar{v}}{dt} = m\bar{a} = \bar{F}$$

$$\bar{J} = \int_{t_0}^{t_f} \bar{F} dt = \int_{\bar{p}_0}^{\bar{p}_f} d\bar{p} = \bar{p}_f - \bar{p}_i = \Delta \bar{p}$$



# Quantità di moto – Impulso di una forza

Se il corpo è soggetto ad una forza esterna, la quantità di moto cambia nel tempo

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = m\vec{a} = \vec{F}$$

In generale, vale sempre che  $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$

Forma più generale della II legge della dinamica, utilizzabile anche se la massa non è costante



# Quantità di moto – Impulso di una forza

Teorema dell'impulso



# Quantità di moto – Impulso di una forza

Teorema dell'impulso

Impulso di una forza

$$\vec{J} = \int_{t_0}^t \vec{F} dt = \int_{\vec{p}_0}^{\vec{p}} d\vec{p} = \vec{p} - \vec{p}_0 = \Delta \vec{p}$$

Variazione della  
quantità di moto

Sistema **non** isolato  
Equazione vettoriale

Unità di misura:

$$[J] = kg \cdot m \cdot s^{-1} = (kg \cdot m \cdot s^{-2}) \cdot s = N \cdot s$$



# Quantità di moto – Impulso di una forza

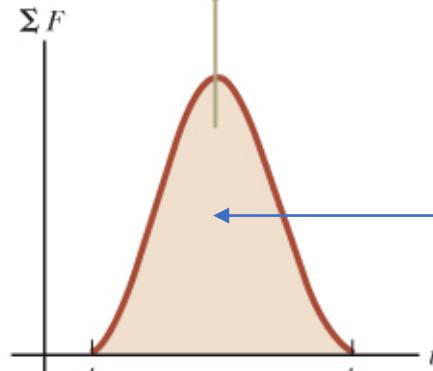
## Teorema dell'impulso

Impulso di una forza

$$\vec{J} = \int_{t_0}^t \vec{F} dt = \int_{\vec{p}_0}^{\vec{p}} d\vec{p} = \vec{p} - \vec{p}_0 = \Delta \vec{p}$$

Variazione della quantità di moto

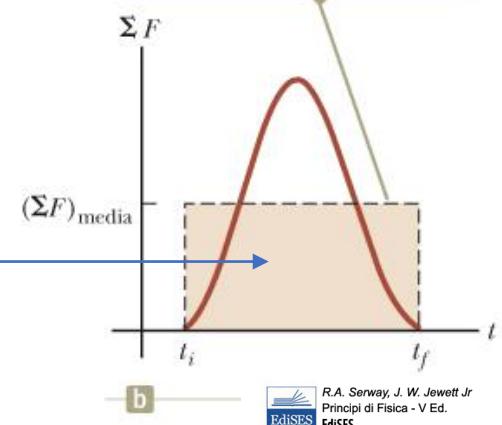
L'impulso trasferito alla particella dalla forza è l'area sottesa dalla curva.



Se si conosce la dipendenza temporale della forza  $\vec{F}(t)$ , applichiamo il teorema dell'impulso.

Spesso però questa non è nota, e partendo dalla variazione di impulso  $\Delta \vec{p}$  possiamo ricavare il valor medio della forza agente:  $\vec{F}_m = \frac{\Delta \vec{p}}{(t-t_0)}$

La forza media trasferisce alla particella lo stesso impulso che viene trasferito dalla forza che varia nel tempo in (a).





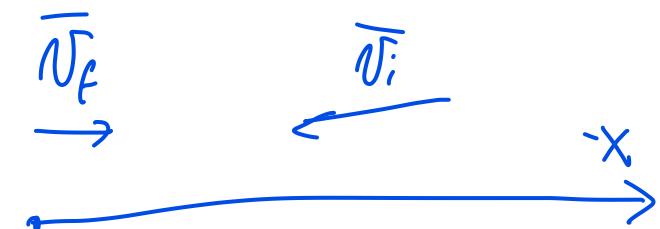
# Esempio: crash test

In un test d'urto un'automobile di massa  $1500 \text{ kg}$  urta contro un muro con una velocità iniziale  $\vec{v}_i = -15 \frac{\text{m}}{\text{s}} \hat{i}$ . La sua velocità finale risulta essere  $\vec{v}_f = 2.6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \hat{i}$ . Se la collisione dura  $\Delta t = 0.15 \text{ s}$ , calcolare l'impulso dovuto alla collisione e la forza media esercitata sull'automobile

$$\Delta \bar{p} = \underline{\underline{J}}$$

$$\frac{\Delta \bar{p}}{\Delta t} = \bar{F}_m$$

$$\underbrace{\mu \bar{v}_f - \mu \bar{v}_i}_{\Delta \bar{p}} = \underline{\underline{J}}$$





# Esempio: crash test

In un test d'urto un'automobile di massa 1500 kg urta contro un muro con una velocità iniziale  $\vec{v}_i = -15 \frac{m}{s} \hat{i}$ . La sua velocità finale risulta essere  $\vec{v}_f = 2.6 \frac{m}{s} \hat{i}$ . Se la collisione dura  $\Delta t=0.15\text{s}$ , calcolare l'impulso dovuto alla collisione e la forza media esercitata sull'automobile





# Energia



# Energia

«E' importante rendersi conto che oggi nella fisica non conosciamo che cos'è l'energia»

R.P. FEYNMAN Premio Nobel



# Energia

- L'energia è un numero che attribuiamo a un insieme di uno o più corpi: se *una forza interviene a cambiare lo stato di un corpo, cambia anche il numero che rappresenta l'energia.*
- L'energia si trasforma da una forma all'altra trasferendosi da un corpo all'altro, ma la quantità complessiva di energia rimarrà invariata (**principio di conservazione dell'energia**)



# Energia cinetica

Energia associata allo stato di moto di un corpo di massa  $m$ :

$$K = \frac{1}{2}mv^2$$

Quantità scalare

Unità di misura: **joule (J)**

$$1J = kg \cdot m^2 s^{-2}$$



# Lavoro

Acceleriamo un oggetto applicandovi una **forza** → cambia la velocità del corpo → **cambia l'energia cinetica del corpo**

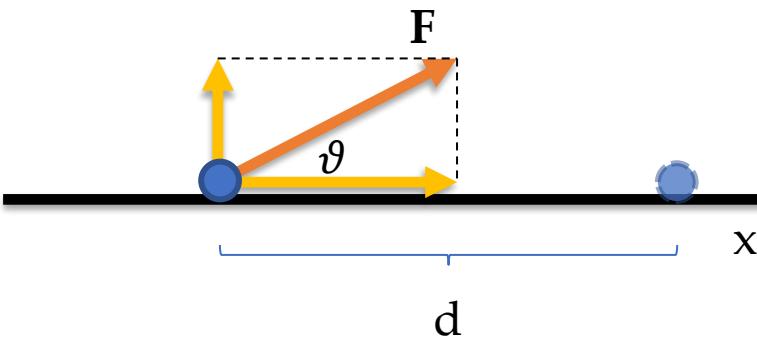
**Il lavoro è l'energia trasferita ad un corpo o da un corpo per mezzo di una forza.**

- Energia ceduta al corpo → lavoro positivo
- Energia ceduta dal corpo → lavoro negativo



# Lavoro

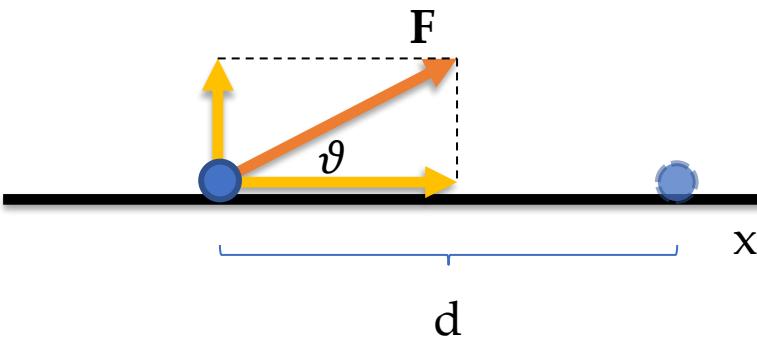
Consideriamo una biglia che scorre su una guida priva di attrito lungo l'asse x





# Lavoro

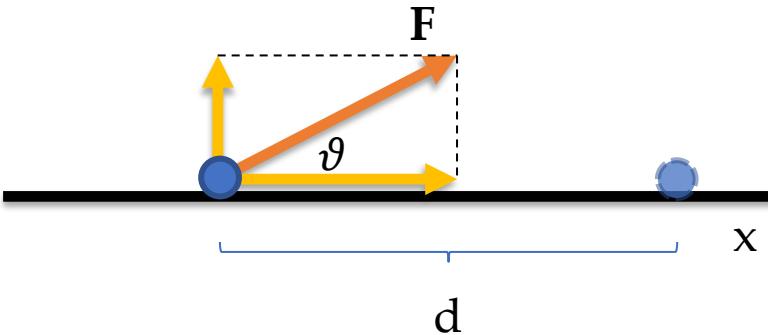
Consideriamo una biglia che scorre su una guida priva di attrito lungo l'asse x





# Teorema dell'energia cinetica

Consideriamo una biglia che scorre su una guida priva di attrito lungo l'asse x



$$F_x = ma_x$$

$$\frac{1}{2}v^2 - \frac{1}{2}v_0^2 = a_x(x - x_0)$$

Moltiplico per la massa entrambi i membri:

Teorema dell'energia cinetica  
o teorema delle forze vive

Il lavoro effettuato su una particella di massa  $m$  è  
uguale alla variazione della sua energia cinetica

Unità di misura: **joule (J)**

$$1\text{J} = \text{kg} \cdot \text{m}^2\text{s}^{-2}$$

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 = ma_x d = \boxed{F_x d}$$

Lavoro di una forza:  $\vec{F} \cdot \vec{d}$



# Lavoro

---

Il lavoro come integrale di linea





# Lavoro

Che succede se la forza non è costante?

Devo suddividere lo spostamento  $\Delta s$  in tanti piccoli intervalli in cui il vettore  $\mathbf{F}$  è costante, calcolare il lavoro  $L$  per ogni spostamento; il Lavoro totale è dato da:

$$W = \sum_{i=1}^n F_i \cos \theta_i \Delta s_i$$

Se considero  $F_{si}$  la proiezione di  $F_i$  lungo  $\Delta s_i$  e considero spostamenti sempre più piccoli il lavoro diventa:

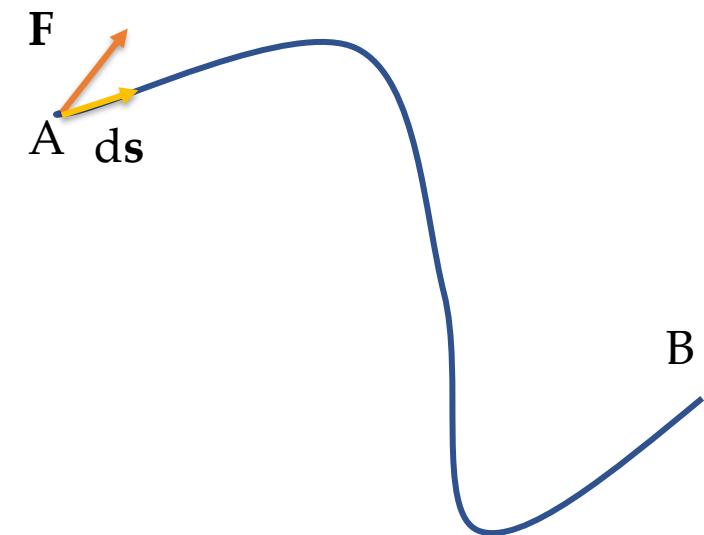
$$W = \lim_{\Delta s_i \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n F_{si} \Delta s_i = \int_A^B \mathbf{F}_s \cdot d\mathbf{s} = \int_A^B \vec{\mathbf{F}} \cdot d\vec{\mathbf{s}}$$



# Lavoro

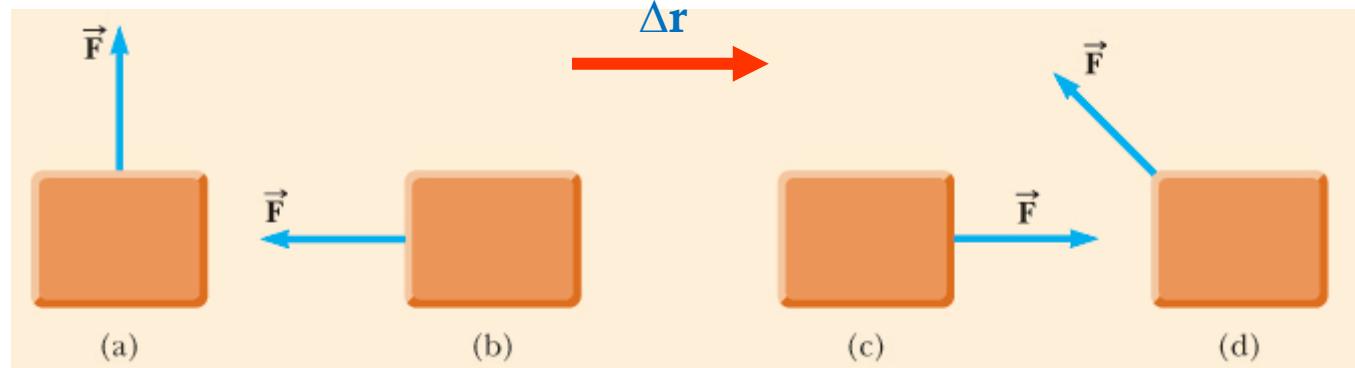
Il lavoro come integrale di linea

$$W = \int_A^B \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} = \int_A^B F \, ds \cos\vartheta$$





# Calcoliamo il lavoro



In figura consideriamo che:

1. la forza  $F$  abbia lo stesso modulo in tutte le 4 situazioni
2. lo spostamento  $\Delta r$  abbia stessa direzione, modulo e verso in tutte le 4 situazioni;

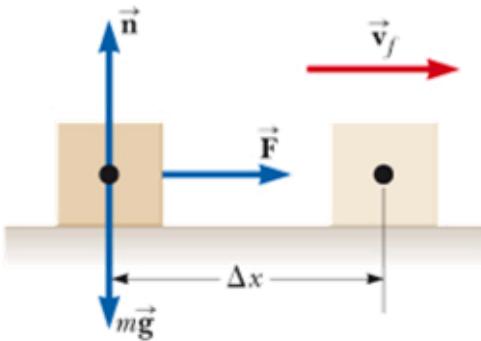
Mettere in ordine le situazioni dalla più positiva alla più negativa.



# Teorema dell'energia cinetica



# Esempio: teorema dell'energia cinetica



Un blocco di 6kg, inizialmente fermo, è tirato verso destra su una superficie orizzontale liscia da una forza costante orizzontale di 12N. Trovare la velocità del blocco dopo che si è spostato di 3m.



# Potenza

Lavoro per unità di tempo

$$\mathcal{P} = \frac{dW}{dt} = \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

Potenza istantanea, caratterizza la rapidità di erogazione del lavoro

Potenza media in un intervallo  $\Delta T$  :  $\bar{\mathcal{P}} = \frac{W}{\Delta T}$

Unità di misura: **watt (W)**

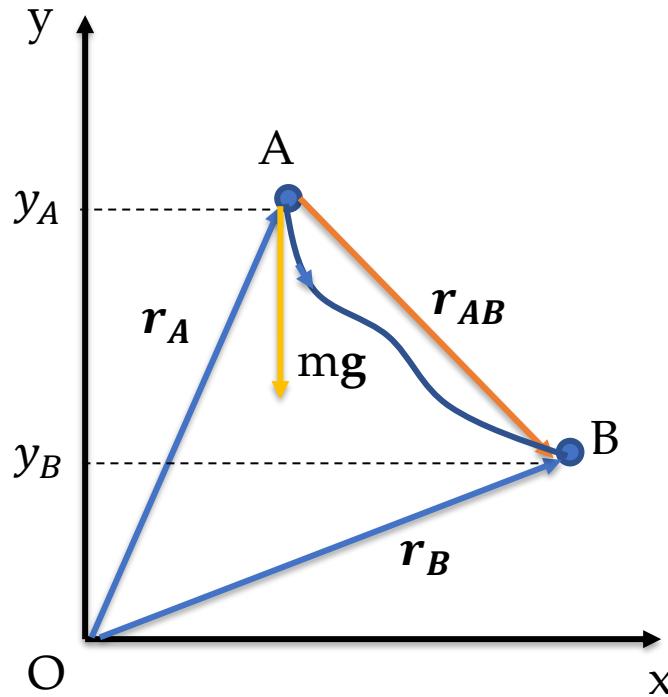
$$W = J \cdot s^{-1} = kg \cdot m^2 \cdot s^{-3}$$



# Lavoro della forza peso



# Lavoro della forza peso

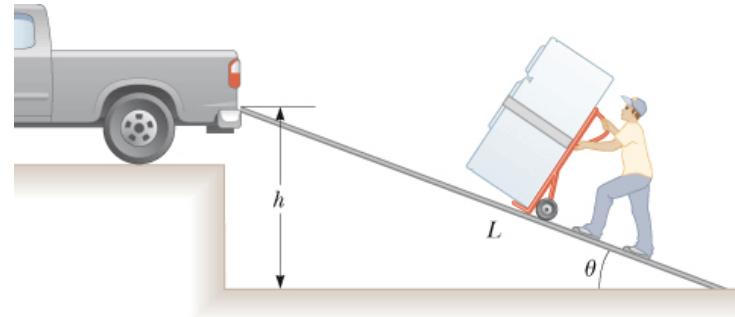


$$W = mg \cdot \mathbf{r}_{AB} = -(mgy_B - mgy_A)$$

Dipende solo da punto iniziale e finale



# Esempio: il lavoro della forza peso

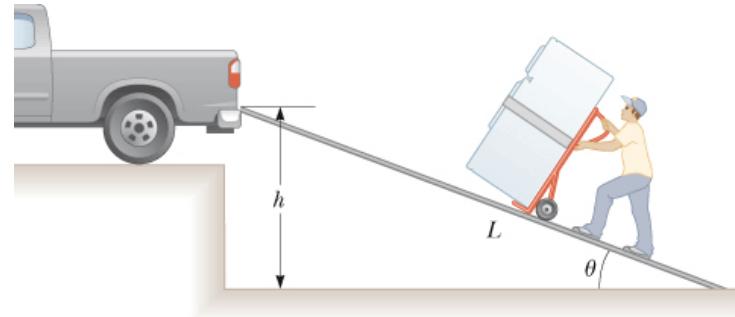


R.A. Serway, J. W. Jewett Jr  
Principi di Fisica - V Ed.  
EdiSES

Un uomo vuole caricare un frigorifero su un camioncino utilizzando una rampa che forma un angolo  $\theta$  con l'orizzontale. Egli sostiene che sarebbe necessario un minor lavoro per caricare il camioncino se la lunghezza della rampa fosse aumentata. Questa affermazione è corretta?



# Esempio: il lavoro della forza peso



R.A. Serway, J. W. Jewett Jr  
Principi di Fisica - V Ed.  
EdiSES

Un uomo vuole caricare un frigorifero su un camioncino utilizzando una rampa che forma un angolo  $\theta$  con l'orizzontale. Egli sostiene che sarebbe necessario un minor lavoro per caricare il camioncino se la lunghezza della rampa fosse aumentata. Questa affermazione è corretta?



# Lavoro della forza elastica

---



# Lavoro della forza di attrito radente



# Forze conservative

Forze per cui il lavoro non dipende dal percorso effettuato



# Forze conservative

Forze per cui il lavoro non dipende dal percorso effettuato

$$\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{s} = - \int_B^A \vec{F} \cdot d\vec{s}$$

$$\oint \vec{F} \cdot d\vec{s} = 0$$

L'integrale di una forza conservativa lungo un circuito chiuso è zero

## Forze conservative:

- Forza gravitazionale
- Forza elastica

## Forze non conservative:

- Forza d'attrito radente



# Energia potenziale

Se la forza è conservativa, il lavoro tra due punti dipende solo dai due estremi

$$W = \int_O^P \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s}$$

In ogni punto dello spazio possiamo definire una quantità che dipende solo dalle coordinate di P (fissato O):

$$E_{p,P}(x, y, z) = - \int_O^P \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s}$$

Questa quantità si definisce **Energia Potenziale** del punto P, associata alla forza **F**



# Energia potenziale

Lavoro in funzione dell'energia potenziale



# Energia potenziale

$$W = \int_A^B \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} = \int_A^O \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} + \int_O^B \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} = - \int_O^A \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s} + \int_O^B \mathbf{F} \cdot d\mathbf{s}$$


$$W = E_{p,A} - E_{p,B} = -\Delta E_p$$

Il lavoro di una forza  $\mathbf{F}$  tra due punti A e B è uguale a meno la variazione di energia potenziale tra i punti stessi

Energia potenziale → «capacità» di fornire lavoro



# Energia potenziale

- della forza peso



# Energia potenziale

- della forza elastica



# Energia meccanica



# Energia meccanica

$$E_m = E_k + E_p$$

In caso di forze conservative, questa quantità è una costante del moto

**(principio di conservazione dell'energia meccanica)**

In caso di forze non conservative, la variazione di energia meccanica è data dal lavoro delle forze non conservative

$$W_{nc} = E_{m,B} - E_{m,A}$$



# Proprietà delle forze conservative

- L'energia potenziale può essere definita per le forze conservative e dipende dal tipo di forza
- Il lavoro è uguale all'opposto della variazione dell'energia potenziale
- L'energia meccanica (potenziale + cinetica) si conserva