

Lezione 19

Fisica I – Ingegneria Automazione e Informatica
Università di Napoli "Federico II"
prof. Nicola R. Napolitano

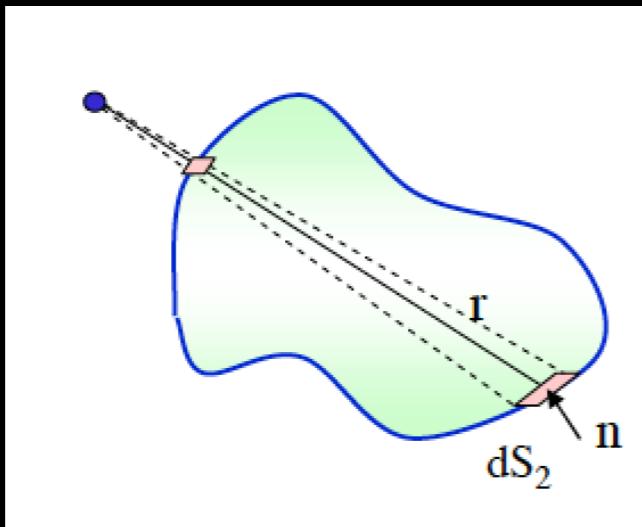
Riepilogo della lezione precedente

- 1) Teorema di Gauss per il campo gravitazionale
- 2) Fluidi
- 3) Legge di Stevino

In questa lezione

- 1) Vasi comunicanti
- 2) Principio di Archimede
- 3) Principio di Pascal
- 4) Teorema di Bernoulli

$$\Phi = GM \int_s \frac{dS \cos \theta}{r^2} = GM \int_s d\Omega \quad \text{ovvero} \quad \Phi = 4\pi GM$$



Analogamente si dimostra che il flusso entrante del campo gravitazionale generato da una massa puntiforme esterna è nullo.

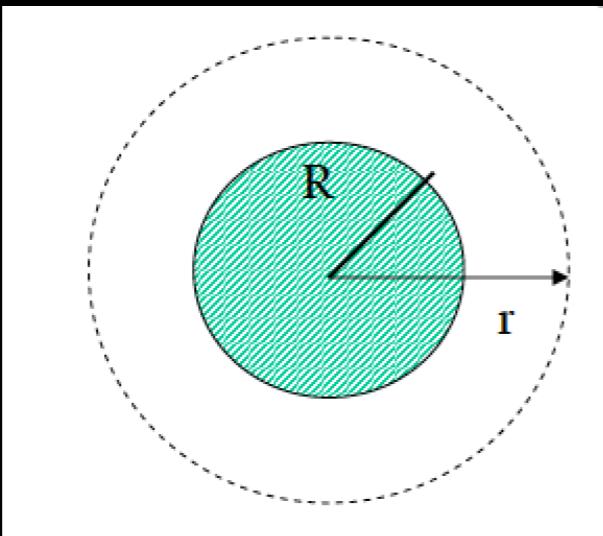
Applicando il teorema di sovrapposizione si ottiene

$$\Phi = 4\pi GM_{INT}$$

è il Teorema di Gauss

per il campo gravitazionale

è la massa totale all'interno della superficie chiusa.



campo gravitazionale generato da una distribuzione di massa sferica, ad una distanza $r > R$

Prendiamo una superficie sferica concentrica di raggio r .
Per simmetria, il campo g è costante in modulo e ovunque ortogonale alla superficie

$$\Phi = \int_S \vec{g} \cdot \vec{n} dS = g(r)S = 4\pi r^2 g(r)$$

Ma per il Teorema di Gauss: $\Phi = 4\pi GM_{INT} = 4\pi GM$

uguagliando si ottiene:

$$g(r) = G \frac{M}{r^2}$$

il campo gravitazionale è uguale a quello generato da una massa M puntiforme, posta nel centro.

Meccanica dei Fluidi

stati della materia:

- ✖ solido [volume e forma definiti]
- ✖ liquido [volume definito, forma no]
- ✖ gassoso [né volume, né forma definiti]

N.B. sono definizioni **artificiose**:

lo stato di una sostanza può cambiare
con **temperatura e pressione**

*tempo necessario ad una sostanza a variare la sua **forma**
in risposta a **forza esterna** determina
lo **stato** della sostanza [**solido, liquido, gassoso**]*

[es. la **pece** è un **fluido**: impiega molto tempo ad assumere la forma del contenitore, ma lo fa]

fluido: insieme di **molecole**

- ✖ sistamate casualmente
- ✖ legate da **deboli** forze di coesione e forze esercitate da pareti del contenitore

liquidi e gas sono fluidi

FLUIDI		
Solidi	Liquidi	Gas
• Massa	• Massa	• Massa
• Forma propria	• Forma del contenitore	• Forma del contenitore
• Superficie propria	• Superficie propria	• Superficie del contenitore
• Volume	• Volume	• Volume del contenitore
• Proprietà elastiche di trazione-compressione	• Proprietà elastiche di trazione-compressione	• Proprietà elastiche di trazione-compressione
• Proprietà elastiche di deformazione di taglio	• Scorrono/fluiscono • Non reagiscono a deformazioni di taglio • Sono poco comprimibili	• Scorrono/fluiscono • Non reagiscono a deformazioni di taglio • Sono altamente comprimibili

Densità

[massa volumica]

massa per
unità di
volume

$$\rho \underset{\text{def}}{=} \frac{m}{V}$$

unità di misura:
[ρ]=M/L³ ⇒ kg/m³

in condizioni standard (0° C)

$\rho_{\text{gas}} \approx \frac{1}{1000} \rho_{\text{solido, liquido}}$ ⇒ spazio molecolare di un gas
10 volte spazio molecolare
di un liquido o solido

Sostanza od oggetto	Massa volumica (kg/m ³)
Spazio interstellare	10^{-20}
Massimo «vuoto» raggiungibile in laboratorio	10^{-17}
Aria: a 20 °C e 1 bar *	1.21
a 20 °C e 50 bar	60.5
Polistirolo espanso	$3 \cdot 10^1$
Acqua: a 20 °C e 1 bar **	$0.998 \cdot 10^3$
a 20 °C e 50 bar	$1.000 \cdot 10^3$
Acqua del mare: a 20 °C e 1 bar	$1.024 \cdot 10^3$
Sangue	$1.060 \cdot 10^3$
Ghiaccio	$0.917 \cdot 10^3$
Ferro	$7.9 \cdot 10^3$
Mercurio	$13.6 \cdot 10^3$
Terra: valor medio	$5.5 \cdot 10^3$
nucleo	$9.5 \cdot 10^3$
crosta	$2.8 \cdot 10^3$
Sole: valor medio	$1.4 \cdot 10^3$
nucleo	$1.6 \cdot 10^5$
Stella nana bianca (nucleo centrale)	10^{10}
Nucleo dell'uranio	$3 \cdot 10^{17}$
Stella di neutroni (nucleo centrale)	10^{18}
Buco nero (1 massa solare)	10^{19}

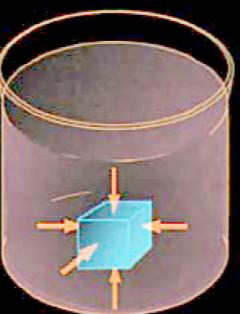
≈40 ordini
di grandezza

*bar = unità di misura della pressione. Come mai aumentando la pressione aumenta la densità?

** come mai la pressione qui non cambia la densità?

Pressione

- ✗ i fluidi **non** reagiscono a **forze di taglio**
- ✗ forza esercitata da un fluido:
sempre **perpendicolare**
a superficie oggetto



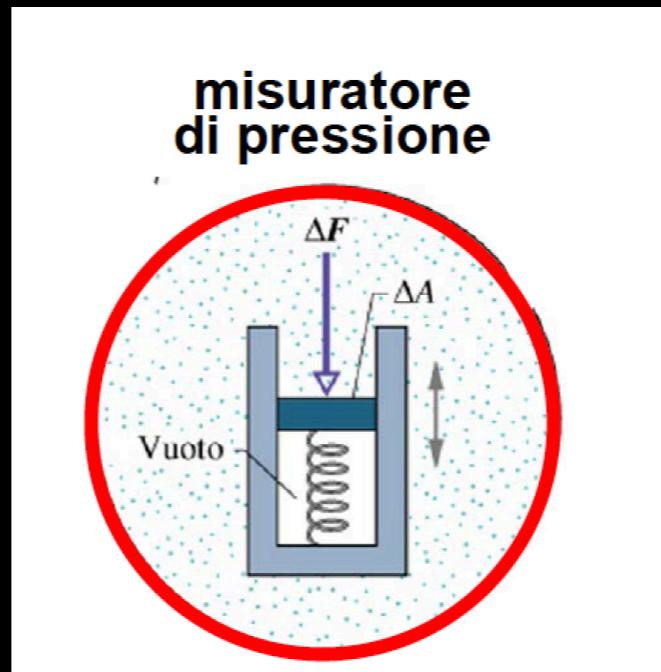
Questo ci permette di scomporre un fluido in volumetti elementari perche' ogni volumetto esercita una forza uguale e contraria sul volumetto con cui condivide la faccia

$$p = \frac{\Delta F}{\text{def } \Delta A}$$

forza per unità di area

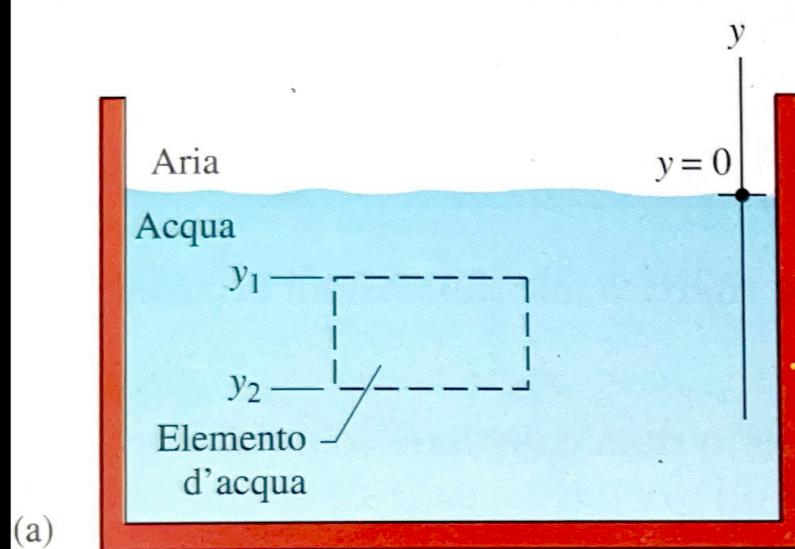
$$p = \frac{F}{A}$$

pressione su area piana dovuta a forza uniforme

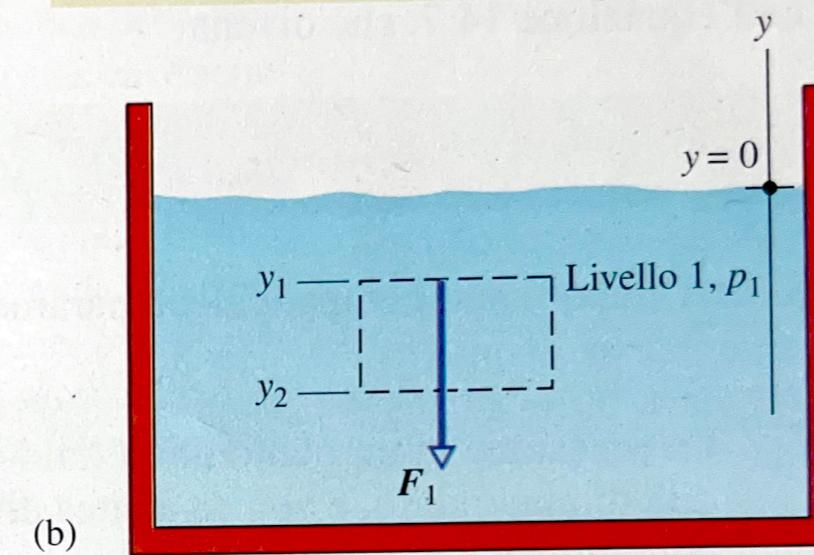


La pressione che si misura in un contenitore in cui è immerso un fluido è la stessa indipendentemente dall'orientamento del sensore (le cui dimensioni sono trascurabili rispetto alle dimensioni del contenitore) → **La pressione è uno scalare**

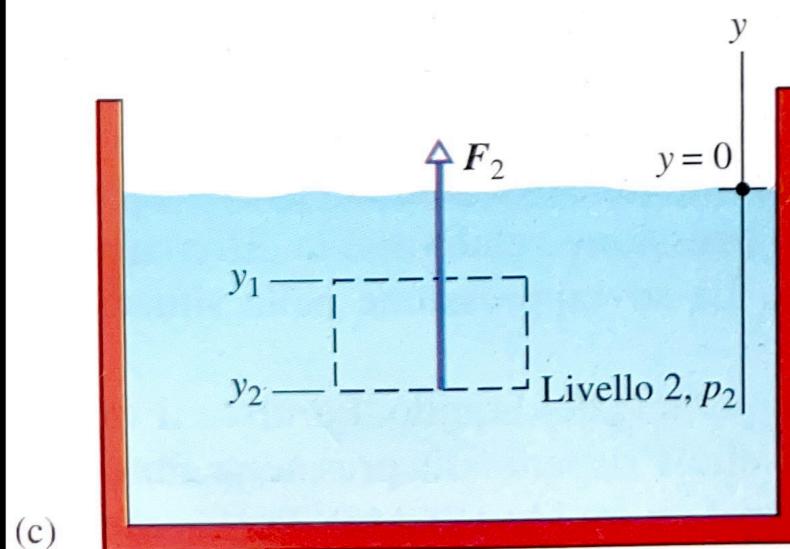
Su questo elemento d'acqua agiscono tre forze lungo l'asse verticale y



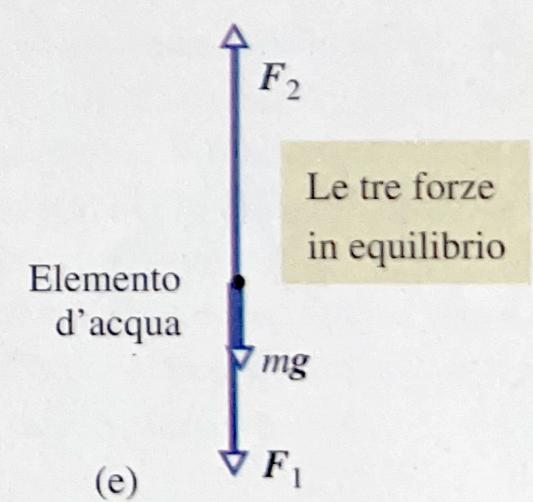
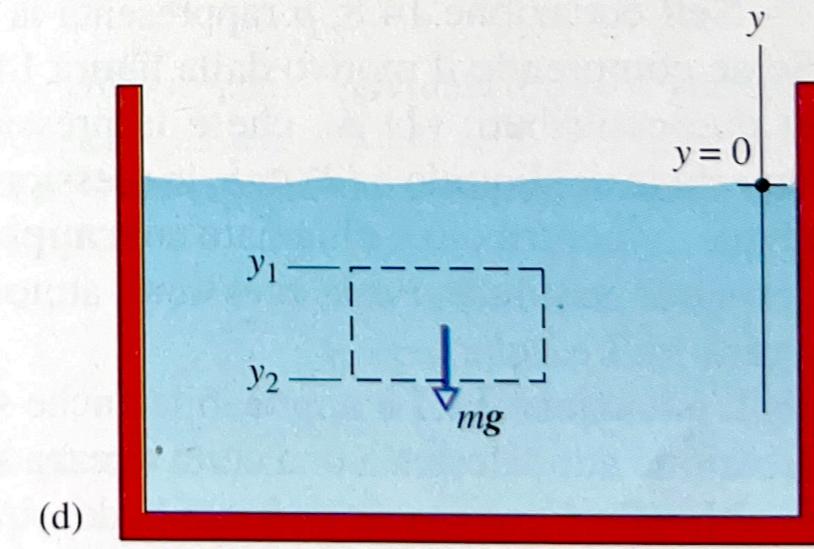
La forza verso il basso dovuta alla pressione dell'acqua sulla superficie *superiore*



La forza verso l'alto dovuta alla pressione dell'acqua sulla superficie *inferiore*



La gravità, che agisce sul baricentro dell'elemento diretta verso il basso



pressione atmosferica

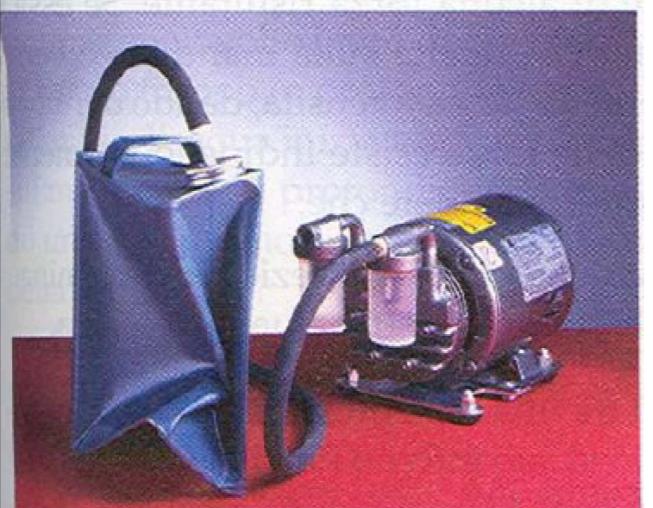
$$1 \text{ atm} = 1.01 \times 10^5 \text{ N/m}^2 = 10^5 \text{ Pascal (Pa)}$$
$$1 \text{ bar} = 1.01 \times 10^4 (\text{ } 1 \text{ kg} \times 9.8 \text{ m/s}^2)/ \text{ m}^2$$
$$= 1 \text{ kg}_p/\text{cm}^2$$

Pascal: $1 \text{ Pa} = 1 \text{ N/m}^2$

l'aria attorno a noi esercita una forza di
1 kg_P su ogni cm² del nostro corpo

NON ce ne accorgiamo:

- tale forza è **uguale** in tutte le direzioni
- è contrastata da **uguale pressione** all'**interno** del nostro **corpo**



se pompo aria fuori da recipiente sigillato
pressione atmosferica produce
forza non bilanciata verso l'interno:

→ collasso del recipiente

Pressione e Profondità

[legge di Stevino]

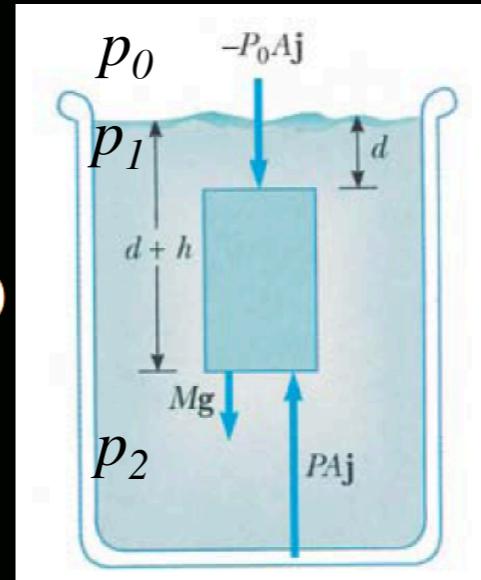
pressione:

- × **aumenta** con la **profondità** (come nel mare, lago, piscina)
 - × **diminuisce** con l'**altitudine** (come in montagna)
- [esempio: gli aerei devono essere pressurizzati]

$$M_{liquido} = \rho V_{liquido} = \rho Ah$$

equilibrio forze $\sum F_y = 0 \Rightarrow pA - p_0 A - Mg = 0$

$$p = p_0 + \rho gh$$



$$p_2 = p_1 + \rho gh$$

$$p_2 = (p_0 + \rho gd) + \rho gh$$

$$p_2 = p_0 + \rho g(d + h)$$

Misure di Pressione

barometro a mercurio

[Torricelli 1608-1647]

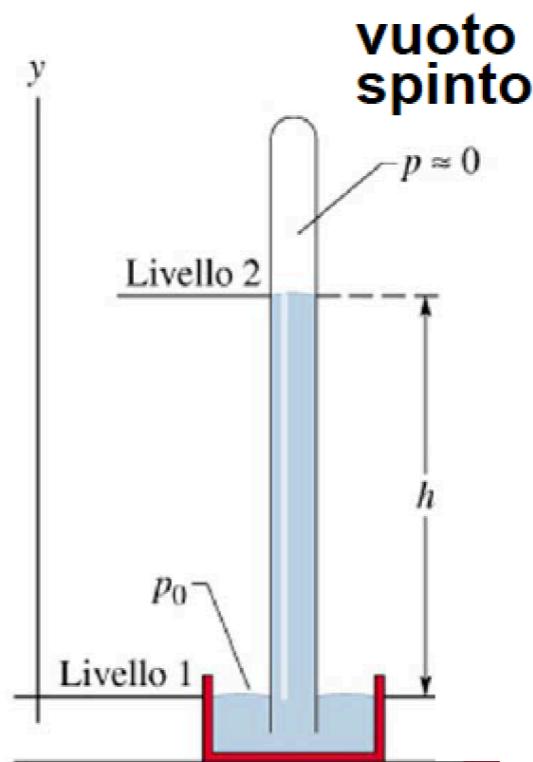
tubo pieno di mercurio
rovesciato in recipiente con mercurio

$$p_0 = \rho_{Hg}gh$$

⇒ trasformo altezza h
in valore di pressione

N.B. 1 atm equivale a colonnina Hg di 0.76 m a 0° C

$$\begin{aligned} p_0 &= \rho_{Hg}gh = (13.595 \times 10^3 \text{ kg/m}^3)(9.8 \text{ m/s}^2)(0.76 \text{ m}) \\ &= 1.0013 \times 10^5 \text{ N/m}^2 (\text{Pa}) \end{aligned}$$



Applicazione legge di Stevino

vasi comunicanti

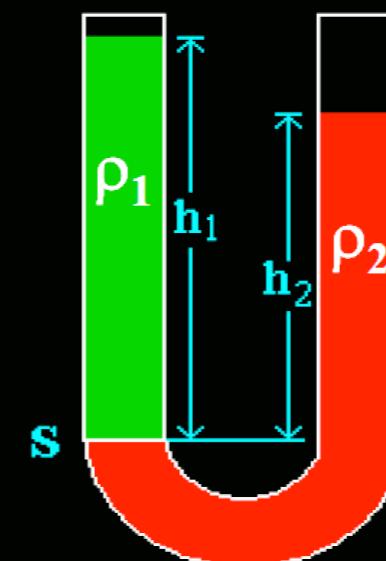
in un sistema di vasi comunicanti il fluido contenuto raggiunge la **stessa quota** indipendentemente dalla forma dei recipienti



Ossia:

la pressione p alla base uguale per tutti
la pressione atmosferica è uguale per tutti
la densità è uguale per tutti
l'altezza deve essere uguale per tutti

liquidi non miscelabili



all'**equilibrio** pressioni in S si bilanciano:

$$p_1 = p_0 + \rho_1 g h_1$$

$$p_2 = p_0 + \rho_2 g h_2$$

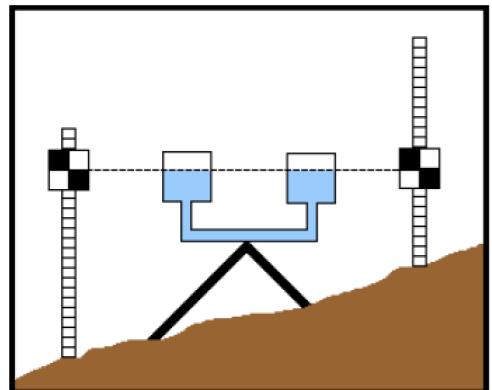
$$\rho_1 g h_1 = \rho_2 g h_2$$

$$\frac{h_2}{h_1} = \frac{\rho_1}{\rho_2}$$

[N.B. per $\rho_1 = \rho_2 \Rightarrow h_1 = h_2$ principio dei vasi comunicanti]

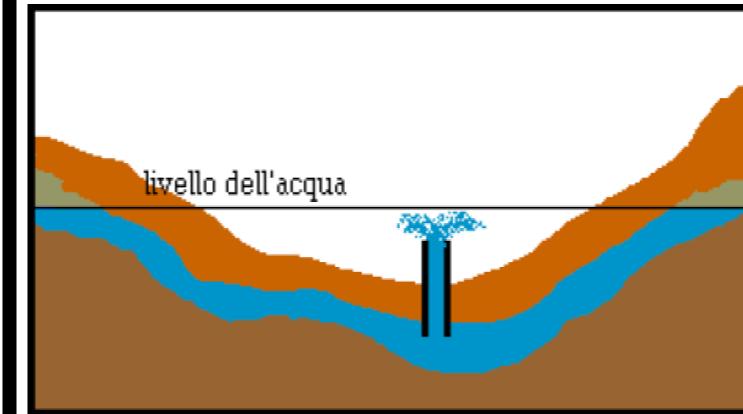
Misura di densità relativa

livella ad acqua



i **due vasi di vetro**, contenenti acqua, collegati tramite un tubo, sfruttano la proprietà dei vasi comunicanti per evidenziare i dislivelli del terreno

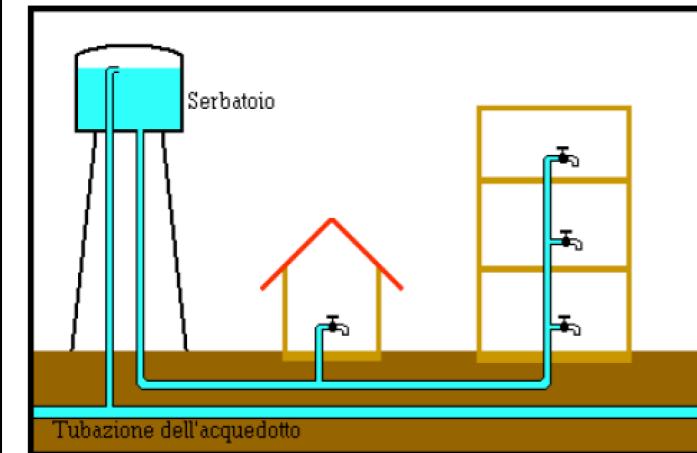
pozzo artesiano



per il principio dei
vasi comunicanti

L'acqua tende a risalire
nel pozzo fino al livello
del terreno

acquedotto



sistema di distribuzione
dell' **acqua potabile**:

il fluido è sollevato
all'altezza necessaria nelle
varie abitazioni perché esso
tende a portarsi alla quota del
serbatoio



Principio di Pascal

ogni **variazione di pressione** in liquido chiuso si trasmette

- × a **tutti i punti** del liquido
- × alle **pareti** del contenitore

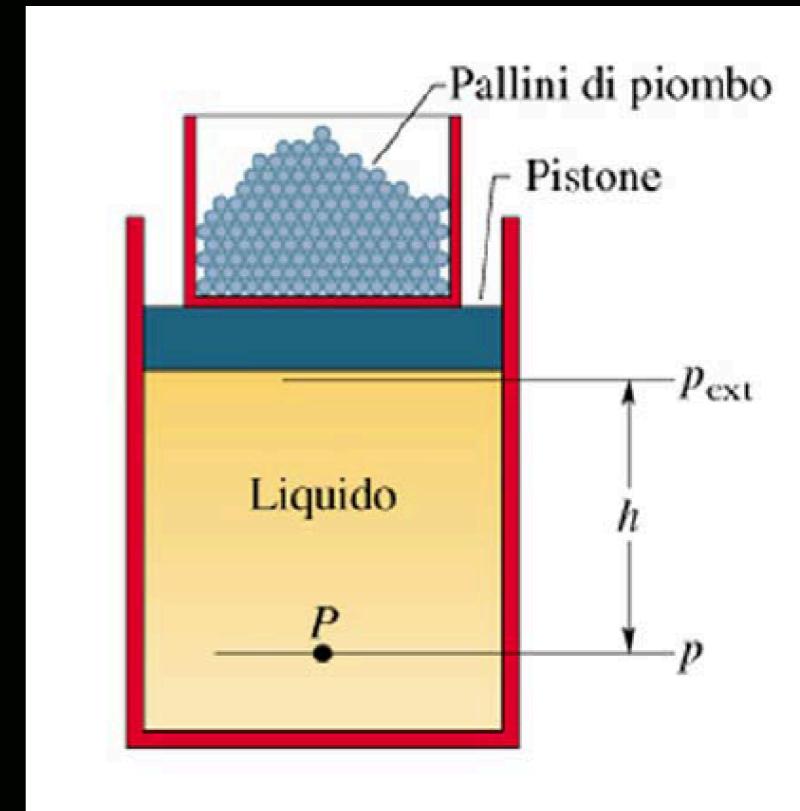
Attenzione: sono le variazioni di pressione a trasmettersi per cui se aumenta la pressione esterna questa si trasferisce in un aumento di pressione tramite eq. (1) in cui ρ g e h sono rimasti invariati punto per punto. Ossia vale la (2) indipendentemente dall'altezza.

× **liquido incomprimibile**
[$\rho = \text{costante}$]

$$p = p_{ext} + \rho gh \quad (1)$$

× aggiungo pallini di piombo
[⇒ **aumento** pressione esterna]

$$\Delta p = \Delta p_{ext} \quad (2)$$



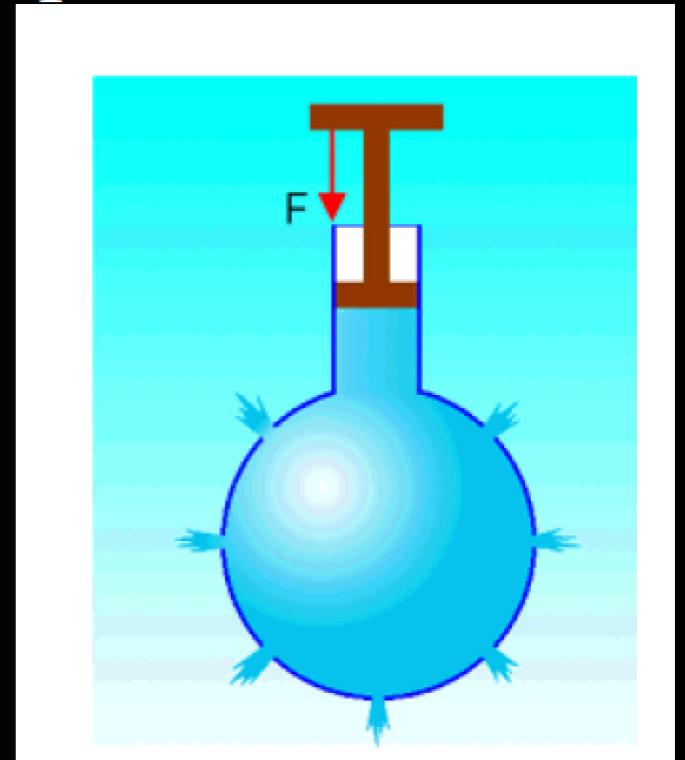
N.B. Il pistone si abbasserebbe se il liquido fosse compressibile. Il fatto che non si abbassa è dovuto alla impossibilità delle densità di variare. Ma la variazione pressione esterna si propaga nel liquido incomprimibile e si trasferisce alla superficie interiore. Possiamo immaginare uno stesso meccanismo anche per i corpi solidi, solo che data la struttura molecolare più resistente, l'effetto netto è la reazione vincolare.

Principio di Pascal

cambiamento di pressione **indipendente** da h
⇒ vale in **tutti i punti** del liquido

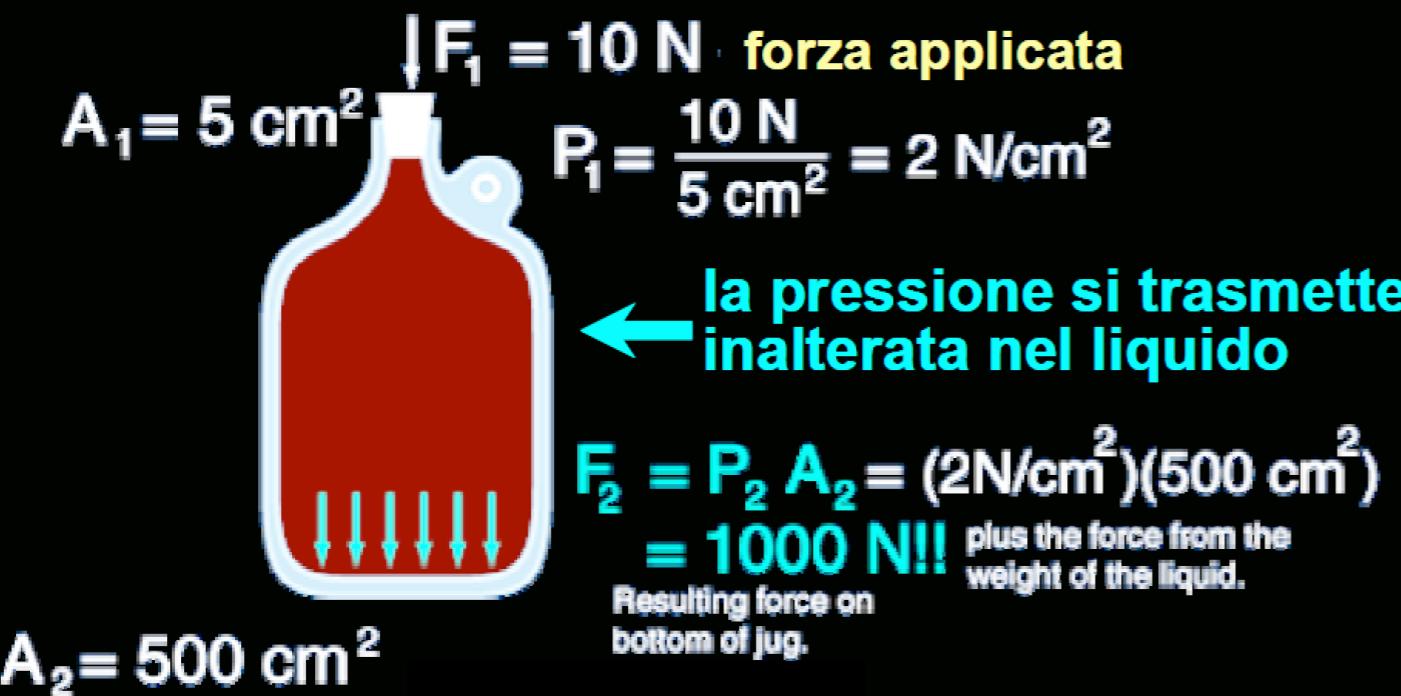
verifica:

forza applicata sul pistone
si trasmette in **ogni punto** del
fluido e in **tutte le direzioni**



conseguenze:

moltiplico intensità di F applicata



Leva idraulica: cambiando **area** nel fluido moltiplico le **forze** !!!

esempio:

colpendo il **tappo**
bottiglia piena di liquido
rompo **fondo** della bottiglia



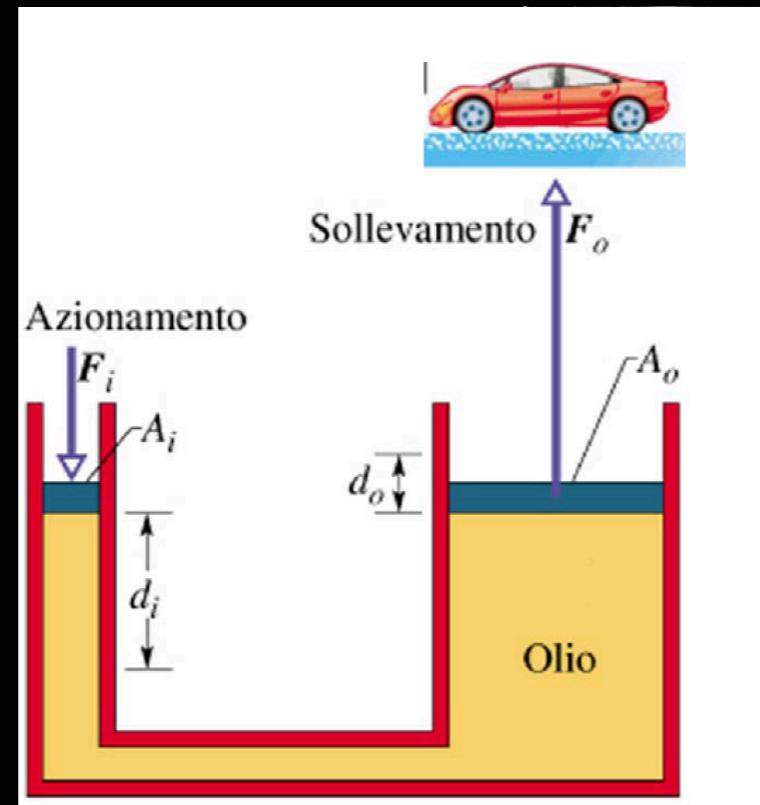
<http://hyperphysics.phy-astr.gsu.edu/hbase/hframe.html>

Applicazione principio di Pascal [leva idraulica]

liquido **incomprimibile**
[$\rho = \text{costante}$]

$$p = \frac{F_i}{A_i} = \frac{F_0}{A_0}$$

$$F_0 = F_i \frac{A_0}{A_i}$$



$$F_0 > F_i \quad \text{per} \quad A_0 > A_i$$

se **muovo** pistone sinistro di tratto d_i
⇒ pistone destro si muove di tratto d_0
[conservazione del volume spostato]

$$V = A_i d_i = A_0 d_0$$
$$d_0 = \frac{A_i}{A_0} d_i$$

$$d_0 < d_i \quad \text{per} \quad A_0 > A_i$$

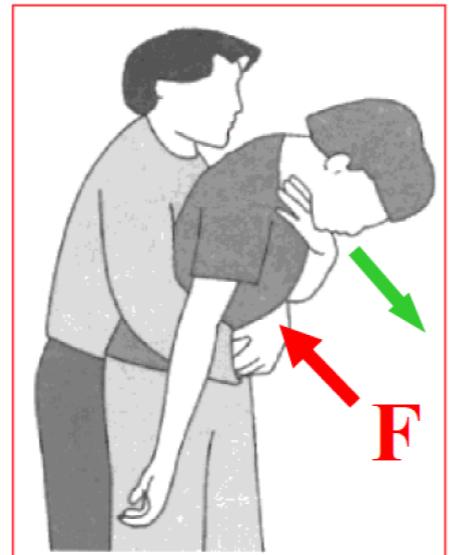
$$L = F_0 d_0 = \left(F_i \frac{A_0}{A_i} \right) \left(d_i \frac{A_0}{A_i} \right) = F_i d_i$$

una data forza su una certa distanza si trasforma in
forza maggiore su **distanza minore**

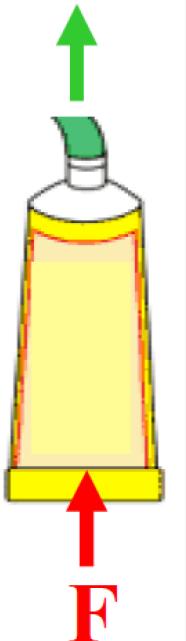
in medicina:

pressione sull'**addome**
si trasmette alla **gola**
permettendo fuoriuscita
di corpi estranei
dalla **trachea**

manovra di Heimlich



dentifricio esce dal **tappo**
schiacciando **fondo** del tubetto

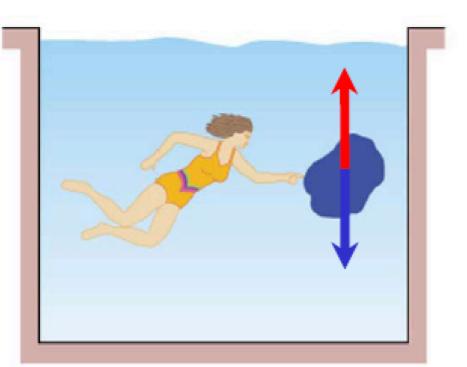


Principio di Archimede

un corpo **immerso** in un fluido

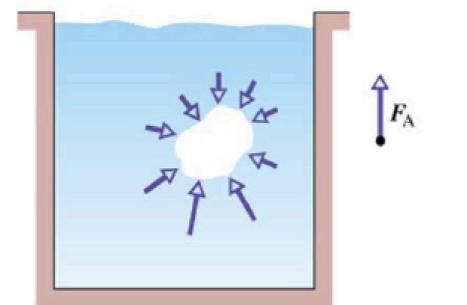
[interamente o parzialmente]

è soggetto ad una **spinta di galleggiamento**
verso l'alto, pari al peso di fluido spostato



sottile **palloncino** di plastica
pieno d'acqua
in **equilibrio statico** nella piscina

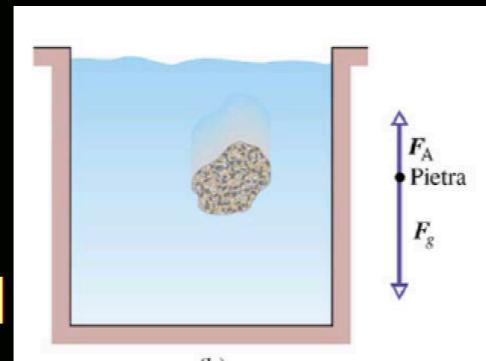
$$F_g = m_f g = F_A \quad \text{spinta} \\ \text{di galleggiamento} \\ [\text{spinta di Archimede}]$$



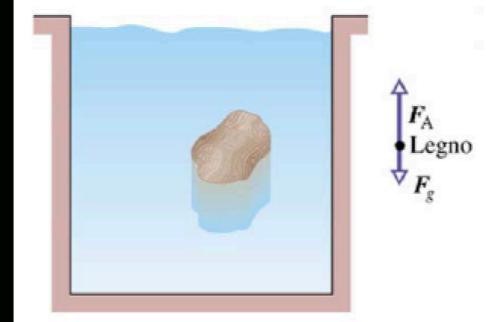
✖ la pressione aumenta con la profondità
pressione **fondo** > pressione
cima palloncino

rimuovo
palloncino d'acqua

$$\sum F = F_A$$



✖ riempio spazio con **pietra**:
 F_A è **uguale** [non ho cambiato
forma spazio]
 F_g è **maggiore**
pietra affonda



✖ riempio spazio con **legno**:
 F_A è **uguale** [non ho cambiato
forma spazio]
 F_g è **minore**
legno risale in superficie

Principio di Archimede

un corpo **immerso** in un fluido
[interamente o parzialmente]
è soggetto ad una **spinta di galleggiamento**
verso l'alto, pari al peso di fluido spostato

$$F_A = m_f g$$

oggetto completamente immerso

$$F_A = m_f g = \rho_f V_0 g$$

$$F_g = Mg = \rho_0 V_0 g$$

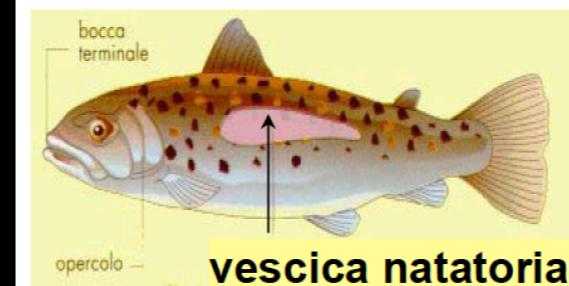
risultante forze

$$F_A - F_g = (\rho_f - \rho_0) V_0 g$$

= 0 $\rho_f = \rho_0$ corpo in **equilibrio**

> 0 $\rho_f > \rho_0$ corpo **accelera** verso alto [legno]

< 0 $\rho_f < \rho_0$ corpo **affonda** [pietra]



sommersibile
[camere stagni funzionano tipo vescica natatoria]

vescica natatoria

organo a forma di **sacco**
riempiendosi/svuotandosi d'**aria**
consente al pesce di salire/scendere
a minore o maggiore profondità



mongolfiera

[aria calda meno densa di aria fredda genera forza verso l'alto]

Principio di Archimede

un corpo **immerso** in un fluido
[interamente o parzialmente]
è soggetto ad una **spinta di galleggiamento**
verso l'alto, pari al peso di fluido spostato

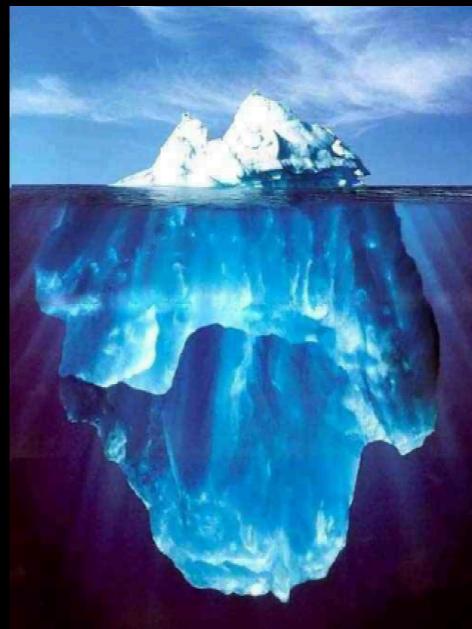
$$F_A = m_f g$$

oggetto galleggiante [parzialmente immerso]

V_0 = volume **corpo**, V =volume **liquido spostato**

$$F_A = m_f g = \rho_f V g \quad \text{e} \quad F_g = Mg = \rho_0 V_0 g$$

$\frac{\rho_0}{\rho_f} = \frac{V}{V_0}$ per un corpo **galleggiante**
modulo forza gravitazionale =
peso fluido spostato



iceberg galleggia:

$$\rho_{ghiaccio} = \rho_0 = 900 \text{ kg/m}^3$$

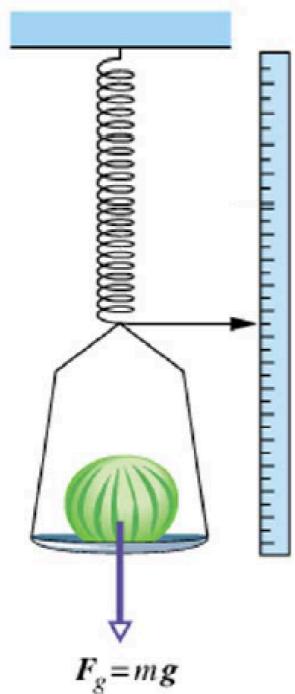
$$\rho_{acqua-mare} = \rho_f = 1025 \text{ kg/m}^3$$

$$\frac{\rho_0}{\rho_f} = \frac{V}{V_0} \approx 9/10$$

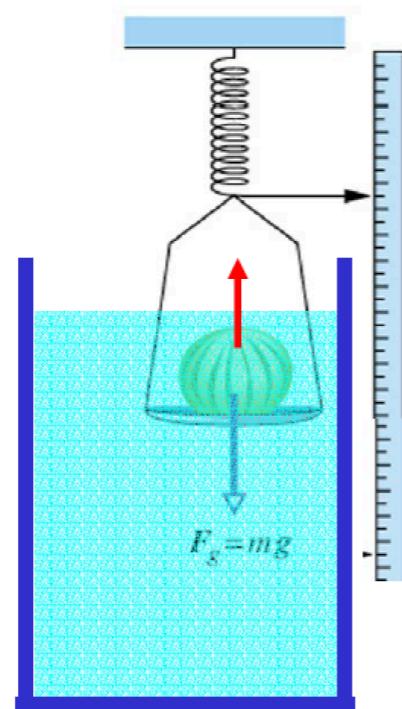
solo **1/10** emerge dall'acqua !!!

Peso apparente in un fluido

in aria



in acqua



$$P_{app} = P - F_A$$

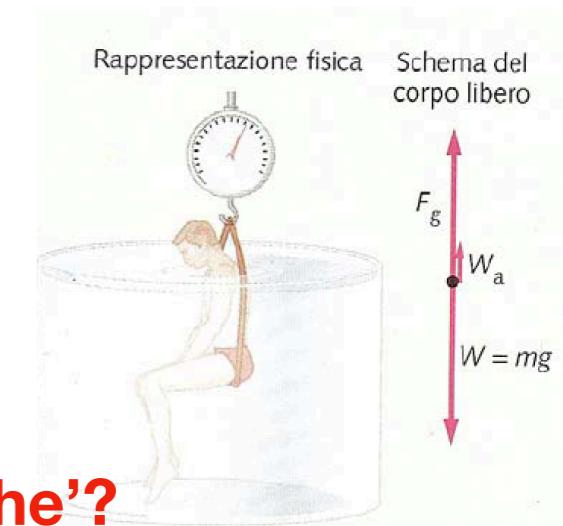
peso apparente

in **fisiologia**:

pesata idrostatica

metodo per eccellenza
usato per determinare
percentuale nel corpo umano
di massa grassa ($\rho_{\text{grasso}} = 0.901 \text{ kg/l}$)
e massa magra ($\rho_{\text{magra}} = 1.1 \text{ kg/l}$)

perche'?



*il peso in acqua è minore
a causa della spinta di galleggiamento*

<http://nutrition.uvm.edu/bodycomp/uww/uww-toc.html>

Fluidi in Movimento

caratteristiche del flusso

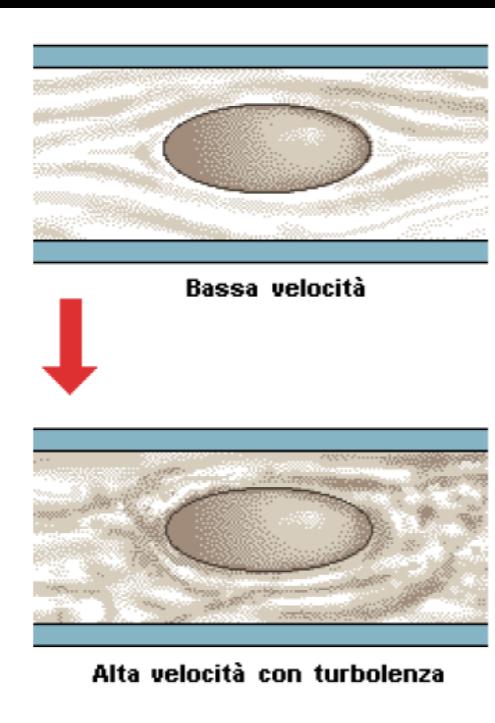
flusso stazionario:

cammini seguiti da ogni particella scorrevoli, non si intersecano

velocità di ogni punto del fluido

NON varia nel tempo

[es. acqua in un ruscello tranquillo]



viscosità:

grado di **attrito interno** del fluido
resistenza fra strati adiacenti di liquido
in moto relativo

⇒ conversione **energia cinetica** in **energia termica**



evidenzio flusso di un fluido
usando **tracciante**
[colorante o particelle di fumo]

flusso turbolento:

flusso irregolare

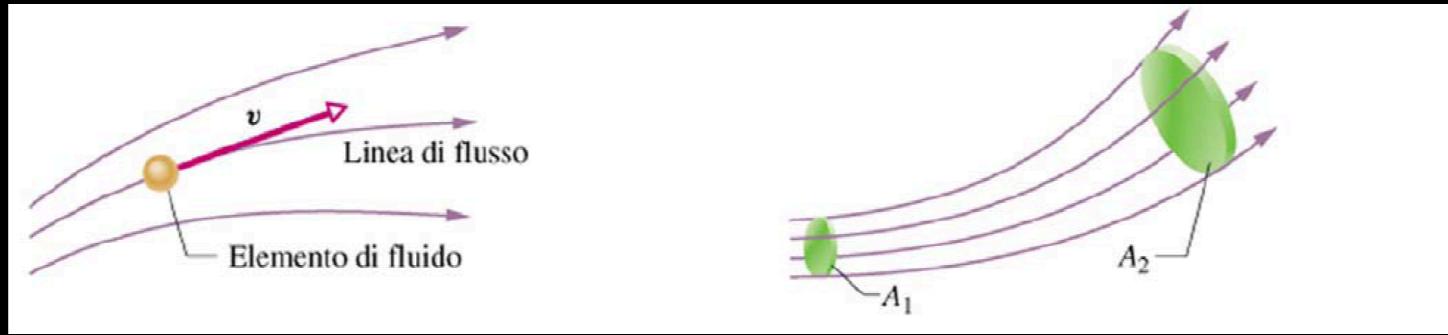
con regioni simili a **vortici**

[es. acqua in prossimità
di rocce e strettoie,
formazione di rapide]

flusso stazionario: N.B. la velocità può cambiare da punto a punto ma in un certo punto è costante e non cambia nel tempo

flusso irrotazionale: senza vortici

Rappresentazione grafica



linee di corrente:

- ✖ tangenti alla velocità
- ✖ non si intersecano mai
[il fluido non sarebbe stazionario]

tubo di flusso:

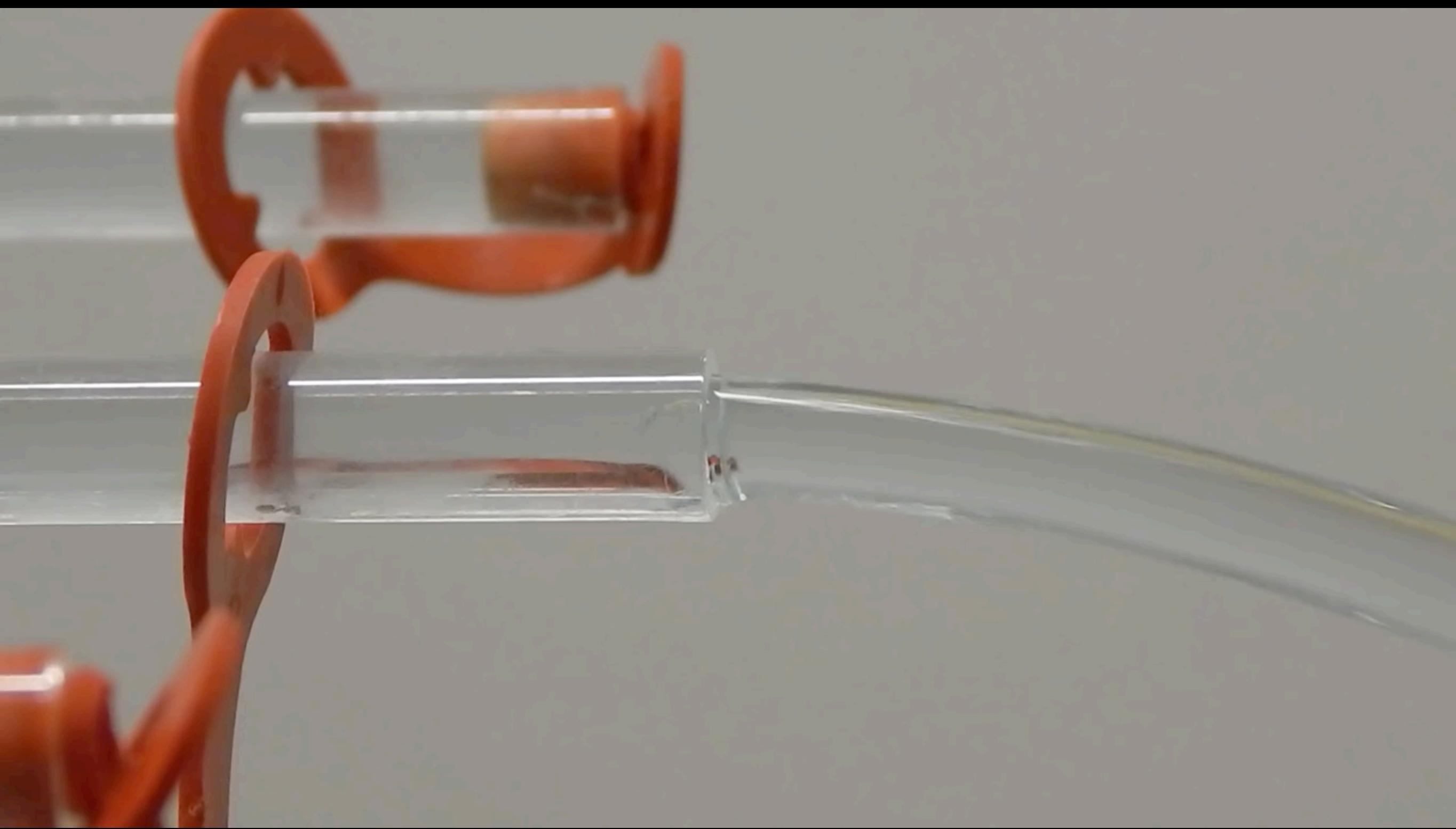
- ✖ insieme di linee di corrente
[particelle confinate all'interno]

fluido reale: complicato e non del tutto conosciuto

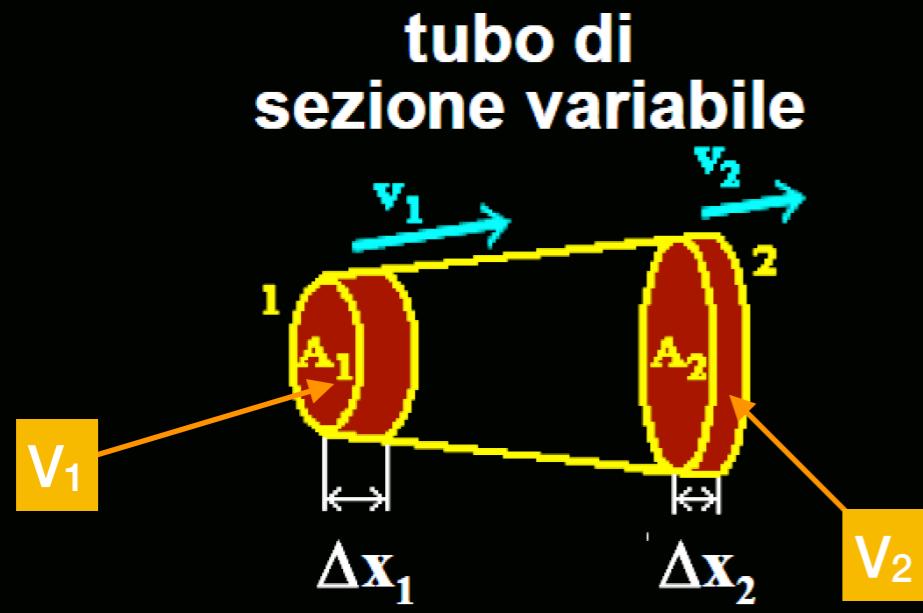
fluido ideale: descrivo le proprietà in ciascun punto
in funzione del tempo

proprietà fluido ideale

- ✗ **non viscoso** [trascuro attriti interni;
oggetto in moto nel fluido non risente di attriti]
- ✗ **incompressibile** [densità costante nel tempo]
- ✗ **flusso stazionario** [velocità di ogni punto costante nel tempo]
- ✗ **flusso irrotazionale** [non ci sono vortici, turbolenze]



Equazione di Continuità



Consideriamo i due volumi in figura (V_1 e V_2) con $V_1 = A_1 \Delta x_1$ e $V_2 = A_2 \Delta x_2$

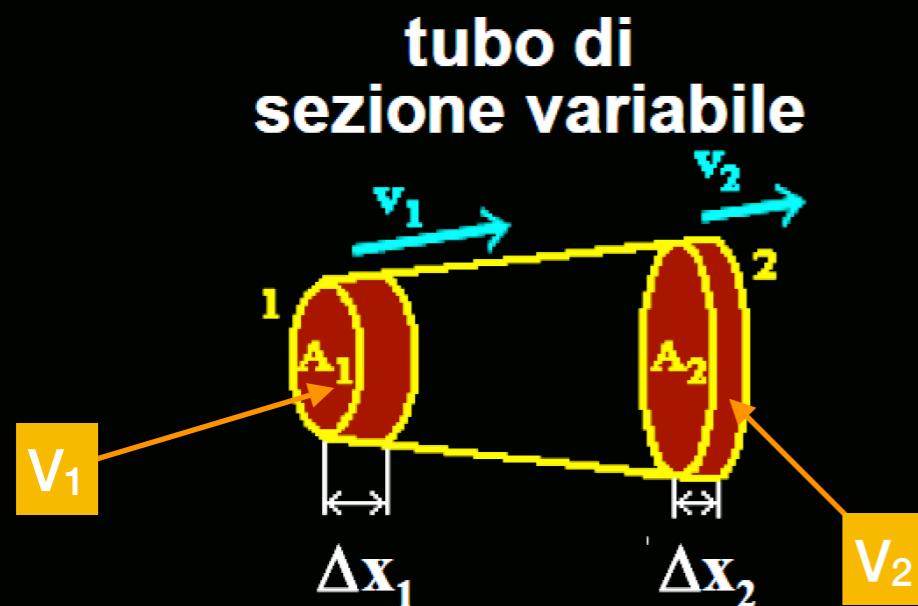
La quantità di fluido che nel tempo Δt entra nel “tubo di flusso” e che occupa il volume V_1 deve essere uguale a quella che esce (e che occupa il volume V_2), se non ci sono perdite.

nell’ intervallo di tempo Δt

$$\Delta x_1 = v_1 \Delta t \Rightarrow \Delta m_1 = \rho_1 A_1 \Delta x_1 = \rho_1 A_1 v_1 \Delta t$$

$$\Delta x_2 = v_2 \Delta t \Rightarrow \Delta m_2 = \rho_2 A_2 \Delta x_2 = \rho_2 A_2 v_2 \Delta t$$

Equazione di Continuità



la massa si conserva [fluido stazionario]

$$\Delta m_1 = \Delta m_2$$

$$\rho_1 A_1 v_1 \Delta t = \rho_2 A_2 v_2 \Delta t$$

ρ è costante [fluido stazionario, incompressibile]

$$A_1 v_1 = A_2 v_2 = \text{costante}$$

equazione di continuità

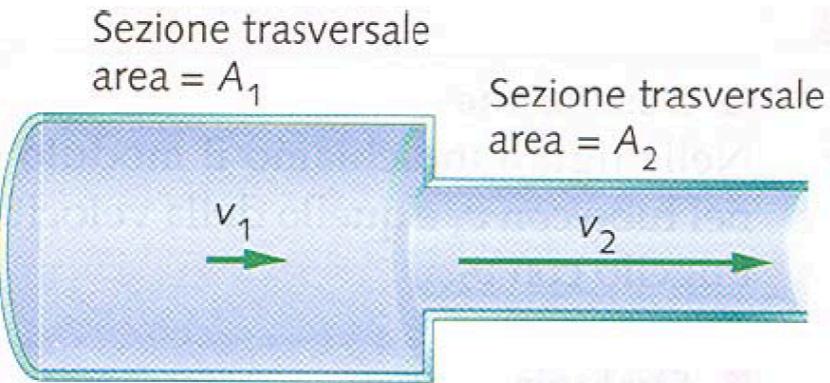
nell' intervallo di tempo Δt

$$\Delta x_1 = v_1 \Delta t \Rightarrow \Delta m_1 = \rho_1 A_1 \Delta x_1 = \rho_1 A_1 v_1 \Delta t$$

$$\Delta x_2 = v_2 \Delta t \Rightarrow \Delta m_2 = \rho_2 A_2 \Delta x_2 = \rho_2 A_2 v_2 \Delta t$$

N.B. $A v = [\text{Volume}]/[\text{tempo}] = \text{portata}$

applicazioni equazione di continuità

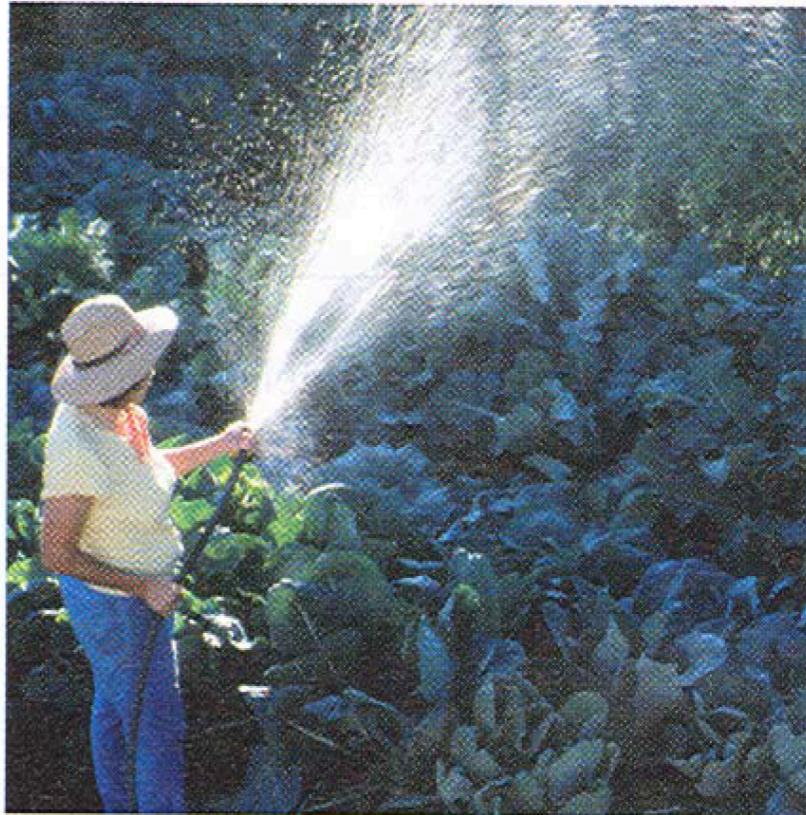


$$A_1 v_1 = A_2 v_2 = \text{costante} \quad \Rightarrow v_2 > v_1$$

se un fluido scorre da un condotto **largo** ad uno **stretto**:
il modulo della **velocità** nel tubo stretto è maggiore che nel tubo largo

esempio: canna dell'acqua

stringendo l'apertura del tubo
con le dita
aumenta la velocità del flusso



Teorema di Bernoulli

pressione varia in
fluido in movimento
in tubo di sezione variabile

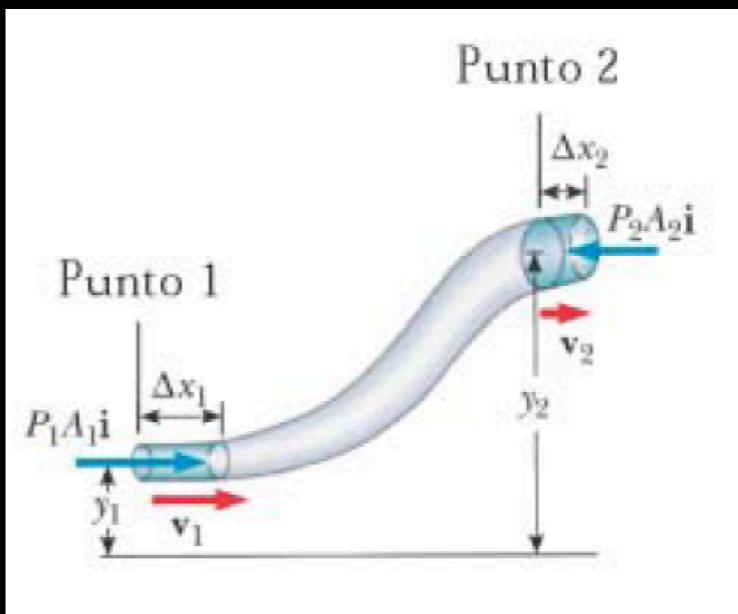
✖ lavoro forze di pressione

$$L_p = F_1 \Delta x_1 - F_2 \Delta x_2$$

spinge
il fluido

si oppone
al moto del fluido

$$\begin{aligned} &= p_1 A_1 \Delta x_1 - p_2 A_2 \Delta x_2 \\ &= (p_1 - p_2) \Delta V \end{aligned}$$



Infatti, come abbiamo visto per
l'eq. di continuità

$$\Delta V = A_1 \Delta x_1 = A_2 \Delta x_2 = \frac{\Delta m}{\rho}$$

la massa si conserva
 ρ è costante

✖ lavoro forza peso

$$L_g = -\Delta mg(y_2 - y_1) = -\rho \Delta V g(y_2 - y_1)$$

$$L = L_p + L_g = \Delta K$$

teorema dell'energia:
lavoro **netto** è pari a
variazione **energia cinetica**

$$(p_1 - p_2)\Delta V - \rho \Delta V g(y_2 - y_1) = \frac{1}{2} \Delta m v_2^2 - \frac{1}{2} \Delta m v_1^2$$

$$p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_1 = p_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g y_2$$

$$p + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g y = costante$$

conservazione energia meccanica
per un fluido ideale

teorema di Bernoulli

in una linea di corrente è costante la somma di
pressione (p)
energia cinetica per unità di volume ($1/2 \rho v^2$)
energia potenziale gravitazionale per unità di volume (ρgh)

$$p + \frac{1}{2} \rho v^2 + \rho g y = \text{costante}$$

N.B. equazione di Bernoulli **non** è un risultato nuovo:

✗ fluido a **riposo**

$$v_1 = v_2 = 0$$

$$p_1 = p_2 + \rho g(y_1 - y_2)$$

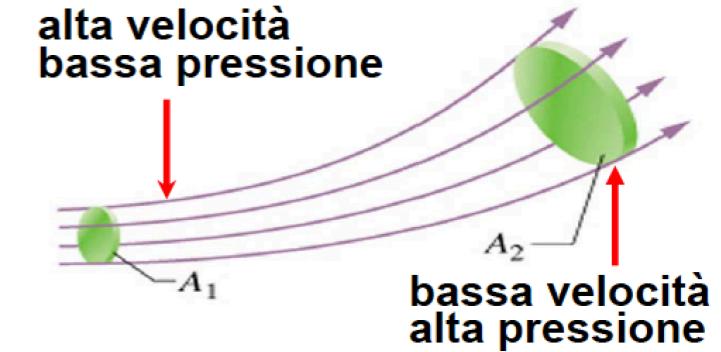
✗ fluido in **moto** ad **altezza costante**

$$y_1 = y_2 = 0$$

$$p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$$

lungo una linea di flusso orizzontale
se **aumenta** la **velocità**
diminuisce la **pressione**

⇒ linee di flusso **vicine**:
alta velocità
bassa pressione



Applicazioni teorema di Bernoulli

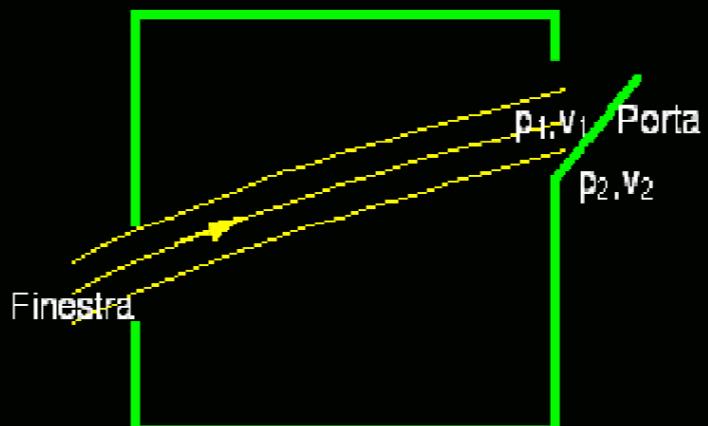
porte che sbattono

per fluido che scorre a quota fissa

$$p_1 - p_2 = \frac{1}{2} \rho v_2^2 - \frac{1}{2} \rho v_1^2$$

p minore per v maggiore

$v_1 > v_2$ quindi $p_1 < p_2 \Rightarrow$ la porta sbatte

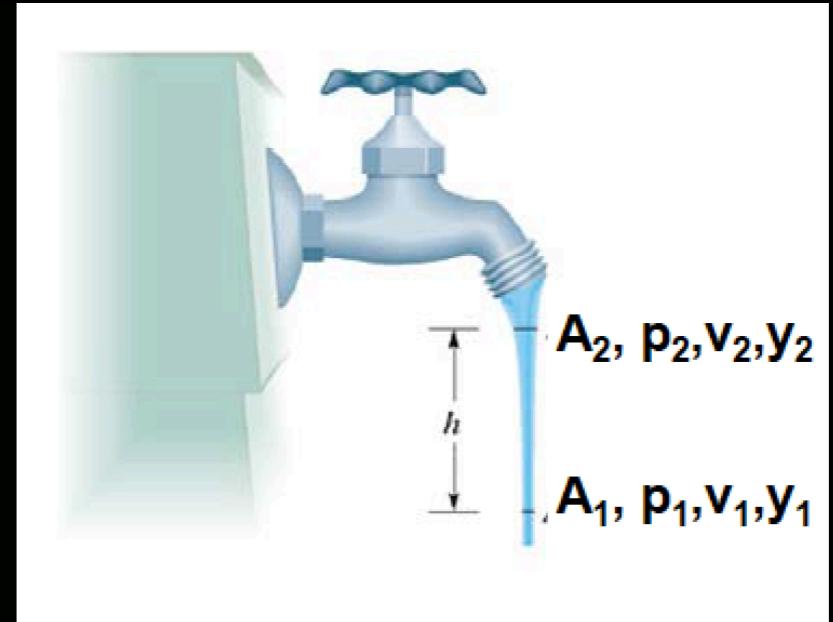


flusso da un rubinetto

flusso d'acqua si restringe mentre cade

$$p_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g y_1 = p_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g y_2$$

per $p_1 = p_2$ = pressione atmosferica



$$\rho g(y_2 - y_1) = \frac{1}{2} \rho(v_1^2 - v_2^2)$$

$$gh = \frac{1}{2}(v_1^2 - v_2^2) > 0 \quad \Rightarrow \quad v_1 > v_2 \quad \text{e} \quad A_2 > A_1$$

[da eq. continuità ($A_2 v_2 = A_1 v_1$)]