

# Lezione 9

Fisica I – Ingegneria Automazione e Informatica  
Università di Napoli "Federico II"  
prof. Nicola R. Napolitano

# Lavoro ed Energia

Aspetto Pratico: si possono risolvere problemi complicati senza passare per le equazioni del moto

P.es.: calcolare le velocità a diverse quote di una montagna russa senza conoscere i dettagli della traiettoria (come si farebbe conoscendo la  $x(t)$ ?)



**energia:** quantità scalare associata allo stato (condizione) di uno o più oggetti

*legge di conservazione dell'energia:  
la quantità **totale** di energia rimane costante*

forme di **energia** presenti nell'universo:

- ✗ energia meccanica
- ✗ energia elettromagnetica
- ✗ energia chimica
- ✗ energia termica
- ✗ energia nucleare

# energia cinetica:

energia associata  
allo **stato di moto** del corpo

$$K \equiv \frac{1}{2}mv^2$$

[N.B. ✕ più un corpo è **veloce**, maggiore è la sua energia  
✖ corpo a **riposo** ha energia cinetica nulla ]

## ordini di grandezza

$$K \equiv \frac{1}{2}mv^2$$

proiettile	$m = 4.2 \text{ g}$	$v = 950 \text{ m/s}$	$K = 1895 \text{ J}$
giocatore di rugby	$m = 110 \text{ kg}$	$v = 8.1 \text{ m/s}$	$K = 3609 \text{ J}$
portaerei	$m = 91400 \text{ t}$	$v = 32 \text{ nodi}$	$K = 12 \cdot 10^6 \text{ J}$

$$1 \text{ t} = 10^3 \text{ kg}$$

$$1 \text{ nodo} = 1 \text{ miglio marino/h} = 1852 \text{ m/h} = 0.52 \text{ m/s}$$

## dimensioni e unità di misura:

$$[K] = [m][v]^2$$

$$1 \text{ joule} = 1 \text{ J} = 1 \text{ kg} \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2}$$

TABELLA 6.1

Energie cinetiche tipiche di vari corpi

Corpo	Energia cinetica (J)
Terra	$3 \times 10^{33}$
Luna	$4 \times 10^{28}$
Space shuttle in orbita	$3 \times 10^{12}$
Velocista	$4 \times 10^3$
Ape	$6 \times 10^{-1}$
Lumaca	$6 \times 10^{-8}$
Elettrone in un monitor	$4 \times 10^{-15}$

**lavoro**: energia **trasferita** a un corpo o da un corpo per mezzo di una **forza**

- ✖  $\text{lavoro} > 0$  cedo energia
- ✖  $\text{lavoro} < 0$  prelevo energia

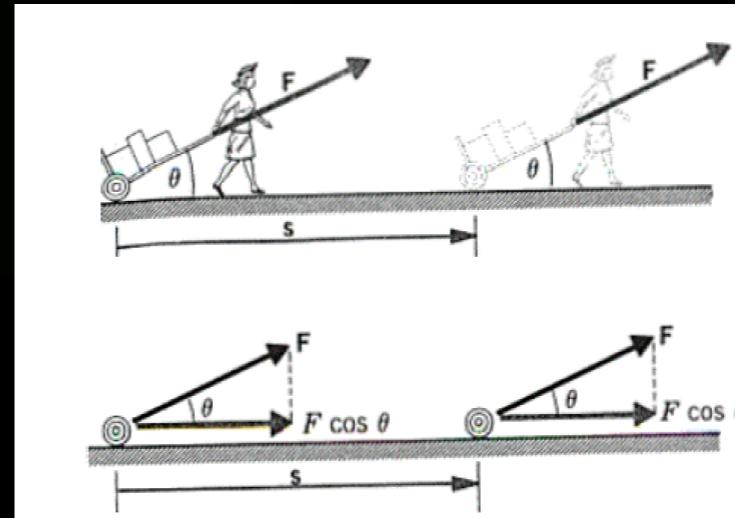
$$L = F s \cos \theta = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

*def*

il lavoro ha le **stesse unità** di misura dell'**energia**]

$$[L] = [K] = [m][v]^2 \Rightarrow \text{joule}$$

**espressione del lavoro [forza costante]:**



corpo → puntiforme  
F → **costante**  
 $s$  = spostamento finale  
 $\theta$  = angolo forza-spostamento

$v_0$  = velocità iniziale  
 $v$  = velocità finale

Scriviamo un po' in dettaglio il lavoro per il caso della forza costante.

Forza costante significa...accelerazione costante. Per esempio?

Caso di forza costante lungo l'asse x:

$$F_x = ma_x \quad \text{seconda legge di Newton su asse x}$$

dal moto uni. acc.

$$v^2 = v_0^2 + 2a_x s \Rightarrow \frac{v^2 - v_0^2}{2s} = a_x$$

relazione tra velocità spostamento e accelerazione per il moto uniformemente accelerato, da cui, moltiplicando ambo i membri per  $m$ , si ottiene

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 = ma_x s$$

**prodotto  
scalare**

$$\Delta K = L = F_x s \Rightarrow L = F s \cos \theta = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

In altre parole se la forza e' diretta in una direzione diversa dall'asse delle x, il lavoro lungo l'asse-x e' fatto dalla sola componente x della forza

N.B. solo la componente della forza  
**parallela allo spostamento compie lavoro**

# Teorema dell'energia cinetica

## [o delle forze vive]

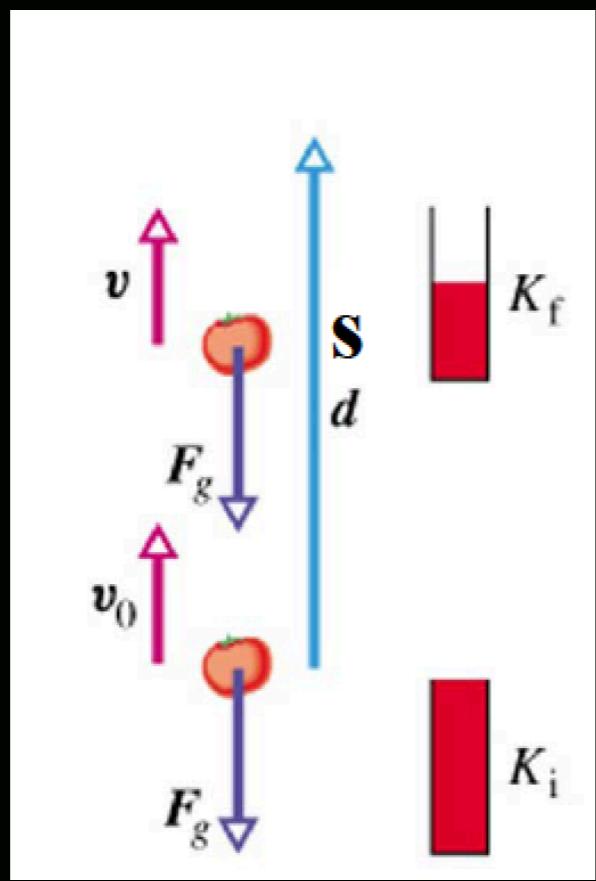
*il lavoro svolto da una forza costante nello spostare un corpo puntiforme è pari alla **variazione di energia cinetica** del corpo*

$$K_i = \frac{1}{2}mv_i^2, \quad K_f = \frac{1}{2}mv_f^2 \Rightarrow \Delta K = K_f - K_i = L$$
$$L = F \cdot s = (ma) \cdot s \quad K_f = K_i + L$$

## proprietà del lavoro:

- ✗ è un **numero** (non necessita di direzione e verso)
- ✗ è **nullo** se la forza è nulla
- ✗ è **nullo** se lo spostamento è **nullo**  
[ spingere contro una cassa che rimane ferma non dà lavoro !!]
- ✗ è **nullo** se lo spostamento è **perpendicolare** alla forza
- ✗ è **positivo** se la forza è parallela e **concorde** allo spostamento
- ✗ è **negativo** se la forza è **opposta** allo spostamento

## esempio: lavoro svolto della forza peso [forza costante]



- ✖ lancio in aria un **pomodoro** (particella di massa  $m$ )
- ✖ la velocità diminuisce ( $v_0 \rightarrow v$ ) per effetto della forza peso

$$K_i = \frac{1}{2}mv_0^2 \quad \Rightarrow \quad K_i > K_f$$
$$K_f = \frac{1}{2}mv^2$$

Nella fase di volo la diminuzione di velocità è fatta ad opera del lavoro (negativo) della forza peso  
Qual'è il lavoro totale?

✗ **lavoro fatto dalla forza peso [ in salita ]:**

$$L_g = \vec{F}_g \cdot \vec{s} = mg s \cos(180^\circ) = -mg s$$

dopo avere raggiunto la **massima elevazione** il corpo cade:

✗ **lavoro fatto dalla forza peso [ in discesa ]:**

$$L_g = \vec{F}_g \cdot \vec{s} = mg s \cos(0^\circ) = +mg s$$



Il lavoro totale è nullo e tale è la variazione di energia cinetica:  
la velocità finale è uguale a quella di partenza (vedi equazioni del moto)

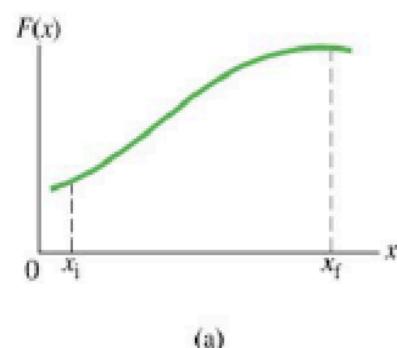
## unità di misura del lavoro:

$$[L] = [K] = \text{joule}$$

$$[L] = [F][s] = [m][a][l] = \text{kg} \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \text{m} = \text{Newton} \cdot \text{m}$$

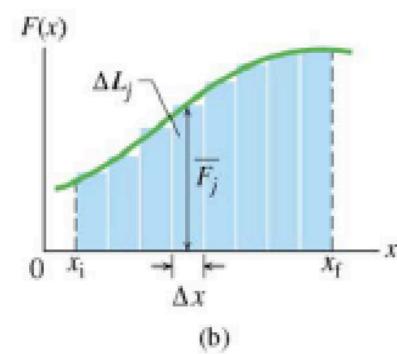
$$1 \text{ joule} = 1 \text{ Newton} \cdot \text{m}$$

## Lavoro svolto da Forza Variabile



(a)

✗ forza  $F(x)$  varia con la posizione  $x$

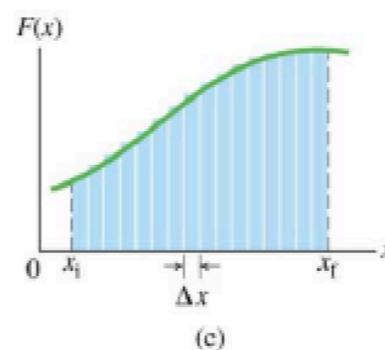


(b)

✗ suddivido il percorso in  $\Delta x$  piccoli, così che  $F(x) = \text{costante}$  in  $\Delta x$

$\bar{F}_j$  = valore medio di  $F(x)$  in  $\Delta x$

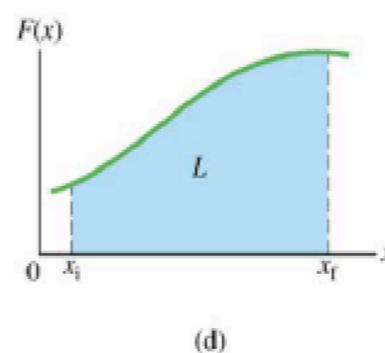
$$\Delta L_j = \bar{F}_j \Delta x$$



(c)

✗ espressione approssimata del lavoro:

$$L = \sum \Delta L_j = \sum \bar{F}_j \Delta x$$



(d)

✗ risultato esatto:

$$L = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum [\bar{F}_j \Delta x] = \int_{x_i}^{x_f} F(x) dx$$

*lavoro = area sottesa dalla curva  $F(x)$  tra  $x_i$  e  $x_f$*

# Qualche richiamo di Matematica

## Integrali indefiniti

**Definizione** Siano  $I$  un intervallo e  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ . Una funzione  $F : I \rightarrow \mathbb{R}$  si chiama **primitiva** di  $f$  in  $I$  se  $F$  è derivabile in  $I$  e  $F'(x) = f(x)$  per ogni  $x \in I$ .

### Esempi

- Consideriamo la funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $f(x) = e^x$ . Ovviamente la funzione  $F(x) = e^x$  è primitiva di  $f$  in tutto  $\mathbb{R}$ , dato che quest'ultima è derivabile e  $D(e^x) = e^x$  in tutto  $\mathbb{R}$ .
- Consideriamo la funzione  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $f(x) = x^2$ . La funzione  $F(x) = x^3/3$  è primitiva di  $f$  in tutto  $\mathbb{R}$ , dato che è derivabile e  $D(x^3/3) = x^2$  in tutto  $\mathbb{R}$ .
- Consideriamo la funzione  $f : (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $f(x) = \frac{1}{x}$ . La funzione  $F(x) = \ln x$  è primitiva di  $f$  in  $(0, +\infty)$ , dato che è derivabile e  $D(\ln x) = \frac{1}{x}$  in  $(0, +\infty)$ .

# Qualche richiamo di Matematica

## Integrali indefiniti

**Definizione** Siano  $I$  un intervallo e  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ . L'insieme delle primitive di  $f$  in  $I$  si chiama **integrale indefinito di  $f$  in  $I$**  e viene indicato con uno dei simboli

$$\int f \quad \text{oppure} \quad \int f(x) dx.$$

se  $F$  è una primitiva di  $f$  allora

$$\int f = \{F + c : c \in \mathbb{R}\}.$$

Per non appesantire la notazione, si scrive anche

$$\int f = F + c \quad \text{oppure} \quad \int f(x) dx = F(x) + c. \text{ } ^1$$

## Tecniche di'integrazione

- linearità dell'integrale
- integrazione per sostituzione
- integrazione per parti

# Qualche richiamo di Matematica

Differentiation Formulas:

1.  $\frac{d}{dx}(x) = 1$
2.  $\frac{d}{dx}(ax) = a$
3.  $\frac{d}{dx}(x^n) = nx^{n-1}$
4.  $\frac{d}{dx}(\cos x) = -\sin x$
5.  $\frac{d}{dx}(\sin x) = \cos x$
6.  $\frac{d}{dx}(\tan x) = \sec^2 x$
7.  $\frac{d}{dx}(\cot x) = -\csc^2 x$
8.  $\frac{d}{dx}(\sec x) = \sec x \tan x$

Integration Formulas:

1.  $\int 1 dx = x + C$
2.  $\int a dx = ax + C$
3.  $\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C, n \neq -1$
4.  $\int \sin x dx = -\cos x + C$
5.  $\int \cos x dx = \sin x + C$
6.  $\int \sec^2 x dx = \tan x + C$
7.  $\int \csc^2 x dx = -\cot x + C$
8.  $\int \sec x (\tan x) dx = \sec x + C$

$$9. \frac{d}{dx}(\csc x) = -\csc x (\cot x)$$

$$10. \frac{d}{dx}(\ln x) = \frac{1}{x}$$

$$11. \frac{d}{dx}(e^x) = e^x$$

$$12. \frac{d}{dx}(a^x) = (\ln a)a^x$$

$$13. \frac{d}{dx}(\sin^{-1} x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$$

$$14. \frac{d}{dx}(\tan^{-1} x) = \frac{1}{1+x^2}$$

$$15. \frac{d}{dx}(\sec^{-1} x) = \frac{1}{|x|\sqrt{x^2-1}}$$

$$9. \int \csc x (\cot x) dx = -\csc x + C$$

$$10. \int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

$$11. \int e^x dx = e^x + C$$

$$12. \int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + C, a > 0, a \neq 1$$

$$13. \int \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} dx = \sin^{-1} x + C$$

$$14. \int \frac{1}{1+x^2} dx = \tan^{-1} x + C$$

$$15. \int \frac{1}{|x|\sqrt{x^2-1}} dx = \sec^{-1} x + C$$

# Integrali di Riemann

**Definizione** Sia  $[a, b]$  un intervallo chiuso e limitato. Chiamiamo **partizione** di  $[a, b]$  un sottoinsieme finito

$$\{x_0, x_1, \dots, x_N\}$$

di punti di  $[a, b]$  tali che  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_N = b$ .<sup>1</sup> L'insieme di tutte le possibili partizioni di  $[a, b]$  (ovviamente sono infinite) verrà indicato con  $\mathbb{P}[a, b]$ .



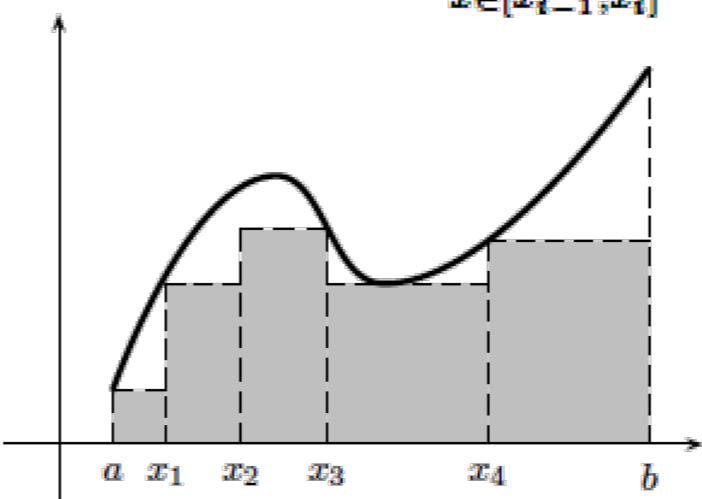
**Definizione** Supponiamo in  $[a, b]$  sia definita una funzione  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  e che  $f$  sia *limitata*.

Ad ogni partizione  $P = \{x_0, x_1, \dots, x_N\}$  di  $[a, b]$  possiamo associare la **somma inferiore**  $s(P)$  e la **somma superiore**  $S(P)$  di Riemann, definite da

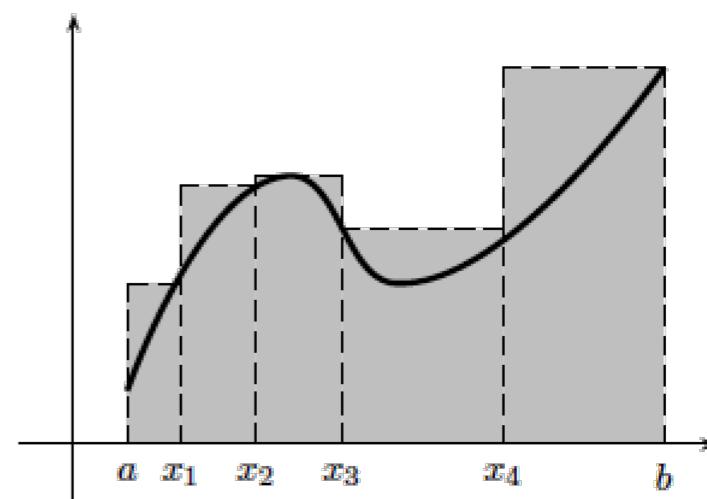
$$s(P) = \sum_{i=1}^N m_i (x_i - x_{i-1}) \quad \text{e} \quad S(P) = \sum_{i=1}^N M_i (x_i - x_{i-1}),$$

dove

$$m_i = \inf_{x \in [x_{i-1}, x_i]} f(x) \quad \text{e} \quad M_i = \sup_{x \in [x_{i-1}, x_i]} f(x).$$



SOMMA INFERIORE DI RIEMANN



SOMMA SUPERIORE DI RIEMANN

# Integrali di Riemann

Si definiscono ora **integrale inferiore**  $\underline{\int}_a^b f$  e **integrale superiore**  $\overline{\int}_a^b f$  di Riemann di  $f$  in  $[a, b]$  rispettivamente

$$\underline{\int}_a^b f = \sup_{P \in \mathbb{P}[a,b]} s(P) \quad \text{e} \quad \overline{\int}_a^b f = \inf_{P \in \mathbb{P}[a,b]} S(P).$$

Si può dimostrare che in generale

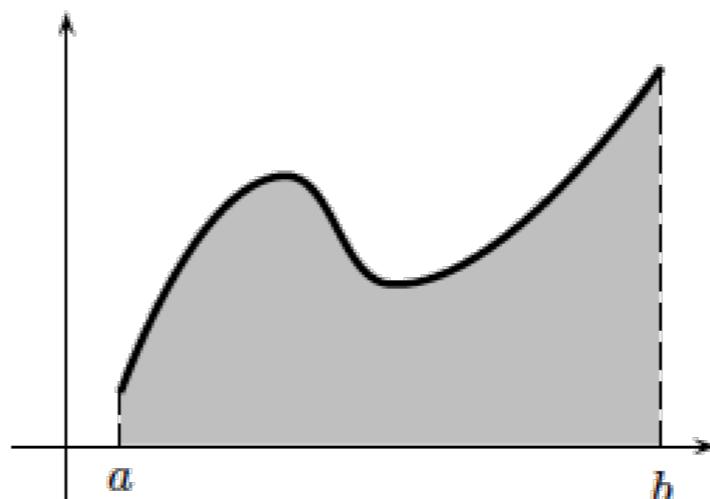
$$\underline{\int}_a^b f \leq \overline{\int}_a^b f.$$

.

se  $\underline{\int}_a^b f = \overline{\int}_a^b f$ .  $f$  è integrabile secondo Riemann in  $[a, b]$

chiameremo **integrale di Riemann** di  $f$  in  $[a, b]$  il valore comune degli integrali inferiore e superiore di  $f$

$$\int_a^b f$$



# Integrali di Riemann

**Teorema** Supponiamo che sia  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ . Se vale una delle condizioni seguenti:

- (i)  $f$  è continua in  $[a, b]$ ;
- (ii)  $f$  è monotona in  $[a, b]$ ;
- (iii)  $f$  è limitata e ha un numero finito di punti di discontinuità in  $[a, b]$ ,

allora  $f$  è integrabile secondo Riemann.

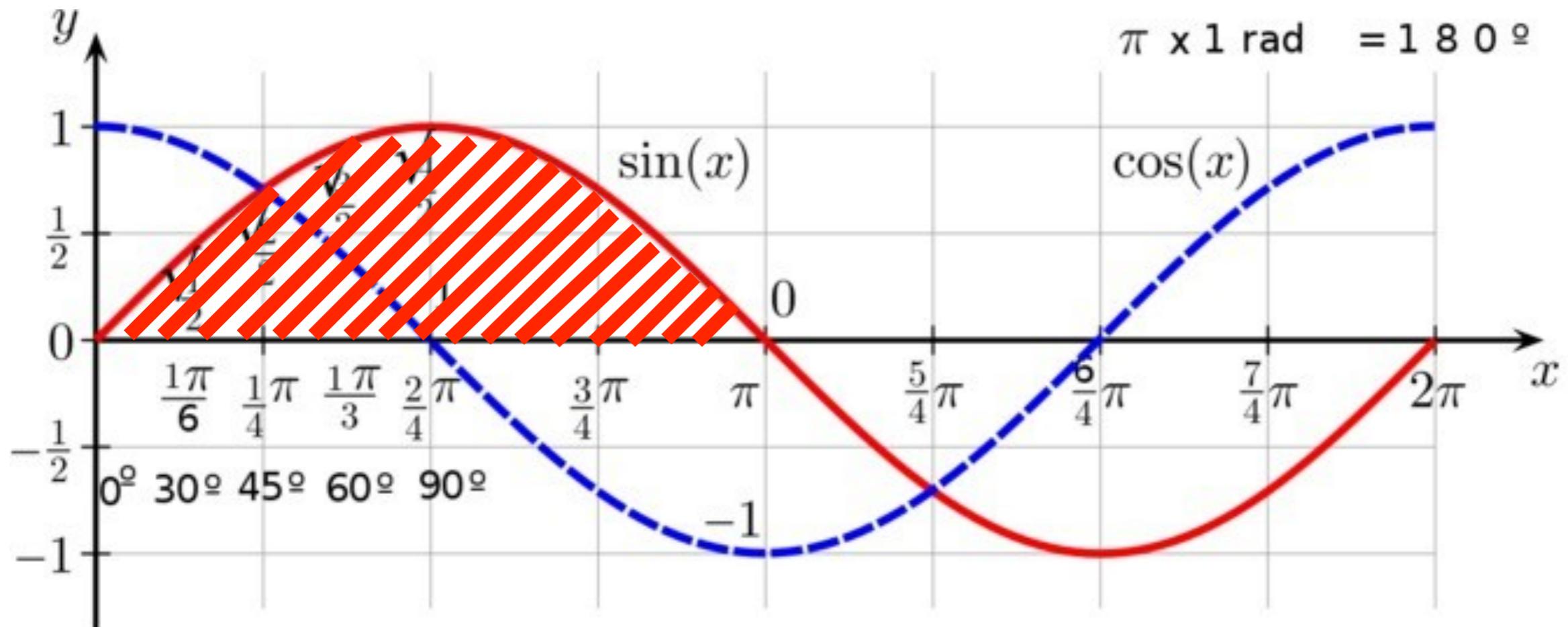
**Teorema** (fondamentale del calcolo). Supponiamo che  $f$  sia integrabile in  $[a, b]$  e che  $F$  sia la sua funzione integrale. Valgono le proprietà seguenti:

- (i) se  $f$  è continua in  $[a, b]$ , allora  $F$  è derivabile e  $F' = f$  in  $[a, b]$ ;
- (ii) se  $f$  è continua in  $[a, b]$  e  $G$  è una qualunque primitiva di  $f$  in  $[a, b]$ , allora

$$\int_a^b f = G(b) - G(a).$$

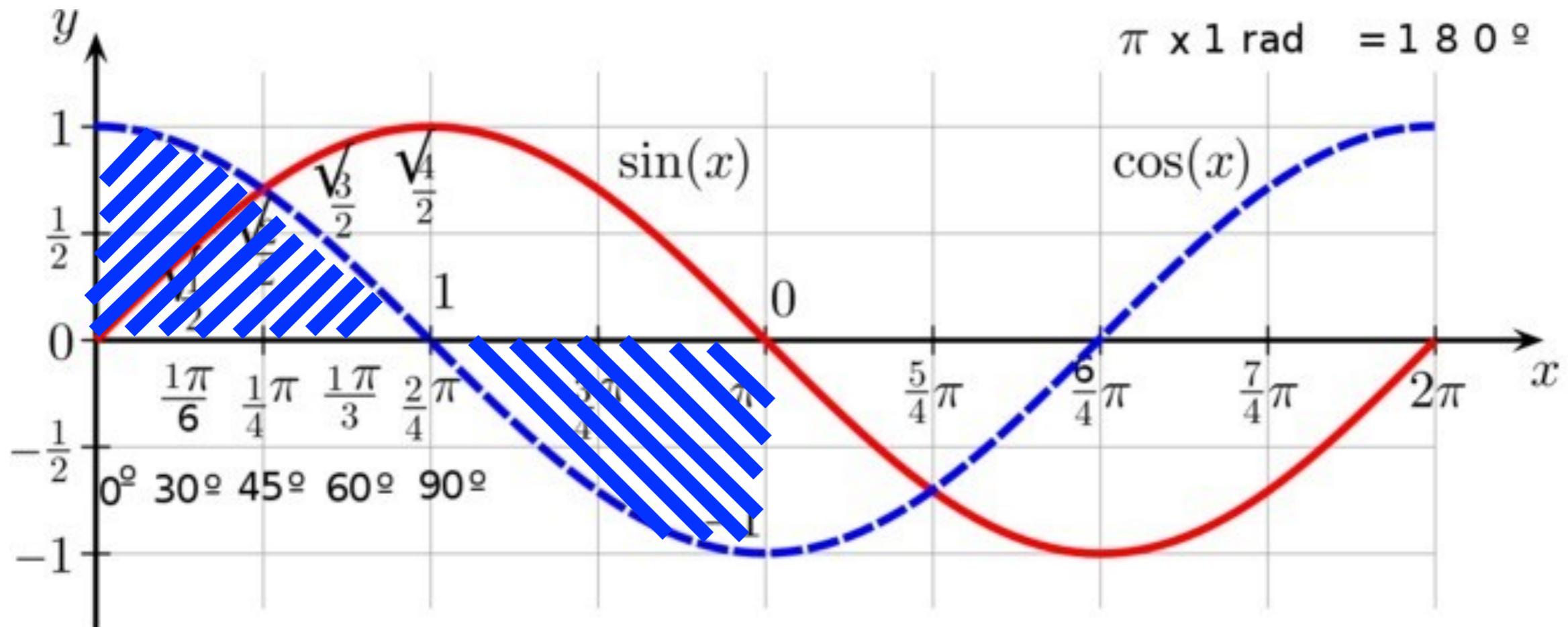
# Integrali di Riemann

$$\int_0^\pi \sin x dx = [-\cos x]_0^\pi = [ -(-1)] - [ -(1)] = 2$$

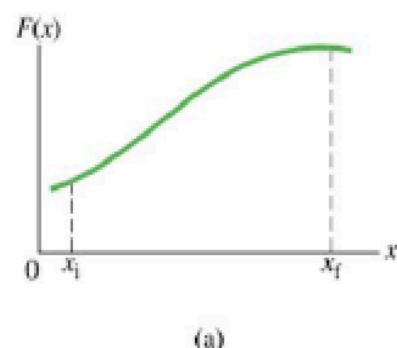


# Integrali di Riemann

$$\int_0^\pi \cos x dx = [\sin x]_0^\pi = 0 - 0 = 0$$

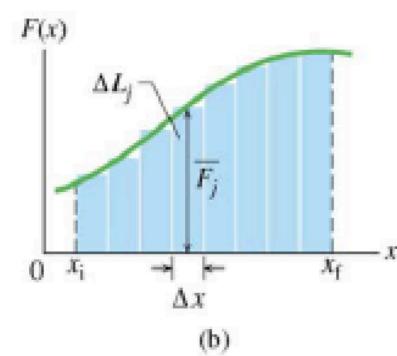


## Lavoro svolto da Forza Variabile



(a)

✗ forza  $F(x)$  varia con la posizione  $x$

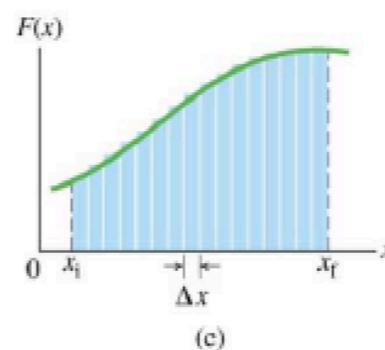


(b)

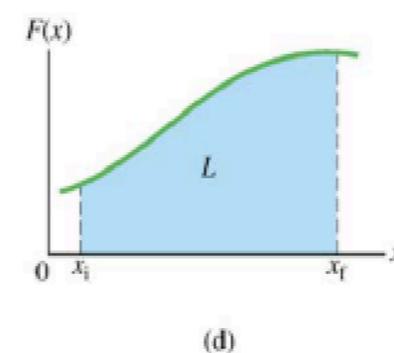
✗ suddivido il percorso in  $\Delta x$  piccoli, così che  $F(x) = \text{costante}$  in  $\Delta x$

$$\bar{F}_j = \text{valore medio di } F(x) \text{ in } \Delta x$$

$$\Delta L_j = \bar{F}_j \Delta x$$



(c)



(d)

✗ espressione approssimata del lavoro:

$$L = \sum \Delta L_j = \sum \bar{F}_j \Delta x$$

✗ risultato esatto:

$$L = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum [\bar{F}_j \Delta x] = \int_{x_i}^{x_f} F(x) dx$$

*lavoro = area sottesa dalla curva  $F(x)$  tra  $x_i$  e  $x_f$*

## Teorema dell'energia cinetica

[forza variabile]

$$\begin{aligned} L &= \int_{x_i}^{x_f} F(x) dx = \int_{x_i}^{x_f} ma dx \\ &= \int_{x_i}^{x_f} m \frac{dv}{dt} dx = \int_{x_i}^{x_f} m \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} dx = \int_{v_i}^{v_f} mv dv \end{aligned}$$

$$L = \frac{1}{2}mv_f^2 - \frac{1}{2}mv_i^2$$

*quando si svolge lavoro su un sistema e la sola variazione del sistema è il modulo della velocità il lavoro totale compiuto dalla forza risultante è pari alla variazione di energia cinetica del corpo*

**N.B.** il teorema dell'energia cinetica è correlato ad una variazione del **modulo della velocità** non ad una variazione del vettore velocità

⇒ risolvo molti problemi maneggiando solo **grandezze scalari**

# Analisi tridimensionale

In tre dimensioni la forza si scrive  $\vec{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k}$ ,

L'incremento del lavoro dovuto allo spostamento 3D è

$$dL = \vec{F} \cdot d\vec{r} = F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

Il lavoro tra due posizioni iniziali e finali in 3D è

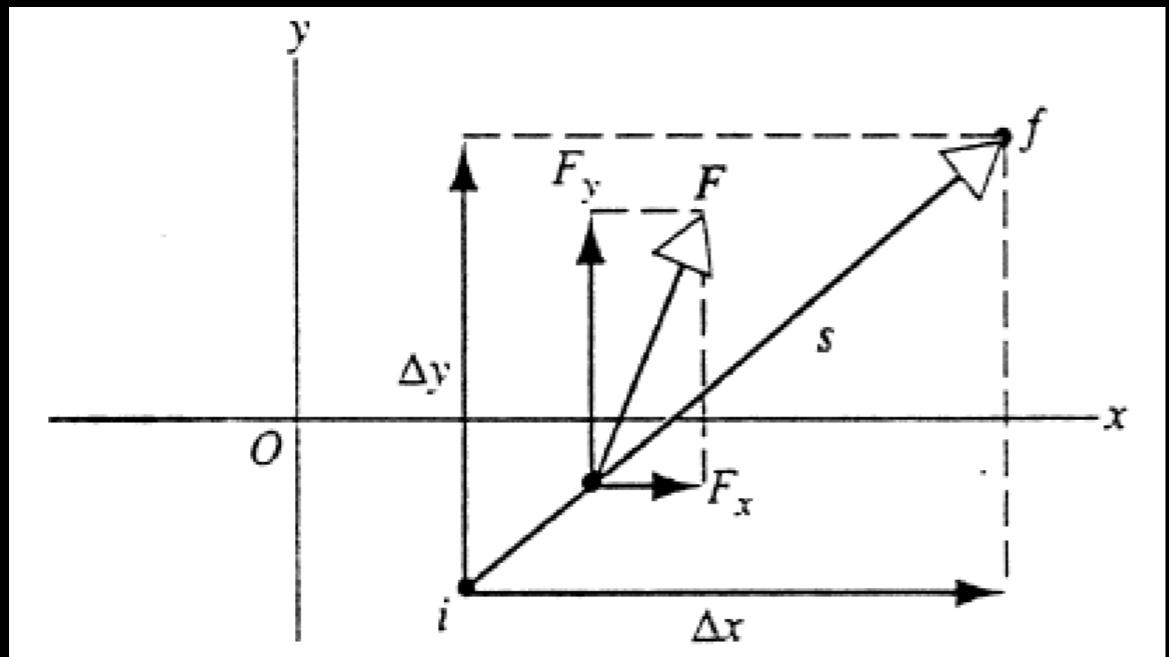
$$L = \int_{r_i}^{r_f} dL = \int_{x_i}^{x_f} F_x dx + \int_{y_i}^{y_f} F_y dy + \int_{z_i}^{z_f} F_z dz$$

Facciamo alcuni esempi di calcolo del lavoro e il significato del teorema dell'energia cinetica e le sue applicazioni.

# Analisi tridimensionale

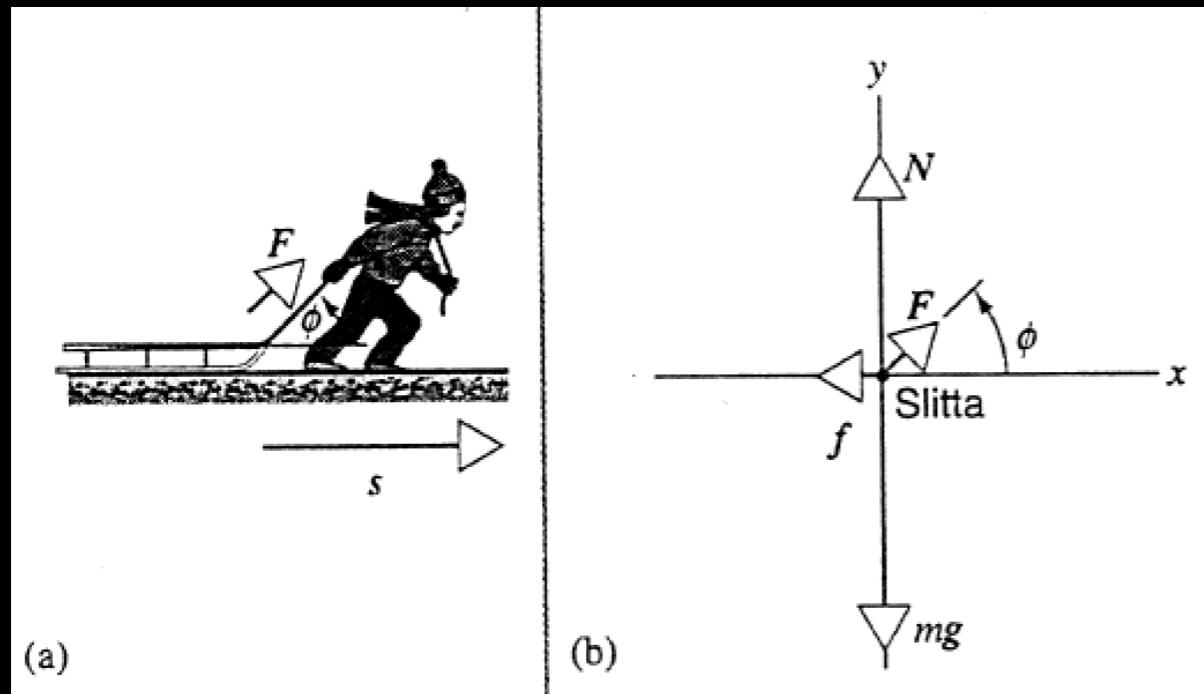
In tre dimensioni la forza si scrive

$$\vec{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j}$$



$$L = F_x \Delta x + F_y \Delta y$$

# Esempio



massa slittino = 5kg  
spostamento = 12m  
coeff. attrito = 0.2

calcolare il lavoro

$$\sum F_x = F \cos \phi - f$$

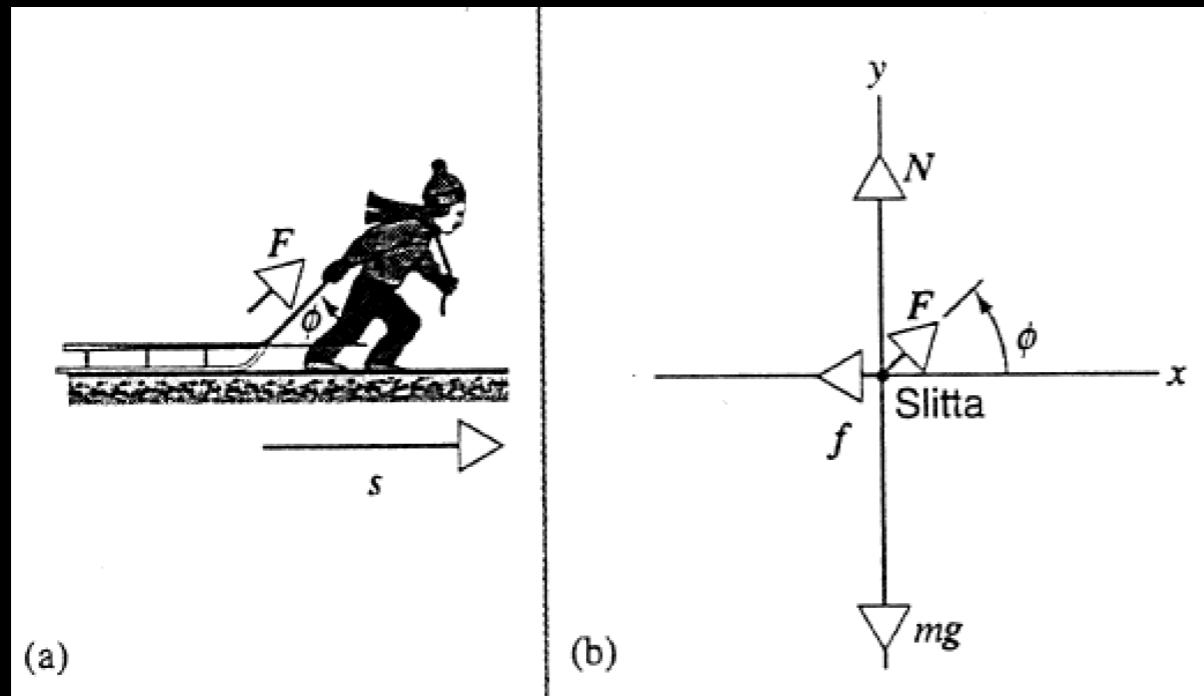
$$\sum F_y = F \sin \phi + N - mg$$

1) calcoliamo la forza necessaria a fare partire lo slittino. Questa è la forza massima che realizza la condizione di equilibrio prima che il corpo acceleri

$$F \cos \phi - f = 0 \quad \text{e} \quad F \sin \phi + N - mg = 0.$$

essendo  $f = \mu_k N$      $F = \frac{\mu_k mg}{\cos \phi + \mu_k \sin \phi}$      $F = \frac{(0,20)(55 \text{ N})}{\cos 45^\circ + (0,20)(\sin 45^\circ)} = 13 \text{ N}$

# Esempio



massa slittino = 5kg  
spostamento = 12m  
coeff. attrito = 0.2

calcolare il lavoro

$$\sum F_x = F \cos \phi - f$$

$$\sum F_y = F \sin \phi + N - mg$$

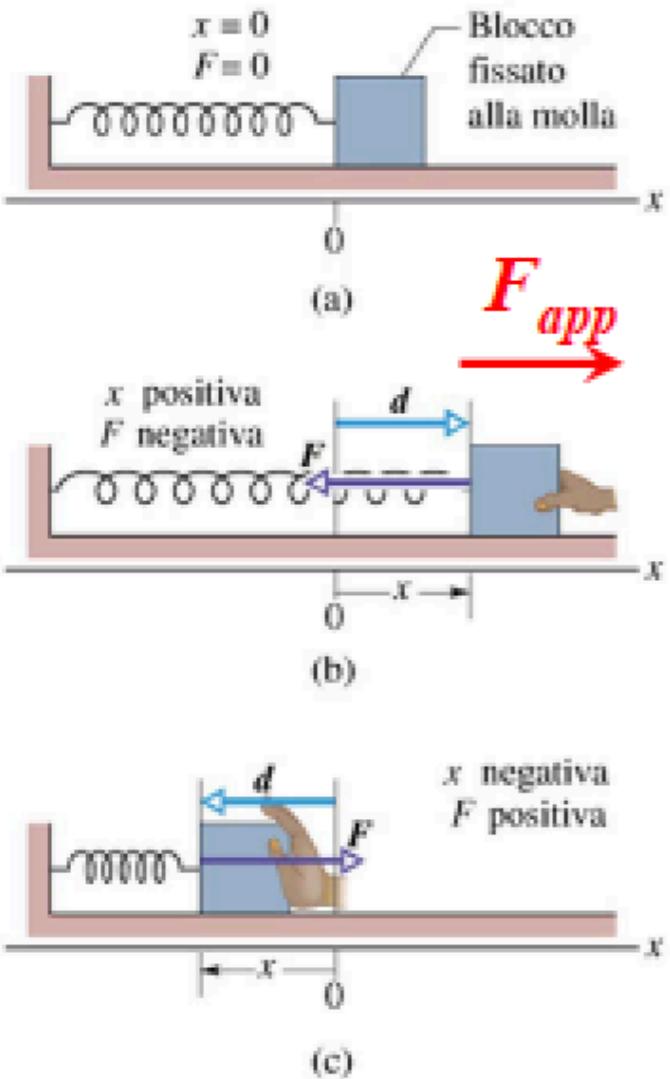
- 2) si calcola il lavoro della componente della forza lungo la direzione dello spostamento, ossia la direzione tangente al piano (ovvero la proiezione della forza lungo la direzione dello spostamento – prodotto scalare)

$$L = Fs \cos \phi = (13 \text{ N})(12 \text{ m})(\cos 45^\circ) = 110 \text{ J}$$

La componente normale della forza svolge lavoro? Che ruolo svolge?  
Se la forza è orizzontale il lavoro è minore o maggiore?

Il lavoro dipende dal percorso?

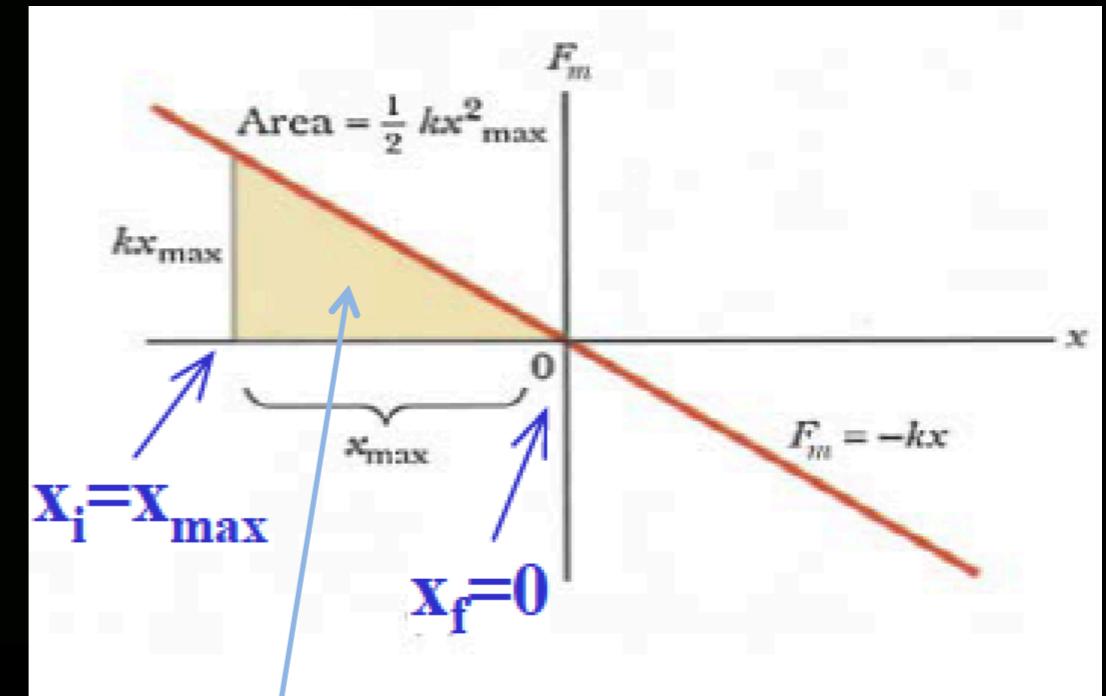
# esempio: lavoro svolto da una molla [forza variabile]



**forza di richiamo  
[legge di Hooke]**

$$\vec{F} = -k\vec{x}$$

**forza variabile  
con la posizione**



Il lavoro corrisponde alla'area sottesa dalla funzione che definisce la forza variabile (in questo caso una retta con coeff. angolar negativo)

**lavoro fatto dalla molla tra le posizioni  $x_i$  ed  $x_f$ :**

$$L_m = \int_{x_i}^{x_f} (-kx) dx = \frac{1}{2} kx_i^2 - \frac{1}{2} kx_f^2 \quad [\text{se } x_i = x_f \Rightarrow L_m = 0]$$

**lavoro fatto da forza applicata  $\vec{F}_{app}$  tra le posizioni 0 ed  $x_a$ :**

$$\vec{F}_{app} = -\vec{F}_m = -(-kx) = kx$$

$$L_{app} = \int_0^{x_a} (kx) dx = \frac{1}{2} kx_a^2$$

**lavoro uguale e contrario  
alla molla !!!**

## Attenzione:

$$L_{tot} = \Delta K$$

$$\vec{F}_{ris} \cdot \vec{s} = \frac{1}{2}mv_f^2 - \frac{1}{2}mv_i^2$$

**forza risultante** =  
somma di tutte le forze agenti sull'oggetto

*Il teorema dell'energia cinetica è valido  
solo se **L** è il **lavoro totale** compiuto sull'oggetto:*

*si deve considerare il lavoro compiuto  
da tutte le forze*

$$\begin{aligned}\vec{F}_1 &\Rightarrow L_1, \vec{F}_2 \Rightarrow L_2, \dots \vec{F}_n \Rightarrow L_n \\ L_{tot} &= L_1 + L_2 + \dots L_n \\ &= (\vec{F}_1 \cdot \vec{s} + \vec{F}_2 \cdot \vec{s} + \dots \vec{F}_n \cdot \vec{s}) \\ &= \vec{F}_{ris} \cdot \vec{s}\end{aligned}$$

# Potenza

rapidità con cui viene svolto il **lavoro**:

✗ potenza **media**

$$\bar{P} = \frac{L}{\Delta t}$$

✗ potenza **istantanea**

$$P = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{L}{\Delta t} = \frac{dL}{dt}$$

rapidità con cui la **forza** sviluppa il **lavoro**:

$$P = \frac{dL}{dt} = \frac{d(\vec{F} \cdot \vec{s})}{dt} = \frac{F \cos \theta dx}{dt} = F \cos \theta \frac{dx}{dt} = Fv \cos \theta$$

$$P = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

dimensioni e **unità** di misura:

$$[P] = \frac{[L]}{[T]}$$

$$1 \text{ Watt} = 1 \text{ W} = \frac{J}{s}$$

$$1 \text{ cavallo-vapore} = 1 \text{ CV} = 735.5 \text{ W}$$

$$1 \text{ Watt ora} = 1 \text{ Wh} = (1 \text{ W})(3600 \text{ s}) = 3.6 \cdot 10^3 \text{ J} = 3.6 \text{ kJ}$$

in generale:

la **potenza** è definita per ogni trasferimento di **energia**

$$P = \frac{dE}{dt}$$

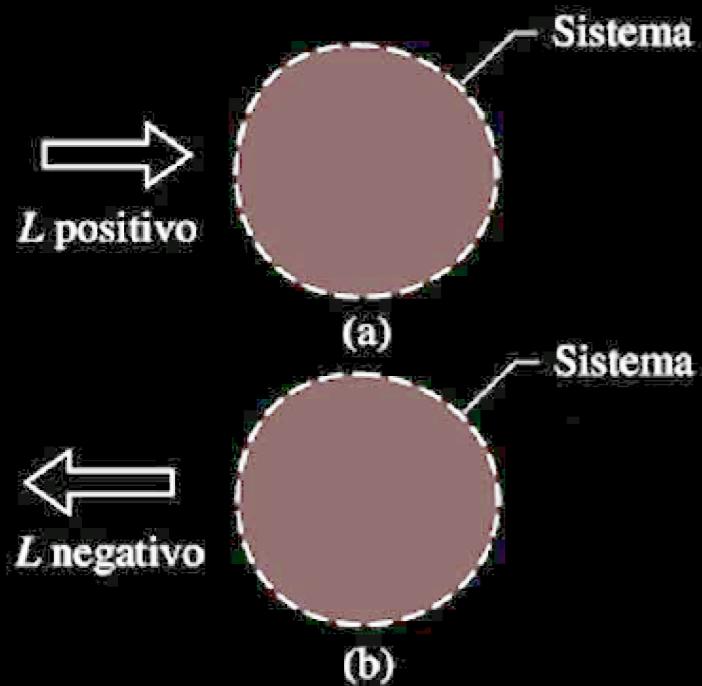
# Lavoro svolto da Forza Esterna

[Sistema **NON** isolato]

*lavoro :*

*energia trasferita a o da un sistema*

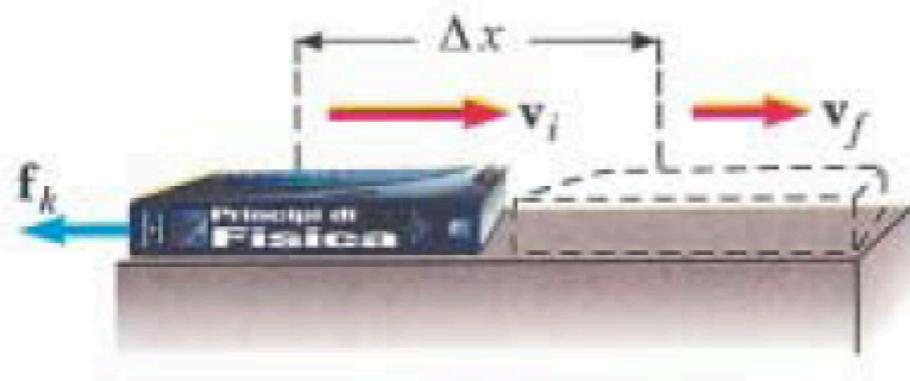
*per mezzo di una forza esterna che agisce su di esso*



- ✖ sistema **semplice** [corpo puntiforme]: F modifica **solo K**
- ✖ sistema **complesso**: F modifica K ed **energia interna E<sub>int</sub>**

$$L = ?$$

## esempio 1: corpo puntiforme



libro che scorre su **superficie** con attrito  
 $v_i$  = velocità iniziale  
 $v_f$  = velocità finale

- il libro perde velocità per effetto della **forza di attrito**

$$L_{attrito} = \vec{f}_k \cdot \vec{\Delta x} = -f_k \Delta x = \Delta K$$

## esempio 2: corpo esteso

considero come sistema la **superficie**:

- ▶ la forza di attrito del blocco compie lavoro **sulla** superficie
- ▶ la **superficie non si muove** dopo che il libro si ferma  
[ violazione del teorema dell'energia cinetica per sistemi complessi !!! ]

⇒ **la superficie si riscalda**

***lavoro svolto ha aumentato la temperatura  
non la velocità del sistema***

**N.B.** **lavoro** svolto dal libro corrisponde a **trasferimento di energia** al sistema  
Tale energia appare come **energia interna** e **NON** cinetica

**energia interna** [ $E_{\text{int}}$ ] = energia associata a  
*def* temperatura del sistema

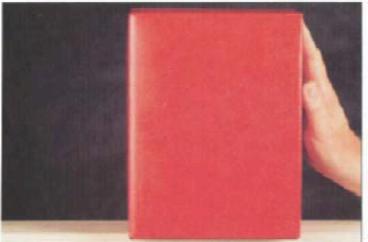
$$L_{\text{attrito}} = \vec{f}_k \cdot \vec{\Delta x} = -f_k \Delta x = -\Delta E_{\text{int}}$$

# Metodi per Trasferire Energia

[Sistema NON isolato]

## lavoro:

applico forza a sistema e  
cambio suo punto di applicazione  
[genera variazione  
energia cinetica o energia interna]



## calore:

trasferisco energia mediante  
urti microscopici [conduzione termica]  
  
[esempio: il manico del cucchiaio si riscalda  
a causa del rapido movimento di elettroni  
nella cavità del cucchiaio. Il moto si propaga]



## trasmissione elettrica:

trasferimento di energia per mezzo  
di corrente elettrica

[esempio: modo di trasferimento  
di energia ad elettrodomestici]



## onde meccaniche:

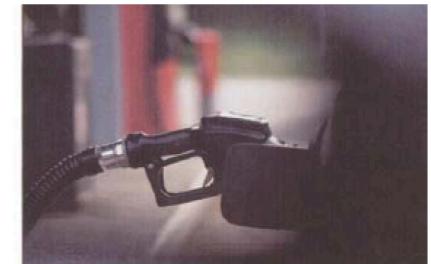
trasferisco energia mediante  
perturbazione ondosa in aria o altro mezzo  
  
[esempio: suono, onde radio,  
onde sismiche, onde marine]



## trasferimento di materia:

materia attraversa il contorno del sistema  
trasportando con sé energia

[esempio: pieno delle auto,  
trasporto di energia nelle stanze  
per mezzo di aria calda]



## radiazione elettromagnetica:

trasferimento di energia per mezzo  
di onde elettromagnetiche come la luce,  
le microonde, le onde radio ...

**NON** necessita di molecole dell'ambiente  
circostante al sistema.

propagazione anche ne vuoto !!

[esempio: forno a microonde,  
energia luminosa]



# Conservazione dell'energia in generale

*l'energia non si può né creare né distruggere  
l'energia si conserva*

*l'energia totale di un sistema può variare  
solo se viene trasferita energia  
dal di fuori o al di fuori del sistema*

$$\Delta E_{sistema} = \sum E_{trasferite}$$

**equazione di continuità**

$$\underbrace{\Delta E_{sistema}}_{\Delta E_{sistema} = L + Q + E_{OM} + E_{TM} + E_{TE} + E_{RE}} = L + Q + E_{OM} + E_{TM} + E_{TE} + E_{RE}$$

- ▶ energia non può essere né creata né distrutta
- ▶ energia si può **trasformare** da una forma in un'altra,
- ▶ ma **E<sub>tot</sub>** = **costante**, sempre
- ▶ energia dell'**Universo** è costante

**equazione di continuità** contiene  
**teorema energia cinetica**

$$\Delta K = L$$

# Energia Potenziale

## forme di energia

### sistema semplice

[particella o corpo puntiforme]

energia cinetica  $K \rightarrow$  associata al moto

### sistema complesso

[due o più oggetti interagenti mediante forza interna]

energia cinetica  $K \rightarrow$  associata al moto

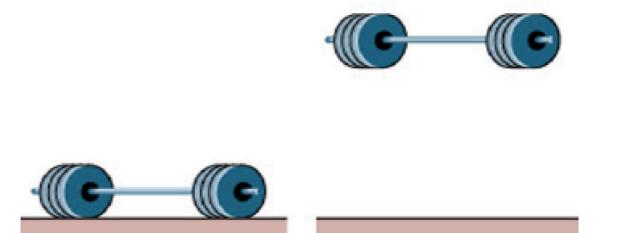
energia potenziale  $U \rightarrow$  associata alla **configurazione**  
[**posizione**] del sistema

energia interna  $E_{int} \rightarrow$  associata alla temperatura

⇒ un oggetto può compiere **lavoro** utilizzando:



energia **cinetica**



energia derivante dalla **posizione**

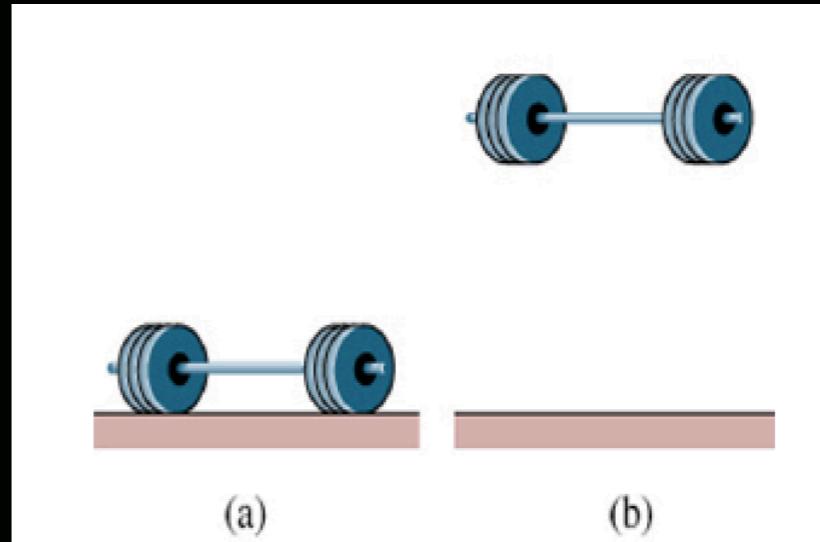
**energia potenziale:** energia immagazzinata dal **sistema** che può essere convertita in energia cinetica o altre forme di energia

## **✖ energia potenziale gravitazionale**

*energia associata allo stato di separazione tra i corpi  
che si attirano reciprocamente  
per effetto della **forza di gravità***

### **esempio:**

sollevando dei pesi  
modifico le posizioni  
relative del sistema Terra-pesi.  
Il lavoro svolto aumenta  
**energia potenziale  
gravitazionale**



## **× energia potenziale elastica**

*energia associata allo stato di compressione o decompressione di un sistema elastico [tipo molla].  
La **forza in gioco** è quella della **molla**.*

### **esempio:**

stirando o comprimendo una molla cambio le posizioni relative delle spire della molla.

Il lavoro svolto aumenta **energia potenziale elastica** della molla

