

# Reti di Calcolatori

**Prof. Roberto Canonico**

**Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione**

**Corso di Laurea in Ingegneria Informatica**

---

## Il sistema DNS

**I lucidi presentati al corso sono uno strumento didattico  
che NON sostituisce i testi indicati nel programma del corso**

# Nota di copyright per le slide COMICS

## Nota di Copyright

Questo insieme di trasparenze è stato ideato e realizzato dai ricercatori del Gruppo di Ricerca COMICS del Dipartimento di Informatica e Sistemistica dell'Università di Napoli Federico II. Esse possono essere impiegate liberamente per fini didattici esclusivamente senza fini di lucro, a meno di un esplicito consenso scritto degli Autori. Nell'uso dovranno essere esplicitamente riportati la fonte e gli Autori. Gli Autori non sono responsabili per eventuali imprecisioni contenute in tali trasparenze né per eventuali problemi, danni o malfunzionamenti derivanti dal loro uso o applicazione.

Autori:

Simon Pietro Romano, Antonio Pescapè, Stefano Avallone,  
Marcello Esposito, Roberto Canonico, Giorgio Ventre

# Domain Name System (DNS)

- Tutti noi siamo oggi abituati a raggiungere un servizio (e quindi il calcolatore che lo offre) utilizzando nomi simbolici di facile memorizzazione:
  - `www.google.com`
  - `www.rai.it`
  - `pippo@unina.it`
- Questi nomi non sono immediatamente adatti ad essere compresi dai dispositivi che costituiscono la rete Internet
- Un nome di questo tipo, infatti, non dà informazioni esatte sulla dislocazione sul territorio della macchina che si desidera contattare
- I router, di conseguenza, non saprebbero come instradare i dati in maniera tale da raggiungere la destinazione

# Nomi simbolici vs Indirizzi IP

- La rete Internet è stata progettata invece per lavorare con indirizzi di diversa natura. Per es.:
  - 143.225.229.3
  - 217.9.64.225
- Questi indirizzi, detti indirizzi IP, sono formati da 4 numeri che vanno da 0 a 255 separati da un punto.
- Ogni dispositivo nella rete Internet ha un tale indirizzo; esso permette l'identificazione univoca a livello globale e la localizzazione
- A differenza dei nomi simbolici, essendo gli indirizzi IP di lunghezza fissa, sono più facilmente gestibili dalle macchine

# Il servizio DNS

- Non volendo rinunciare alla comodità di lavorare con nomi simbolici, è stato necessario progettare un servizio di risoluzione dei nomi simbolici in indirizzi IP
- Tale servizio associa ad un nome simbolico univoco ([www.grid.unina.it](http://www.grid.unina.it)) un indirizzo IP (143.225.229.3) permettendo così di raggiungere la macchina
- Questo servizio si chiama Domain Name System (DNS) ed è definito in RFC1034 e RFC1035
  - Ideato nel 1983 da Paul Mockapetris
- Esso si basa sullo scambio di messaggi UDP sul porto 53

# Altre funzionalità offerte

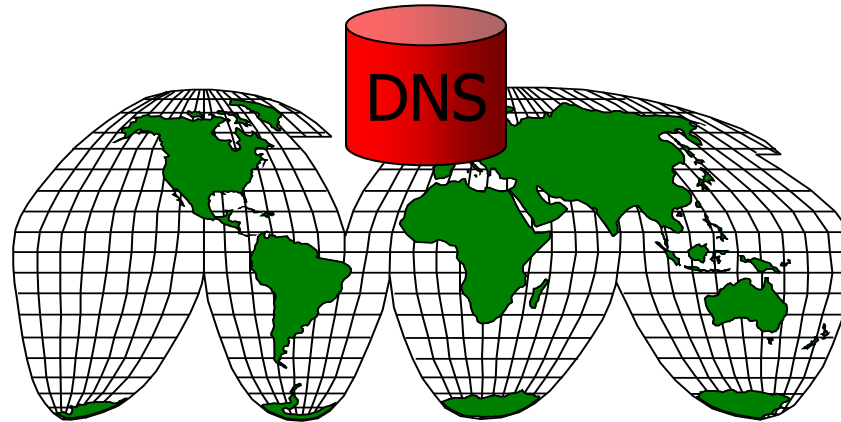
- Alias degli hostname:
  - ad una macchina con un nome complicato può essere associato un “soprannome” più piccolo e semplice da ricordare.  
P.es.: rcsn1.roma.rai.it → www.rai.it
- Alias dei server di posta:
  - permette di associare un server di posta al nome di un dominio per facilitare la memorizzazione dell’indirizzo di posta
  - Es.: pippe@unina.it identifica l’utente **pippe** sulla macchina **mailsrv1.cds.unina.it**.  
L’associazione @unina.it → mailsrv1.cds.unina.it è realizzata dal servizio DNS
- Distribuzione del carico:
  - quando un server gestisce un carico troppo elevato si suole replicare il suo contenuto su molte macchine differenti. Il servizio DNS distribuisce il carico tra le macchine rilasciando ciclicamente indirizzi appartenenti all’intero pool, senza che gli utenti si accorgano di nulla

www.domain.com

→ {  
1.2.3.4  
1.2.3.15  
1.2.4.200  
1.2.15.121  
1.5.34.12

# DNS centralizzato?

- Si potrebbe pensare di risolvere il problema piazzando in un unico punto della terra una macchina che realizzi la risoluzione di tutti i nomi



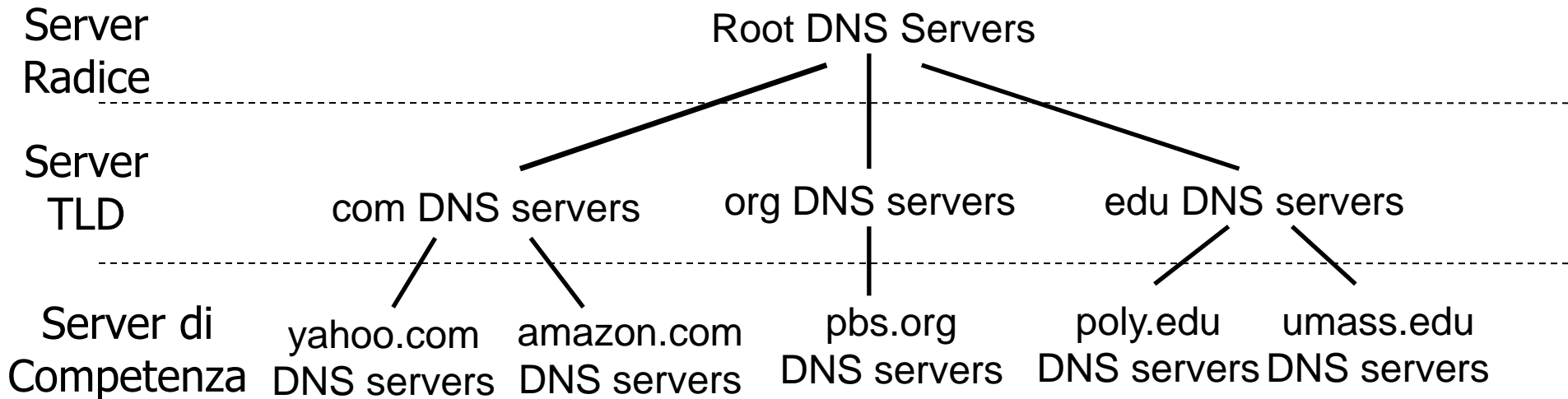
- Questa soluzione, sebbene teoricamente realizzabile, ha così tanti svantaggi da risultare impraticabile:
  - Single Point of Failure
  - Volume di traffico
  - Database distante
  - Manutenzione

# DNS distribuito!

- Si distribuiscono le informazioni tra varie entità server
- Ciascuna ha la responsabilità di raccogliere, gestire, aggiornare e divulgare le informazioni che la riguardano
- In particolare l'approccio è di tipo gerarchico:
  - gli elementi più alti nella gerarchia contengono molte informazioni non dettagliate
  - gli elementi più bassi nella gerarchia contengono poche informazioni dettagliate
- Attraverso un colloquio concertato tra le entità (di cui gli utenti non hanno percezione) si riesce a fornire il servizio di risoluzione



# DNS: un database gerarchico e distribuito



## Un Client richiede l'IP di [www.amazon.com](http://www.amazon.com) (1<sup>st</sup> approx):

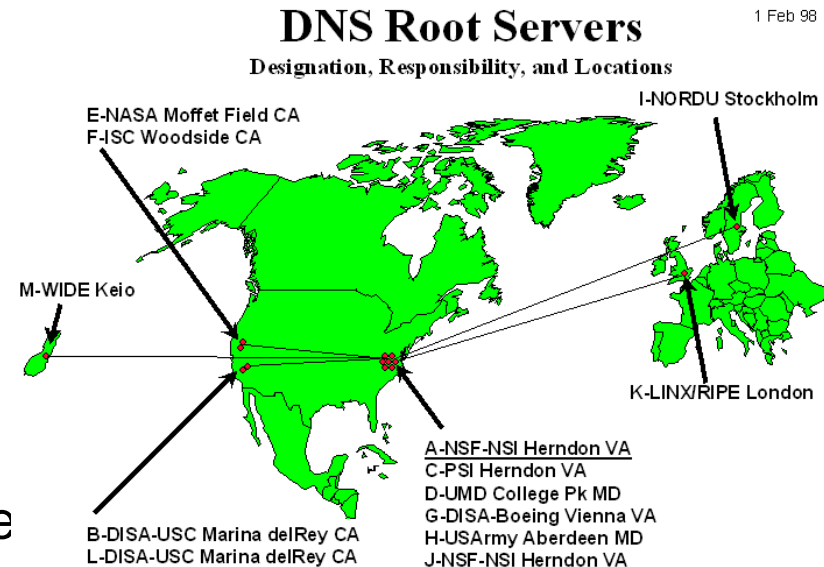
- Il client dapprima contatta uno dei root server per avere la lista degli indirizzi IP dei TLD per il dominio com
- Il client contatta uno dei TLD server che gli restituisce l'indirizzo IP del server autorizzato per amazon.com
- Infine il client contatta il server autorizzato per amazon.com che gli restituisce l'indirizzo IP di [www.amazon.com](http://www.amazon.com)

# DNS: attori

- Resolver
  - È il client da cui parte la richiesta di risoluzione al sistema DNS
  - È una funzionalità user-level del sistema operativo dell'end system
- Registry
  - È titolare della risoluzione di un determinato name space
  - È l'organizzazione abilitata a fare modifiche al database dei nomi di un determinato dominio
  - Mantiene in esercizio i server autoritativi per un determinato dominio
- Registrar
  - È l'agente che sottomette al registry le richieste di modifica di risoluzione per conto del registrant
- Registrant
  - È l'entità che “possiede” l'uso di un determinato dominio

# Tipologie di server DNS (Root)

- Root Name Server
  - 13 root server logici in Internet (etichettati da A ad M) i cui indirizzi IP sono ben noti alla comunità
  - In realtà si tratta di 376 diversi server fisici (vedi <http://www.root-servers.org/>)
  - Ad essi si riferiscono i Local Name Server che non possono soddisfare immediatamente una richiesta di risoluzione
  - Il Local Name Server si comporta come client DNS ed invia una richiesta di risoluzione al Root Name Server

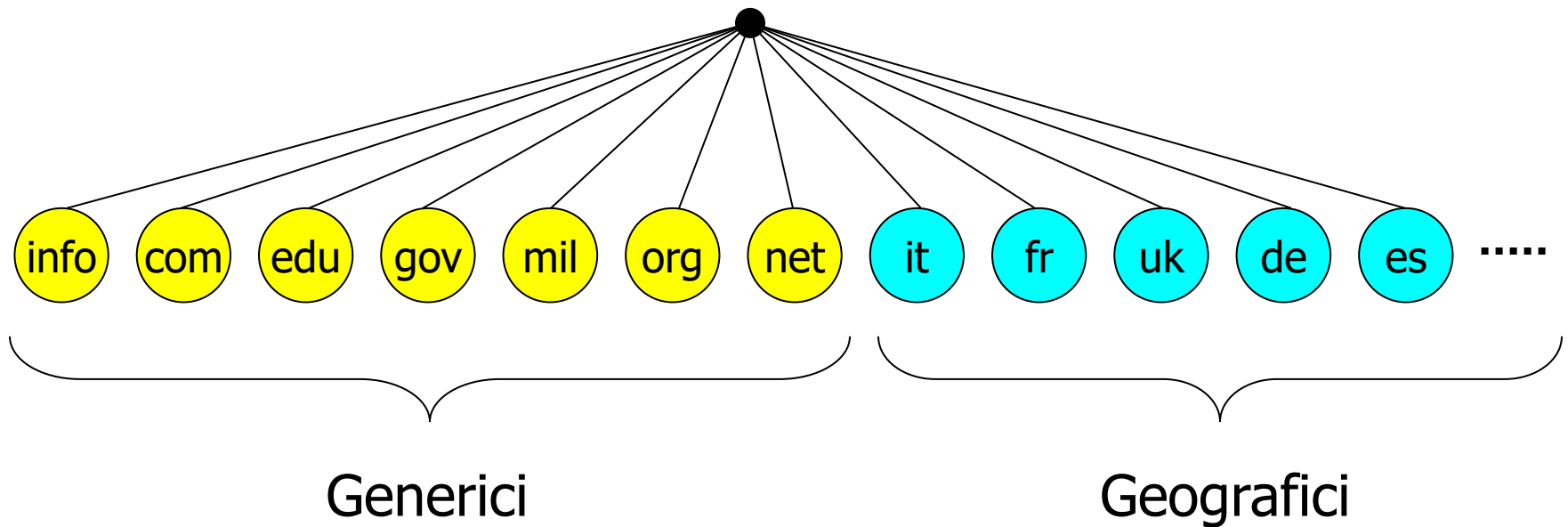


# List of Root Servers

HOSTNAME	IP ADDRESSES	OPERATOR
a.root-servers.net	198.41.0.4, 2001:503:ba3e::2:30	Verisign, Inc.
b.root-servers.net	199.9.14.201, 2001:500:200::b	University of Southern California, Information Sciences Institute
c.root-servers.net	192.33.4.12, 2001:500:2::c	Cogent Communications
d.root-servers.net	199.7.91.13, 2001:500:2d::d	University of Maryland
e.root-servers.net	192.203.230.10, 2001:500:a8::e	NASA (Ames Research Center)
f.root-servers.net	192.5.5.241, 2001:500:2f::f	Internet Systems Consortium, Inc.
g.root-servers.net	192.112.36.4, 2001:500:12::d0d	US Department of Defense (NIC)
h.root-servers.net	198.97.190.53, 2001:500:1::53	US Army (Research Lab)
i.root-servers.net	192.36.148.17, 2001:7fe::53	Netnod
j.root-servers.net	192.58.128.30, 2001:503:c27::2:30	Verisign, Inc.
k.root-servers.net	193.0.14.129, 2001:7fd::1	RIPE NCC
l.root-servers.net	199.7.83.42, 2001:500:9f::42	ICANN
m.root-servers.net	202.12.27.33, 2001:dc3::35	WIDE Project

# I “top-level domain” server (TLD)

- Questi server si occupano dei domini di alto livello (generici e geografici)



Domini TLD: 20 generici (gTLD) + 248 geografici (ccTLD)

# Tipologie di server DNS (Authoritative)

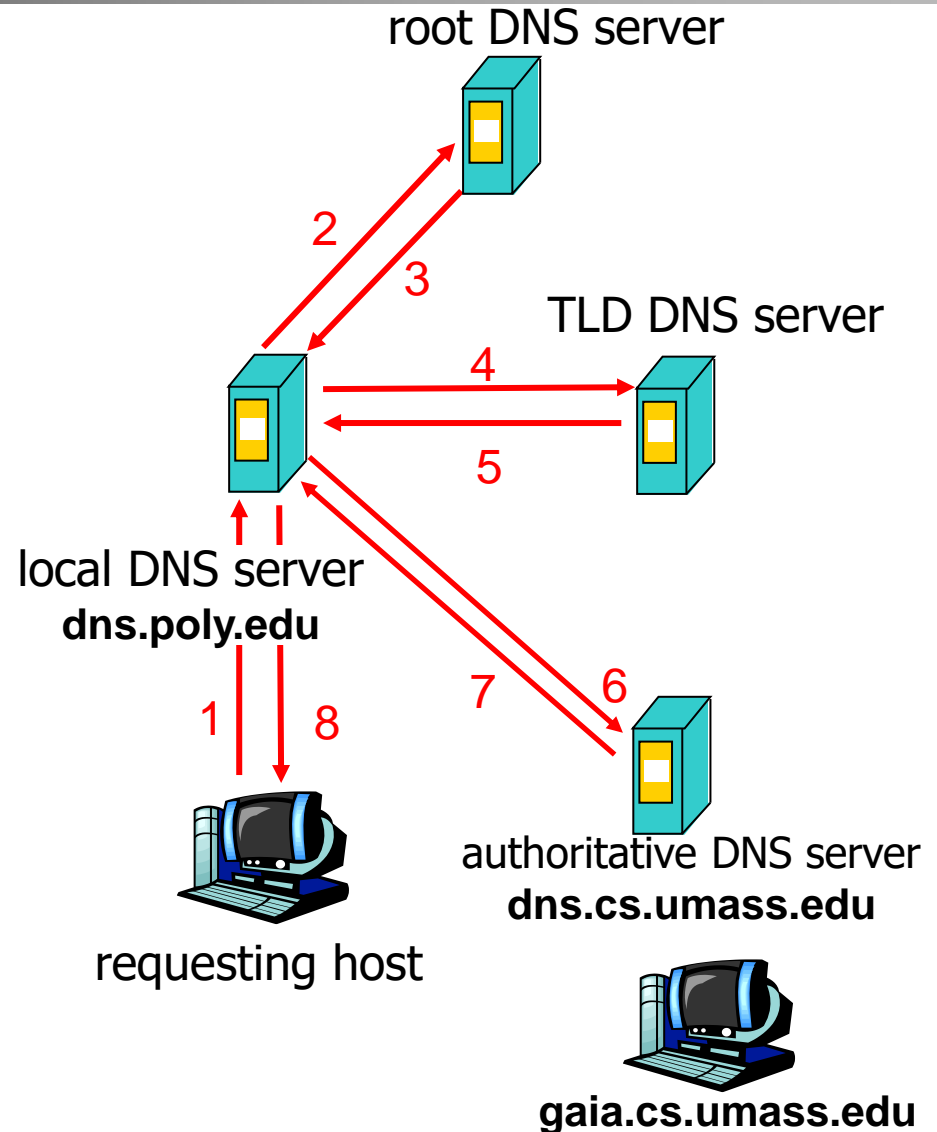
- Authoritative Name Server (Assoluto)
  - È un server dei nomi capace di risolvere tutti i nomi all'interno di un determinato dominio
    - Es.: un server dei nomi assoluto per il dominio **unina.it** deve essere capace di risolvere tutti i nomi del tipo **xyz.unina.it**
  - Ad esso si riferiscono i Name Server TLD quando devono risolvere un indirizzo del dominio
  - Può essere mantenuto dall'organizzazione che ha titolo all'uso del dominio o da un provider che gestisce il servizio di risoluzione dei nomi per conto del proprietario del dominio

# Local Name Server

- Local Name Server
  - Ciascun operatore di rete ne installa uno nella propria rete
  - Gli host di una rete sono configurati con l'indirizzo del DNS server locale
    - Questa configurazione può avvenire o manualmente o in maniera automatica
    - Tutti gli host della rete richiedono a questo server il servizio di risoluzione
  - Un Local Name Server non appartiene alla gerarchia di server
    - Un Local Name Server opera da proxy ed invia la query alla gerarchia di server DNS restituendo ai client le risposte finali
  - L'uso di un server DNS locale consente ai client di fare una sola query DNS verso di essi
    - il local DNS server interroga i server della gerarchia secondo una sequenza descritta nelle slide successive
    - i local DNS server sono anche detti *recursive name servers*
      - Il motivo sarà chiaro nelle slide successive
  - Alcuni operatori over-the-top gestiscono server pubblici con funzione di "DNS server locale"
    - Google: 8.8.8.8 ed 8.8.4.4
    - Cloudflare: 1.1.1.1 ed 1.0.0.1

# Risoluzione con query iterative

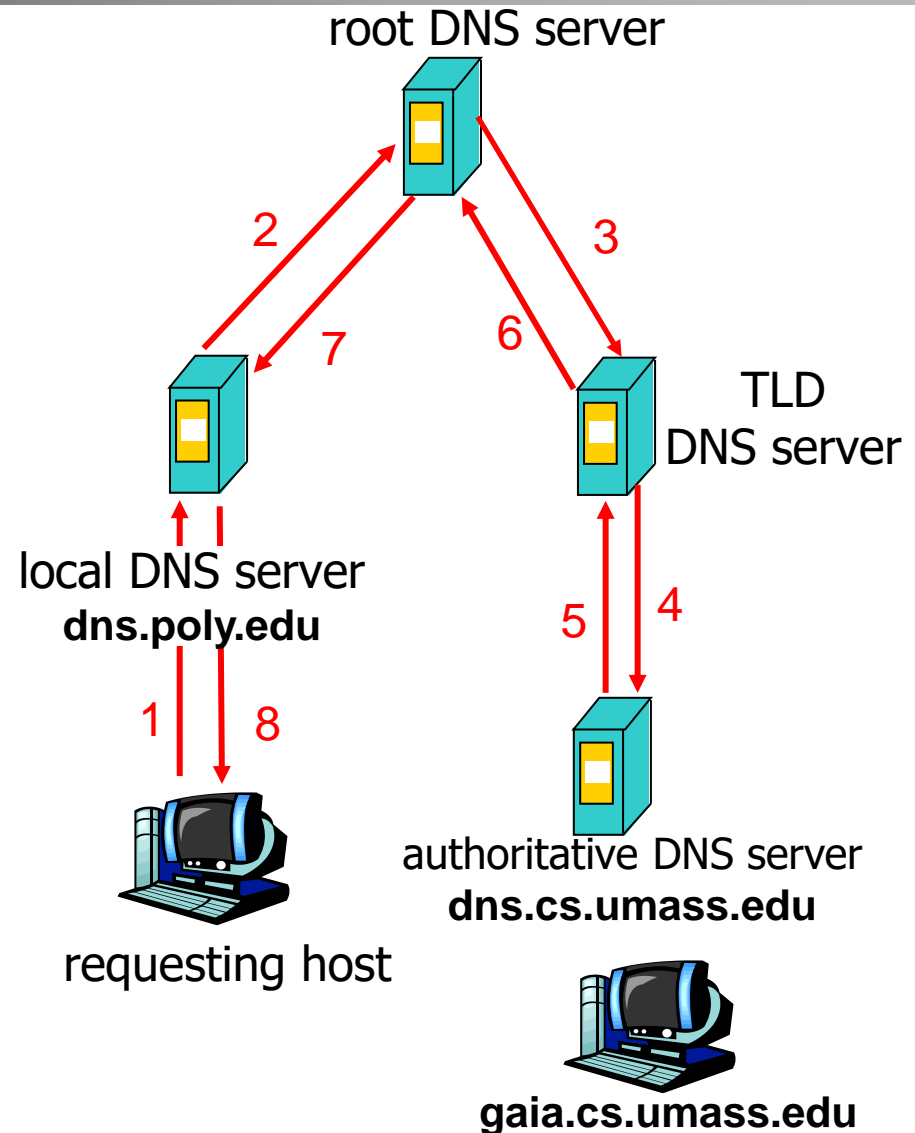
- Un host richiede al server DNS locale della rete poly.edu l'indirizzo IP di **gaia.cs.umass.edu**
- **1° caso: il server DNS locale genera *query iterative*:**
  - Il server contattato risponde con il nome del server da contattare
  - Logica: *non conosco questo nome, ma conosco il nome di qualcuno a cui poter chiedere*





# Risoluzione con query ricorsive

- Un host richiede al server DNS locale della rete poly.edu l'indirizzo IP di **gaia.cs.umass.edu**
- **2° caso: il server DNS locale e gli altri generano query ricorsive:**
  - Si chiede al server contattato di fornire la risoluzione completa
  - Problema: *carico eccessivo sui server al vertice della gerarchia*
- **NOTA:** anche nel caso precedente, la query inviata dal client al server DNS locale era di tipo ricorsivo
- Per questo motivo, i server DNS locali sono detti server ricorsivi
- Non tutti i server accettano query ricorsive

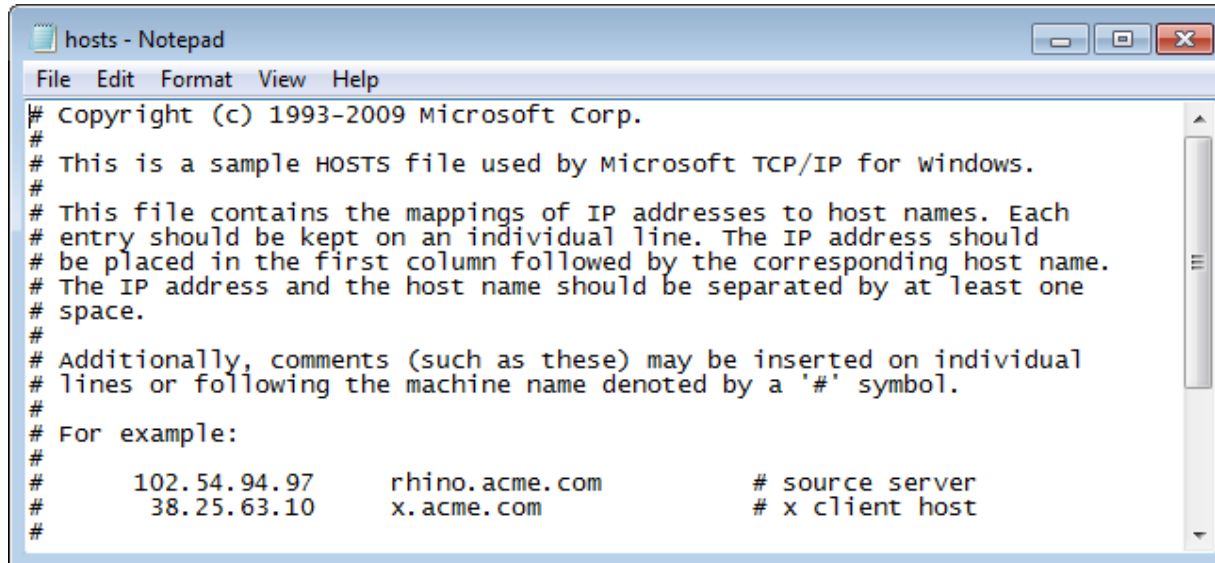


# Un esempio a più livelli

- Il TLD potrebbe non contattare necessariamente l'Authoritative Name Server finale, ma un Authoritative Name Server intermediario
- Sarà il server intermedio a fornire il nome del server di competenza
- In questi casi il numero di messaggi DNS aumenta

# Il file hosts

- Prima di interrogare il sistema DNS, il DNS resolver presente negli end-system controlla una eventuale corrispondenza:  
`indirizzo-IP    nome`  
presente nel file di sistema hosts
- In Unix/Linux è il file: `/etc/hosts`
- In Windows è il file: `C:\Windows\System32\Drivers\Etc\hosts`



```
hosts - Notepad
File Edit Format View Help
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
#
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
#
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
# be placed in the first column followed by the corresponding host name.
# The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
#
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual
# lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
#
# For example:
#
#       102.54.94.97       rhino.acme.com       # source server
#       38.25.63.10       x.acme.com          # x client host
```

# Il caching dei nomi

- Per esigenze di efficienza sia il client DNS presente negli end-system che i server DNS memorizzano localmente un certo numero di corrispondenze
- Per evitare che informazioni non aggiornate restino nella rete, dopo un certo tempo (circa un giorno), le associazioni vengono eliminate dalla cache
- Ad es. un server locale può memorizzare associazioni IP/nomi non di sua competenza e/o gli indirizzi dei server TLD in modo da aggirare i server root

# Cosa memorizza un DNS

## Resource records (RR)

Formato RR: (Nome, Valore, Tipo, TTL)

- **TTL**: tempo di vita residuo di un record scaduto il quale viene eliminato dalla cache
- Il significato di **Nome** e **Valore** dipende da **Tipo**:
  - Tipo=A
    - **nome**=hostname
    - **valore**= indirizzo IPv4
  - Tipo=AAAA
    - **nome**=hostname
    - **valore**= indirizzo IPv6
  - Tipo=NS
    - **nome**=dominio (es.: unina.it)
    - **valore**=ind. IP dell'Authoritative NS
  - Tipo=CNAME
    - **nome**=alias per il nome canonico (reale)
    - **valore**=nome canonico
  - Tipo=MX
    - **nome**=dominio di posta (es. libero.it)
    - **valore**=nome dell'host mailserver associato a **nome**

# Esempi di RR

- Type A
  - relay.bar.foo.com, 145.37.93.126, A
- Type NS
  - foo.com, dns.foo.com, NS
- Type CNAME
  - foo.com, relay.bar.foo.com, CNAME
- Type MX
  - foo.com, mail.bar.foo.com, MX
- Type AAAA
  - www.bar.com, 2001:734:3403:fffa::7, AAAA

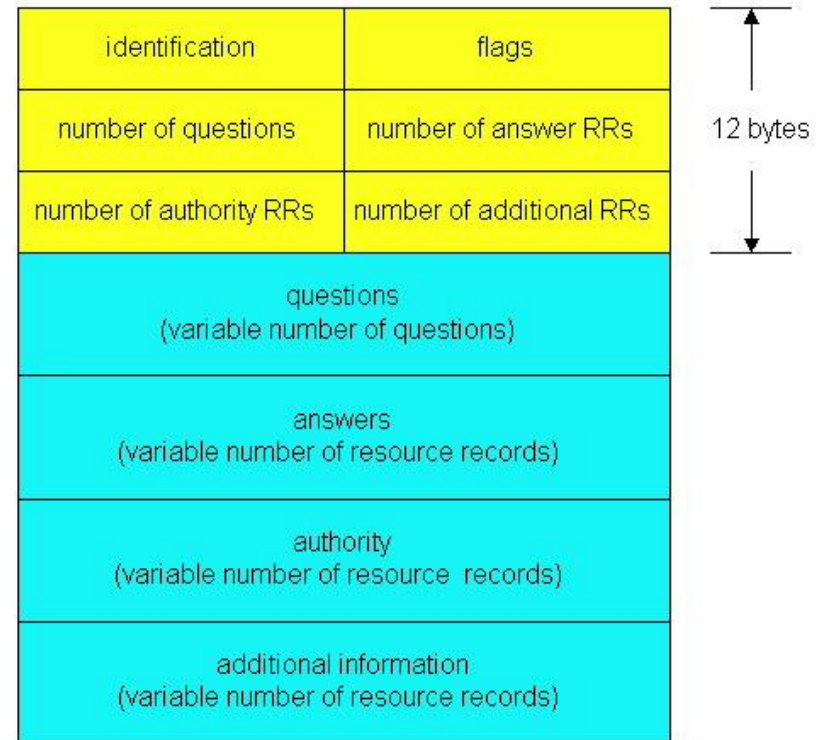
\* Negli esempi non è mostrato il valore del campo TTL

# Il formato dei messaggi (1)

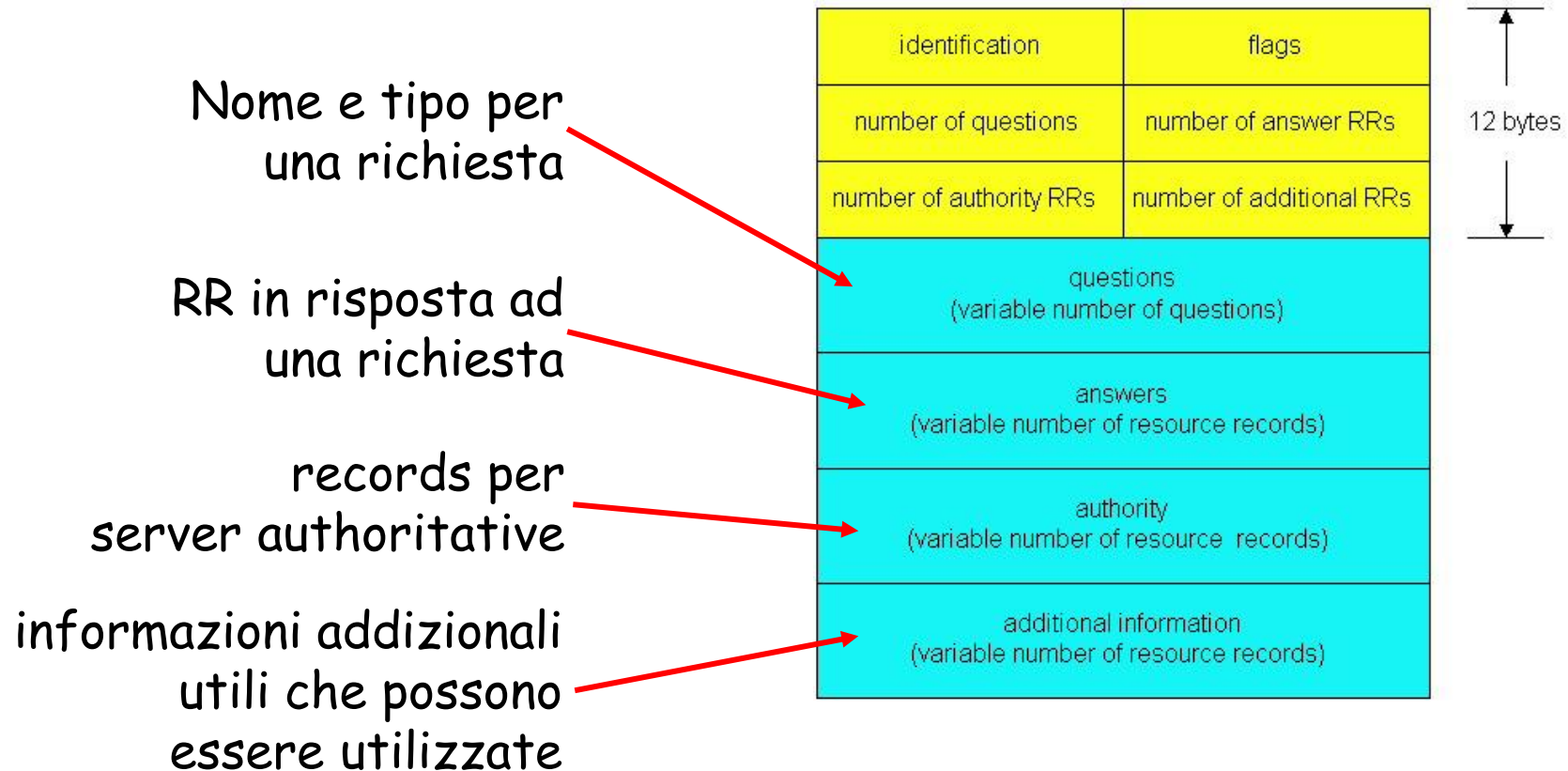
Protocollo DNS : *richieste e risposte*, entrambe con lo stesso formato di messaggio

Header del mess.:

- **identification**: diverso numero di 16bit per ogni richiesta. Le risposte usano lo stesso identificativo
- **flags**:
  - risposta a richiesta
  - ricorsione desiderata
  - ricorsione disponibile
  - risposta authoritative



# Il formato dei messaggi (2)





# Il software BIND

- BIND (Berkeley Internet Name Domain) è una implementazione dei protocolli Domain Name System (DNS)
- È liberamente re-distribuibile
- È costituito dai seguenti componenti:
  - Un server DNS (named)
  - Una libreria per la risoluzione dei nomi di dominio
  - Strumenti di diagnostica
- Questa implementazione è la più utilizzata in Internet su sistemi Unix-like

# Configurazione di BIND: un esempio di file di zona

```
$TTL 3600
@      IN SOA grid.grid.unina.it. root.grid.grid.unina.it. (
                                2004020901      ; Serial
                                10800            ; Refresh
                                3600             ; Retry
                                604800           ; Expire
                                86400 )          ; Minimum TTL

; Machine Name
localhost      A      127.0.0.1

vesuvio        A      143.225.229.1
grid           A      143.225.229.3
honolulu       A      143.225.229.111
comicserver    A      143.225.229.112
...
; Aliases
www            CNAME   grid
ftp            CNAME   grid
news           CNAME   grid
tesisti        CNAME   vesuvio
www.tesisti    CNAME   vesuvio

; MX Record
              MX      10      grid.grid.unina.it.
```

\* SOA: Start of Authority

# Significato di alcuni parametri

- **Serial**: numero seriale progressivo utilizzato per rilevare aggiornamenti del file. Di solito usa il formato: aaaammggxx
- **Refresh**: intervallo in secondi tra due successivi prelievi del file di zone da parte di un DNS server
- **Retry**: intervallo in secondi tra tentativi successivi di recuperare una zona in caso di fallimento
- **Expire**: tempo in secondi che deve trascorrere per ritenere scadute le informazioni di una zona che non si riesce ad aggiornare
- **Minimum TTL**: tempo di durata di default delle singole entry del file di zona

# Un esempio: configurazione del Reverse DNS

\$TTL 3600

```
@          IN SOA  grid.grid.unina.it. root.grid.grid.unina.it. (
                                2004020901      ; Serial
                                10800           ; Refresh
                                3600            ; Retry
                                604800          ; Expire
                                86400 )         ; Minimum TTL

; DNS Servers

                NS      grid.grid.unina.it.

; Machine Name
1              PTR      vesuvio.grid.unina.it.
3              PTR      grid.grid.unina.it.
111           PTR      honolulu.grid.unina.it.
112           PTR      comicserver.grid.unina.it.
```

# ll file named.root

```
.                3600000    IN    NS      A.ROOT-SERVERS.NET.
A.ROOT-SERVERS.NET. 3600000          A      198.41.0.4
;
; formerly NS1.ISI.EDU
;
.                3600000          NS      B.ROOT-SERVERS.NET.
B.ROOT-SERVERS.NET. 3600000          A      128.9.0.107
;
; formerly C.PSI.NET

...

.                3600000          NS      L.ROOT-SERVERS.NET.
L.ROOT-SERVERS.NET. 3600000          A      198.32.64.12
;
; housed in Japan, operated by WIDE
;
.                3600000          NS      M.ROOT-SERVERS.NET.
M.ROOT-SERVERS.NET. 3600000          A      202.12.27.33
; End of File
```

# Un esempio di uso di nslookup

```
> nslookup
> www.cisco.com
Server:          143.225.229.3
Address:         143.225.229.3#53
```

Chiedo di risolvere l'host

Indirizzo del local DNS che serve la richiesta

```
Non-authoritative answer:
Name:   www.cisco.com
Address: 198.133.219.25
```

Ecco la risposta, che non proviene da un server

```
> set ty=ns
```

Imposto nslookup per l'invio di query di tipo NS: restituirà i name server authoritative di un dominio specificato

```
> cisco.com
Server:          143.225.229.3
Address:         143.225.229.3#53
```

Chiedo il Name Server authoritative per il dominio cisco.com

```
Non-authoritative answer:
cisco.com      nameserver = ns1.cisco.com.
cisco.com      nameserver = ns2.cisco.com.
Authoritative answers can be found from:
ns1.cisco.com  internet address = 128.107.241.185
ns2.cisco.com  internet address = 64.102.255.44
```

Eccoli: sono due

```
> server ns1.cisco.com
Default server: ns1.cisco.com
Address: 128.107.241.185#53
```

E questi sono i loro indirizzi IP

```
> set ty=a
> www.cisco.com
```

Imposto nslookup per l'invio delle successive query al NS ns1.cisco.com

```
Server:          ns1.cisco.com
Address:         128.107.241.185#53
```

Reimposto nslookup per l'invio di query di tipo A (risoluzione di nomi di host) e richiedo la risoluzione del nome di host www.cisco.com

```
Name:   www.cisco.com
Address: 198.133.219.25
```

Questa volta la risposta è authoritative. La entry non-authoritative memorizzata in cache era valida.

# MX server con nslookup

```
> nslookup
> set ty=mx
> unina.it
Server:          143.225.229.3
Address:         143.225.229.3#53
```

Imposto nslookup per l'invio di query di tipo MX (Mail eXchanger): server SMTP di dominio

Chiedo i mail server del dominio "@unina.it"

```
Non-authoritative answer:
unina.it      mail exchanger = 10 pmx1.unina.it.
unina.it      mail exchanger = 10 pmx2.unina.it.
```

```
Authoritative answers can be found from:
unina.it      nameserver = dscna1.unina.it.
unina.it      nameserver = dscna2.unina.it.
pmx1.unina.it internet address = 192.132.34.28
pmx2.unina.it internet address = 192.132.34.29
dscna1.unina.it internet address = 192.133.28.1
dscna2.unina.it internet address = 192.133.28.7
```

# Nslookup: esempio (1)

```
C:\Documents and Settings\User>nslookup
```

```
*** Impossibile trovare nome server per l'indirizzo 85.37.17.11: Non-existent domain
Server predefinito:  host69-28-static.38-85-b.business.telecomitalia.it
Address:  85.38.28.69
```

```
> www.cisco.com
```

```
Server:  host69-28-static.38-85-b.business.telecomitalia.it
Address:  85.38.28.69
```

```
Risposta da un server non di fiducia:
```

```
Nome:      e144.cd.akamaiedge.net
Address:   88.221.28.170
Aliases:   www.cisco.com, www.cisco.com.akadns.net
           geoprod.cisco.com.akadns.net, www.cisco.com.edgekey.net
           www.cisco.com.edgekey.net.globalredir.akadns.net
```

```
> set ty=ns
```

```
> cisco.com
```

```
Server:  host69-28-static.38-85-b.business.telecomitalia.it
Address:  85.38.28.69
```

```
Risposta da un server non di fiducia:
```

```
cisco.com      nameserver = ns2.cisco.com
cisco.com      nameserver = ns1.cisco.com
```



# Nslookup: esempio (2)

```
> server ns1.cisco.com
Server predefinito:  ns1.cisco.com
Address:  128.107.241.185

> set ty=a
> www.cisco.com
Server:  ns1.cisco.com
Address:  128.107.241.185

Nome:      origin-www.cisco.com
Address:   198.133.219.25
Aliases:   www.cisco.com, www.cisco.com.akadns.net
```

L'indirizzo IP  
non corrisponde con  
quello dato prima:

88.221.28.170

# Un sito che mostra come funziona DNS

- <https://dns-lookup.jvns.ca/trace.html>

# II tool DIG

- “dig” is a robust command-line tool developed by BIND for querying DNS nameservers

## dig Commands

COMMAND	DESCRIPTION	EXAMPLE
<code>dig [hostname]</code>	Returns any A record found within the queried hostname's zone.	<code>dig dyn.com</code>
<code>dig [hostname] [record type]</code>	Returns the records of that type found within the queried hostname's zone. List of <a href="#">Record Types</a> .	<code>dig dyn.com MX</code>
<code>dig [hostname] +short</code>	Provides a terse answer, usually just an IP address.	<code>dig dyn.com +short</code>
<code>dig @[nameserver address] [hostname]</code>	Queries the nameserver directly instead of your ISP's resolver.	<code>dig @ns2.p01.dynect.net dyn.com</code>
<code>dig [hostname] +trace</code>	Adding <code>+trace</code> instructs dig to resolve the query from the root nameserver downwards and to report the results from each query step.	<code>dig dyn.com +trace</code>
<code>dig -X [IP address]</code>	Reverse lookup for IP addresses.	<code>dig -X 204.13.248.106</code>
<code>dig [hostname] any</code>	Returns all records for a hostname.	<code>dig dyn.com any</code>